# Міністерство освіти і науки України Сумський державний університет Кафедра комп'ютерних наук Секція інформаційно-комунікаційних технологій

# Пояснювальна записка до курсової роботи

з дисципліни

«Програмування»

Викладач Прокопенко В.М

Студент Іващенко Н.Ю

Група КН-42/2

Варіант №1

### Зміст

1.	ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ	3
2.	ТЕОРЕТИЧНИЙ МАТЕРІАЛ З ТЕМИ	4
3.	ОПИС СТРУКТУРИ ДАНИХ ТА ВИМОГ ДО НИХ	5
4.	АЛГОРИТМ РОБОТИ ПРОГРАМИ	8
5.	ОПИС ФУНКЦІЇ КОРИСТУВАЧА	9
6.	ОПИС ФАЙЛІВ ТА ЇХ ПРИЗНАЧЕННЯ	11
7.	СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ БІБЛІОТЕК	12
8.	ІНСТРУКЦІЯ ДЛЯ РОБОТИ З ПРОГРАМОЮ	13
8	В.1 НЕОБХІДНІ РЕСУРСИ ДЛЯ ЗАПУСКУ ПРОГРАМИ	13
8	В.2 ЩО НЕОБХІДНО ДЛЯ ЗАПУСКУ ПРОГРАМИ	13
	В.З Як відповідати на запити програми?	
	<b>3.4 Перевірка та відловлювання помилок</b>	
	ПРИКЛАД ТЕСТУВАННЯ ТА РЕЗУЛЬТАТ РОБОТИ ПРОГРАМИ	
10	ГРАФІКИ	17
11	ВИСНОВКИ	18
12	СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ	10

#### 1. Постановка задачі

#### Варіант 1

Описати масив структур із трьох елементів. Кожна структура об'єднує дані для одного варіанта розрахунку. Необхідно для кожного варіанта на відрізку часу від 0 до Т із кроком  $\Delta t$  побудувати графік зміни потужності N1, що витрачається на розбризкування рідини осесиметричним розбризкувачем (Рисунок 1. 1) [2].

$$N_{\rm I} = \frac{2}{3} \frac{\pi \rho \Omega_{\rm I}^2 f_{omb} \cdot \mu R_{\rm I}^3}{g \Delta S} \cdot \sqrt{(\Omega_{\rm I}^2 R_{\rm I}^2 + 2 g H)^3} ,$$

де  $\rho$  – густина рідини;

 $\Omega_{1}$  – кутова швидкість обертання оболонки;

 $f_{obs}$  — площа одного отвору;

 $R_1$  — радіус оболонки;

 $\mu$  — коефіцієнт добутку;

 АS – площа перфорованої поверхні розбризкувача, віднесена до 1 отвору витікання;

д – прискорення вільного падіння;

11

Н - напір рідини.

Параметри  $\Omega_1$  і H змінюються в часі t:

$$\Omega_1 = \Omega_{10}(1 + \alpha \cdot \cos \frac{2\pi}{T}t),$$

деΩ<sub>10</sub>,  $\alpha$  – константи,  $\alpha$  ∈[0,1];

$$H = \begin{cases} h_0(1+\beta) \text{ для } t \in [0,\frac{T}{4}] \text{ } i \text{ } t \in [\frac{T}{2},\frac{3T}{4}], \\ h_0(1-\beta) \text{ для } t \in [\frac{T}{4},\frac{T}{2}] \text{ } i \text{ } t \in [\frac{3T}{4},T], \end{cases}$$

Де  $h_0, \beta$  — константи,  $\beta \in [0,1]$ .

Вхідні дані зчитуються з файла. Передбачити перевірку умови  $\alpha \in [0,1]$  і  $\beta \in [0,1]$  при введенні.

Результати обчислень занести до іншого файла. Передбачити окремі функції для обчислень  $\Omega_1$  і H .

Вхілні дані

1. а) 
$$\rho = 1000 \frac{R^2}{M^3}$$
;  $h_0 = 0,3$ ;  $\beta = 0,3$ ;  $\alpha = 0,4$ ;  $T = 500c$ ;  $\Delta t = 25c$ ;  $\Omega_{10} = 100 \frac{pad}{c}$ ;  $\Delta S = 1 \cdot 10^{-4} \, \text{м}^2$ ;  $\mu = 0,65$ ;  $g = 9,81 \frac{\text{M}}{c^2}$ .

