

## Course Name: Mobile Applications Development With Flutter

### FINAL PROJECT - PHASE 1

المشروع النهائي - المرحلة الأولى

#### Problem Analysis & Prototype

تحليل المشكلة والنموذج الأولي

Submission Date / تاريخ التسليم : 10/02/2026

Department: IT

Batch Representative: Firas Mohammed.

Team ID : 230102010212 (ترتيبي بالكشف).

## 1. Team Information & Project Title

Project Title / عنوان المشروع : TaskFlow

#### Team Information

Student Name اسم الطالب	Role (Dev/Design/Lead) الدور	Email البريد الإلكتروني
Firas Mohammed	Everything	Alfiras2021@gmail.com

## 2. Executive Summary / الملخص التنفيذي

يواجه الطلاب والمحترفون تحدياً حقيقياً في إدارة وتنظيم المهام اليومية والأكاديمية، حيث تؤدي القوائم التقليدية والسجلات الورقية إلى نسيان المهام المهمة أو تأجيلها بسبب عدم وجود نظام ذكي Android حلاً مبتكرًا. كتطبيق لإدارة المهام يعمل على نظامي TaskFlow للذكاء الاصطناعي والألوبي. يقدم لا يقتصر التطبيق على مجرد عرض قائمة المهام، بل يقوم بتحليل أولوياتها بناءً على تاريخ OS الاستحقاق والأهمية، ويقدم تذكيرات ذكية مبنية على سلوك المستخدم، مع توفير عرض مرئي بسيط وتحفيزي لتقديمه. القيمة الأساسية للتطبيق تكمن في تحويل عملية إدارة المهام من نشاط سلبي إلى تجربة تفاعلية ذكية تساعد المستخدم على التركيز على ما هو مهم حقاً، مما يزيد من إنتاجيته ويفعل من ضغطه.

## 3. Problem Statement & Analysis / بيان المشكلة والتحليل

### Problem Description:

يعاني الطلاب وخاصة في المراحل الجامعية، وكذلك الشباب المحترفون في بداية حياتهم العملية، من ضعف في إدارة الوقت وتنظيم المهام المتعددة (الواجبات، الامتحانات، المشاريع، المهام الشخصية). يؤدي الاعتماد على الذاكرة أو أدوات بسيطة مثل دفتر الملاحظات أو التطبيقات التقليدية إلى:

- نسيان المهام ذات المواعيد النهائية القريبة.
- عدم القدرة على تحديد الأولويات بشكل فعال.
- الشعور بالإرهاق بسبب عدم وضوح حجم الإنجاز.

### Current Limitations:

١. سلبية: معظم تطبيقات To-Do List تقتصر على كونها "قائمة تخزين" دون تقديم توجيه أو ذكاء (مثل: أي مهمة يجب أن أبدأ بها أولًا؟).
٢. تذكير عام: الإشعارات تكون متماثلة لجميع المهام بغض النظر عن أهميتها أو إلحاحها.
٣. غير تحفيزية: تفتقر إلى عرض مرئي بسيط وجذاب يُظهر تقدم المستخدم ويشجعه على الاستمرار.

## 4. Target Audience Analysis / تحليل الجمهور المستهدف

### Primary Users:

الطلاب الجامعيين (من عمر ١٨ إلى ٢٥ سنة) في السنوات الدراسية الثانية فما فوق، حيث تزداد أعباؤهم الأكademie وتنطلب تنظيمًا أفضل.

### User Needs:

١. لتنظيم: أداة مركبة موثوقة لتسجيل جميع المهام الأكademie والشخصية.
٢. التذكير الذكي: تلقى تنبيهات في الوقت المناسب بناءً على إلحاح المهمة، وليس تذكيراً واحداً ثابتاً لكل المهام.
٣. الوضوح والبساطة: واجهة نظيفة تسمح ببرؤية ما يجب فعله "اليوم" و"غداً" بشكل فوري دون تشتيت.
٤. الدافع: رؤية إحصاءات بسيطة عن الإنجاز الأسبوعي لتحفيز الاستمرارية.

## 5. Proposed Solution Overview / نظرة عامة على الحل المقترن

TaskFlow هو تطبيق لإدارة المهام الشخصية يعتمد على Flutter ، مصمم خصيصاً ليكون "ذكيًا" وسهل الاستخدام. يعالج التطبيق المشاكل المذكورة عن طريق:

١. أولوية مرئية ذكية: تلوين المهام تلقائياً (أخضر، برتقالي، أحمر) بناءً على قرب موعدها الاستحقاق وأهمية المستخدم، مما يعطي إشارة بصرية فورية لأولويات العمل.
٢. إشعارات مبنية على السياق: إرسال تذكيرات مختلفة (عددها وتوقيتها) حسب مستوى أولوية المهمة، مما يمنح المستخدم تحذيراً مناسباً.
٣. عرض مريح للعين: تقسيم المهام إلى فئات "اليوم"، "غداً"، "القادم" في واجهة رئيسية واحدة.

