

# Неделя-1

## 1-2: Рисуем лестницу

Это задание чуть сложнее предыдущего и потребует от вас размышлений. Необходимо написать скрипт, который «нарисует» (выведет на консоль) лестницу. Количество ступенек в лестнице передается скрипту в качестве параметра. Гарантируется, что на вход подаются только целые числа  $> 0$ . Чтение данных нужно произвести способом, аналогичным тому, что описан в предыдущем задании. Ступени должны отображаться с помощью символа решетки `#` и пробелов. Пример работы скрипта:

```
$ python solution.py 3
#
##
###
$ python solution.py 5
#
##
###
####
#####
$
```

**На что обратить внимание?** Вывод должен содержать только пробелы и символ `#`. Первая строка вывода не должна быть пустой. Строки вывода лестницы не должны содержать лишних пробелов в начале и конце строки. Допускается наличие пустой строки после вывода последней строки, содержащей ступени. Например так:

```
$ python solution.py 5
#
##
###
####
#####
$
```