

SAMPLE 语言定义

一、字符集定义

1. <字符集> → <字母> | <数字> | <单界符>
2. <字母> → A | B | ... | Z | a | b | ... | z
3. <数字> → 0 | 1 | 2 | ... | 9
4. <单界符> → + | - | * | / | = | < | > | (|) | [|] | : | . | ; | , | ' |

二、单词集定义

5. <单词集> → <保留字> | <双界符> | <标识符> | <常数> | <单界符>
6. <保留字> → **and** | **array** | **begin** | **bool** | **call** | **case** | **char** | **constant** | **dim** | **do** | **else** | **end** | **false** | **for** | **if** | **input** | **integer** | **not** | **of** | **or** | **output** | **procedure** | **program** | **read** | **real** | **repeat** | **set** | **stop** | **then** | **to** | **true** | **until** | **var** | **while** | **write**
7. <双界符> → <> | <= | >= | := | /* | */ | ..
8. <标识符> → <字母> | <标识符> <数字> | <标识符> <字母>
9. <常数> → <整数> | <布尔常数> | <字符常数>
10. <整数> → <数字> | <整数> <数字>
11. <布尔常数> → **true** | **false**
12. <字符常数> → ' 除 { } 外的任意字符串 '

三、数据类型定义

13. <类型> → **integer** | **bool** | **char**

四、表达式定义

14. <表达式> → <算术表达式> | <布尔表达式> | <字符表达式>
15. <算术表达式> → <算术表达式> + <项> | <算术表达式> - <项> | <项>
16. <项> → <项> * <因子> | <项> / <因子> | <因子>
17. <因子> → <算术量> | - <因子>
18. <算术量> → <整数> | <标识符> | (<算术表达式>)
19. <布尔表达式> → <布尔表达式> **or** <布尔项> | <布尔项>
20. <布尔项> → <布尔项> **and** <布因子> | <布因子>
21. <布因子> → <布尔量> | **not** <布因子>
22. <布尔量> → <布尔常量> | <标识符> | (<布尔表达式>) | <标识符> <关系符> <标识符> | <算术表达式> <关系符> <算术表达式>
23. <关系符> → < | <> | <= | >= | > | =
24. <字符表达式> → <字符常数> | <标识符>

五、语句定义

25. <语句> → <赋值句> | <if 句> | <while 句> | <repeat 句> | <复合句>
26. <赋值句> → <标识符> := <算术表达式>
27. <if 句> → **if** <布尔表达式> **then** <语句> | **if** <布尔表达式> **then** <语句> **else** <语句>
28. <while 句> → **while** <布尔表达式> **do** <语句>
29. <repeat 句> → **repeat** <语句> **until** <布尔表达式>
30. <复合句> → **begin** <语句表> **end**
31. <语句表> → <语句> ; <语句表> | <语句>

六、程序定义

32. $\langle \text{程序} \rangle \rightarrow \text{program } \langle \text{标识符} \rangle ; \langle \text{变量说明} \rangle \langle \text{复合语句} \rangle .$
 33. $\langle \text{变量说明} \rangle \rightarrow \text{var } \langle \text{变量定义} \rangle | \epsilon$
 34. $\langle \text{变量定义} \rangle \rightarrow \langle \text{标识符表} \rangle : \langle \text{类型} \rangle ; \langle \text{变量定义} \rangle | \langle \text{标识符表} \rangle : \langle \text{类型} \rangle ;$
 35. $\langle \text{标识符表} \rangle \rightarrow \langle \text{标识符} \rangle , \langle \text{标识符表} \rangle | \langle \text{标识符} \rangle$

七、SIMPLE 语言单词编码

单 词	种别码	单 词	种别码	单 词	种别码
and	1	output	21	*	41
array	2	procedure	22	*/	42
begin	3	program	23	+	43
bool	4	read	24	,	44
call	5	real	25	-	45
case	6	repeat	26	.	46
char	7	set	27	..	47
constant	8	stop	28	/	48
dim	9	then	29	/*	49
do	10	to	30	:	50
else	11	true	31	:=	51
end	12	until	32	;	52
false	13	var	33	<	53
for	14	while	34	<=	54
if	15	write	35	<>	55
input	16	标识符	36	=	56
integer	17	整数	37	>	57
not	18	字符常数	38	>=	58
of	19	(39	[59
or	20)	40]	60

八、实验一：设计 SAMPLE 语言的词法分析器

检查要求：

- 启动程序后，先输出作者姓名、班级、学号（可用汉语、英语或拼音）；
- 请求输入测试程序名，键入程序名后自动开始词法分析并输出结果；
- 输出结果为单词的二元式序列（样式见样板输出 1 和 2）；
- 要求能发现下列词法错误和指出错误性质和位置：
 - 非法字符，即不是 SAMPLE 字符集的符号；
 - 字符常数缺右边的单引号（字符常数要求左、右边用单引号界定，不能跨行）；
 - 注释部分缺右边的界符*/（注释要求左右边分别用/*和*/界定，不能跨行）。