٤. تبع التحفيز: عرض رسم بياني بسيط ونسبة مئوية للإنجاز الأسبوعي، ليشعر المستخدم بالتقدم ويدفعه لإكمال مهامه.

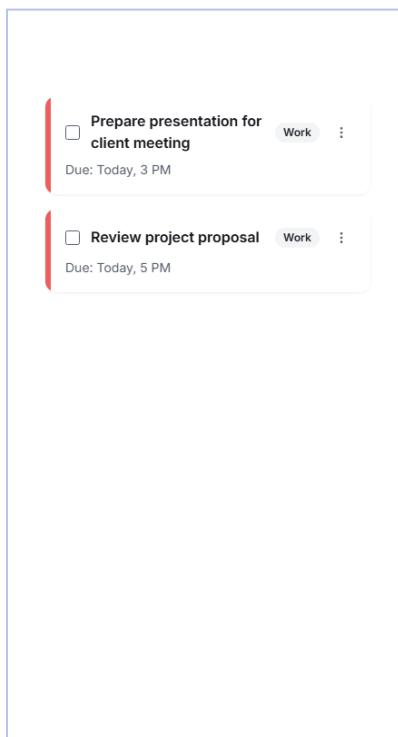
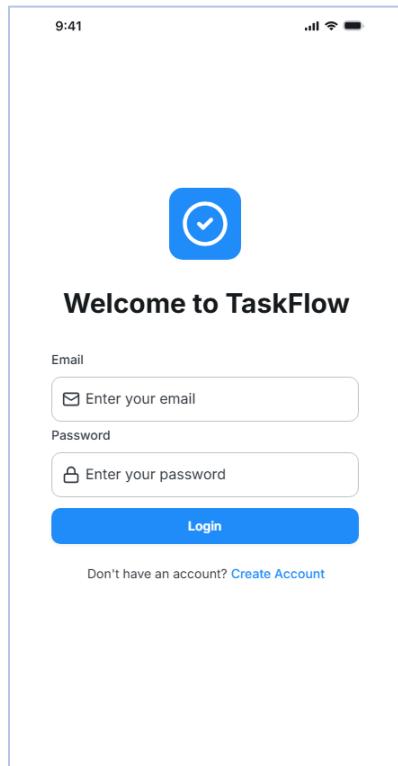
## 6. App Concept & Features / مفهوم التطبيق والميزات

Feature Name اسم الميزة	Description & Justification الوصف والمبرر	Priority الأولوية
User Authentication	تسجيل دخول/إنشاء حساب باستخدام البريد الإلكتروني وكلمة المرور عبر Firebase Authentication. ضروري لحفظ بيانات كل مستخدم على حدة ومزامنتها على أجهزته.	High
Core Task Management (CRUD)	القدرة على إنشاء، قراءة، تحديث، وحذف المهام. كل مهمة تحتوي على (عنوان، وصف اختياري، تاريخ استحقاق، مستوى أولوية). هذه هي الوظيفة الأساسية للتطبيق.	High
Smart Priority & Color Coding	منطق برمجي يحدد لون الخلفية التلقائي للمهمة في القائمة: <ul style="list-style-type: none"> <li>أحمر: المهمة اليوم أو متاخرة.</li> <li>برتقالي: المهمة غداً.</li> <li>أخضر: المهمة بعد غد أو لبعد.</li> </ul> يجعل الأولويات واضحة بشكل أبي.	High
Smart Local Notifications	استخدام حزمة `flutter_local_notifications` لإرسال إشعارات مبرمجة تلقائياً عند إنشاء المهمة. <ul style="list-style-type: none"> <li>مهمة عالية الأولوية: إشعار قبل يوم + إشعار قبل ساعة.</li> <li>مهمة عادي: إشعار قبل يوم واحد فقط.</li> </ul>	High
Tab-based Task View	واجهة رئيسية تحتوي على ٣ علامات تبويب (Tabs) باستخدام `TabBarView` لعرض المهام المجمعة في: "Upcoming", "Tomorrow", "Today". بيسط التنقل والتركيز.	Medium
Basic Statistics & Progress	صفحة تعرض: <ul style="list-style-type: none"> <li>رسم بياني عمودي بسيط (باستخدام `charts_flutter`) يوضح عدد المهام المكتملة لكل يوم في الأسبوع الحالي.</li> <li>نسبة مئوية للإنجاز الأسبوعي. تقدم نظرة تحفيزية على الأداء.</li> </ul>	Medium
Data Export (Basic)	إمكانية نسخ جميع المهام النشطة كنص بسيط أو حفظها في ملف على الجهاز (باستخدام `path_provider` و `share_plus`). يمنح المستخدم تحكماً احتياطياً في بياناته.	Low

