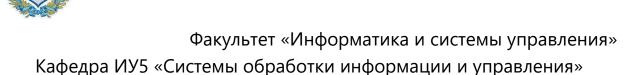
# Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана



Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по домашнему заданию

Выполнил:

студент группы ИУ5-31Б

Фонин Максим Алексеевич

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5

Гапанюк Ю.Е.

Подпись и дата: Подпись и дата:

# Описание задания:

- 1. Модифицируйте код лабораторной работы №6 таким образом, чтобы он был пригоден для модульного тестирования.
- 2. Используя материалы лабораторной работы №4 создайте модульные тесты с применением TDD фреймворка (2 теста) и BDD фреймворка (2 теста).

### Текст программы:

Файл olejka\_bot.py (это главный файл бота, остальные дополнительные файлы лежат на GitHub, а также указаны в отчете к 6 лабораторной работе)

```
from aiogram import Bot, types
from aiogram.utils import executor
from aiogram.dispatcher import Dispatcher
from aiogram.dispatcher.storage import FSMContext
from aiogram.contrib.fsm storage.memory import MemoryStorage
from aiogram.contrib.middlewares.logging import LoggingMiddleware
import sys, os
sys.path.append(os.getcwd())
from config import TOKEN
from utils import TestStates
from messages import MESSAGES
from answers import *
bot = Bot(token=TOKEN)
dp = Dispatcher(bot, storage=MemoryStorage())
dp.middleware.setup(LoggingMiddleware())
@dp.message handler(commands=['start'])
async def process start command(msg: types.Message):
    await msg.reply(MESSAGES['start'])
@dp.message handler(commands=['help'])
async def process help command(msg: types.Message):
    await msg.reply(MESSAGES['help'])
@dp.message handler(state='*', commands=['setstate'])
async def process setstate command (msg: types.Message, state: FSMContext):
    arg = msg.get_args()
    curr state = dp.current state(user=msg.from user.id)
    if not arg:
        await curr state.reset state()
        return await msg.reply(MESSAGES['state reset'])
    if (not arg.isdigit()) or (not int(arg) < len(TestStates.all())):</pre>
        return await msg.reply(MESSAGES['invalid key'].format(key=arg))
    if int(arg) != 0:
        await curr_state.set_state(TestStates.all()[int(arg)])
```

```
return await msg.reply(MESSAGES[int(arg)])
    else:
        await curr state.set state(TestStates.all()[int(arg)])
        user data = await state.get data()
        if (user_data.get("chosen_location" == None)) or
(user data.get("chosen_backpack") == None) or (user_data.get("chosen_transport")
== None):
            return await msg.reply("Заполните все данные", reply=False)
        await
msg.reply(MESSAGES['camp'].format(loc=location[user data.get("chosen location")],
bp=backpack[user data.get("chosen backpack")],
transp=transport[user data.get("chosen transport")]))
@dp.message handler(state=TestStates.TEST STATE 1)
async def first test state choice (msg: types.Message, state: FSMContext):
    answer = msq.text
    if (not answer.isdigit()) or (not int(answer) < len(location)):</pre>
        return await msg.reply(MESSAGES['wrong answer'], reply=False)
    await state.update data(chosen location=int(answer))
    await msg.reply(MESSAGES['success answer'], reply=False)
@dp.message handler(state=TestStates.TEST STATE 2)
async def second test state case met(msg: types.Message, state: FSMContext):
    answer = msg.text
    if (not answer.isdigit()) or (not int(answer) < len(backpack)):</pre>
        return await msg.reply(MESSAGES['wrong answer'], reply=False)
    await state.update data(chosen backpack=int(answer))
    await msg.reply(MESSAGES['success answer'], reply=False)
@dp.message handler(state=TestStates.TEST STATE 3)
async def third test state case met (msg: types.Message, state: FSMContext):
    answer = msq.text
    if (not answer.isdigit()) or (not int(answer) < len(transport)):</pre>
        return await msq.reply(MESSAGES['wrong answer'], reply=False)
    await state.update data(chosen transport=int(answer))
    await msg.reply(MESSAGES['success answer'], reply=False)
async def shutdown(dispatcher: Dispatcher):
    await dispatcher.storage.close()
    await dispatcher.storage.wait closed()
if __name__ == ' main ':
    executor.start_polling(dp, on_shutdown=shutdown)
Файл TDD_tests.py:
import unittest
import sys, os
sys.path.append(os.getcwd())
```

```
from bot.messages import first state message, second state message
class TestMessages (unittest.TestCase):
    def test first state message(self):
        res = 'Определимся, куда нам собираться:\n' \
                      'O. Лес\n' \
                      '1. Горы\n' \
                      '2. Пустыня'
        self.assertEqual(first state message, res)
    def test secon state message(self):
        res = 'Что возьмем с собой?\n' \
                      '0. Палатка\n' \
                      '1. Kapta\n' \
                      '2. Фен'
        self.assertEqual(second state message, res)
if name == " main ":
    unittest.main()
Файл BDD_tests.feature:
Feature: Testing camp set
    Scenario: test setting camp set with answers 2 0 1
        Given answers for states 1, 2, 3 : 2, 0, 1
        When setting camp
        Then we should see B итоге: Локация: Пустыня. В рюкзаке: Палатка. Способ
передвижения: Вертолет. /setstate, чтобы очистить и собрать заново.
    Scenario: test setting camp set with answers 1 2 2
        Given answers for states 1, 2, 3 : 1, 2, 2
        When setting camp
        Then we should see B итоге: Локация: Горы. В рюкзаке: Фен. Способ
передвижения: Караван верблюдов. /setstate, чтобы очистить и собрать заново.
Файл steps.py:
from behave import Given, When, Then
import os, sys
sys.path.append(os.getcwd())
from bot.messages import camp message
from bot.answers import location, backpack, transport
@Given("answers for states 1, 2, 3 : {num1}, {num2}, {num3}")
def given answers(context, num1, num2, num3):
   context.ans1 = int(num1)
   context.ans2 = int(num2)
   context.ans3 = int(num3)
@When("setting camp")
def setting camp(context):
    res = camp message.format(loc=location.get(context.ans1),
bp=backpack.get(context.ans2), transp=transport.get(context.ans3))
   context.result = res
```

```
@Then("we should see B итоге: Локация: {loc}. B рюкзаке: {bp}. Способ
передвижения: {transp}. /setstate, чтобы очистить и собрать заново.")

def check_result(context, loc, bp, transp):
    res = 'B итоге:\nЛокация: ' + str(loc) + '.\nB рюкзаке: ' + str(bp) +
'.\nСпособ передвижения: ' + str(transp) + '.\n/setstate, чтобы очистить и
собрать заново.'
    assert(context.result == res)
```

