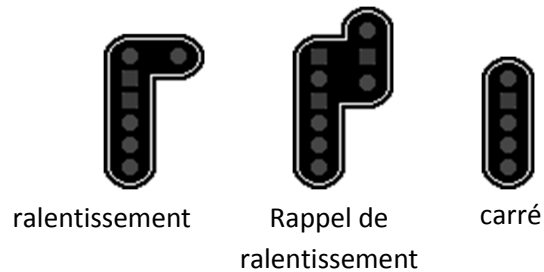


Notice d'utilisation du programme signaux_complexes_GL

Cette notice montre comment utiliser le programme signaux_complexes_GL pour utiliser des signaux complexes français avec CDM rail.

Exemples de signaux complexes :



Rappel de
ralentissement combiné à
un avertissement

Matériel nécessaire :

- Le programme « signaux_complexes_GL »
- CDM rail V5.1 mini.
- décodeur de feux « led dekoder » de **DigitalBahn** équipé de son logiciel « led_signal_10 » ou un décodeur **CDF** ou **LEB** ou **LDT-DEC-SNCF** ou **Leb-Modélisme** ou **UniSemaf** ou **SR**

Introduction	4
Fonctionnement avec CDM rail et signaux_complexes_GL	4
Fonctionnement de Signaux_complexes_GL en autonome	5
Installation	5
Pare feu	6
Exclusion de sécurité	6
Refus de modification des fichiers du dossier par windows ou d'exécution	6
Fonctionnement	7
Différences entre cantons et zones de détections	8
Signaux complexes virtuels et réels	9
Implantation avec une zone de détection par canton sur des détecteurs de pleine voie :	9
Restrictions et spécificités du programme client pour les signaux	10
Modélisation du réseau	10
Configuration générale	10
Onglet CDM Rail	11
Onglet Mode autonome	12
Modélisation des aiguillages	14
Modification des aiguillages	15
Suppression simultanée d'aiguillages	16
Modification des TJD	17
Modification des signaux	18
Spécificités du décodeur Unisemaf	20
Spécificités du décodeur Stéphane Ravaut (SR)	22
Autres paramètres modifiables des signaux	23
Suppression simultanée de signaux	23
Modification des branches	24
Modification événements actionneurs/détecteurs	26
Déclencher une fonction F d'une locomotive (F0 à F12 ou F28) , accessoire ou son	27
Déclencheur "zone de détection"	29
Actionner un passage à niveau à une ou plusieurs voies	29
Structure du fichier ConfigGenerale.cfg	31
Codification des aiguillages simples	32
Codification des aiguillages triples	35
Exemple de modélisation de deux d'aiguillages triples	37
Codification des TJD et des TJS	38
Codification d'une TJS	42
Modélisation d'un buttoir sur un aiguillage	42

Modélisation des branches du réseau pour la section de modélisation des branches	43
Section de modélisation des feux	43
Ligne de modélisation :	43
Exemple d'un feu avec conditions supplémentaires sur le carré	46
Signaux directionnels	47
Feux pour plusieurs voies simultanées	48
4. Section Actionneurs	49
Actionner une fonction F d'une locomotive (F1 à F12)	49
Actionner un passage à niveau à une ou plusieurs voies	50
Actionner un accessoire depuis un actionneur	50
Erreurs à la lecture du fichier de configuration	51
Erreurs à l'exécution	51
Interfaces XpressNet	52
TCO (Tableau de commande optique)	53
Information sur les décodeurs d'accessoires en DCC	56
Utilisation du programme signaux_complexes_GL avec CDM rail	57
Fenêtre DEBUG	58
Pilotage individuel des signaux	60
Vérification du pilotage des décodeurs	60
Pilotage des vitesses et des fonctions F des trains	61
Simulateur	61
Lecture / Ecriture de variables de configuration (CV)	62
Ecriture d'un CV seul dans un accessoire	62
Lecture d'un CV seul depuis un accessoire	62
Ecriture de CV en cascade dans un accessoire depuis un fichier	62
Lire un fichier de trames CDM	63
Création du fichier trames	63
Lecture du fichier trames CDM	63
Arrêt des logiciels	64
Annexe - Liste des états d'un signal SNCF complet à 10 feux	64

Introduction

Signaux_complexes_GL a été écrit en Delphi7 enrichi d'un OCX pour la communication série et USB, et de la bibliothèque sockets. Pour les programmeurs, il existe une notice de programmation pour l'aide à la modification du programme signaux complexes

Le programme localise les trains en circulation sur le réseau à partir des événements des détecteurs de zone transmis soit directement par la centrale via le bus XpressNet de l'interface (sans CDM Rail) soit transmis par CDM Rail. Ce programme gère :

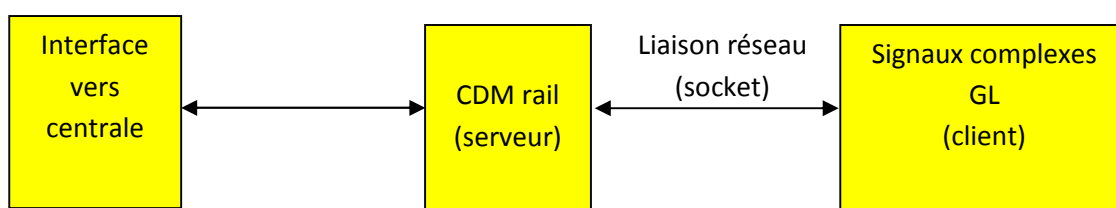
- les signaux complexes
- les actionneurs évolués
- le mode TCO
- le lancement de CDM rail en automatique avec le LAY désiré ainsi que de l'interface.

Le programme signaux_complexes_GL utilise un fichier de configuration (*configgenerale.cfg*) qui contient des paramètres et les réglages à configurer. Les paramètres sont également accessibles depuis la fenêtre de configuration générale. Ils sont décrits dans cette notice.

Signaux_complexes_GL a deux modes de fonctionnement :

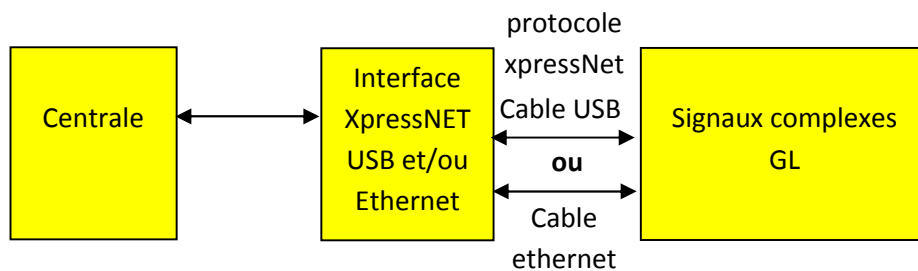
Fonctionnement avec CDM rail et signaux_complexes_GL

Dans ce mode, Signaux_Complexes_GL est client de CDM rail pour piloter les signaux complexes. Il peut être exécuté sur le même ordinateur que CDM rail, ou un ordinateur différent. Dans ce cas ces deux ordinateurs seront reliés via réseau, et il est nécessaire de renseigner l'adresse IP V4 du PC exécutant CDM rail dans les paramètres du mode « CDM rail ».



Fonctionnement de Signaux_complexes_GL en autonome

Dans ce mode, Signaux_complexes_GL est autonome et il n'a pas besoin de CDM rail pour piloter les accessoires du réseau. Cette fonctionnalité est valide uniquement avec les centrales disposant d'une connexion Xpressnet V3.5. Dans ce cas, Signaux_complexes_GL doit être relié à la centrale par le bus XpressNet (via une interface XpressNET-USB ou XpressNet-USB-Ethernet ou Genli ou centrale comportant nativement de XpressNet [Digikeijs DR5000, Roco...]). Ce mode permet de piloter les locomotives en mode « raquette » et le programme se charge de piloter les signaux complexes. En aucun cas il ne gère la sécurité des convois. Les paramètres se trouvent dans l'onglet « mode autonome » de la fenêtre de configuration générale.



Il existe un mode hybride, qui permet d'utiliser CDM d'une part et le programme Signaux_complexes_GL de façon autonome, c'est-à-dire sans liaison client-serveur entre les deux programmes. Dans ce cas, il faut mettre 0 dans la variable « Adresse IP du PC exécutant CDM rail ». CDM rail communique avec l'interface par la liaison USB et Signaux_complexes_GL communique avec l'interface en Ethernet. Ce mode nécessite une interface XpressNet Ethernet.

Installation

Il est indispensable de procéder à l'installation du logiciel. Pour cela, faire un clic droit sur le fichier `Install.bat` ou `Install2.bat` et sélectionner « Exécuter en tant qu'administrateur ». Il est possible qu'en cas de présence d'un antivirus sur le PC, il refuse de lancer `Install.bat`. Dans ce cas lancer « `installateur.exe` » toujours en mode administrateur.

L'installation va installer un composant nécessaire à la communication USB avec la centrale ainsi que ses autorisations dans le registre. Signaux_complexes_GL ne pourra pas se lancer si ce composant (`mscomm32.ocx`) n'est pas installé.

Pour une mise à jour, il n'est plus nécessaire de procéder à une installation, il suffit seulement de copier le fichier exécutable (`signaux_complexes_GL.exe`) dans votre répertoire de travail.

A l'exécution de Signaux_complexes_GL, si votre PC est connecté à Internet, une vérification d'une nouvelle version est lancée et il vous sera proposé de la télécharger. Si vous choisissez oui, le fichier zip sera réceptionné dans le répertoire téléchargements de votre PC.

Pare feu

Pour pouvoir utiliser la liaison socket entre CDM rail et le logiciel signaux_complexes_GL, si le pare feu windows ou de votre antivirus est activé, il faut leur ajouter une exception pour CDM rail ET signaux_complexes_GL (Dans le pare feu windows : *autoriser une application ou une fonctionnalité via le pare feu windows*), cliquer sur autoriser un autre programme, chercher CDM rail puis dans un deuxième temps, signaux_complexes_GL.exe. Le port à autoriser est le 9999 (par défaut).

Exclusion de sécurité

Il est possible que Windows defender détecte par abus un trojan dans Signaux_complexes_GL.exe. Dans ce cas il faut ajouter une exclusion de sécurité en suivant le procédé décrit à ce lien :

<https://support.microsoft.com/fr-fr/help/4028485/windows-10-add-an-exclusion-to-windows-security>

Vous pouvez toujours faire scanner le fichier pour le vérifier sur un site antivirus comme *Kaspersky* par exemple :

<https://opentip.kaspersky.com/>

Refus de modification des fichiers du dossier par windows ou d'exécution

Il est possible qu'en cas de modification des fichiers de configuration, un refus d'accès soit affiché par windows (W10). Il s'agit d'un problème de droit administrateur. Pour remédier à cela suivre la manipulation suivante à faire en mode administrateur. Faire clic droit sur le répertoire de signaux_complexes_GL, puis sélectionner propriétés et ensuite l'onglet sécurité.

Cliquer sur le bouton modifier au milieu.

Dans la sélection supérieure, choisir le profil (ex *tous les utilisateurs* ou *administrateur* ou le nom de votre session windows).

En bas, cliquer sur la ligne contrôle total puis cliquer sur autoriser et ok puis encore ok. Les autorisations totales ont été déclarées pour les profils choisis.

Vous pouvez appliquer la même règle pour tous les profils.

Fonctionnement

Les signaux gérés de base par CDM rail sont de trois types : carré violet, canton 3 feux ou 4 feux. Néanmoins, CDM rail gère ces feux de la même façon. Pour pouvoir utiliser les feux complexes, il faut utiliser un décodeur externe, piloté par le programme signaux complexes. Ce programme client communique avec le programme serveur (CDM Rail).

Les décodeurs des signaux complexes étant pilotés par le même bus que les aiguillages, le plan d'adresses des signaux complexes ne doit pas interférer avec les adresses des feux CDM, aiguillages ou des actionneurs.

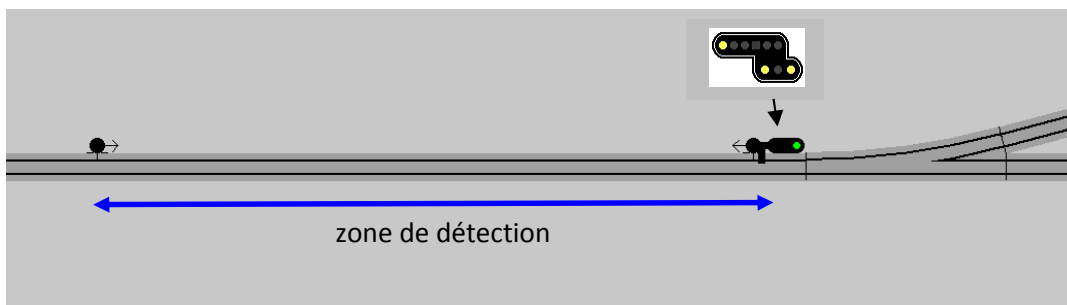
Les feux étant pilotés par signaux_complexes, il ne faut pas mettre d'adresse de signal dans CDM rail. Laisser le champ vide. On peut aussi désélectionner "autoriser le pilotage des signaux" dans les options de RUN dans CDM rail.

Les signaux complexes gérés par le programme client n'ont rien à voir avec les signaux déclarés dans le réseau dans CDM rail. La représentation de la signalisation étant obligatoire sous CDM rail, elle ne correspond pas forcément à des signaux physiques installés ; CDM rail ne pilotant pas la signalisation complexe (étendue). Les deux processus sont donc dissociés.

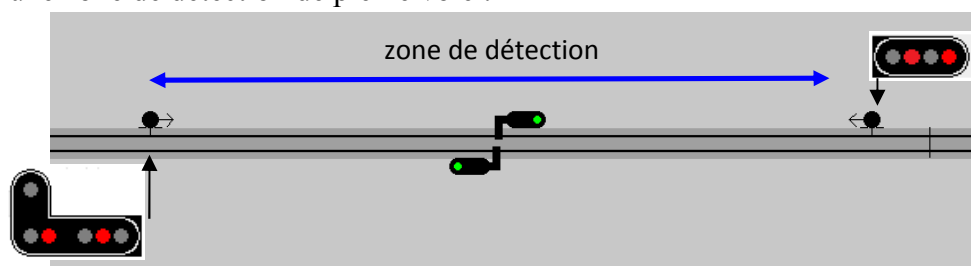
Les signaux complexes du programmes client sont implantables « librement » conformément aux règles de la signalisation française. Ils ne sont pas liés aux signaux de CDM rail. Cela signifie que l'on aura d'une part les signaux implantés dans CDM rail et d'autre part les signaux implantés dans le programme client qui représentent les signaux complexes sur le réseau. A un endroit particulier du réseau on pourra donc avoir un signal CDM et un signal complexe physiquement implanté sur le réseau ou pas de signal complexe.

Les signaux complexes doivent être installés en fin de zone de détection, avant un aiguillage ou un grill pour annoncer le rappel de ralentissement ou le carré (et dans ce cas le signal précédent doit être un signal ralentissement).

Exemple :



Un signal complexe est toujours associé à la fin d'une zone de détection (comme ci-dessus), ou ci-dessous dans le cas d'une zone de détection de pleine voie :



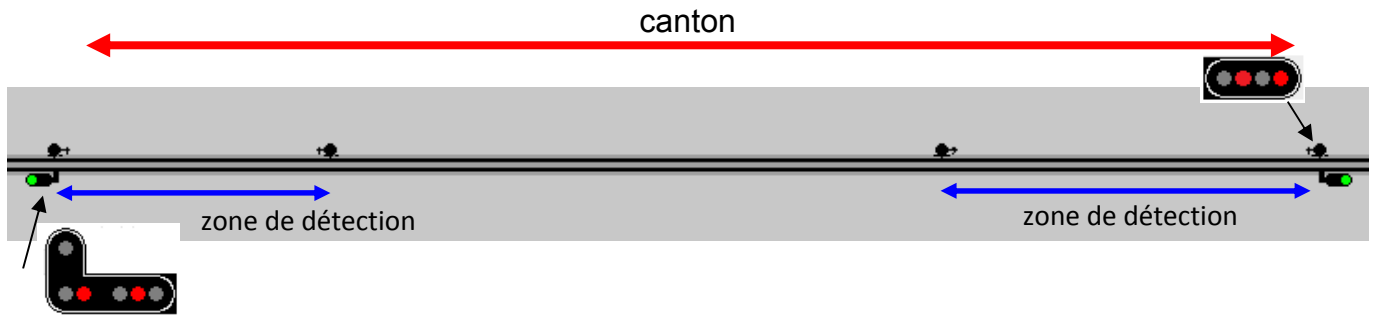
Le signal complexe est bien sûr sensible au sens de circulation de la voie sur lequel il est implanté.

Différences entre cantons et zones de détections

Une zone de détection est un équipement électrique qui permet la détection d'un train sur le réseau.

