

TAREA 2 C++

Nota: no usar loops en estos casos

Uso de if-elseif-else

1. Clasificación de calificaciones

Pide al usuario una nota entre 0 y 100 y muestra:

"Excelente" si está entre 90 y 100

"Notable" si está entre 70 y 89

"Suficiente" si está entre 60 y 69

"Insuficiente" si es menor de 60

2.- Año bisiesto

El programa debe pedir un año y determinar si es bisiesto.

3.- Número mayor a tres:

El programa pide al usuario 3 números. Imprime cuántos números mayor a 3 se escribieron.

Uso de Switch

(Se puede utilizar en conjunto con if-else cuando sea necesario)

1.- Generador de calendario:

El usuario ingresa un número de 1 a 12 para representar un mes.

El programa muestra cuántos días tiene ese mes.

(opcional: incorporar el caso cuando el año es bisiesto. En este caso hace falta pedir también el año al usuario)

2.- Figuras geométricas

El programa pide una opción de figura y ejecuta la instrucción correspondiente:

Cuadrado → pide lado y calcula área y perímetro.

Rectángulo → pide base y altura y calcula área y perímetro.

Círculo → pide radio y calcula área y circunferencia.

Triángulo equilátero → pide lado y calcula área y perímetro.

3.- Calculadora básica

El programa muestra un menú con las operaciones. Pide al usuario la información necesaria y ejecuta las operaciones.

Suma

Resta

Multiplicación

División

Potencia (x^y)

Raíz cuadrada

4.- Convertir temperatura.

El programa solicita la temperatura de entrada y las unidades (entre Celsius, Farenheit y Kelvin). Dependiendo de la temperatura, el usuario puede elegir a que unidades transformarla.