

**Московский государственный технический  
университет им. Н.Э. Баумана.**

Факультет «Информатика и управление»  
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №5  
«Разработка простого бота для Telegram с использованием языка Python»

Выполнил:

студент группы ИУ5-32Б

Плюшко Дмитрий Андреевич

Подпись и дата:

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5

Подпись и дата:

Москва, 2024 г.

## Задание

Разработать простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

## Текст программы

```
import telebot
from telebot import types
import config
bot = telebot.TeleBot(config.token)

@bot.message_handler(commands=['start'])
def start(message):
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
    btn1 = types.KeyboardButton("Поздороваться")
    btn2 = types.KeyboardButton("Задать вопрос")
    markup.add(btn1, btn2)
    bot.send_message(message.chat.id,
                      text="Привет, чем я могу тебе
помочь?".format(message.from_user), reply_markup=markup)

@bot.message_handler(content_types=['text'])
def func(message):
    if message.text == "Поздороваться":
        bot.send_message(message.chat.id, text="Привет. Спасибо
что используешь меня")
    elif message.text == "Задать вопрос":
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
        btn1 = types.KeyboardButton("Как меня зовут?")
        btn2 = types.KeyboardButton("Что я могу?")
        back = types.KeyboardButton("Вернуться в главное меню")
        markup.add(btn1, btn2, back)
        bot.send_message(message.chat.id, text="Задай мне вопрос",
reply_markup=markup)

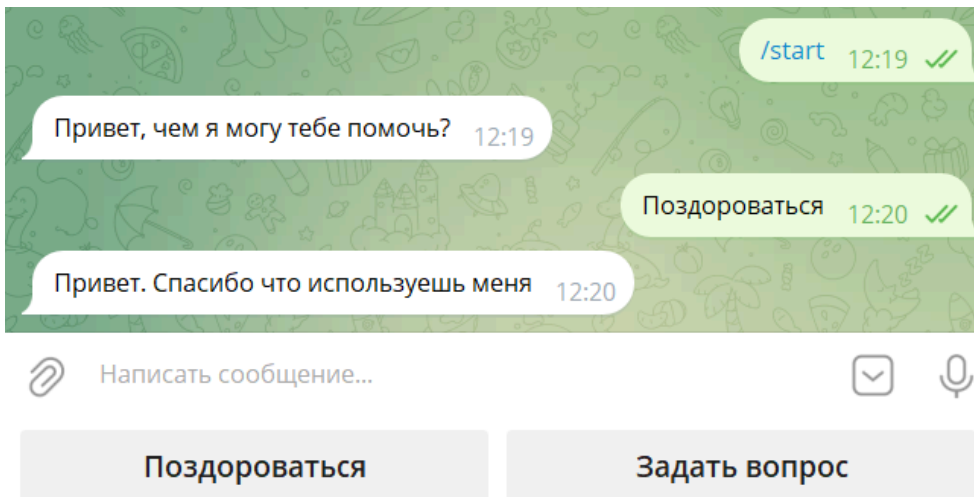
    elif message.text == "Как меня зовут?":
        bot.send_message(message.chat.id, "Я не знаю как вас
зовут")

    elif message.text == "Что я могу?":
        bot.send_message(message.chat.id, text="Поздороваться с
вами")
```

```
elif message.text == "Вернуться в главное меню":
    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize_keyboard=True)
    button1 = types.KeyboardButton("Поздороваться")
    button2 = types.KeyboardButton("Задать вопрос")
    markup.add(button1, button2)
    bot.send_message(message.chat.id, text="Вы вернулись в
главное меню", reply_markup=markup)
else:
    bot.send_message(message.chat.id, text="Нет такой
команды")
```

```
bot.polling(none_stop=True)
```

## Пример выполнения





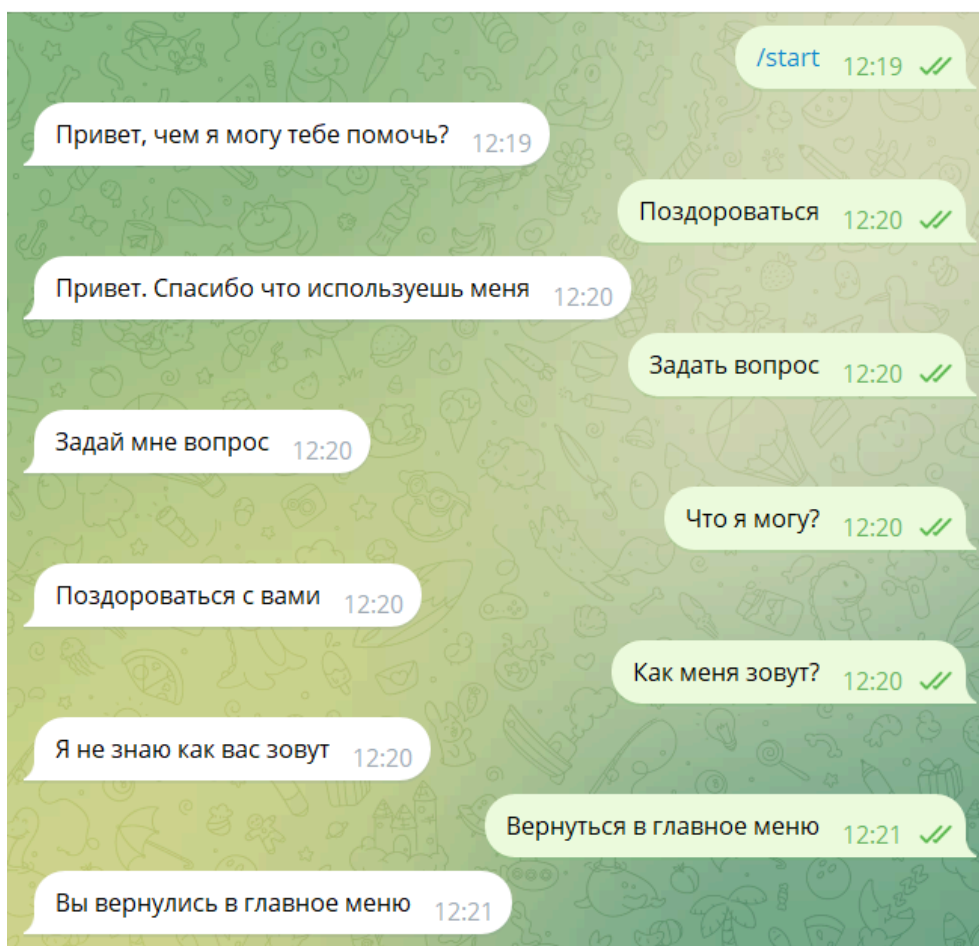
Написать сообщение...



Как меня зовут?

Что я могу?

Вернуться в глав...



Написать сообщение...



Поздороваться

Задать вопрос