## 7. Preliminary UI/UX Design / تصميم واجهة وتجربة المستخدم الأولى



تسجيل الدخول / إنشاء حساب



قائمة المهام

## Instructor Name: Eng. Omar Ali

Task Title  
e.g., Reply to important emails

Description  
Add more details about the task, such as context, specific steps, or relevant links.

Due Date  
Pick a date

Priority  
High Normal Low

إضافة مهمة



الاحصائيات

## 8. Technical Feasibility Analysis / تحليل الجدوى الفنية

### Why Flutter?:

هو الخيار المثالي لهاذا المشروع لأنه:

١. يسمح بنشر التطبيق على نظمي Android و iOS من قاعدة كود واحدة، مما يناسب جمهور الطلاب المتنوع في استخدامهم للهواتف.
٢. يوفر أداءً عالياً وتجربة مستخدم سلسة بفضل محرك العرض الخاص به.
٣. مجتمع نشط وعدد هائل من الحزم الجاهزة (pub.dev) التي تسرع عملية التطوير بشكل كبير، وهو أمر حاسم للمطور الفردي.

### Key Libraries/Packages:

- `firebase\_core` لتهيئة Firebase.
- `firebase\_auth` للصادقة.
- `cloud\_firestore` بقاعدة بيانات سحابية لحفظ المهام و茫اتها.
- `flutter\_local\_notifications` لجدولة وعرض الإشعارات المحلية.
- `provider` (state management) لإدارة حالة التطبيق بطريقة بسيطة وفعالة.
- `intl` & `date\_format` لمعالجة وتتنسيق التواريخ.
- `charts\_flutter` لإنشاء الرسوم البيانية البسيطة.
- `share\_plus` & `path\_provider` (لميزة تصدير البيانات: Low Priority).

### Potential Challenges:

١. جدولة الإشعارات الدقيقة: ضمان تفعيل الإشعارات المحلية في الوقت المحدد حتى عند إغلاق التطبيق يتطلب فهماً دقيقاً للحزمة المستخدمة واختباراً مكثفاً.
٢. هيكلة بيانات Firestore: تصميم هيكل المجموعات والمستندات بشكل صحيح يسمح بالقراءة/الكتابة الفعلة للمهام الخاصة بكل مستخدم.
٣. دارة الحالة (State Management): الحفاظ على تحديث واجهة المستخدم بشكل متزامن مع قاعدة البيانات باستخدام `provider` يحتاج إلى تنفيذ دقيق.

## 9. Expected Impact / الآثر المتوقع

في حال نجاح المشروع، سيكون الآثر المباشر هو توفير أداة فعالة وبسيطة تساعد الطلاب على تنظيم وقتهم وتحسين انتاجيتهم الأكاديمية. سيتم قياس النجاح من خلال:

- مقاييس المستخدم: (نظرياًقابلة لقياس عند النشر) مثل:
  ١. معدل الاستبقاء: عدد المستخدمين الذين يستمرون باستخدام التطبيق بعد أسبوع من التثبيت.
  ٢. متوسط المهام المضافة أسبوعياً: كم مهمة يدخلها كل مستخدم في المتوسط.
  ٣. كمال المهمة: نسبة المهام التي يتم تحديدها كمكتملة من إجمالي المضافة.
- التقييم الوظيفي: اكتمال جميع ميزات MVP الأساسية (High Priority) وعملها بشكل سلس دون أخطاء فادحة.
- قابلية الاستخدام: تقييم يبين أن التطبيق سهل الفهم والاستخدام من قبل الطلاب المستهدفين.

## **10. References( optional) المراجع /**

---

1. Flutter Documentation. (n.d.). Retrieved from <https://docs.flutter.dev>
2. Firebase Documentation. (n.d.). Retrieved from <https://firebase.google.com/docs>
3. Visily.ai. (n.d.). AI-powered Wireframing Tool. Retrieved from <https://www.visily.ai>