6)  $f_{obm} = 1 \cdot 10^{-6} \, \text{M}^2$ .  $R_1 = 0,15 \text{M}$ .

2.  $f_{obm} = 1,1 \cdot 10^{-6} \, \text{M}^2$ .  $R_1 = 0,2 \text{M}$ . Решта даних — див. пункт

3.  $f_{obs} = 1, 2 \cdot 10^{-6} \, \text{м}^2$ .  $R_{\rm I} = 0, 25 \text{м}$ . Решта даних — див. пункт 1 а.

Рисунок 1. 1 - Постановка задачі

#### 2. Теоретичний матеріал з теми

С++ — це мова системного та об'єктно-орієнтованого програмування, що поєднує високу швидкодію з гнучкими можливостями проєктування. Вона дозволяє працювати як на низькому рівні з пам'яттю та ресурсами, так і створювати складні абстракції, моделі, алгоритми та великі програмні системи. С++ застосовується там, де потрібна ефективність, контроль і масштабованість: в ігровій індустрії, вбудованих системах, фінансових розрахунках, розробці драйверів та інженерному програмуванні [3].

Основні визначення, що використовувалися в програмі

- Структура Variant це агрегований тип даних, який використовується для зберігання параметрів одного варіанта вхідних даних.
- Omega1(t) функція, що обчислює миттєву кутову швидкість за допомогою гармонічної модифікації.
- $H_t(t)$  функція, що визначає висоту в залежності від часу на основі кусочно-заданої функції.
- N1(t) функція, що обчислює потужність у певний момент часу на основі вхідних параметрів варіанта.
  - Константа g = 9.81 прискорення вільного падіння. Функції:
  - cos(x) обчислює косинус (використовується в Omega1).
  - pow(x, y) підносить x до степеня y.
  - isnan(x) перевіряє, чи є результат обчислення невизначеним (NaN).
- std::fixed + std::setprecision(n) встановлює формат виводу з фіксованою кількістю знаків після коми.
- Оператори вводу/виводу (>>, <<) використовуються для зчитування/виведення даних у потоки.

## 3. Опис структури даних та вимог до них

Таблиця опису структури даних(Таблиця 3. 1).

Ім'я параметра у формулі	Змінна у програмі	Тип змінної	Призначення
р (густина)	rho	double	Вхідний параметр, густина рідини в системі. (зчитується з файлу input.txt)
h₀ (початкова висота)	h0	double	Вхідний параметр, базова висота струменя. (зчитується з файлу input.txt)
β (амплітуда коливань висоти)	beta	double	Вхідний параметр, визначає зміну висоти в часі. (зчитується з файлу input.txt)
μ (коефіцієнт витрати)	mu	double	Вхідний параметр, впливає на витрату. (зчитується з файлу input.txt)
a	a	double	Вхідний параметр, коефіцієнт площі чи масштабу (зчитується з файлу input.txt).
S (площа поперечного перерізу)	S	double	Вхідний параметр, площа отвора або труби (зчитується з файлу input.txt).
Т (період)	Т	double	Вхідний параметр, повний період коливань. (зчитується з файлу input.txt)