Un canton peut être constitué de plusieurs zones de détections. Un canton est délimité par des signaux (dits signaux de cantonnement). Deux signaux complexes sont donc positionnés aux limites d'un canton dans lequel un seul train peut être présent. CDM rail conseille de mettre deux zones de détection par canton en regard de chaque signal d'extrémité, mais CDM rail fonctionne aussi avec une seule zone par canton.

Implantation avec deux zones de détection par canton :

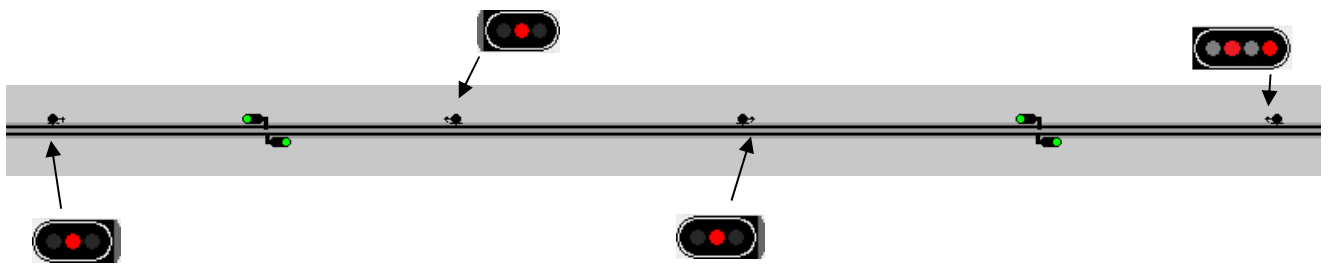


Les signaux complexes sont bien sûr implantés en limite de canton.

Signaux complexes virtuels et réels

Il n'est pas obligatoire *d'implanter* un signal complexe si l'on n'en dispose pas (par exemple pour des questions de coûts). Néanmoins pour des raisons de fonctionnement, il **faut** « implanter » ou plutôt déclarer à la place un signal virtuel (il possèdera une adresse sur le réseau mais il ne sera pas piloté). Ceci permet par exemple de piloter un signal de ralentissement malgré que l'on ne soit pas en possession de son homologue, le signal de rappel de ralentissement. En effet le programme signaux_complexes va tester le signal suivant pour connaître son état. Il est donc nécessaire de gérer un signal virtuel. Un signal virtuel a un décodeur sélectionné sur "rien" dans la configuration.

Implantation avec une zone de détection par canton sur des détecteurs de pleine voie :



Pour les signaux complexes, le canton est encadré de deux signaux (cas d'une voie banalisée pour la circulation dans les deux sens) ou d'un seul signal si la circulation se fait toujours dans le même sens. Les signaux complexes seront implantés sur les fins de zone de détection dans le sens de la circulation, car le changement des signaux complexes se fait sur la retombée de la zone de détection, dans le sens de circulation (front descendant)

Le programme client pilote les signaux complexes du réseau. Il doit donc connaître le réseau. Pour cela, il est nécessaire de renseigner les configurations "branches", "aiguillages" et "signaux" du panneau de configuration.

Restrictions et spécificités du programme client pour les signaux

En utilisation avec CDM rail en mode RUN sans itinéraire :

Les signaux seront positionnés en fonction des aiguillages. C'est à l'opérateur de manœuvrer les aiguillages suffisamment à l'avance avant le passage du train pour que la présentation des signaux soit cohérente.

D'autre part il faut manœuvrer les aiguillages après le passage du train sur le détecteur suivant, sinon la route sera mal évaluée ; elle sera resynchronisée plus tard, mais il aura création d'un train « fantôme » : le nombre de trains affichés sera supérieur.

En utilisation avec CDM rail en mode RUN avec itinéraire(s) :

Les aiguillages sont positionnés 1 canton avant le passage du train, ce qui est trop tard pour l'affichage d'un signal de ralentissement.

Pour une rapidité d'exécution optimale, dans CDM, il faut absolument dévalider les deux options de création des logs dans les menus « Comm IP/créer un fichier de log » et « Autoriser le log des évènements de service » (avant de lancer le serveur de l'interface). Cette opération n'est à faire qu'une seule fois.

Le programme signal client gère les signaux violet, blanc, vert, rouge, carré, sémaphore, jaune, jaune clignotant, ralentissement 30 ou 60 et rappel de ralentissement 30 ou 60.

Pour afficher les signaux vert clignotant, rouge clignotant et blanc clignotant, il faut les programmer spécifiquement le programme par Delphi 7.

Modélisation du réseau

La modélisation du réseau est sa description. Depuis la version 3.0, il est possible de créer cette description depuis le panneau de configuration sans modifier les fichiers de configuration.

Configuration générale

Toutes les **variables** de configuration des deux fichiers sont accessibles depuis le panneau de configuration générale, depuis le menu « Divers / configuration générale ». Si vous changez une option et si vous cliquez sur le bouton « Enregistrer la configuration et fermer », la modification sera apportée au fichier de configuration. L'option de lancement du LAY avec CDM Rail ne fonctionne qu'avec CDM Rail 7.03 minimum. Le lancement du serveur IP de CDM rail et le démarrage de l'interface sont automatiques si vous sélectionnez l'option correspondante. Il est possible de modifier la définition, des signaux et des actionneurs, des aiguillages (ou des TJD) et des branches. On peut aussi ajouter ou supprimer des éléments.

Onglet CDM Rail

Configuration générale

CDM Rail | Mode autonome | Aiguillages | Branches | Signaux | Actionneurs/Détecteurs

CDM Rail

Adresse IP du serveur CDM rail : 127.0.0.1
Port du serveur CDM rail : 9999

Au démarrage de Signaux_Complexes

☐ Vérifications de nouvelle version au démarrage
☐ Information sur la version actuelle
☒ Avec TCO ☐ Bandeau TCO masqué
☐ Fenêtre étendue
☐ Lancer CDM Rail au démarrage

Nom du fichier LAY à ouvrir au démarrage de CDM rail (nécessite la version mini 7.03 de CDM Rail)
RESEAU_GILY_SIGNAL_AJOUTE.LAY

Services CommIP CDM Rail

Liste des événements demandés à CDM Rail:

☒ Aiguillages ☐ Signaux (non utilisé)
☒ Détecteurs
☒ Actionneurs
☐ Position des trains (non utilisé)

Au démarrage de CDM Rail : serveur

☐ Ne pas démarrer de serveur
☒ XpressNet (lenz.roc)
☐ P50X intellibox
☐ Sprog
☐ HSI88/HSI88-USB
☐ ECOS ESU
☐ RS2PC (Rs FeedBack interface)
☐ FIS88 FeedBack (S88/S88N)
☐ DCC++

Au démarrage de CDM Rail : interface LENZ

☒ Automatique
☐ LI-USB
☐ LI-101F
☐ LI-100F
☐ LI-100
☐ Genli

Divers

Seuil du nombre de détecteurs trop distants : 3
Taille de la fonte de la fenêtre principale : 12

Paramètres de connexion et d'échange avec CDM rail

Fermer sans enregistrer la configuration | Enregistre la configuration et Fermer

Signaux complexes GL

Adresse IP du serveur CDM Rail / Port du serveur

Il s'agit du PC sur lequel CDM fonctionne. Signaux_complexes_GL utilise un socket (adresse ip : port) pour communiquer avec le serveur de CDM rail. Les deux programmes peuvent donc être sur deux PC différents. L'adresse 127.0.0.1 représente le PC sur lequel le programme Signaux_complexes_GL s'exécute, lorsque les deux programmes s'exécutent sur le même PC, et c'est donc cette adresse ip qu'il faudra utiliser.

Le port doit être le même que celui de CDM rail (9999 par défaut) ; modifiable dans CDM rail dans le menu Comm.IP / Paramétrage de la liaison IP. Signaux_complexes_gl ne gère pas de nom d'hôte.

Il est possible de vérifier ou non si une nouvelle version du programme est disponible avec les coches "**Vérification de nouvelle version au démarrage**" et "**Information sur la version actuelle**".

Fenêtre étendue permet de lancer signaux complexes en plein écran ou en fenêtre réduite.

Avec TCO permet d'utiliser le programme avec un TCO (tableau de contrôle optique) que vous aurez préalablement dessiné.

Bandeau TCO masqué : masque le bandeau de configuration du TCO au démarrage.

Nombre de détecteurs trop distants: lors d'une recherche de deux détecteurs non consécutifs, c'est la limite maximale du nombre de détecteurs considérés comme trop distants

Lancer CDM Rail au démarrage : permet de lancer automatiquement CDM rail avec le réseau de votre choix au démarrage du programme signaux_complexes_GL. Dans ce cas, le serveur de CDM est automatiquement ouvert, et la liaison socket est établie.

Note : au premier chargement du LAY, il faudra changer le chemin d'accès depuis CDM Rail. La sélection du répertoire de stockage du LAY sera alors mémorisée dans CDM.

Choisissez alors le nom du serveur et le type d'interface dans la partie droite de la fenêtre.

Onglet Mode autonome

Configuration générale

CDM Rail | **Mode autonome** | Aiguillages | Branches | Signaux | Actionneurs

Accès USB/Série à l'interface vers la centrale via XpressNet

1. Protocole série USB / COM

2. Temporisation d'envoi des octets de la trame (ms)

3. Temporisation d'attente de la réponse de l'interface (x 100 ms)

4. Entête des trames vers l'interface

☐ 0 : Sans entête (interfaces série)

☒ 1 : Entête FF FE (interfaces natives USB)

☐ 2 : Entête E4 - Suffixe 0D 0D 0A (arduino XpressNet)

Accès Ethernet à l'interface vers la centrale via XpressNet

Adresse IP interface

Port de l'interface

Divers

☐ Raz signaux après commande

☒ Initialisation des aiguillages

Temporisation de séquençement d'init (ms)

Ces paramètres sont utilisés en fonctionnement sans CDM Rail

Notes explicatives (à droite) :

1. Port COM de l'adresse USB de l'interface XpressNet. Attention de COM1 à 9 - Si le port de l'interface USB > 9, il faut le changer manuellement dans le gestionnaire des périphériques. Mettre 0 si inutilisée. Le programme ne tentera pas de se connecter à la centrale si CDM rail est détecté.
2. Valeur de temporisation entre deux octets transférés à l'interface. Elle peut être nulle. Pour les interfaces série sans protocole (0) comme le GENLI, il est conseillé de la positionner à une valeur de l'ordre de 30 (ms). Pour les interfaces avec protocole matériel RTS-CTS (2) cette variable est ignorée.
3. Valeur maximale par tranche de 100 ms qui définit le temps d'attente de la réponse de l'interface après une trame qui lui est transférée. Cette valeur est à tester en fonction de votre interface. En cas de dépassement de la valeur, un message « pas de réponse de l'interface » sera affiché.
4. Pour l'utilisation d'interfaces série (GENLI), cette valeur doit être à 0. Pour les interfaces utilisant nativement de l'USB, cette valeur doit être à 1. La valeur 2 est utilisée exclusivement pour des interfaces à base d'arduino pour xpressnet.

On peut utiliser Signaux_complexes_GL de façon autonome. Il faut alors décrire la méthode de connexion à l'interface (USB ou Ethernet).

Protocole série USB/COM décrit le port USB ou COM pour qu'il se connecte à l'interface XpressNet. Cette ligne contient le numéro de port de l'interface et le protocole à utiliser. Ce numéro de port va de 1 à 9. 0 représente une liaison inutilisée.

La syntaxe est : COM numéro de port: vitesse , parité , bits de stop , protocole

La vitesse est à adapter à votre interface :

GENLI : 9600 bauds sans protocole (0)

LI100 : 9600 bauds

LI100F : 9600 ou 19200

LI101 / LZV200 : 19200 ou 38400 ou **57600 (par défaut)** ou 115200 bauds. Protocole matériel rts-cts (2)

La parité est toujours sans (N), 1 bit de stop

Il est possible d'indiquer une **temporisation d'envoi** entre deux octets transférés à l'interface. Elle peut être nulle. Pour les interfaces série sans protocole (0) comme le GENLI, il faut la positionner à une valeur de l'ordre de 30 (ms). Pour les interfaces avec protocole matériel RTS-CTS (2) cette variable est ignorée.

La variable suivante définit une valeur maximale par tranche de 100 ms qui définit la **temporisation d'attente** de la réponse de l'interface après une trame qui lui est transférée. Cette valeur est à tester en fonction de votre interface. En cas de dépassement de la valeur, un message « pas de réponse de l'interface » sera affiché. Exemple 7=700ms d'attente maxi.

La variable **entête** permet d'intercaler ou non des octets de synchronisation nécessaires aux différentes interfaces. En principe avec l'utilisation d'interfaces série (GENLI), cette valeur doit être à 0. Pour les interfaces utilisant nativement de l'USB, cette valeur doit être à 1. La valeur 2 est utilisée exclusivement pour des interfaces à base d'arduino pour xpressnet.

Accès Ethernet à la centrale : Uniquement pour les centrales utilisant XpressNet par ethernet IP ou compatibles. Ces champs contiennent l'adresse IP et le port de l'interface. L'adresse IP montrée ci-dessus (192.168.1.23) correspond à une interface Lenz_USB-ETH qui a été configurée avec cette adresse évidemment. Mettre 0 si on ne pas connecter l'interface ethernet si on ne veut pas l'utiliser.

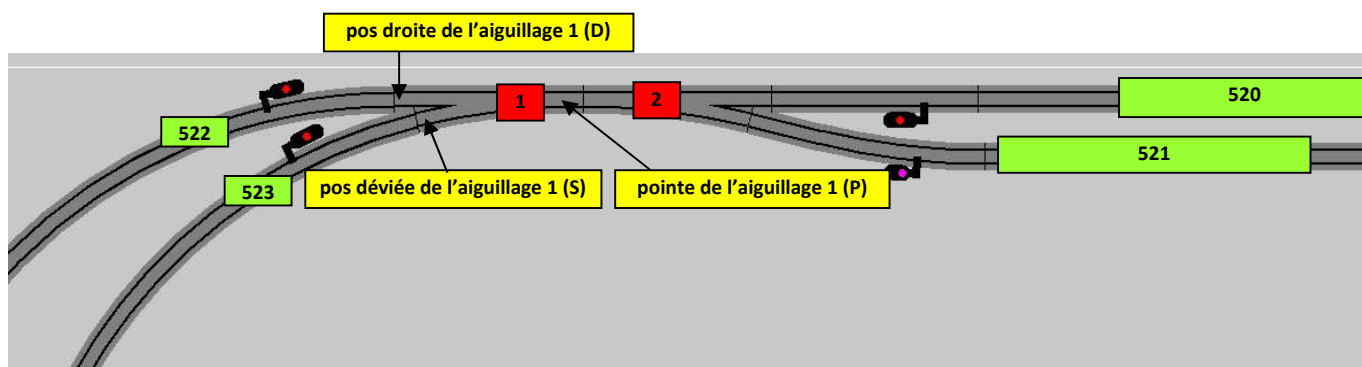
RazSignaux : Suivant la présence de la coche, envoie une commande 0 après l'écriture des décodeurs de signaux. Certains décodeurs autorisent de ne pas envoyer de commande à 0 après l'écriture dans le décodeur de l'aspect du signal, ce qui fait gagner du temps de pilotage des accessoires. Les décodeurs LEB nécessitent la remise à 0 après commande pour qu'ils soient pilotés correctement (ce qui est fait automatiquement dans signaux complexes, même si cette variable est décochée: Signaux_complexes envoie systématiquement un 0 après pilotage d'une sortie d'un décodeur LEB. Ce champ devrait donc normalement être décoché.

Initialisation des aiguillages: En mode autonome, ce champ coché permet de lancer une séquence de positionnement des aiguillages au démarrage selon la description des champs "initialisation de l'aiguillage en mode autonome" de l'onglet aiguillages.

Modélisation des aiguillages

Cette page présente la liste des aiguillages. Les aiguillages sont modélisés en décrivant les éléments connectés à leur 3 extrémités.

Exemple 1 : soit l'extrait de réseau suivant, constitué de deux aiguillages d'adresses 1 et 2. Les zones de détection sont en vert et ont pour adresses 520, 521, 522 et 523. Peu importe la distance de l'aiguillage à la zone de détection (ou à un aiguillage), tant qu'elle est contigüe.



Définition des aiguillages : description des éléments connectés sur les 3 extrémités des aiguillages (P=pointe, D=droit, S=dévié). Pour créer un aiguillage, cliquer sur [nouveau], remplir l'adresse (Description de l'aiguillage). Choisir le type d'aiguillage (simple, TJD, TJS, Triple). Décrire les éléments connectés sur la pointe, la position déviée et la position droite. Exemple : la pointe de l'aiguillage 1 est "connectée" à la pointe de l'aiguillage 2, on renseigne 2P dans le champ P de l'aiguillage 1.