## Примеры выполнения программы:

#### TDD:

### **BDD**:

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

(aiogram-venv) fomaxi=/DownLoads/GitHub/EKIT_2021/DZ$ behave
Feature: Testing camp set # features/BDD_tests.feature:1

Scenario: test setting camp set with answers 2 0 1 # features/Steps/Steps.py:3 0.008s
When setting camp
# features/steps/steps.py:15 0.0008
Then we should see B utore: Локация: Пустыня. В рюкзаке: Палатка. Способ передвижения: Вертолет. /setstate, чтобы очистить и собрать заново. # features/steps/steps.py:15 0.0008

Scenario: test setting camp
# features/steps/steps.py:15 0.0008
Then we should see B utore: Локация: Пустыня. В рюкзаке: Палатка. Способ передвижения: Вертолет. /setstate, чтобы очистить и собрать заново. # features/steps/steps.py:9 0.0008

When setting camp
# features/steps/steps.py:9 0.0008
When setting camp
# features/steps/steps.py:9 0.0008
Then we should see B итоге: Локация: Горы. В рюкзаке: Фен. Способ передвижения: Караван верблюдов. /setstate, чтобы очистить и собрать заново. # features/steps/steps.py:20 0.0008

I feature passed, 0 failed, 0 skipped
2 scenarios passed, 0 failed, 0 skipped
6 steps passed, 0 failed, 0 skipped, 0 undefined
Took Omo, 0025
(aiogram-venv) fomax@fomax:~/DownLoads/GitHub/EKIT_2021/DZ$

I features/steps/steps.py:30 0.0005
```