

Tarea Funciones. Entrega Martes 28

1.- Función de reversión de número: Escribe una función llamada `revertirNumero` que tome un número entero como parámetro y devuelva su reverso. Por ejemplo, si el número es 123, el reverso sería 321. Luego, en el `main`, llama a esta función con algunos números y muestra los resultados.

2.- Suma de elementos en un arreglo: Escribe una función llamada `sumarArreglo` que tome un arreglo de 5 elementos con números enteros como parámetro y devuelva la suma de todos sus elementos.

3.- Invertir un arreglo: Implementa una función llamada `invertirArreglo` que tome un arreglo de 10 elementos con números enteros como parámetro y lo invierta, es decir, el primer elemento se convierte en el último, el segundo en el penúltimo, y así sucesivamente.

4.-Producto Punto; Implementar una función que tome dos arreglos de 4 elementos y realice el producto punto entre ellos. Llamar la función dentro del `main` e imprimir el resultado.

NOTA 1: Noté que había estado mencionando algo que no funciona en la mayoría de los compiladores de C++. En C++ muchas veces no funciona definir:

```
int n = 3;
int arreglo[n] = {1,2,3}
```

Ésto es una definición típica de C, pero no de C++. Para evitar problemas podemos usar en su lugar

```
constexpr int n = 3;
int arreglo[n] = {1,2,3};
```

o directamente

```
int arreglo[3] = {1,2,3};
```

Ésto debe de funcionar en los compiladores que tiene Zinjai. De cualquier modo si tienen problemas en ésta parte me pueden escribir un correo.

NOTA 2: Estoy notando algunas pocas tareas hechas con modelos de lenguaje. Es preferible que si no entienden algún ejercicio o alguna instrucción que he dado es incorrecta (como en la Nota 1) me escriban para aclarar la idea en lugar usar modelos de lenguaje