Les aiguillages 1 et 2 seront renseignés comme suit :

Description de l'aiguillage

Description de l'aiguillage [1]

Aiguillage simple [v] Restaurer

Vitesse de franchissement dévié :

☒ sans

☐ 30 km/h

☐ 60 km/h

Aiguillage 1

Représentation

P [2P] S [523] D [522]

☐ Inversion de l'état CDM

Initialisation de l'aiguillage en mode autonome

Dévié ou droit [Non positionné]

Temporisation (1/10ème s) [5]

Description de l'aiguillage

Description de l'aiguillage [2]

Aiguillage simple [v] Restaurer

Vitesse de franchissement dévié :

☐ sans

☒ 30 km/h

☐ 60 km/h

Aiguillage 2

Représentation

P [1P] S [521] D [520]

☐ Inversion de l'état CDM

Initialisation de l'aiguillage en mode autonome

Dévié ou droit [Dévié]

Temporisation (1/10ème s) [5]

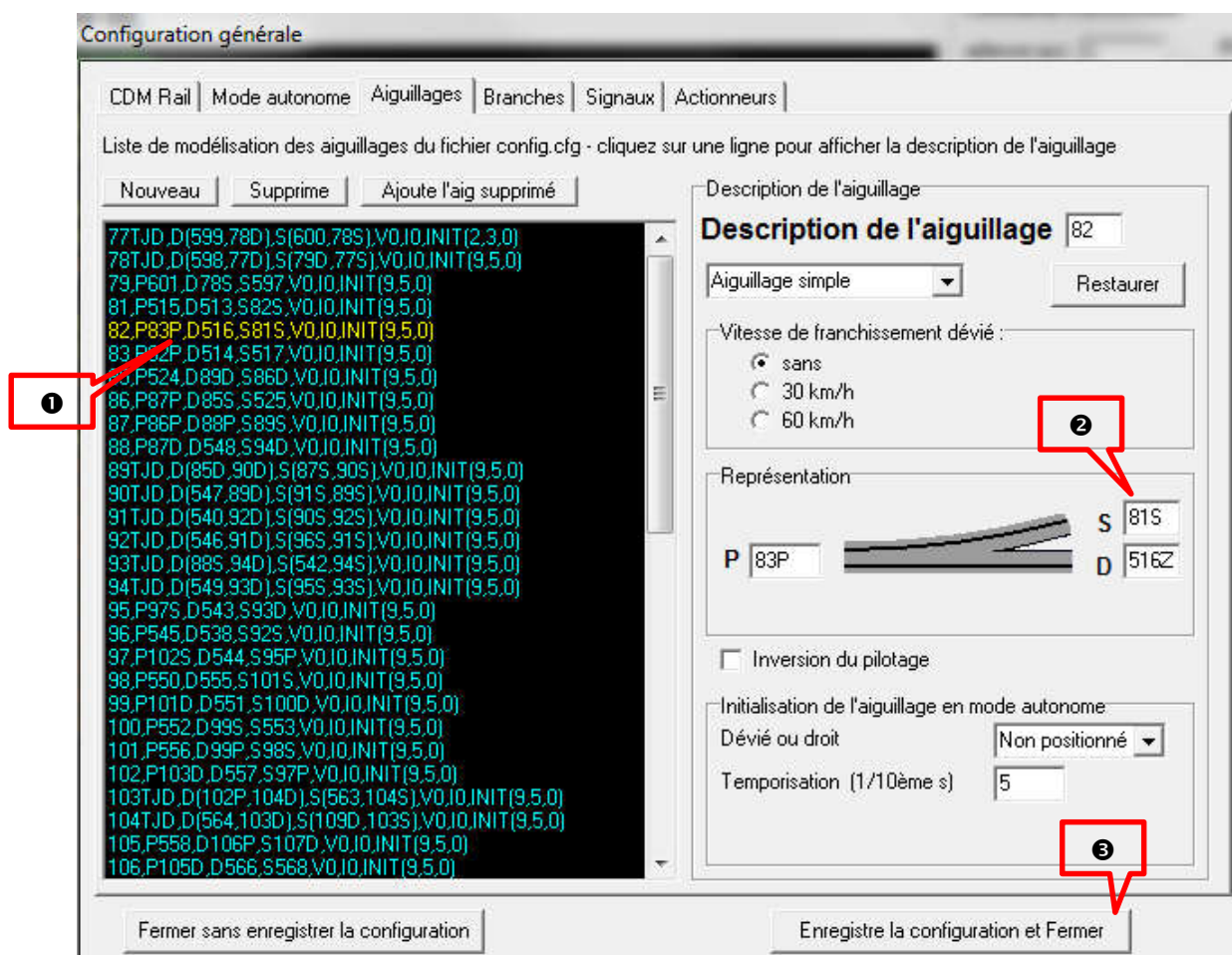
La pointe de l'aiguillage 1 est connectée à la pointe de l'aiguillage 2

La position déviée de l'aiguillage 2 est connectée au détecteur 521

La position droite de l'aiguillage 2 est connectée au détecteur 520

2S désigne la position déviée de l'aiguillage 2 ; 2D désigne la position droite de l'aiguillage 2. 2P désigne la pointe de l'aiguillage 2. Voir pages 32 et suivantes pour d'autres exemples.

Modification des aiguillages



Dans la liste, cliquer sur l'aiguillage à modifier ❶, l'élément apparaît en jaune.

Changer ensuite sa définition à droite ❷ (champs P pour pointe, S pour dévié, D pour droit, adresse, modèle, vitesse, inversion)

Dans la liste ❶, la couleur du texte change : Jaune = ligne modifiée – Blanc = ligne en cours (cliquée)

On peut changer la vitesse de franchissement de l'aiguillage en position déviée en cliquant sur l'un des 3 choix. On peut aussi changer son adresse.

Ne pas oublier de valider ❸ les modifications. Les fichiers de configuration seront écrits.

Certaines modifications des éléments nécessitent de vérifier la cohérence. Pour cela, fermer le panneau de configuration et sélectionner le menu "Divers / vérifier la cohérence", ou aller dans l'onglet branches et cliquer sur "vérification de la cohérence".

La modification de l'adresse d'un aiguillage, est conditionnée par le fait qu'une adresse soit libre.

Les détecteurs sont codifiés par leur adresse, ils peuvent également être suivis de la lettre Z (champ non obligatoire)

- On peut définir la vitesse de franchissement en position déviée (aucune, 30 ou 60 km/h, afin d'afficher le signal rappel 30 ou 60 lors de la présence d'un signal en amont de cet aiguillage). Pour que le train franchisse

l'aiguillage en position déviée en vitesse réduite, il existe une option dans CDMRail qui permet son paramétrage.

- Inversion du pilotage est à cocher si l'aiguillage est coché inversé dans CDM-rail (c'est-à-dire qu'il est câblé de façon inverse)
- La section "initialisation de l'aiguillage en mode autonome" sert à positionner (ou pas) l'aiguillage au démarrage de signaux_complexes lorsqu'il est utilisé en mode autonome (sans CDM).

Remarque importante

La position déviée (ou droite) décrite n'est pas forcément la position physiquement déviée (ou droite), par exemple si le câblage est inversé. Il faut que la position déviée corresponde à la commande nécessaire à l'obtention de la position déviée.

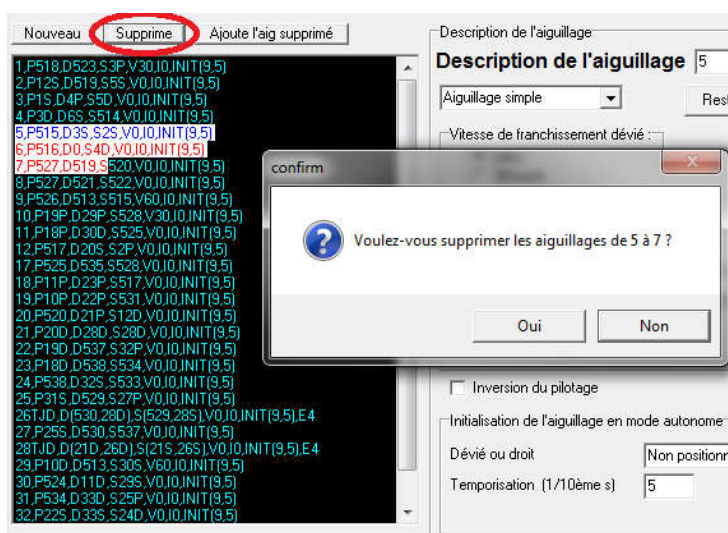
En câblage normal :

- + (2) correspond au pilotage de l'aiguillage en position droite (sortie 2 de l'adresse d'accessoire)
- (1) correspond au pilotage de l'aiguillage en position déviée (sortie 1 de l'adresse d'accessoire)

En principe, la coche « + » dévié dans CDM est **décochée**

Si le câblage est inversé, il faut inverser les positions dévié (S) et droite (D) dans la description.
Pour éviter toute anomalie, il est vivement conseillé de mettre le câblage conforme.

Suppression simultanée d'aiguillages

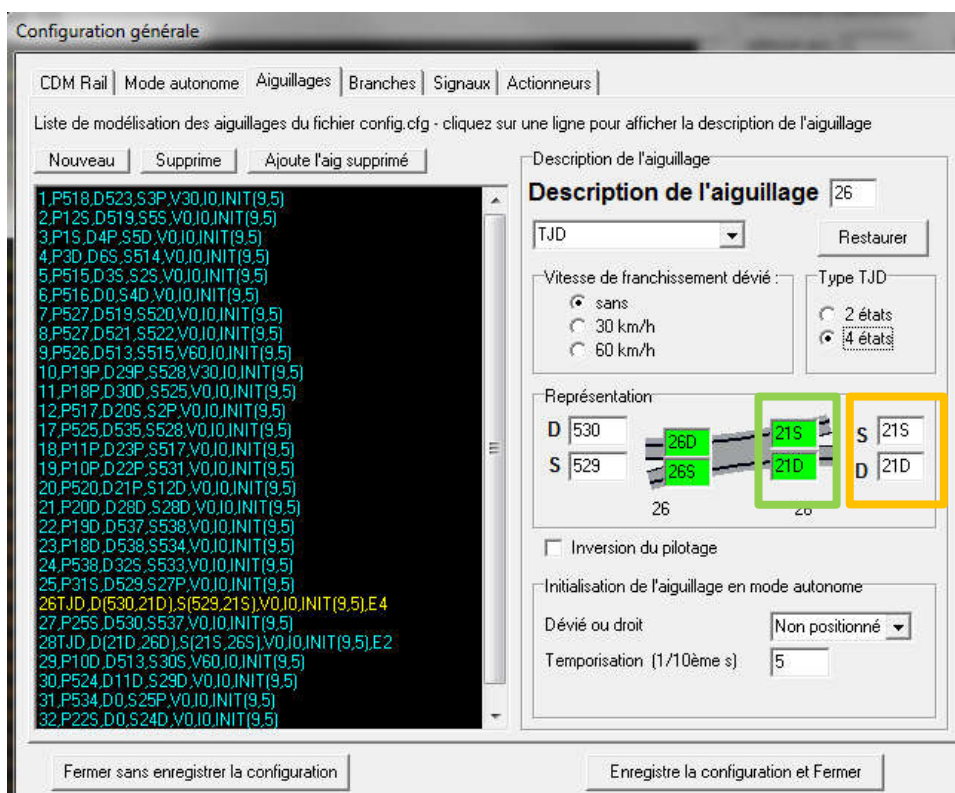


Il est possible de supprimer un groupe d'aiguillages. Pour cela sélectionner avec la souris la liste des aiguillages à supprimer (ici 5 à 7) puis cliquer sur **Supprime**.

Modification des TJD

Les TJD 4 états occupent deux lignes car deux adresses sont affectées aux TJD. Exemple, ci-dessous la TJD 26 est définie par deux lignes, les aiguillages @26 et @28. La deuxième adresse de la TJD est définie dans l'encadré vert. Si on modifie l'un des champs de la zone verte, cela va modifier l'adresse de l'homologue de la TJD (l'autre ligne). Si cette adresse n'existe pas, la ligne sera créée. Si la création n'est pas désirée, il suffira de cliquer sur la ligne de la TJD créée et de cliquer sur [supprime].

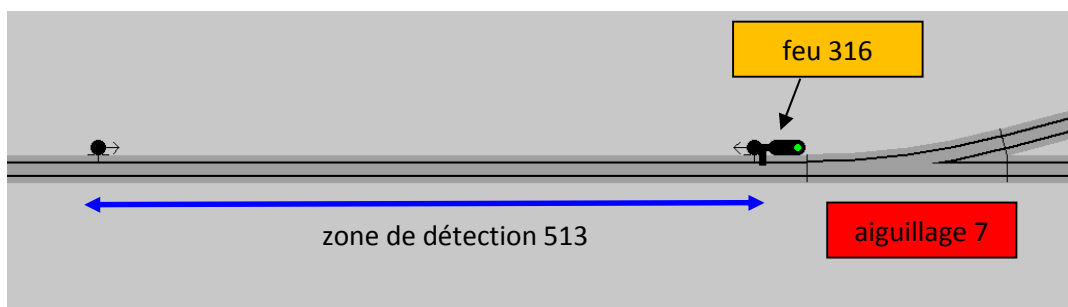
Si on modifie l'un des champs de la zone orange, cela va modifier les paramètres correspondants de la TJD homologue (ici l'aiguillage 28).



Une TJD à 2 états ne dispose que d'une seule adresse, et n'occupe donc qu'une ligne de déclaration.

Modification des signaux

L'accès à la modification des signaux par le panneau de configuration se fait par le menu *divers/configuration*, onglet "signaux". Cliquer sur Nouveau pour ajouter un nouveau signal.



Le feu complexe d'adresse 316 à 9 feux est piloté par un décodeur digitalBahn est associé à la zone de détection 513. L'élément immédiatement suivant après le feu est l'aiguillage 7, et le feu est verrouillable au carré. Il sera modélisé comme suit :

La fenêtre 'Description du signal' pour le signal 316 affiche les paramètres de configuration. À gauche, une icône de signal à 9 feux. Les champs suivants sont remplis : 'Décodeur' : digital Bahn, 'Aspect' : 9 feux. Une table associe des numéros de ligne à des détecteurs et éléments suivants :

Détecteur associé	Element suivant
1 513	A7
2	
3	
4	

En dessous, une case à cocher 'Verrouillable au carré' est cochée, et 'Avec demande feu blanc' est décochée. Une section 'Conditions supplémentaires d'affichage du carré par les aiguillages' est vide.

Modélisation du feu 316 associé au détecteur 513, et suivi dans le sens de circulation du feu à l'élément suivant A7 (A pour aiguillage). Si l'élément suivant est un détecteur, on note uniquement son adresse (sans A)

Les lignes 1 à 4 concernent les voies communes à un signal. Lors que le signal ne concerne qu'une voie comme ici, on ne renseigne que la ligne 1.

Nouveau : Ajoute un nouveau signal à la fin de la liste à l'adresse arbitraire 999.

Supprime : supprime le signal cliqué droit après confirmation.

Ajouter le feu supprimé : Ajoute en fin de liste le dernier signal supprimé.

Restaurer : permet de restaurer l'état du feu en cours de modification au moment du clic dans la liste de gauche.

Pour utiliser un signal virtuel (donc non piloté), il faut sélectionner dans le champ "décodeur" la valeur "rien".

Verrouillable au carré : Ce champ ne concerne que les feux dont la forme est supérieure ou égale à 4 feux. Signal non verrouillable au carré (décoché) : le signal n'affichera pas de carré si aucun train n'est en approche sur les 3 cantons le précédent. Si le signal est verrouillable au carré (coché), le signal affichera un carré si aucun train n'est en approche sur les 3 cantons le précédent.

Avec demande feu blanc permet d'afficher une case à cocher sur le signal "dem FB" (demande feu blanc). Dans ce cas, le feu vert sera remplacé par le feu blanc:



"avec demande feu blanc" n'est disponible que pour les feux d'aspect ≥ 5 feux.

