

# IT Software Ein Quiz mit Eclipse

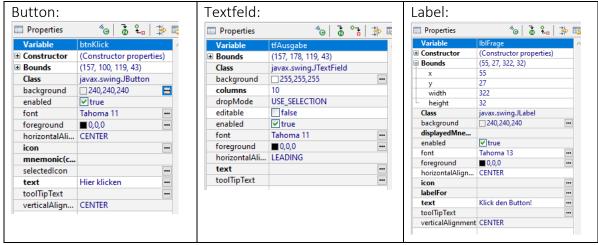
Datum:

### Aufgabe 1: "Hallo Welt" als Vorbereitung

- a) Starte Eclipse und wähle den Ordner H:\workspace als Workspace aus.
- b) Lege in Eclipse ein neues Projekt "Quiz" an.
- c) Erstelle in diesem Programm einen neuen JFrame "QuizGUI" über den WindowBuilder.



d) Stelle die contentPane auf "absolute Layout" ein. Füge ungefähr mittig einen Button, unterhalb des Buttons ein Textfeld, und oberhalb des Buttons ein Label ein. Stelle alle Eigenschaften so ein wie unten gezeigt. Achte dabei auch auf Groß- und Kleinschreibung beim Variablennamen, damit die Codebeispiele auf dem Arbeitsblatt funktionieren!



- e) Vergebe dem Fenster den Titel "Quiz".
- f) Mache einen Doppelklick auf den Button. Eclipse legt nun automatisch einen sogenannten ActionListener an, mit dem man (später, bei der Ausführung des Programms) auf einen normalen (Links-)Klick reagieren kann. Ergänze in der Methode actionPerformed die Zeile tfAusgabe.setText("Hallo, Welt!");
- g) Starte dein Programm. Beim Klick auf den Button sollte nun "Hallo, Welt!" im Textfeld erscheinen.



CLAUDE-DORNIER-SCHULE

# IT Software Ein Quiz mit Eclipse

Datum:

### Aufgabe 2: Ein Quiz daraus machen

- a) Sieh dir den Code an, den Eclipse für die Erzeugung des Labels erstellt hat. Versuche, ihn so zu ändern, dass nach dem Start nicht mehr "Klick den Button" angezeigt wird, sondern eine Frage (z.B. "Wie heißt die Hauptstadt von Deutschland?").
- b) Sieh dir auch den Code an, den Eclipse für die Erzeugung des Textfelds tfAusgabe erstellt hat. Versuche, im Code ein zweites Textfeld tfEingabe oberhalb des Buttons zu erzeugen. Dieses soll von der Größe identisch zum Textfeld tfAusgabe sein. tfEingabe muss allerdings editierbar sein.
- c) Verändere den Code in der Methode actionPerformed: Wenn der Button geklickt wird, wird zunächst mit tfEingabe.getText() die Antwort abgerufen und in einer String-Variablen gespeichert. Diese wird mit der richtigen Antwort verglichen (mit .equals oder .equalsIgnoreCase). Stimmen Eingabe und richtige Antwort überein, wird im Textfeld tfAusgabe der Text "Richtig" angezeigt, sonst der Text "Falsch".
- d) Teste dein Quiz mit richtigen und falschen Antworten.

#### Aufgabe 3: Was passiert hier?

Schaue dir den folgenden Code an und versuche zu erklären, was hier passiert.

 $\rightarrow$ 

```
JTextField tfAusgabe;
...

tfAusgabe = new JTextField();
tfAusgabe.setEditable(false);
tfAusgabe.setBounds(157, 178, 119, 43);
contentPane.add(tfAusgabe);
tfAusgabe.setColumns(10);
```

: Beschreibung gleichartiger Dinge (hier: GUI-Elemente) mit ihren Eigenschaften und Operationen (Methoden)

: Auch als Instanz bezeichnet; konkrete Ausprägung mit konkreten Werten für die Eigenschaften