



Nuno Neto

✉ nunoarneto@gmail.com | @ http://nunoneto.eu | in nuno-ar-neto
☎ 911703762

Informação Pessoal

Nome	Nuno André Rocha Neto
Data Nasc.	01-10-1992

Experiência

Fevereiro 2019 - Julho 2019

📍 GILT (Graphics Interaction Learning Technologies)

Planeamento e desenvolvimento de um jogo sério multijogador como projeto de tese, capaz de promover a aprendizagem na comunidade cega e comunidade surda. Envolveu a utilização de Unity3D para a implementação do jogo e NodeJS como suporte no backend, nomeadamente na construção de uma REST API para a obtenção de dados estatísticos (classificação, perfis) e comunicação via sockets.

Janeiro 2014 - Julho 2014

📍 Universidade Fernando Pessoa

Durante 6 meses desenvolvi módulos interativos que serviram de suporte aos alunos de ensino à distância, enquadrado no Estágio Curricular referente ao Curso de Especialização Tecnológica em Programação de Aplicações Web na Universidade Fernando Pessoa. A stack utilizada foi WAMP e o software para desenvolvimento dos módulos interativos foi “Articulate Storyline”.

Formação Académica

Setembro 2017 - Julho 2019

Mestrado em Engenharia Informática - Sistemas Computacionais

📍 Instituto Superior de Engenharia do Porto

Setembro 2014 - Junho 2017

Licenciatura em Engenharia Informática

📍 Universidade Fernando Pessoa

Outubro 2013 - Agosto 2014

Curso de Especialização Tecnológica em Programação de Aplicações Web

📍 Universidade Fernando Pessoa

Tecnologias

Confortável com

Java (Android & Desktop)

Python

NodeJS

SQL

PHP, CSS, Ajax

Laravel (*PHP Framework*)

libGDX (*Game Development Framework*)

Version Control (*e.g. GIT*)

Conhecimento em

C / C#

Bootstrap

Symphony (*PHP Framework*)

PostgreSQL

Docker

Amazon EC2

Jenkins

WSO2

NuSOAP

Ambientes de Desenvolvimento

Android Studio

IntelliJ IDEA

Netbeans

PHPStorm

Pycharm

Visual Studio

Webstorm