La zone d'entrée "**conditions supplémentaires d'affichage du carré par les aiguillages**" contient des éléments permettant au feu d'afficher un carré si les aiguillages désignés ont la position indiquée. Exemple ci-dessous:

(6 lignes maximum)

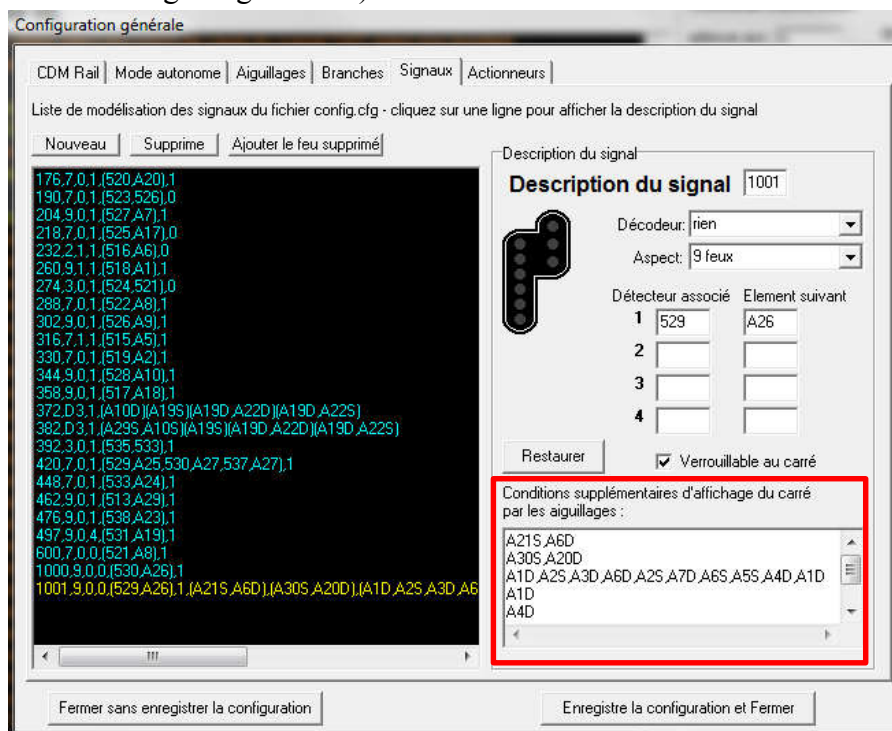
A21S,A6D

A30S,A20D

A1D,A2S,A3D

(...)

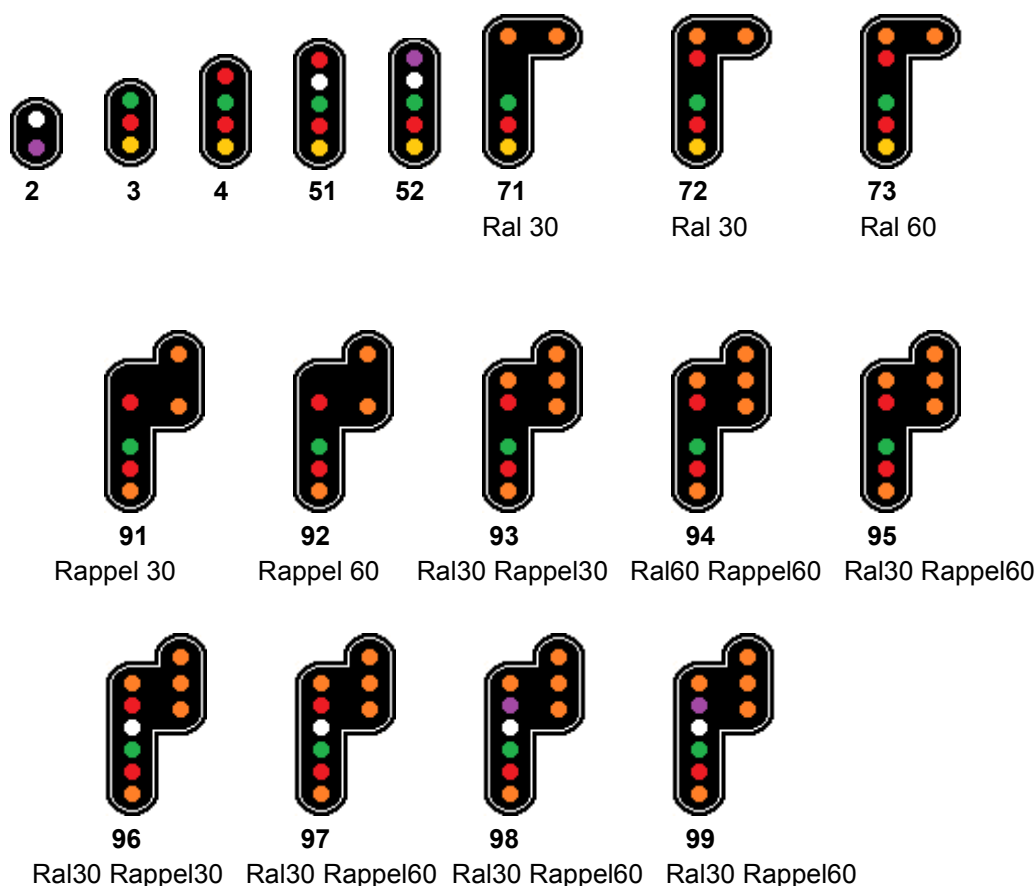
(aiguillage 21 dévié et aiguillage 6 droit) ou (aiguillage 30 dévié et aiguillage 20 droit) ou (aiguillage 1 droit et aiguillage 2 dévié et aiguillage 3 droit)



Il existe un paramètre "temporisation entre deux commandes" qui permet de régler le temps envoyé entre deux commandes vers les signaux à CDM ou la centrale.

Spécificités du décodeur Unisemaf

Ce décodeur nécessite un paramètre supplémentaire qui décrit précisément la cible. Il décrit la cible suivant le tableau ci-dessous (numéro inscrit sous la cible). De ce fait, le 2^{ème} paramètre (ici 7) décrit uniquement le nombre de feux de la cible.



Description du signal

Description du signal 190

Décodeur: Unisemaf

Aspect: 7 feux

Détecteur associé Element suivant

1	523	526
2		
3		
4		

Spec Unisemaf:

71

Ci-dessus, le décodeur unisemaf affecté au signal d'adresse 190 possède une cible "71" correspondant à l'affichage d'un ralentissement 30, sans affichage du carré. Une cohérence est faite entre l'aspect du signal et le paramètre Unisemaf.

Information supplémentaire sur le décodeur unisemaf:

Ce décodeur se paramètre en modifiant ses variables de configuration (CV). Il faut brancher les signaux PQ (de la voie de programmation) sur le bornier X3.

Pour les possesseurs de centrale Lenz :

L'écriture des CV par le mode 8 de la raquette affiche ERR2 mais le CV est quand même écrit.

L'adresse du décodeur sur le bus DCC est stockée dans les CV1 et CV9 selon les règles et formules suivantes :

CV1 de 0 à 63 ; CV9 de 0 à 7

Dcc est l'adresse du décodeur sur le bus Dcc

$$CV1 = \frac{DCC-1}{4} + 1 \text{ modulo } 64 \qquad CV9 = \left(\frac{DCC-1}{4} + 1 \right) / 64$$

Modulo 64 est le reste de la division par 64

/ 64 est la division entière par 64

Inversement :

$$DCC = 4 \times (64 \times CV9 + CV1 - 1) + 1$$

$$DCC = 4 \cdot (64 \cdot CV9 + CV1 - 1) + 1$$

Exemple : Dcc = 281 CV1 = 7 et CV9 = 1

Il est possible d'affecter l'adresse du décodeur par apprentissage en appuyant sur son bouton, et ensuite envoyer à l'adresse désirée une commande d'accessoire avec le décodeur branché sur le bus Dcc. Attention l'adresse envoyée doit être modulo 4. La première adresse du décodeur ne peut prendre que l'une des adresses suivantes : 1 5 9 13 17 21 25 29 ... 2033 2037 2041. Si on envoie une adresse différente, l'adresse du décodeur sera ramenée à l'adresse modulo 4 inférieure.

Le changement d'aspect de ce décodeur est obtenu selon le tableau PACO – SNCF établi par Laurent Rieffel. (Doc Unisemaf648). Les CV à partir de 35 doivent être programmés selon ce tableau. Exemple pour afficher un carré sur un signal 51, il suffit d'envoyer une commande + (2) à l'adresse de base du décodeur +1 soit 52.

http://usuaris.tinet.cat/fmco/download/UniSemaf648_manual.pdf

Il existe un paramètre dans le fichier de configuration (qui n'apparaît pas dans le panneau de configuration) qui permet de choisir l'algorithme de pilotage des décodeurs Unisemaf. C'est le paramètre Alg_Unisemaf. Si ce paramètre vaut 1, l'algorithme non officiel mais testé et fonctionnel sera utilisé.

Si ce paramètre vaut 2, l'algorithme officiel de la documentation ci-dessus mais non testé sera utilisé.

Ce paramètre n'apparaît qu'à partir de la version 3.7.

Spécificités du décodeur Stéphane Ravaut (SR)

Lorsque l'on sélectionne le décodeur SR dans la description du signal, un bouton "configuration" apparaît:

Description du signal

Description du signal 700

Décodeur: SR

Aspect: 9 feux

Détecteur associé Element suivant

1 529 A26

2

3

4

Restaurer

Configuration

☐ Verrouillable au carré

☐ Avec demande feu blanc

Conditions supplémentaires d'affichage du carré par les aiguillages :

Il permet d'associer les fonctionnalités du signal par adresse occupée, par exemple :

Configuration du décodeur du signal Stéphane Ravaut

Adresse	Etat	Aspect	CV	
700	+ 2	carré	CV=129	CV=129
	- 1	violet	CV=1	CV=1
701	+ 2	sémaphore	CV=136	CV=136
	- 1	sémaphore cli	CV=136	CV=8
702	+ 2	jaune	CV=72	CV=72
	- 1	jaune cli	CV=72	CV=8
703	+ 2	vert	CV=12	CV=12
	- 1	vert cli	CV=12	CV=8
704	+ 2	blanc	CV=2	CV=2
	- 1	blanc cli	CV=2	CV=0
705	+ 2	ralen 30	CV=32	CV=32
	- 1	rappel 30 + jaune	CV=104	CV=104
706	+ 2	ralen 60	CV=32	CV=0
	- 1	rappel 30 + jaune cli	CV=88	CV=24
707	+ 2	Non commandé	CV=0	CV=0
	- 1	Non commandé	CV=0	CV=0

OK

Cette configuration doit correspondre au paramétrage réalisé dans le décodeur par l'intermédiaire de ses CV. Avec ce décodeur, un feu peut occuper 8 adresses au maximum, c'est-à-dire qu'un signal peut afficher 16 états différents à choisir. Si la table de représentation du décodeur diffère de la table de représentation déclarée dans signaux_complexes, le signal n'affichera pas l'aspect désiré.

Autres paramètres modifiables des signaux

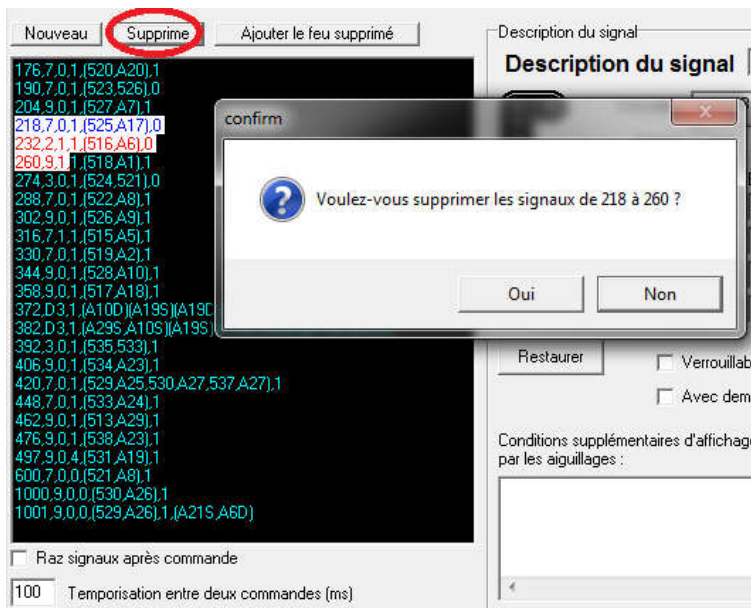
☐ Raz signaux après commande

100 Temporisation entre deux commandes (ms)

Raz signaux après commande : envoie un 0 aux décodeurs de signaux après chaque commande.

Temporisation entre deux commandes : valeur de la temporisation en ms entre deux commandes envoyées au même décodeur.

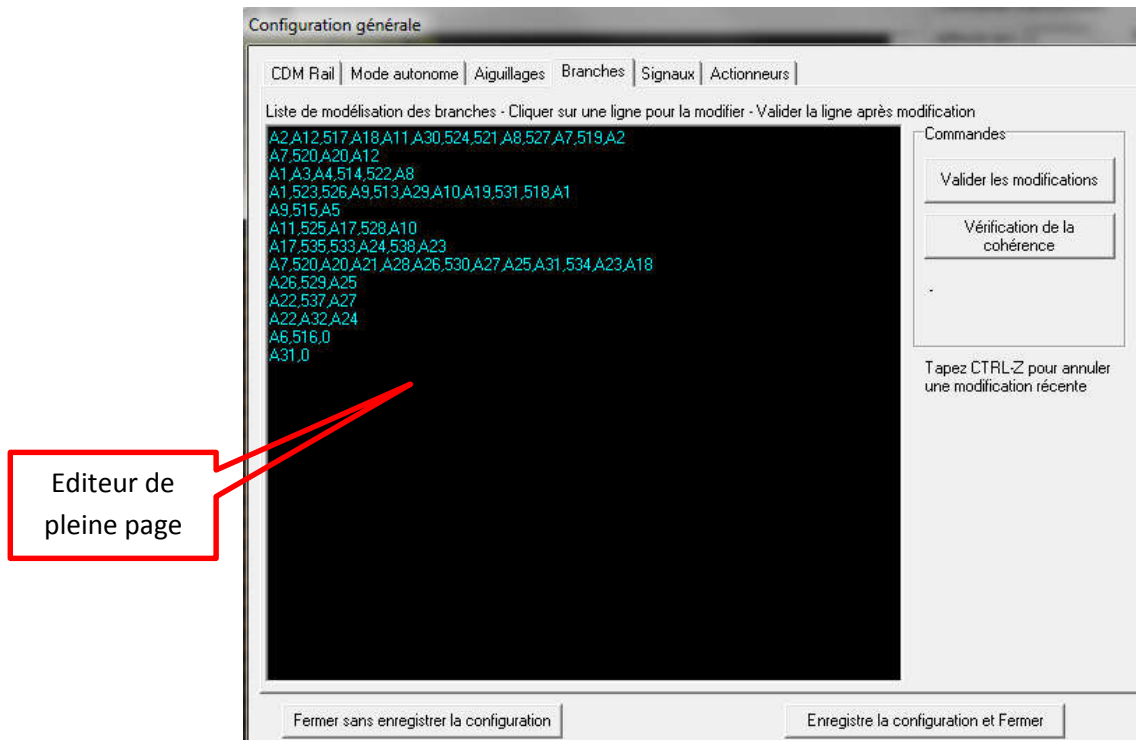
Suppression simultanée de signaux



Il est possible de supprimer un groupe de signaux. Pour cela sélectionner avec la souris la liste des signaux à supprimer (ici 218 à 260) puis cliquer sur **Supprime**.

Modification des branches

Les branches de réseau peuvent être modifiées/créées depuis l'éditeur de textes de l'onglet "Branches" depuis le menu *Divers / configuration*.



Dans l'éditeur, on peut supprimer une ligne (soit une branche), le CTRL-Z (annulation) est fonctionnel à condition de ne pas cliquer ailleurs.

Il y a une branche de réseau par ligne.

Pour valider les lignes en mémoire après leur modification, cliquer sur "valider les modifications". Si les lignes ne comportent pas d'erreur, elles apparaîtront en vert, sinon les erreurs seront affichées en rouge.

Pour vérifier que la configuration générale est correcte (aiguillages, signaux et branches), cliquer sur vérification de la cohérence. En cas d'anomalie, elles seront affichées en rouge dans la fenêtre principale.

Une ligne constitue une branche du réseau.

On y décrit les détecteurs et les aiguillages. Les détecteurs sont renseignés par leur adresse. Les aiguillages sont renseignés par la lettre A suivi de l'adresse de l'aiguillage. Un buttoir est renseigné par 0.

