

Manual do Usuário

Simulador de Placar Grupo G – Copa 2022

1. A tabela do placar se inicia vazia. Para iniciar a simulação, preencha as três colunas descritas pelos títulos “**1ª rodada**”, “**2ª rodada**” e “**3ª rodada**”;
2. Cada uma das três colunas conta com dois jogos a serem realizados por duas seleções de países dentre **Brasil**, **Camarões**, **Sérvia** e **Suíça** em uma partida de futebol, totalizando doze campos de gols marcados pelas respectivas seleções;
3. A tabela do placar se reorganizará de acordo com os valores fornecidos em cada campo após clicar no botão “**Calcular**”;
 - O cálculo que ordena a tabela é definido em ordem decrescente pela quantidade de “**Pontos**”, que por sua vez é calculado da seguinte forma:
 - a) Vitória = 3 pontos;
 - b) Derrota = 0 pontos;
 - c) Empate = 1 ponto.
 - Ao fim do cálculo, caso haja seleções que pontuaram a mesma quantidade, um desempate acontece pelo fator “**Saldo**”, onde o vencedor é quem possui o maior:
 - a) Saldo = Gols marcados – Gols sofridos.