九、实验一测试程序与样板输出

测试程序 1: 程序名 TEST1

```
and array begin bool call
case char constant dim do
else end false for if
input integer not of or
output procedure program read real
repeat set stop then to
true until var while write
abc 123 'EFG' ( ) * + , - . .. /
: := ; < <= <> = > >= [ ]
```

样板输出 1: (要求在屏幕上显示) 注: 作为自身值的内容显示做了简化, 便于检查。只有标识符和常数有显示, 并且通过数字来区分他们的不同。

```
( 1 , - )      ( 2 , - )      ( 3 , - )      ( 4 , - )      ( 5 , - )
( 6 , - )      ( 7 , - )      ( 8 , - )      ( 9 , - )      (10 , - )
(11 , - )      (12 , - )      (13 , - )      (14 , - )      (15 , - )
(16 , - )      (17 , - )      (18 , - )      (19 , - )      (20 , - )
(21 , - )      (22 , - )      (23 , - )      (24 , - )      (25 , - )
(26 , - )      (27 , - )      (28 , - )      (29 , - )      (30 , - )
(31 , - )      (32 , - )      (33 , - )      (34 , - )      (35 , - )
(36 , 1 )      (37 , 2 )      (38 , 3 )      (39 , - )      (40 , - )
(41 , - )      (43 , - )      (44 , - )      (45 , - )      (46 , - )
(47 , - )      (48 , - )      (50 , - )      (51 , - )      (52 , - )
(53 , - )      (54 , - )      (55 , - )      (56 , - )      (57 , - )
(58 , - )      (59 , - )      (60 , - )
```

测试程序 2: 程序名 TEST2

```
program example2;
var A,B,C:integer;
    X,Y:bool;
begin /* this is an example */
    A:=B*C+37;
    X:='ABC'
end.
```

样板输出 2: (要求在屏幕上显示)

```
(23 , - )      (36 , 1 )      (52 , - )      (33 , - )      (36 , 2 )
(44 , - )      (36 , 3 )      (44 , - )      (36 , 4 )      (50 , - )
(17 , - )      (52 , - )      (36 , 5 )      (44 , - )      (36 , 6 )
(50 , - )      ( 4 , - )      (52 , - )      ( 3 , - )      (36 , 2 )
(51 , - )      (36 , 3 )      (41 , - )      (36 , 4 )      (43 , - )
(37 , 7 )      (52 , - )      (36 , 5 )      (51 , - )      (38 , 8 )
(12 , - )      (46 , - )
```

十、实验二：设计 **SAMPLE** 语言的语法、语义分析器，输出四元式的中间结果。

检查要求：

- 启动程序后，先输出作者姓名、班级、学号（可用汉语、英语或拼音）。
- 请求输入测试程序名，键入程序名后自动开始编译。
- 输出四元式中间代码（样式见样板输出 3 和 4）。
- 能发现程序的语法错误并输出出错信息。

十一、 测试样板程序与样板输出

测试程序 3：程序名 TEST4

```
program example4;
var  A,B,C,D:integer;
begin
  A:=1; B:=5; C:=3; D:=4;
  while A<C and B>D do
    if A=1 then C:=C+1 else
      while A<=D do A:=A*2
end.
```

测试程序 4：程序名 TEST5

```
program example5;
var  A,B,C,D,W:integer;
begin
  A:=5; B:=4; C:=3; D:=2; W:=1;
  if W>=1 then A:=B*C+B/D
    else repeat A:=A+1 until A<0
end.
```

样板输出 3：（要求在屏幕上显示）

```
(0) (program,example4,-,-)
(1) (:=, 1 , - , A)
(2) (:=, 5 , - , B)
(3) (:=, 3 , - , C)
(4) (:=, 4 , - , D)
(5) (j<, A , C, 7)
(6) (j , - , - ,20)
(7) (j>, B , D, 9)
(8) (j , - , - ,20)
(9) (j=, A , 1 ,11)
(10) (j , - , - , 14)
(11) (+, C , 1 ,T1)
(12) (:=, T1 , - , C)
(13) (j , - , - ,5)
(14) (j<=, A , D,16)
(15) (j , - , - ,5)
(16) (* , A , 2 ,T2)
(17) (:=, T2 , - ,A)
(18) (j , - , - ,14)
(19) (j , - , - ,5)
(20) (sys, - , - , -)
```

样板输出 4：（要求在屏幕上显示）

```
(0) (program,example5,-,-)
(1) (:=, 5 , - , A)
(2) (:=, 4 , - , B)
(3) (:=, 3 , - , C)
(4) (:=, 2 , - , D)
(5) (:=, 1 , - , W)
(6) (j>=, W , 1 , 8)
(7) (j , - , - ,13)
(8) (* , B , C , T1)
(9) (/ , B , D , T2)
(10) (+ ,T1 , T2 , T3)
(11) (:=, T3 , - , A)
(12) (j , - , - , 17)
(13) (- , A,1 , T4)
(14) (:=, T4 , - , A)
(15) (j<, A , 0 ,17)
(16) (j , - , - ,13)
(17) (sys, - , - , -)
```