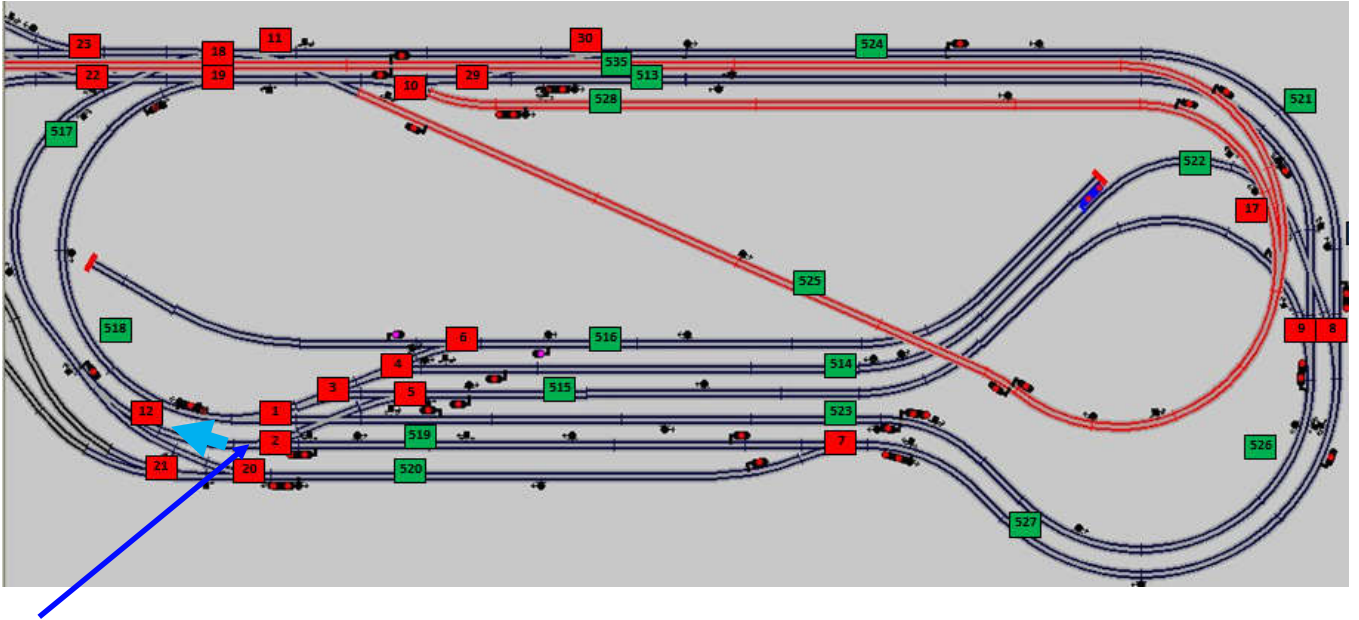
Le sens de description des branches est arbitraire.

Une ligne doit commencer par un aiguillage (ou un buttoir) et se terminer par un aiguillage (ou un buttoir). Il n'est pas nécessaire d'avoir un détecteur dans une ligne.

Un aiguillage peut se retrouver à plusieurs endroits de cette section, mais pas un détecteur. Tous les aiguillages déclarés doivent apparaître au moins une fois dans les branches.

Il y a bien sûr plusieurs façons de réaliser une description de branches, notamment sur l'endroit d'où on commence pour décrire les boucles de même que le sens de parcours.

Exemple de modélisation de ce réseau:



A2, A12, 517, A18, A11, A30, 524, 521, A8, 527, A7, 519, A2

A7, 520, A20, A12

A1, A3, A4, 514, 522, A8

A1, 523, 526, A9, 513, A29, A10, A19, 518, A1

A9, 515, A5

A11, 525, A17, 528, A10

A17, 535, 533, A24, 538, A23

A7, 520, A20, A21, A28, A26, 530, A27, A25, A31, 534, A23, A18

A26, 529, A25

A22, 537, A27

A6, 516, 0

La **première ligne** est une boucle (de A2 à A2), elle décrit l'anneau extérieur du réseau. On part de l'aiguillage A2 désigné par une flèche. L'élément suivant est l'aiguillage 12 (A12). On ne décrit pas les pointes ou positions déviées ou droite de l'aiguillage car cela a déjà été fait dans la section de description des aiguillages

La deuxième ligne est une branche non bouclée. On part de l'aiguillage A7 en bas jusqu'à l'aiguillage A12 en bas à gauche.

La dernière ligne est un parcours vers le buttoir, elle est donc terminée par 0.

Modification évènements actionneurs/détecteurs

Cette section décrit les actions devant être déclenchés lorsqu'un train active ou désactive un actionneur ou un détecteur pendant le RUN de CDM rail. Il existe deux types d'actions possibles :

- Les actions déclenchées par un actionneur ou un détecteur pour *Fonctions F*, accessoires et sons.
- Les actions déclenchées par un actionneur pour les *passages à niveaux* (PN).

Les actionneurs ne sont disponibles que pendant un RUN de CDM rail et sont sensibles au sens de circulation. Les détecteurs sont disponibles en mode autonome ou en RUN CDM rail et insensibles au sens de circulation.

En mode avec CDM, le déclenchement de l'action est provoqué par un actionneur, détecteur ou une zone contigüe à deux détecteurs, sur le nom de train déclaré dans les descriptions de convois de CDM. En mode autonome, seul un détecteur ou une zone contigüe à deux détecteurs peut déclencher l'action indépendamment de tout train.

Un actionneur est noté par son adresse. Un détecteur est noté par son adresse suivi de Z.

NB : Signaux complexes ne fait pas de différence entre le plan des adresses des actionneurs et des détecteurs. Un détecteur est en général dans la plage 513+, un actionneur dans la plage 800+ (ces derniers uniquement par convention).

On peut donc noter un détecteur simplement par son adresse sans qu'il soit suivi de Z.

Les évènements par actionneurs ou détecteurs ne nécessitent pas la modélisation du réseau. Dans ce cas on n'utilise pas les signaux, et les configurations d'aiguillage, de signal et de branches doivent être vides. C'est la configuration nulle.

Attention de ne pas disposer les actionneurs trop proches des zones de détection. En RUN, en cas de resynchronisation entre le train réel et le train de CDM rail en retard, un rattrapage est fait (resynchronisation) qui peut ne pas générer l'évènement d'actionneur. Il est toujours préférable que le train virtuel soit légèrement en avance sur le train réel pour éviter ce phénomène.

Déclencher une fonction F d'une locomotive (F0 à F12 ou F28) , accessoire ou son

Description de l'actionneur

Type d'actionneur

☒ Fonction F pour locomotive
☐ Accessoire
☐ Son

Actionneur de fonction F de locomotive

Déclencheur

Type de déclenchement

☒ Actionneur/Détecteur
☐ Zones de détection

Actionneur 815 à 1
 DétecteurZ
 Train Décl CC406526

Action

Action : Fonction 2
 Tempo (ms) 200
 Train Dest TGV

Test actionneur

Actionneur de fonction F locomotive

Déclencheur

Actionneur/détecteur : adresse de l'actionneur ou du détecteur (suivi de Z) dans CDM Rail, celui-ci peut être "sensibilisé" à 0 ou à 1. Ou Adresse d'une zone contigüe de détecteurs.

Train déclencheur

Nom du train déclencheur de l'actionneur/détecteur défini dans CDM rail ou X pour que la condition s'applique à tous les trains.

Action

Fx = numéro de fonction à activer dans le décodeur du train dont le nom a été défini dans le champ "Train Dest".

Train destinataire

nom du train destinataire qui reçoit la fonction F.

Tempo

Temporisation avant désactivation de la fonction Fx.

lorsque l'actionneur 815 est mis à 1 par le train CC406526, déclenchement de la fonction F2 dans le train TGV. La fonction F2 retombe après 200 ms.

Ce qui se traduit par l'envoi de la commande F2=1 vers le train TGV puis F2=0 200 ms plus tard. Si la valeur de la temporisation est 0, la fonction ne se désactive pas.

Description de l'actionneur

Type d'actionneur

☐ Fonction F pour locomotive
☒ Accessoire
☐ Son

Actionneur d'accessoire

Déclencheur

Type de déclenchement

☒ Actionneur/Détecteur
☐ Zones de détection

Actionneur 815 à 1
 DétecteurZ
 Train CC406526

Action

Action : Accessoire 2 à 2
☐ Remise à 0 après pilotage

Test actionneur

Actionneur d'accessoire

Déclencheur

Actionneur / détecteur : adresse de l'actionneur ou du détecteur (suivi de Z) dans CDM Rail, celui-ci peut être "sensibilisé" à 0 ou à 1. Ou Adresse d'une zone contigüe de détecteurs.

Train :

Nom du train défini dans CDM rail ou X pour que la condition s'applique à tous les trains.

Action

Accessoire = adresse de l'accessoire à activer, et valeur de la sortie (1 ou 2 soit droit/dévié)

Lorsque l'actionneur 813 est mis à 1 par le train CC406526, la sortie d'accessoire 613 est mise à 2, puis remise à 0 si "remise à 0 après pilotage" est coché.

Ne pas utiliser pour piloter les aiguillages à bobines, car la sortie ne repasse pas à 0 si la coche n'est pas cochée (surchauffe et destruction de la bobine).

Note concernant les fonction F:

En mode CDM rail, seules les fonctions de F0 à F12 sont utilisables. En mode autonome, les fonctions F0 à F28 sont utilisables.

Exemple de fonctions d'un décodeur de locomotive (répartition non standardisées)

F0=allumage des feux rouges/blancs
F1=bruits moteurs1
F2=klaxon aigu
F3=klaxon grave
F4=klaxon grave/aigu
F5=KVB
F6=éclairage
F7=bruit moteurs2
F8=éclairage cabine1
F9=éclairage cabine2

F10=bruitage
F11=bruitage attelage 1
F12=bruitage attelage 2
F13=bruit de purge d'air des freins
F14=jingle 1
F15=annonce en gare
F16=jingle 2
F17=annonce en gare
F18=sifflet
F20 à F28=réserve

Actionneur/détecteur Son

Description de l'actionneur

Type d'actionneur

☐ Fonction F pour locomotive
☐ Accessoire
☒ Son

Actionneur d'accessoire

Déclencheur

Type de déclenchement

☒ Actionneur/Détecteur
☐ Zones de détection

Actionneur DétecteurZ: 527Z à 1

Train: CC406526

Action

Nom du fichier son:

KLAXON_2.WAV

Test actionneur

Joue le son « KLAXON_2.WAV » si le détecteur 527 passe à 1, quel que soit le train CC406526

Le nom du fichier de son doit impérativement être en majuscules, et uniquement au format WAV. Si aucun chemin n'est spécifié, il doit être stocké dans le répertoire de signaux_complexes.

Si le fichier n'est pas trouvé, un son d'erreur est joué.

Un bouton de commande permet de jouer le son en local.

Déclencheur "zone de détection"

Type d'actionneur

- ☐ Fonction F pour locomotive
- ☐ Accessoire
- ☒ Son

Actionneur d'accessoire

Déclencheur

Type de déclenchement

- ☐ Actionneur/Détecteur
- ☒ Zones de détection

Mémoire de Zone: 527Z 520 à 1

Train: X

Action

Nom du fichier son:

KLAXON_2.WAV

Une zone de détection peut également servir de déclencheur.

Il faut dans ce cas spécifier deux détecteurs contigus. Ce déclencheur de zone sera activé lorsqu'une locomotive pénétrera dans la zone de détection de 527 vers 520, et dans le sens spécifié.

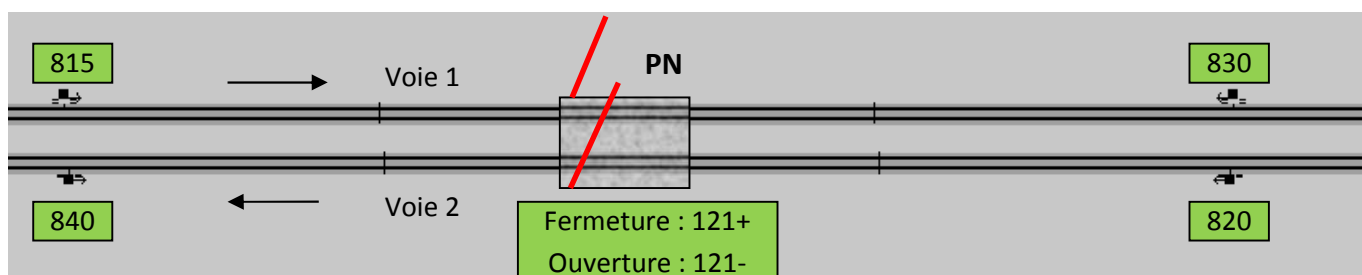
Cette fonctionnalité est valable en mode autonome ou en mode RUN avec CDM rail.

Lorsqu'on utilise les zones de détection, la condition s'applique à tous les trains.

Actionner un passage à niveau à une ou plusieurs voies

Le déclenchement de l'action « PN » est provoqué par n'importe quel train.

Le nombre d'adresses des actionneurs de fermeture et d'ouverture dépendent du nombre de voies que traversent le PN. Un passage à niveau à voie unique ne dispose que d'un seul détecteur d'ouverture et un seul détecteur de fermeture.



Description de l'actionneur

Actionneurs gestion passage à niveau

Adresse de fermeture 121 +

Adresse d'ouverture 121 -

	Act ferme	Act ouvre
Voie 1	815	830
Voie 2	820	840
Voie 3		
Voie 4		

Les accessoires ne sont utilisables qu'en mode connecté avec CDM Rail

La fermeture du PN est provoquée par la montée de l'actionneur 815 ou 820 et fait monter une mémoire de présence train sur chaque voie sur laquelle le détecteur 815 ou 820 a été activé.

La mémoire de présence train repassera à 0 après que les deux actionneurs 830 et/ou 840 se désactivent (queue du train).

Le sens de détection des actionneurs suit le sens de circulation de chaque voie.

Le passage d'un train sur la retombée de l'actionneur 830 et/ou 840 feront retomber la mémoire de présence train et le passage à niveau s'ouvrira (la zone des **deux** voies devra être dégagée).

La fermeture du PN est exécutée en envoyant + à l'adresse DCC 121.

L'ouverture du PN est exécutée en envoyant – à l'adresse DCC 121.

Dans le cas où les trains circulent dans les deux sens sur les deux voies, il faut ajouter dans CDM Rail sur les voies deux paires d'actionneurs supplémentaires par voie par sens, car les actionneurs sont sensibles au sens de passage du train, et ajouter leurs déclarations dans la ligne. On aura donc 4 actionneurs par voie.

L'ouverture du PN étant provoquée par la retombée du dernier actionneur de sortie (par la queue du train le franchissant), il n'est pas nécessaire de le mettre distant par rapport au PN.

Dans CDM, l'adresse de l'actionneur utilisée est son adresse (ici 809). Laisser cocher « out1 »

ADRESSE 809

ACCESS. ACTION

ACC. STD. ☒

OUT1 ☒ OUT2 ☐

Structure du fichier ConfigGenerale.cfg

La modélisation du réseau est contenue dans le fichier ConfigGenerale.cfg. Depuis la version 3.0, il est possible de créer cette description depuis le panneau de configuration, il n'est donc plus nécessaire de suivre la définition syntaxique du fichier de configuration décrite ci-dessous. La description ci-dessous et dans les 4 paragraphes suivants n'est donnée que pour information. Les variables qu'il contient peuvent également être modifiées depuis la fenêtre de configuration. Le nom des variables peut être indifféremment en minuscules ou majuscules. Variable=Valeur. L'ordre des variables n'est pas important.

```
/ Taille de la fonte de la fenêtre. Cette variable n'a pas d'effet.  
Fonte=10  
/ Adresse IP V4 du PC sur lequel s'exécute CDM : port  
IpV4_PC=127.0.0.1:9999  
(...)
```

La modélisation du réseau utilise une nomenclature standard :

Un aiguillage simple est préfixé **A**, suivi de son adresse (exemple : A23)

Un aiguillage triple est noté avec sa première adresse suivi de TRI, suivi de sa deuxième adresse (exemple : 23TRI,25)

Pour les TJD et les TJS, voir plus loin la description.

Un détecteur est simplement noté par son adresse (exemple 517)

Pour les aiguillages, leur position droite est notée **D**, la position déviée est notée **S** et la pointe de l'aiguillage est notée **P**.

La modélisation du réseau est décrite dans le fichier de configuration.

Il y a 5 sections :

La section des variables programme, la section aiguillages, la section branches de réseau, la section feux et la section actionneurs. Chaque section est précédée de son nom entre crochets. **Les variables programmes du fichier sont modifiables directement depuis le programme par le menu « divers/configuration » ; voir page 10.**

Nom des sections :

```
[section_aig]  
[section_branches]  
[section_sig]  
[section_act]
```

On y décrit un élément par ligne.

```
(...)  
RazSignaux=1  
[section_aig]  
34TRI,27,P516,D514,S515,S2-513,V0,I0  
35TJS,D(530,36D),S(529,36S),L35S,V30,I0  
(...)
```

Codification des aiguillages simples

Une ligne de la définition d'un aiguillage est constituée des 4 éléments suivants :

Adresse d'aiguillage, **P** (élément connecté à la pointe) , **D** (élément connecté en pos droite) , **S[2-]**, (élément connecté en pos déviée) , **V**vitesse , **I**position inversée CDM , **INIT**(position, temporisation, inversion)

« élément » est un détecteur (son adresse) ou un aiguillage (son adresse suivi de S D ou P suivant son point de connexion) – P D et S peuvent être mis dans n'importe quel ordre.