Продовження таблиці 3.1

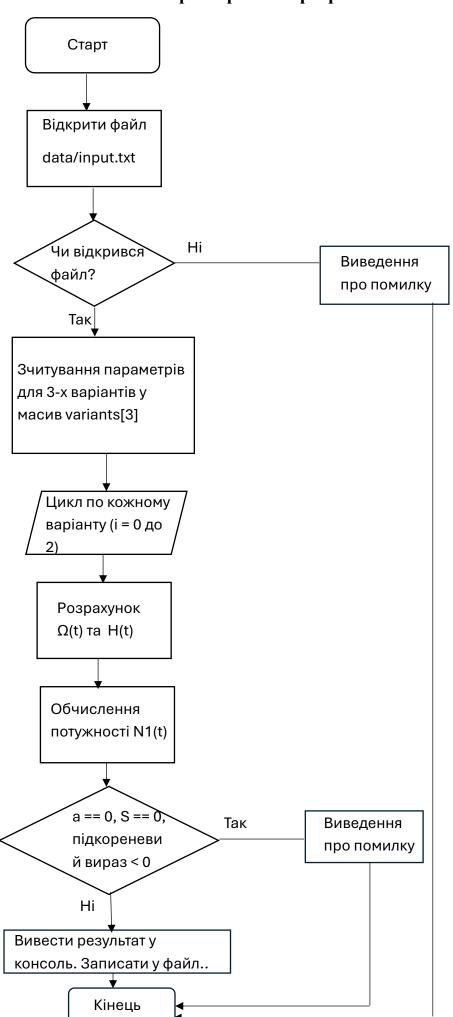
тродовження так	1	1 11	D · · · ·
$\Delta$ (крок зміни	Delta	double	Вхідний
часу)			параметр,
			використовується
			для дискретизації
			часу.
			(зчитується з
			файлу input.txt)
Ω₀ (середня	Omega0	double	Вхідний
кутова			параметр, базове
швидкість)			значення кутової
,			швидкості.
			(зчитується з
			файлу input.txt)
α (амплітуда	alpha	double	Вхідний
кутової			параметр,
швидкості)			визначає зміну
			кутової
			швидкості.
			(зчитується з
			файлу input.txt)
f вих (вихідна	f_vyh	double	Вхідний
площа)	_ 7		параметр, площа
, ,			вихідного
			отвору.
			(зчитується з
			файлу input.txt)
R	R	double	Вхідний
			параметр,
			геометричний
			розмір.
			(зчитується з
			файлу input.txt)
$R_1$	R1	double	Вхідний
			параметр,
			геометричний
			розмір,
			використовується
			в розрахунках.
			(зчитується з
			файлу input.txt)
д (прискорення	g	const double	Константа,
вільного	0		гравітаційне
падіння)			прискорення
			$(9.81 \text{ m/c}^2).$
1	I	l	\(\frac{1}{2}\cdot \frac{1}{2}\cdot \fra

Продовження таблиці 3.1

продовжень	ія таолиці 3.1		
t	t	double	Змінна циклу,
			час, у якому
			відбувається
			обчислення.
			(записується у
			файл output.txt)
H(t)	Н (через H_t)	double	Проміжна
			змінна, визначає
			висоту струменя
			у момент часу.
$\Omega(t)$	omega (через	double	Проміжна
	Omega1)		змінна, кутова
			швидкість у
			момент часу.
$N_1(t)$	n1	double	Результат,
			значення
			потужності на
			момент часу t.
			(записується у
			файл output.txt)

Таблиця 3. 1 - Опис структури даних

#### 4. Алгоритм роботи програми



#### 5. Опис функції користувача

У процесі виконання курсової роботи було реалізовано декілька користувацьких функцій, призначених для обчислення фізичних параметрів на основі вхідних даних. Нижче подано опис кожної функції, її призначення, а також перелік вхідних і вихідних параметрів.

1. double Omega1(double t, double Omega0, double alpha, double T)

#### Призначення:

Обчислює миттєве значення кутової швидкості обертання тіла в момент часу t за заданим законом коливань.

#### Вхідні параметри:

- t (double) поточний момент часу, с.
- Omega0 (double) середнє значення кутової швидкості, рад/с.
- alpha (double) амплітуда відносного коливання кутової швидкості.
- T (double) період коливань, с.

#### Вихідні дані:

- Кутова швидкість Omega1(t) (double) у момент часу t, рад/с.
- 2. double H\_t(double t, double h0, double beta, double T)

#### Призначення:

Обчислює висоту рідини або рівня в певний момент часу t відповідно до трифазного коливального процесу.

#### Вхідні параметри:

- t (double) поточний момент часу, с.
- h0 (double) середня висота рідини, м.
- beta (double) відносна амплітуда коливань висоти.
- T (double) період коливань, с.

#### Вихідні дані:

• Висота H(t) (double) у момент часу t, м.

3. double N1(double t, const Variant& v, double g = 9.81)

#### Призначення:

Обчислює потужність N1 у момент часу t на основі фізичних параметрів конструкції та динаміки процесу.

#### Вхідні параметри:

- t (double) момент часу, с.
- v (Variant) структура з параметрами варіанту:
- ho (double) середня висота рідин, м
- h0, beta, mu, a, S, T, Delta, Omega0, alpha, f\_vyh, R, R1 (double) фізичні та геометричні параметри, детальніше описані в розділі вхідних даних.
- g (double) прискорення вільного падіння, м/ $c^2$  (за замовчуванням 9.81).

