|  |  |
| --- | --- |
| Министерство образования Республики Беларусь  Учреждение образования «Полоцкий государственный университет» | |
|  | Факультет информационных технологий  Кафедра технологий программирования |
| Лабораторная работа №8 по курсу «Разработка пользовательских интерфейсов»  «Тестирование юзабилити» | |
| Выполнил | Студент гр. 21-ИТ-1  Катушёнок И.В. |
| Проверила | Виноградова А.Д. |
| Полоцк, 2023г. | |

**Цель работы:**

выполнить анализ целевой аудитории, составить карту эмпатии, разработать персонажей и карту сценария для проектирования систем, соответствующих принципам юзабилити.

**Ход работы**

Юзабилити – степень, с которой продукт может быть использован определёнными пользователями при определённом контексте для достижения определённых целей с должной эффективностью, результативностью и удовлетворённостью. Юзабилити отражает степень удобства использования программного продукта конечными пользователями. Так как взаимодействие пользователя и программного обеспечения осуществляется посредством пользовательских интерфейсов, то понятие юзабилити прежде всего относится к процессу разработки пользовательских интерфейсов.

**Задание:**

**1. Выбрать программный продукт для исследования его целевой аудитории. Составить общую характеристику целевой аудитории**.

**2. Сегментировать целевую аудиторию в зависимости от параметров, наиболее влияющих на проектируемую систему (пол, возраст, род занятий, уровень компьютерной грамотности и т.п.).**

**3. В каждом сегменте выделить типичную персону.**