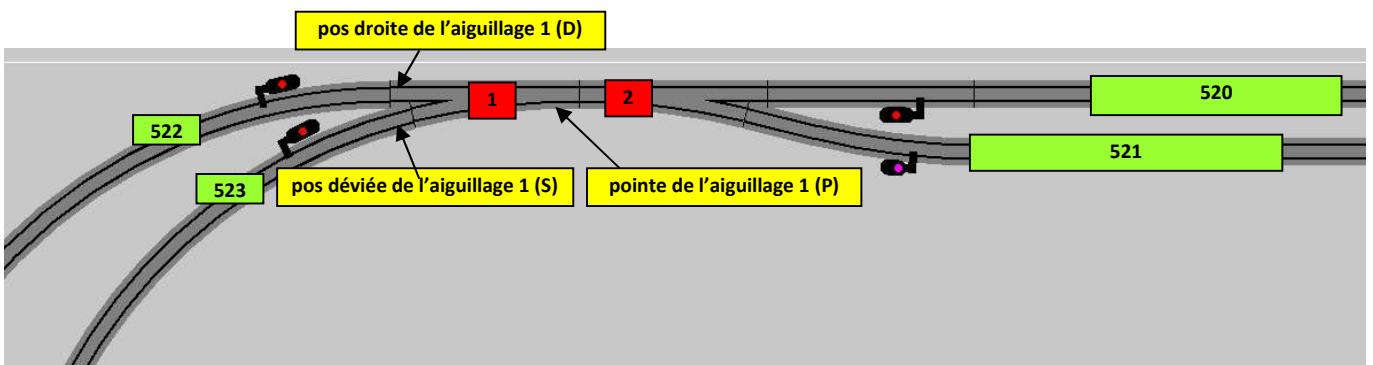
[2-] est dans le cas du branchement à la 2^{ème} position déviée à un aiguillage triple (voir plus loin)

[vitesse] est un élément permettant de décrire la vitesse de franchissement de l'aiguillage en position déviée pour pouvoir afficher le rappel 30 ou 60 sur le signal qui lui est associé. Les valeurs de vitesses autorisées sont V0, V30 ou V60.

[position inversée CDM] : Indiquer I1 si l'aiguillage est piloté en inversé dans CDM (coche "+" dévié dans CDM)

Cette information d'inversion est utilisée en mode autonome de signaux_complexes pour inverser l'information déviée et droite de l'aiguillage. Sinon indiquer I0.

INIT décrit le comportement de l'aiguillage en mode autonome au démarrage de signaux complexes (position, temporisation en 1/10 s, inversion de pilotage)



Modélisation des deux aiguillages 1 et 2 ci-dessus :

1, **P2P**, **D522**, **S523**, V0, I0

2, **P1P**, **D520**, **S521**, V60, I0

Explication de la ligne 1 :

1 = adresse de l'aiguillage dont la description suit

P2P = signifie : la **pointe** de l'aiguillage **1** est connectée vers la **pointe** de l'aiguillage **2**

D522 = signifie : la position **droite** de l'aiguillage **1** est connectée au détecteur **522**

S523 = signifie : la position **déviée** de l'aiguillage **1** est connectée au détecteur **523**

V0 signifie qu'il n'y a pas de limite de vitesse au franchissement en position déviée.

I0 signifie que la commande de l'aiguillage n'est pas inversée dans CDM rail.

Explications de la ligne 2 :

2 = adresse de l'aiguillage dont la description suit

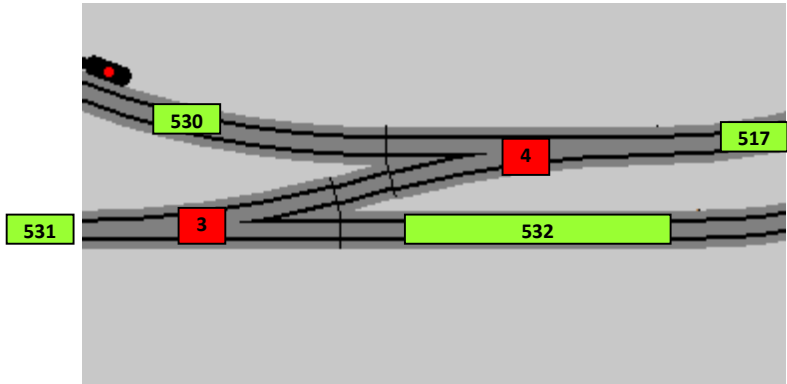
P1P = signifie : la **pointe** de l'aiguillage **2** est connectée vers la **pointe** de l'aiguillage **1**

D520 = signifie : la position **droite** de l'aiguillage **2** est connectée au détecteur **520**

S521 = signifie : la position **déviée** de l'aiguillage **2** est connectée au détecteur **521**

V60 signifie que la vitesse de franchissement en position déviée est de 60 km/h.

Exemple 2 :



Description de l'aiguillage

Description de l'aiguillage 3

3,P531,D532,S4S,V0,I0

Aiguillage simple

Vitesse de franchissement dévié :

☒ sans

☐ 30 km/h

☐ 60 km/h

Représentation

P 531 S 4S D 532

☐ Inversion de l'état CDM

Initialisation de l'aiguillage en mode autonome

Dévié ou droit 1

Temporisation (1/10ème s) 5

☐ Pilotage inversé

Description de l'aiguillage

Description de l'aiguillage 4

4,P517,D530,S3S,V30,I0

Aiguillage simple

Vitesse de franchissement dévié :

☐ sans

☒ 30 km/h

☐ 60 km/h

Représentation

P 517 S 3S D 530

☐ Inversion de l'état CDM

Initialisation de l'aiguillage en mode autonome

Dévié ou droit 1

Temporisation (1/10ème s) 5

☐ Pilotage inversé

Description des aiguillages 3 et 4 à renseigner dans le panneau de configuration

Les aiguillages 3 et 4 auront pour définition :

3, P531, D532, S4S, V0, I0 . . .

4, P517, D530, S3S, V0, I0 . . .

aiguillage 3 :

P531 = signifie : la pointe de l'aiguillage 3 est connectée au détecteur 531

D532 = signifie : la position droite de l'aiguillage 3 est connectée au détecteur 532

S4S = signifie : la position déviée de l'aiguillage 3 est connectée à l'aiguillage 4 en position déviée

aiguillage 4 :

P517 = signifie : la pointe de l'aiguillage 4 est connectée au détecteur 517

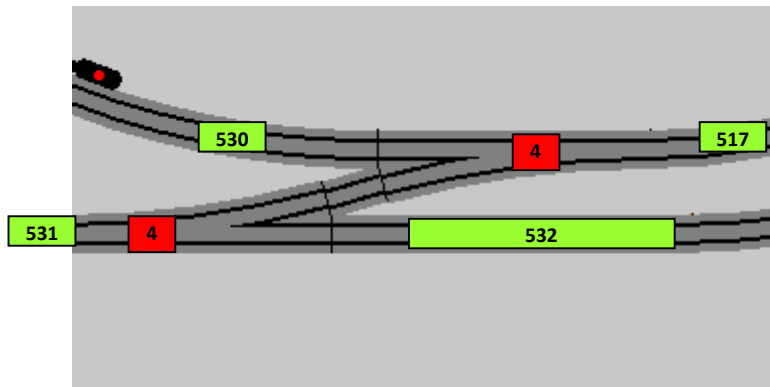
D530 = signifie : la position droite de l'aiguillage 4 est connectée au détecteur 530

S3S = signifie : la position déviée de l'aiguillage 4 est connectée à l'aiguillage 3 en position déviée

Attention de ne pas confondre D pour droit avec D comme *dévié* (qui est erroné).

Modélisation d'aiguillages ayant la même adresse

Cette description montre une utilisation non recommandée car CDM rail ne renvoie pas systématiquement la position des deux aiguillages lors de la manœuvre de l'un des deux aiguillages (bien qu'ils soient à la même adresse, ils bougent physiquement en même temps). La position des deux aiguillages n'est donc transmise de façon incorrecte au client. Cela entraîne des dysfonctionnements sur la localisation des trains. La bonne pratique est de mettre les aiguillages à deux adresses différentes. (Chaque aiguillage a son adresse). Un sujet est ouvert ici à ce sujet : <http://cdmrail.free.fr/ForumCDR/viewtopic.php?f=13&t=3958>



Les aiguillages ci-dessus ont la même adresse dans CDM (4). Cette situation n'est pas supportée dans signaux complexes. Il faut utiliser deux adresses différentes.

Codification des aiguillages triples

Sous CDM-rail, un aiguillage triple est configuré de la façon suivante :

**CONFIG. AIGUILLAGE
ADRESSE DIGITALE**

ADRESSE

"+" = Dévié ☐

ADRESSE 2

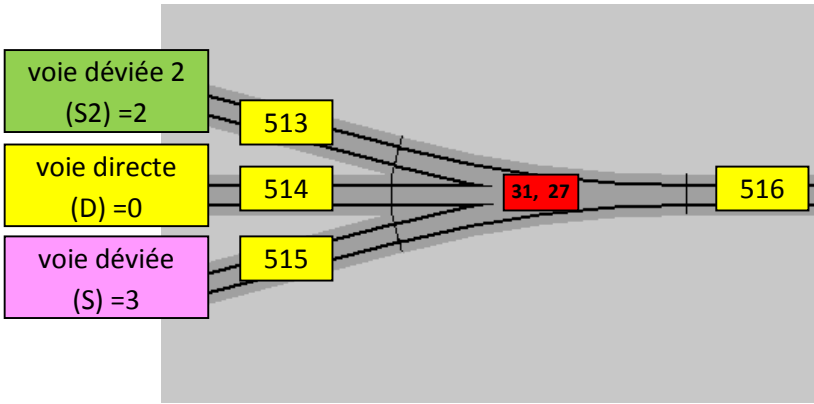
"+" = Dévié ☐

répéter commandes ☐

DUREE IMPULSION

Valeur/défaut: 0.1s

Modifier ☐



31 27	D	S
D	voie directe (0)	voie déviée (3)
S	voie déviée 2 (2)	-

D=droit S=dévié

Dans l'exemple ci-dessus, l'aiguillage triple comporte les adresses 31 et 27. Cet aiguillage est « connecté » à des détecteurs (513, 514, 515 et 516)

adresse1 TRI, adresse2,

D élément connecté sur la voie directe,

S élément connecté sur la voie déviée (la voie gauche),

S2- élément connecté sur la voie déviée2 (la voie droite),

P élément connecté sur la pointe de l'aiguillage triple

Description de l'aiguillage

Description de l'aiguillage 31 27

31TRI,27,P516,D514,S515,S2-513,V30,I0

Aiguillage triple Restaurer

Vitesse de franchissement dévié :

☐ sans

☒ 30 km/h

☐ 60 km/h

Représentation:

P 516Z

S 515Z

D 514Z

S2 513Z

☐ Inversion de l'état CDM

Initialisation de l'aiguillage en mode autonome

Dévié ou droit 1

Temporisation (1/10ème s) 5

Description de l'aiguillage triple dans le panneau de configuration.

L'adresse de base est 31, l'adresse secondaire est 27.

Comme chaque aiguillage, on peut définir une vitesse limite de franchissement en position déviée.

Il ne doit bien sur pas y avoir d'aiguillage 27 préalablement déclaré.

Les éléments D, S, S2 et P peuvent être énumérés dans n'importe quel ordre. Par contre, l'ordre de déclaration de la 1^{ère} adresse et de la 2^{ème} adresse doit respecter le même ordre de déclaration que dans le tableau bleu de CDM-Rail. Ceci est automatiquement réalisé par le remplissage des éléments graphiques/

Cet aiguillage sera modélisé de la façon suivante dans le programme des signaux complexes :

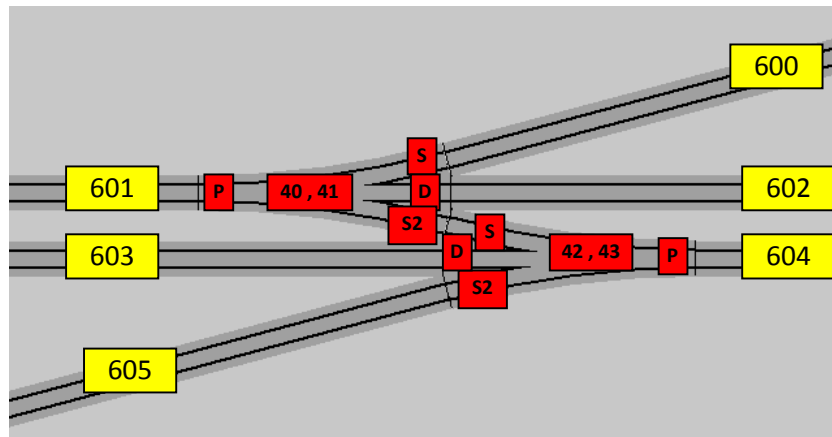
31TRI,27,D514,S515,S2-513,P516,V30,I0

Un aiguillage 31 connecté à un la branche S2 d'un aiguillage triple dont la première adresse est 31 sera noté comme suit :

10,P25P,S31S2,D512,V0,I0

La voie droite d'un l'aiguillage triple est toujours la voie déviée 2
La voie gauche d'un l'aiguillage triple est toujours la voie déviée « normale »

Exemple de modélisation de deux d'aiguillages triples



On a ici deux aiguillages triples reliés. Ces deux aiguillages triples sont modélisés comme suit :

40TRI, 41, D602, S600, S2-42S, P601, V0, I0

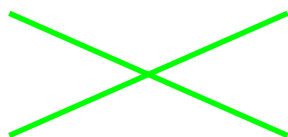
42TRI, 43, D603, S605, S2-605, P604, V0, I0

S2-42S signifie que la position déviée 2 de l'aiguillage 40 est connectée à la position déviée 2 de l'aiguillage 42.

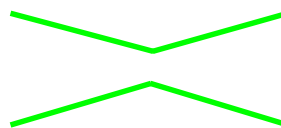
Codification des TJD et des TJS

Il y a deux types de TJD: les TJD à 2 états (1 moteur) et les TJD à 4 états (2 moteurs)

TJD2 états :



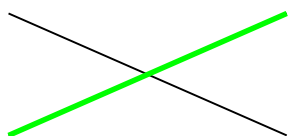
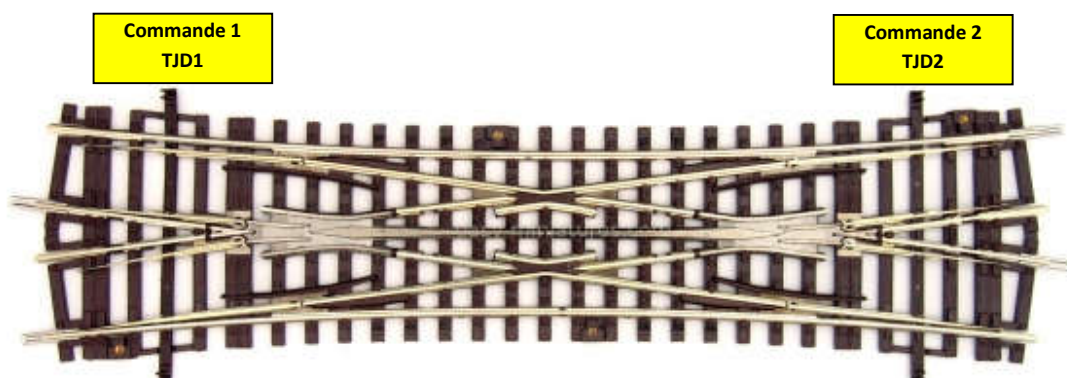
TJD droite



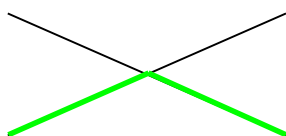
TJD déviée

TJD 4 états :

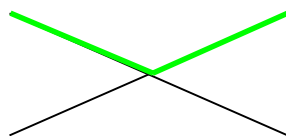
Elles comportent 2 moteurs pour 4 directions possibles indépendantes :