#### Вихідні дані:

• Потужність N1(t) (double) у ватах. У разі помилки (наприклад, недопустимі значення) повертає NaN і виводить повідомлення про помилку.

#### 6. Опис файлів та їх призначення

#### 1. main.cpp

#### Призначення:

Основний програмний файл, що містить:

- оголошення структури Variant для зберігання вхідних параметрів;
- реалізацію користувацьких функцій (Omega1, H\_t, N1);
- зчитування вхідних даних з файлу;
- обчислення потужності у задані моменти часу;
- виведення результатів у консоль та у вихідний файл.

Цей файл  $\epsilon$  головним модулем програми, з якого починається виконання.

2. input.txt

Призначення:

Вхідний текстовий файл, у якому зберігаються вхідні параметри для розрахунку трьох варіантів задачі. Кожен рядок містить набір параметрів, що відповідає одному варіанту, у наступному порядку

rho h0 beta mu a S T Delta Omega0 alpha f\_vyh R R1

3. output.txt

Призначення:

Вихідний текстовий файл, у який записуються результати обчислень потужності N1 для кожного варіанта в задані моменти часу t. Результати подаються у форматі:

У разі помилкових обчислень (наприклад, ділення на нуль або корінь з від'ємного числа), виводиться повідомлення error (NaN).

#### 7. Список використаних бібліотек

1. <iostream>

Призначення:

Забезпечує введення/виведення даних через консоль за допомогою об'єктів std::cin, std::cerr [3].

2. <fstream>

Призначення:

Надає засоби для роботи з файлами. У даній програмі використовується для:

- зчитування вхідних даних з файлу (std::ifstream),
- запису результатів у вихідний файл (std::ofstream) [3]
- 3. <cmath>

Призначення:

Містить математичні функції. У програмі використовуються:

- cos() обчислення косинуса,
- pow() піднесення до степеня,
- sqrt() (опосередковано через pow(..., 1.5)),
- $M_PI$  математична константа  $\pi$  (якщо не визначена, задається вручну)

[3].

4. <vector>

Призначення:

Надає можливість використовувати динамічні масиви. У програмі застосовується для зберігання кількох варіантів вхідних даних (std::vector<Variant>) [1].

5. <iomanip>

Призначення:

Забезпечує форматований вивід чисел. Використовується для встановлення кількості знаків після коми (std::setprecision) і фіксованого формату виводу (std::fixed) [1].

#### 8. Інструкція для роботи з програмою

#### 8.1 Необхідні ресурси для запуску програми

Файл з вхідними даними data/input.txt

Має містити 3 варіанти вхідних даних у форматі (1 рядок = 1 варіант).

rho h0 beta mu a S T Delta Omega0 alpha f vyh R R1 (1 варіант)

rho h0 beta mu a S T Delta Omega0 alpha f\_vyh R R1 (2 варіант)

rho h0 beta mu a S T Delta Omega0 alpha f\_vyh R R1 (3 варіант)

Приклад:

1000 0.3 0.3 0.4 3 0.4 500 25 314.159 0.1 1.1е-5 0.15 0.1 (1 варіант)

1050 0.25 0.2 0.3 2.5 0.3 500 25 345.575 0.15 1.0е-5 0.2 0.15 (2 варіант)

1100 0.2 0.1 0.25 2.2 0.25 500 25 376.991 0.2 0.9е-5 0.25 0.2 (3 варіант)

Середовище компіляції: будь-який компілятор C++ з підтримкою C++11 і вище( наприклад наприклад: g++, clang++, або IDE Clion, Visual Studio).

#### 8.2 Що необхідно для запуску програми.

Якщо це IDE:

- Visual Studio: Відкрити головний файл проекту Main.cpp у Visual Studio. Натиснути CTRL + F5. Результати обчислень перевірити на екрані консолі, та у файлі output.txt.
- Clion: Відкрити головний файл проекту Main.cpp у Clion. Натиснути SHIFT + F10. Результати обчислень перевірити на екрані консолі, та у файлі output.txt.

Якщо це термінал/файловий менеджер:

На лінукс:

- Відкрити термінал (зазвичай комбінація клавіш CTRL + T)
- Ввести команду sudo nano /data/input.txt
- Ввести валідні дані (числові значення) згідно заданого порядку ( 1 рядок = 1 варіант, кожна змінна розділена пробілом)
  - Натиснути Ctrl + О для збереження змін у файлі
  - Натиснути Ctrl + X для виходу з файлу
  - Скомпілювати програму g++ main.cpp -o run, та запустити ./run

Ha Windows:

- Через стандартний файловий менеджер перейти до директорії data/input.txt
  - Відкрити файл input.txt через додаток "Блокнот"
- Ввести валідні дані (числові значення) згідно заданого порядку ( 1 рядок = 1 варіант, кожна змінна розділена пробілом)
  - Зберегти зміни натиснувши CTRL + S. Вийти з блокноту
- Відкривши термінал, скомпілювати програму завдяки команді g++ main.cpp -o run
  - Запустити програму за допомогою команди ./run

#### 8.3 Як відповідати на запити програми?

Програма сама не просить у користувача вводити дані з клавіатури — всі запити читаються з іприt.txt. Проте потрібно:

- Впевнитися, що всі параметри  $\epsilon$  і валідні (числові значення).
- Перевірити, що значення параметрів не призводять до математичних помилок (наприклад: ділення на нуль, від'ємний підкореневий вираз).

#### 8.4 Перевірка та відловлювання помилок

Програма виконує такі перевірки:

• Якщо параметри призводять до base < 0, або a == 0, або S == 0 — обчислення не виконується, виводиться error (NaN):

• Такі помилки виводяться у консоль та у файл output.txt.

#### 9 Приклад тестування та результат роботи програми

Вхідні дані(input.txt):

1000 0.3 0.3 0.4 3 0.4 500 25 314.159 0.1 1.1e-5 0.15 0.1 1050 0.25 0.2 0.3 2.5 0.3 500 25 345.575 0.15 1.0e-5 0.2 0.15 1100 0.2 0.1 0.25 2.2 0.25 500 25 376.991 0.2 0.9e-5 0.25 0.2 Результат роботи програми(консоль, Рисунок 9. 1):

Рисунок 9. 1 - Результат роботи програми(при валідних даних)

Вхідні дані(input.txt): 1000 0.3 0.3 0.4 3 0.4 500 25 314.159 0.1 1.1e-5 0.15 0.1 1050 0.25 0.2 0.3 2.5 0.3 500 25 345.575 0.15 1.0e-5 0.2 0.15 text 0.2 txe 0.25 2.2 text 500 25 tex tx 0.9e-5 0.25 0.2 Результат роботи програми(консоль, Рисунок 9. 2):

```
== Variant 1 === 

= 0.00000 c, N1 = 128966.07530 watt 

= 25.00000 c, N1 = 126133.17077 watt 

= 50.00000 c, N1 = 118192.76576 watt 

= 75.00000 c, N1 = 106626.91089 watt 

= 100.00000 c, N1 = 93362.54842 watt 

= 125.00000 c, N1 = 80024.84902 watt 

= 159.00000 c, N1 = 58180.85460 watt 

= 260.00000 c, N1 = 55180.85460 watt 

= 205.00000 c, N1 = 55270.74212 watt 

= 225.00000 c, N1 = 48648.35401 watt 

= 250.00000 c, N1 = 47352.47540 watt 

= 275.00000 c, N1 = 48648.35401 watt 

= 300.00000 c, N1 = 59180.85460 watt 

= 359.00000 c, N1 = 79811.45459 watt 

= 480.00000 c, N1 = 12572.69054 watt 

= 455.00000 c, N1 = 125572.69054 watt 

= 475.000000 c, N1 = 125572.69054 watt 

= 500.00000 c, N1 = 125572.69054 watt 

= 500
               == Variant 2 ===

:= 0.00000 c, N1 = 2360209.69227 watt
:= 25.00000 c, N1 = 2285901.45822 watt
:= 50.00000 c, N1 = 2080788.80659 watt
:= 75.00000 c, N1 = 1790880.48986 watt
:= 100.00000 c, N1 = 1173738.49173 watt
:= 125.00000 c, N1 = 1173738.49173 watt
:= 150.00000 c, N1 = 926037.96644 watt
:= 175.00000 c, N1 = 740263.95687 watt
:= 200.00000 c, N1 = 615169.85511 watt
:= 225.000000 c, N1 = 54212.34712 watt
:= 250.00000 c, N1 = 5421340.81639 watt
:= 275.00000 c, N1 = 542123.34712 watt
:= 300.00000 c, N1 = 544212.34712 watt
:= 300.00000 c, N1 = 542340.81639 watt
:= 375.00000 c, N1 = 1740263.95687 watt
:= 450.00000 c, N1 = 174098.58995 watt
:= 4450.00000 c, N1 = 1789227.27820 watt
:= 450.00000 c, N1 = 2283987.38264 watt
:= 475.000000 c, N1 = 2283987.38264 watt
=== Variant 3 ===
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
t = 0.00000 c, N1 = error (NaN)
Error when t = 0: invalid values (base < 0 or / 0)
```