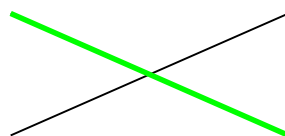
TJD1 déviée
TJD2 déviée



TJD1 droite
TJD2 déviée

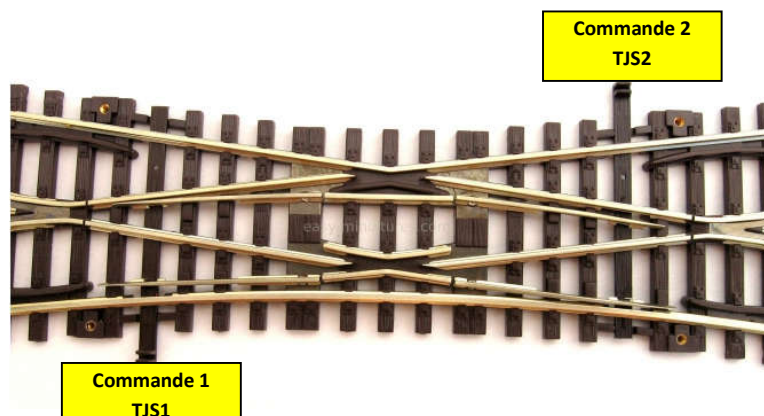


TJD1 déviée
TJD2 droite

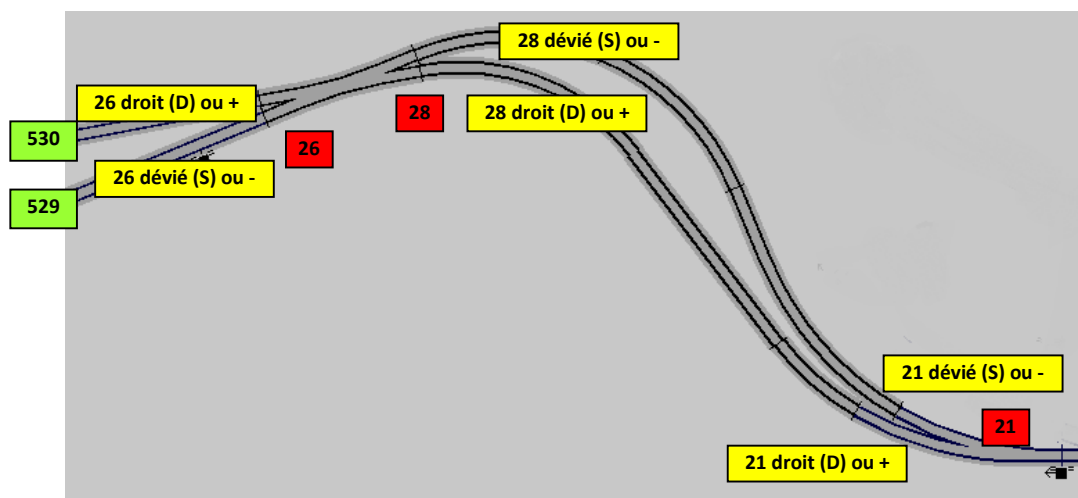
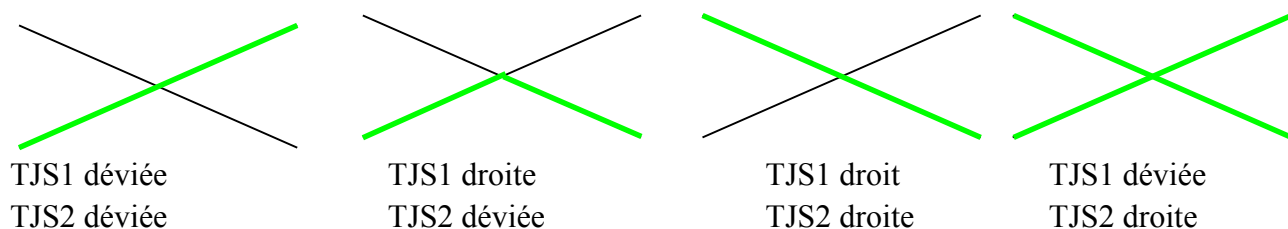


TJD1 droite
TJD2 droite

Les TJS comportent 2 aiguilles pour 3 directions possibles :



Directions possibles :



Une TJD 4 états/TJS dispose de deux adresses. Pour chaque adresse, on renseigne les éléments connectés en position droite (D) et déviée (S). **Une TJD 4 états ou une TJS occupent 2 lignes** dans le fichier de configuration, et donc deux descriptions. Une TJD 2 états n'occupe qu'une ligne.

Description de l'aiguillage

Description de l'aiguillage 26

TJD 26 Restaurer

Vitesse de franchissement dévié : Type TJD

☒ sans ☐ 2 états

☐ 30 km/h ☒ 4 états

☐ 60 km/h

Représentation

D 530

26D

28S

S 21S

S 529

26S

28D

D 21D

26 28

☐ Inversion du pilotage

Initialisation de l'aiguillage en mode autonome

Dévié ou droit Non positionné

Temporisation (1/10ème s) 5

Description de l'aiguillage

Description de l'aiguillage 28

TJD 28 Restaurer

Vitesse de franchissement dévié : Type TJD

☒ sans ☐ 2 états

☐ 30 km/h ☒ 4 états

☐ 60 km/h

Représentation

D 21D

28D

26S

S 529Z

S 21S

28S

26D

D 530Z

28 26

☐ Inversion du pilotage

Initialisation de l'aiguillage en mode autonome

Dévié ou droit Non positionné

Temporisation (1/10ème s) 5

Description de l'aiguillage

Description de l'aiguillage 26

TJD 26 Restaurer

Vitesse de franchissement dévié : Type TJD

☒ sans ☐ 2 états

☐ 30 km/h ☐ 4 états

☐ 60 km/h

Représentation

D 530

26D

28S

S 21S

S 529

26S

28D

D 21D

26 28

☐ Inversion du pilotage

Initialisation de l'aiguillage en mode autonome

Dévié ou droit Non positionné

Temporisation (1/10ème s) 5

TJD26,28 à 4 états

TJD 26 à 2 états

Modélisation des deux lignes selon implantation ci-dessus (TJD 4 états):

26TJD, D (530, **28**D), S (529, **28**S), V0, I0, INIT (9, 5), E4

28TJD, D (21D, **26**D), S (21S, **26**S), V0, I0, INIT (9, 5), E4

Si la TJD est à 2 états, la modélisation est:

26TJD, D (530, **21**D), S (529, **21**S), V0, I0, INIT (9, 5), E2

notation tjd 4 états:

adresse1_TJD, D(élément ext connecté_D, destination_D),S(élément ext connecté_S, destination_S), Vx,Ix,INIT(x,x),Ex

adresse2_TJD, D(élément ext connecté_D, destination_D),S(élément ext connecté_S, destination_S), Vx,Ix,INIT(x,x),Ex

élément ext connecté_D = élément extérieur connecté à la TJD1 en position droite

destination_D = destination vers laquelle dirige la TJD1 lorsqu'elle est droite. L'adresse de destination est la 2ème partie de la TJD suivi de D ou S

élément ext connecté_S = élément extérieur connecté à la TJD2 en position déviée

destination_S = destination vers laquelle dirige la TJD1 lorsqu'elle est déviée. L'adresse de destination est la 2ème partie de la TJD suivi de D ou S

Vx : vitesse de franchissement de la TJD (x=0,30 ou 60 km/h)

Ix est un champ qui désigne l'inversion du pilotage de la TJD par CDM Rail. Certaines TJD ont un pilotage inversé dans CDM et doivent donc être inversées par cette notation (x=0 ou 1)

INIT est la description de l'initialisation du positionnement de la TJD (voir section aiguillages simples)

Ex : indique le nombre d'états de la TJD (2 ou 4)

Avec l'inversion:

26TJD, D (530, 28D), S (529, 28S), V0, I1, INIT (9, 5), E4

28TJD, D (21D, 26D), S (21S, 26S), V0, I1, INIT (9, 5), E4

Les TJD qui ne sont pas résolues pendant l'exécution de signaux complexes nécessitent d'être inversées. Il est impossible de prévoir quelles sont celles qui nécessitent une inversion.

ligne 1

26TJD signifie que l'élément à l'adresse **26** est une TJD.

D(530= signifie : l'élément connecté à la position **droite** de la TJD 26 est un détecteur dont l'adresse est 530.

28D) signifie : lorsque la TJD**26** est en position **droite**, elle dirige un convoi vers 28D.

S(529= signifie : l'élément connecté à la position **déviée** de la TJD est un détecteur dont l'adresse est 529.

28S) = signifie : lorsque la TJD26 est en position **déviée**, elle dirige un convoi vers 28S .

ligne 2

28TJD signifie que l'élément à l'adresse 28 est une TJD.

D(21D= signifie : l'élément connecté à la position **droite** de la TJD 28 est l'aiguillage 21 en position droite.

26D) signifie : lorsque la TJD28 est en position **droite**, elle dirige un convoi vers 26D.

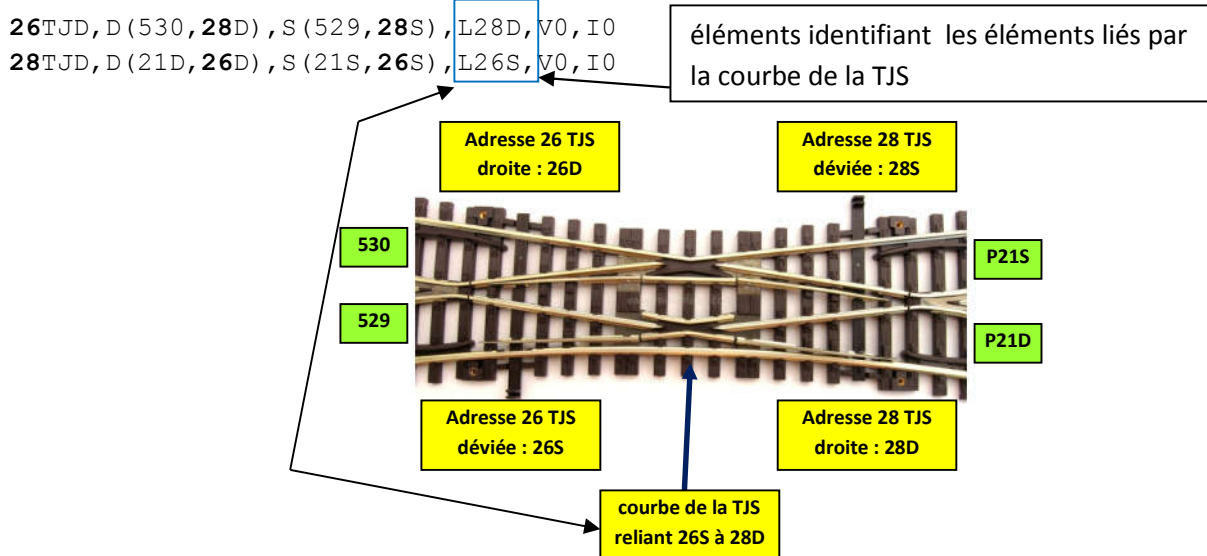
S(21S signifie : l'élément connecté à la position **déviée** de la TJD est l'aiguillage 21 en position déviée.

26S) = signifie : lorsque la TJD28 est en position **déviée**, elle dirige un convoi vers 26S .

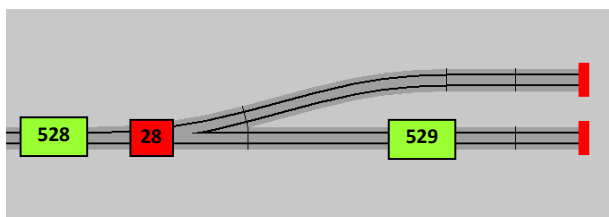
Pour une TJD à 4 états, les éléments « destination » doivent toujours désigner l'autre partie de la TJD.

Codification d'une TJS

Une TJS comporte un paramètre supplémentaire L dans chaque ligne correspondant à l'endroit liant les éléments de la courbe de la TJS.



Modélisation d'un buttoir sur un aiguillage



Description de l'aiguillage

Description de l'aiguillage 28

Aiguillage simple

Vitesse de franchissement dévié :

☐ sans

☒ 30 km/h

☐ 60 km/h

Représentation

P 528 S 0 D 529

☐ Inversion de l'état CDM

Initialisation de l'aiguillage en mode autonome

Dévié ou droit

Temporisation (1/10ème s) 3

☐ Pilotage inversé

Le buttoir est connecté directement sur la branche déviée de l'aiguillage 28, on indique 0 dans le champ S.

Buttoir supérieur sans détecteur, buttoir inférieur avec détecteur.

L'aiguillage 28 est modélisé comme suit :

28, D529, P528, S0 L'adresse 0 modélise un buttoir, connecté sur l'élément dévié (S) de l'aiguillage 28.

Dans les branches, le parcours 528 à 529 est modélisé comme suit :

. . . , 528, A28, 529, 0 Le 0 terminal modélise un buttoir.

La description du parcours de 28S vers le buttoir n'est pas nécessaire.

L'élément 0 permet également de limiter le parcours à ce point. Par exemple, si la suite du parcours ne comporte plus de détecteurs ou d'aiguillages disposant d'une adresse (aiguillages strictement manuels).

Modélisation des branches du réseau pour la section de modélisation des branches

La section est terminée par le marqueur **0**

Section de modélisation des feux

Les feux sont liés à un détecteur (sauf les feux directionnels). Pour les rendre sensibles au sens de circulation du train, il faut renseigner l'élément suivant immédiatement après le feu (aiguillage ou détecteur). On doit renseigner également la forme du signal (forme de la cible), le type de décodeur qui le pilote et si le feu doit être verrouillable au carré.

Ligne de modélisation :

Il y a une ligne par signal.


Adresse de base du signal , forme, réserve, type de décodeur , (détecteur(s) associé(s) au feu, élément suivant ...), verrouillable , [Unisemaf],[(conditions en ET pour carré)(conditions en ET pour carré)...],INIT(position,temporisation,inversion de pilotage),SR(...,)

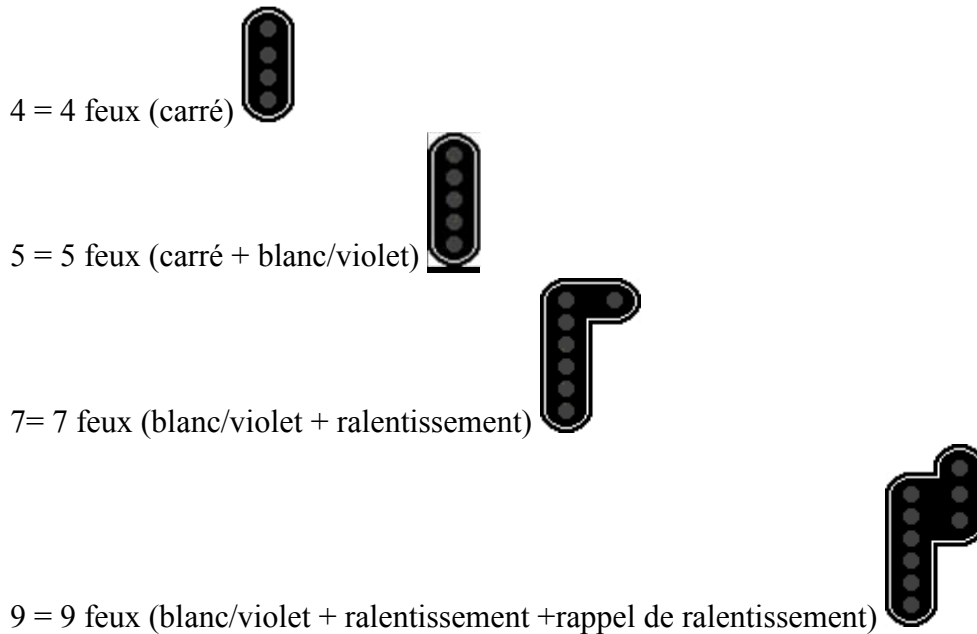
Adresse du signal

Première adresse sur le bus DCC du décodeur associé au signal

Forme du signal (aspect)


2 = 2 feux (violet blanc) 

3 = 3 feux (rouge jaune vert) 



Le signal de rappel sans le ralentissement n'est pas géré, il faut utiliser le signal n°9 à sa place.

Si l'on dispose d'un signal n°7 ou 9 sans carré (sémaphore uniquement) il faut déclarer le signal sans verrouillage au carré.

D2 : indicateur de direction à 2 feux 
Dx jusque x=6 feux

réserve : fonctionnalité réservée au feu blanc.

décodeur

0 = feu virtuel (correspond à un feu géré mais non implanté et non piloté)

1 = Digital bahn

2 = CDF

3 = LDT

4 = LEB

5 = NMRA en protocole DCC étendu, impossible à gérer en XpressNet 3.6

6 = Unisemaf de Paco. Ce décodeur nécessite un paramètre supplémentaire dans la ligne, voir le paragraphe spécifique.

7 = Stéphane Ravaut (SR)

Détecteurs associés, éléments suivants

liste de détecteurs et des éléments suivants (max 4) associés au signal séparés par une virgule. Voir plus loin : signal associé à plusieurs voies ; le tout entre parenthèses

[Uunisemaf]

Variable supplémentaire décrivant la cible dans le cas d'un décodeur unisemaf uniquement. Doit être précédée d'un U.

[(conditions en ET pour carré)(0) ..]

Champs optionnels permettant au signal d'afficher un carré en fonction de la position de certains aiguillages. Chaque élément entre parenthèses désigne un ou plusieurs aiguillages avec leur position (S ou D) en condition ET. Les parenthèses suivantes enchaînent des conditions en OU. Voir exemple plus loin.