Рисунок 9. 2 - Результат роботи програми(при не валідних даних)

#### 10 Графіки

Нижче представлений графік відображаючий різницю розрахунків для трьох різних варіантів (Зелений = 3 ваіріант, Жовтий = 2 варіант, Помаранчевий = 1 варіант).

#### Вхідні дані:

1000 0.3 0.3 0.4 3 0.4 500 25 314.159 0.1 1.1e-5 0.15 0.1 1050 0.25 0.2 0.3 2.5 0.3 500 25 345.575 0.15 1.0e-5 0.2 0.15 1100 0.2 0.1 0.25 2.2 0.25 500 25 376.991 0.2 0.9e-5 0.25 0.2 Графік(Рисунок 10. 1):

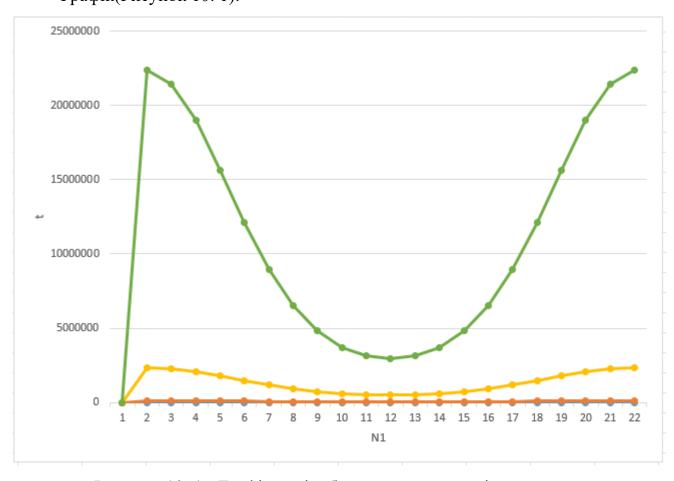


Рисунок 10. 1 - Графічне відображення результатів розрахунку

#### 11 Висновки

У ході виконання курсової роботи було розроблено та реалізовано програмне забезпечення для моделювання та обчислення потужності N1(t) у системі з урахуванням змінних фізичних параметрів. В основі реалізації лежить математична модель, яка враховує зміну кутової швидкості та висоти рідини в залежності від часу.

Програму реалізовано мовою програмування С++ із використанням базових структур та математичних функцій. Була передбачена можливість зчитування вхідних параметрів з файлу, що забезпечує гнучкість та зручність у використанні. Результати розрахунків виводяться у файл і на екран у зручному форматі з вказанням моменту часу та відповідного значення потужності.

У процесі реалізації враховано критичні ситуації, що можуть виникнути при обчисленнях (зокрема, перевірку на коректність значень, що потрапляють під корінь, а також уникнення ділення на нуль), що свідчить про надійність програми.

Таким чином, поставлені в курсовій роботі завдання було виконано в повному обсязі. Отримані результати можуть бути використані для аналізу й оптимізації технічних систем, що залежать від змінних параметрів у часі.

#### 12 Список використаної літератури

- 1.Відеокурс з програмування [Електронний ресурс] : відеоуроки. –Режим доступу:https://youtube.com/playlist?list=PL7vq4D0vOpQa9WaLe7btV01eixBUZ6-Ve&si=S8sTSuWjTpQPzOjT. Назва з екрана.
- 2. Методичні вказівки до курсової роботи з дисципліни «Програмування» / уклад.: В. В. Авраменко, В. О. Боровик, Н. В. Тиркусова. Суми : Сумський державний університет, 2021. 43 с.
- 3. Авраменко В. В. *Програмування* [Електронний ресурс] : навчальний курс / Віктор Васильович Авраменко. Режим доступу: <a href="https://mix.sumdu.edu.ua/textbooks/104505/index.html">https://mix.sumdu.edu.ua/textbooks/104505/index.html</a>. Назва з екрана.