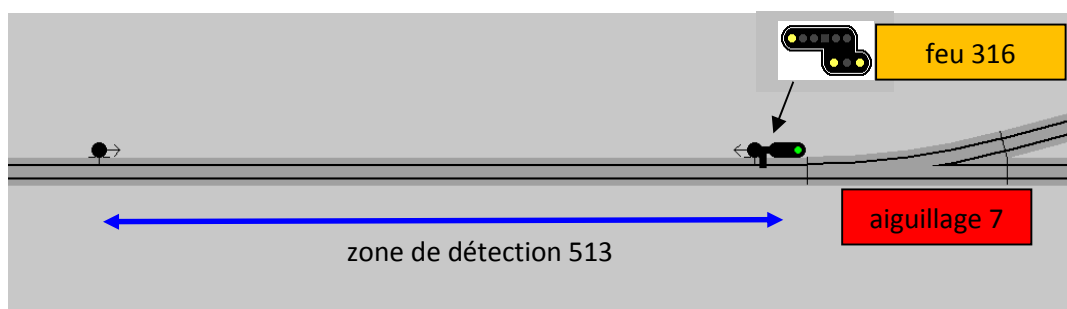
[SR]

Champ décrivant le paramétrage des 8 adresses (commande1 commande0) donc 16 paramètres du décodeur Stéphane Ravaut.

161,4,0,7,(538,A32),0,**SR(adr1-1,adr1-0,adr2-1,adr2-0,adr3-1,adr3-0,adr4-1,adr4-0,adr5-1,adr5-0,adr6-1,adr6-0,adr7-1,adr7-0,adr8-1,adr8-0)**

La valeur des paramètres correspond à l'état représenté en paragraphe " Annexe - Liste des états d'un signal SNCF complet à 10 feux " page 64.

Exemple de codification pour le signal ci – dessous :



Le feu d'adresse 316 à 9 feux est piloté par un décodeur digitalBahn (1) est associé à la zone de détection 513. L'élément immédiatement suivant après le feu est l'aiguillage 7, et le feu est verrouillable au carré. Il sera modélisé comme suit :

316, 9, 0, 1, (513, A7), 1

A7 est l'aiguillage 7 rencontré immédiatement après le feu dans le sens de circulation de visibilité du feu. S'il n'y a pas d'aiguillage mais un détecteur, on note simplement l'adresse du détecteur.

Exemple d'un feu avec conditions supplémentaires sur le carré

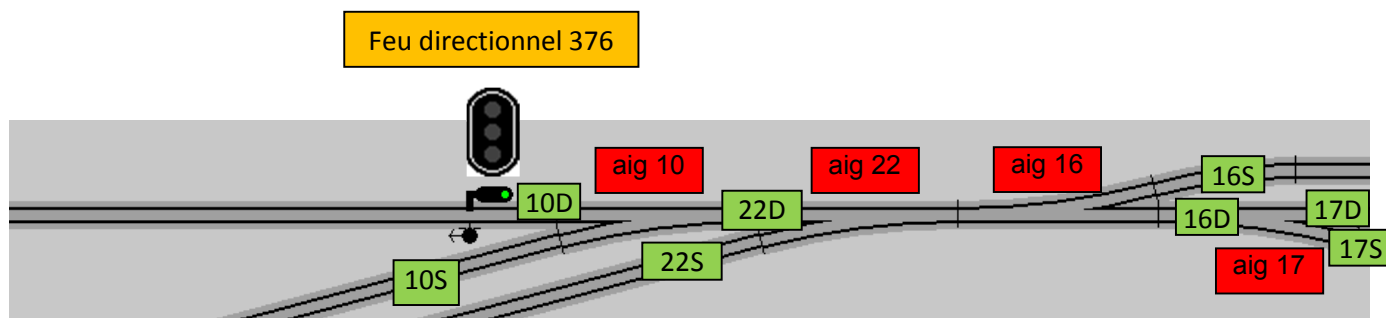
161, 4, 0, 4, (538, A32), 0, (A21S, A6D) (A30S, A20D) (A1D, A2S, A3D)

Cette définition du feu 161 contient des éléments permettant au feu d'afficher un carré si les aiguillages désignés ont la position indiquée, c'est-à-dire :

(aiguillage 21 dévié et aiguillage 6 droit) ou (aiguillage 30 dévié et aiguillage 20 droit) ou (aiguillage 1 droit et aiguillage 2 dévié et aiguillage 3 droit)

En mode RUN avec CDM, une temporisation de 2s est traitée si un train est arrêté en face d'un feu rouge lors du redémarrage du train.

Signaux directionnels



Adresse du feu, D Nombre de directions, (Aiguillages mal positionnés en condition **ou**) (aiguillages direction la plus à gauche séparés par une virgule en condition **et**) (aiguillages direction 2 séparés par , en condition **et**) ... (aiguillages direction la plus à droite séparés par , en condition **et**)

Un feu directionnel à 3 feux aura 4 descriptions entre parenthèses. Ils ne sont pas liés à un détecteur.

Exemple pour un signal directionnel (D) à 3 directions d'adresse 376 piloté par un décodeur

Le feu à l'adresse 372 est un feu directionnel (D) piloté par un décodeur digitalBahn (1).

N'afficher aucun feu si l'aiguillage 10 est dévié (S) **ou** si l'aiguillage 22 est dévié (S) (car dans ce cas ils sont pris en talon et mal positionnés)

Afficher 1 feu si l'aiguillage 16 est dévié (S)

Afficher 2 feux si l'aiguillage 16 est droit (D) **et** si l'aiguillage 17 est droit (D)

Afficher 3 feux si l'aiguillage 16 est droit (D) **et** si l'aiguillage 17 est dévié (S)

Le nombre d'aiguillages décrits dans une parenthèse est illimité.

Description du signal

Description du signal 376

Décodeur: digital Bahn

Aspect: Directionnel 3 feux

Restaurer

Conditions d'affichage du feu directionnel :

A10S,A22S
A16S
A16D,A17D
A16D,A17S

digitalBahn (1) :

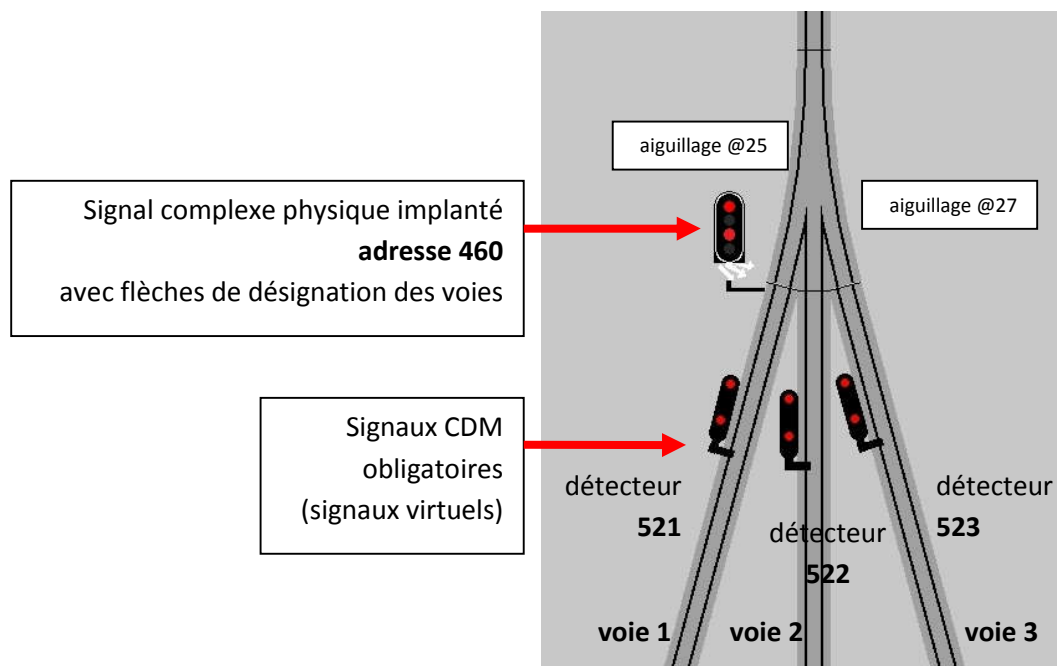
372,D3,1,(A10S,A22S)(A16S)(A16D,A17D)(A16D,A17S)

0 feu 1 feu 2 feux 3 feux

Attention la combinaison logique de l'extinction du feu est un **ou**.
Les autres sont des **et**.

Feux pour plusieurs voies simultanées

Cette configuration permet d'économiser des signaux sur des voies convergentes.



Le signal complexe indique la voie sur lequel l'aiguillage est positionné. Ce signal complexe doit comporter les 3 flèches de désignation des voies, signifiant qu'il implique les 3 voies. Cette configuration est utilisée pour économiser les signaux, notamment sur des faisceaux convergents en gare ou dépôts. Cette configuration est limitée à 4 voies maximum.

Description du signal

Description du signal 460

Décodeur: digital Bahn

Aspect: 7 feux

Détecteur associé	Element suivant
1 521	A25
2 522	A27
3 523	A27
4	

Restaurer

☒ Verrouillable au carré

Conditions supplémentaires d'affichage du carré par les aiguillages :

modélisation :

460, 4, 0, 1, (521, A25, 522, A27, 523, A27), 1

Pour l'aiguillage triple, son adresse 25 concerne directement le détecteur 521. L'adresse 27 de l'aiguillage triple concerne les détecteurs 522 et 523.

4. Section Actionneurs

Cette section décrit les actions devant être déclenchés lorsqu'un train active ou désactive un actionneur pendant le RUN de CDM rail. Il existe deux types d'actions possibles :

Les actions pour *Fonctions F* et les actions pour les *passages à niveaux* (PN).

Cette section comporte une ligne par action, sa notation dépend de l'action.

Actionner une fonction F d'une locomotive (F1 à F12)

Le déclenchement de l'action « Fonction F » est provoqué sur le nom de train déclaré dans les descriptions de convois de CDM.

Adresse_Actionneur , état (0 ou 1) , nom du train , Action , temporisation de retombée en ms.

Adresse actionneur :

Adresse de l'actionneur ou du détecteur, ou Zone de détection : MEM[527,520]

Action :

Fx = numéro de fonction.

Nom du train :

Nom du train défini dans CDM rail ou X pour que la condition s'applique à tous les trains.

Exemple 1 :

815,1,CC406526,F4,400

Déclenche la fonction F4 lorsque l'actionneur 815 est mis à 1 par le train CC406526. La fonction F4 retombe après 400 ms.

Ce qui se traduit par l'envoi de la commande F4=1 puis F4=0 400 ms plus tard.

La fonction F4 à 1 envoie un coup de klaxon.

Exemple 2 :

815,1,X,F4,400

Comme ci-dessus, mais l'action sera déclenchée pour chaque train.

Exemple 3:

Mem[527,520],1,X,"Klaxon_2.wav"

Joue le son "Klaxon_2.wav" quand un train entre dans la zone des détecteurs de 527 à 520. Le champ X n'est pas interprété.

Actionner un passage à niveau à une ou plusieurs voies

Le déclenchement de l'action « PN » est provoqué par n'importe quel train.

(Voie 1 Adresse actionneur provoquant la fermeture, Voie 1 Adresse actionneur provoquant l'ouverture) ,
(Voie 2 Adresse actionneur provoquant la fermeture, Voie 2 Adresse actionneur provoquant l'ouverture) , (Voie n,)... ,
PN(adresse de fermeture du PN+-, adresse d'ouverture du PN+-)

Exemple passage de deux voies sur un PN :

(815, 830) , (820, 840) , PN(121+, 121-)

Voie 1 Voie 2

Actionner un accessoire depuis un actionneur

Permet de piloter un accessoire depuis un actionneur.

Adresse_Actionneur , état (0 ou 1) , nom du train , **A**Adresse_Accessoire ,
valeur de la sortie (1 ou 2) , commande de remise à 0 ou de maintien (S ou Z)

Nom du train :

Nom du train défini dans CDM rail ou X pour que la condition s'applique à tous les trains.

Exemple 1 :

815, 1, CC406526, A613, 1, S

Lors du passage du train CC406526 sur l'actionneur 815 à 1 (activation), on envoie 1 à l'adresse d'accessoire 613 et la sortie reste à 1 (S).

Exemple 2 :

815, 1, X, A613, 2, Z

Lors du passage de n'importe quel train sur l'actionneur 815 à 1 (activation), on envoie 2 à l'adresse d'accessoire 613 puis la sortie passe à 0 (Z).

Attention : Si l'accessoire est un aiguillage sans remise à 0, ne pas piloter un aiguillage à bobine, il sera alimenté en permanence ce qui entraînera sa destruction.

Ne pas oublier le **A** dans l'adresse d'accessoire, sinon la commande ne sera pas traitée.

Erreurs à la lecture du fichier de configuration

Le fichier de configuration est lu au démarrage du programme signaux complexes. Certaines vérifications de cohérence sont faites lors de la lecture de ce fichier. Une erreur détectée dans celui-ci affichera un message d'erreur.

Les vérifications sont les suivantes :

Les lignes de la section des branches doivent commencer ou se terminer par un aiguillage ou un buttoir.
Un aiguillage n'a pas décrit dans la section des branches du réseau mais il est présent dans la section description des aiguillages.
Un détecteur est décrit dans la description d'un aiguillage mais ce détecteur est absent dans la description des branches.

Erreurs à l'exécution

D'autre part des erreurs peuvent survenir pendant l'exécution du programme. La plupart du temps, elles proviennent d'une erreur de modélisation du réseau dans le fichier de configuration. Il est difficile de créer une configuration correcte dès le premier essai.

Néanmoins, des erreurs de fond du programme sont la deuxième cause d'erreur, qui ne sont pas liées au fichier. Ces erreurs, beaucoup plus rares, se produisent pour des cas particuliers. Ce sont :

131 - Erreur fatale : adresse nulle sur un aiguillage pris en pointe droit

134 - Erreur fatale : adresse nulle sur un aiguillage pris en pointe dévié

136 - Erreur fatale : adresse nulle sur un aiguillage pris en talon

139 - Erreur fatale - Aucun cas TJD/S : impossible de résoudre une TJD ou une TJS

Elément n non trouvé : un élément recherché (aiguillage ou détecteur) n'a pas été trouvé dans les branches

Erreur fatale X : Itération trop longue : une recherche sur un élément prend trop de boucles programme

X=300 201 200 201

Erreur X - feu non trouvé

X=600 650

601 - Signal « adresse » non renseigné

980 : Détecteur suivant introuvable - route x à y impossible à déterminer

981 : Détecteur précédent introuvable - route x à y impossible à déterminer

9999 : Erreur fatale, trop d'itérations

Interfaces XpressNet

Les LI100 (Xbus) LI101F (xpressnet) et LI100F de Lenz sont des interfaces série



LI100 – LI100F



LI101F



Interface USB (23150)



Interface USB – Ethernet (23151)

L'Interface Genli S88 est à la base une interface série, mais qui peut être dotée d'un convertisseur série-USB (mais elle reste à liaison série à la base)



TCO (Tableau de commande optique)

Cette fenêtre permet de dessiner et d'exploiter un TCO. Un TCO d'exemple est fourni avec les fichiers du logiciel (TCO.CFG). Le TCO peut être ou pas affiché au démarrage du programme signaux_complexes si l'option « avec TCO » est cochée dans le panneau de configuration (qui correspond à la variable « avec TCO » du fichier de configuration). Le fichier *TCO.CFG* est utilisé pour afficher le TCO. Un TCO comporte des éléments insérés dans des cellules cliquables ou sélectionnables par un tirer souris. Un rectangle de sélection bleu est alors affiché, et il peut être coupé, copié collé depuis le menu contextuel (clic droit).

Le TCO peut être configuré avec le bouton « configuration TCO ». On peut y définir les couleurs, la taille des cellules et leur nombre selon les valeurs limites suivantes :

	Taille des cellules		Nombre de cellules	
	Taille mini	Taille maxi	Nombre mini	Nombre Maxi
En X :	20	50	20	150
En Y :	20	50	10	70

La grille peut être ou non affichée.

Pour positionner des éléments dans le TCO, il faut faire glisser avec la souris en maintenant le clic gauche les éléments des icônes numérotées de 1 à 30 vers le TCO.

Les aiguillages, les signaux et les détecteurs peuvent être affectés à une adresse qui sont renseignés dans les champs en bas à gauche. Leurs textes peuvent être individualisés en couleur en cliquant sur "Fonte".

Les détecteurs sont uniquement portés par les éléments de voies 1, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 16, 17, 18, 19 et 20. On peut avoir plusieurs éléments avec la même adresse de détecteur, et afficher le texte de l'adresse du détecteur ou non (choix dans la liste déroulante "position du texte"). Les styles de texte peuvent être changés en cliquant sur "Fonte" après avoir sélectionné une cellule.

Pour les signaux (élément 30), le fait de renseigner leur adresse dessine l'aspect du feu tel qu'il a été défini dans la configuration. Pour les faire tourner, il faut faire un clic droit sur le signal et sélectionner le menu rotation 90°G ou D ou vertical. On peut déclarer un signal à gauche ou à droite de la voie. Pour modifier la couleur de l'adresse du signal, il faut cliquer sur la cellule contenant l'adresse du signal (cas des signaux occupant deux cellules).

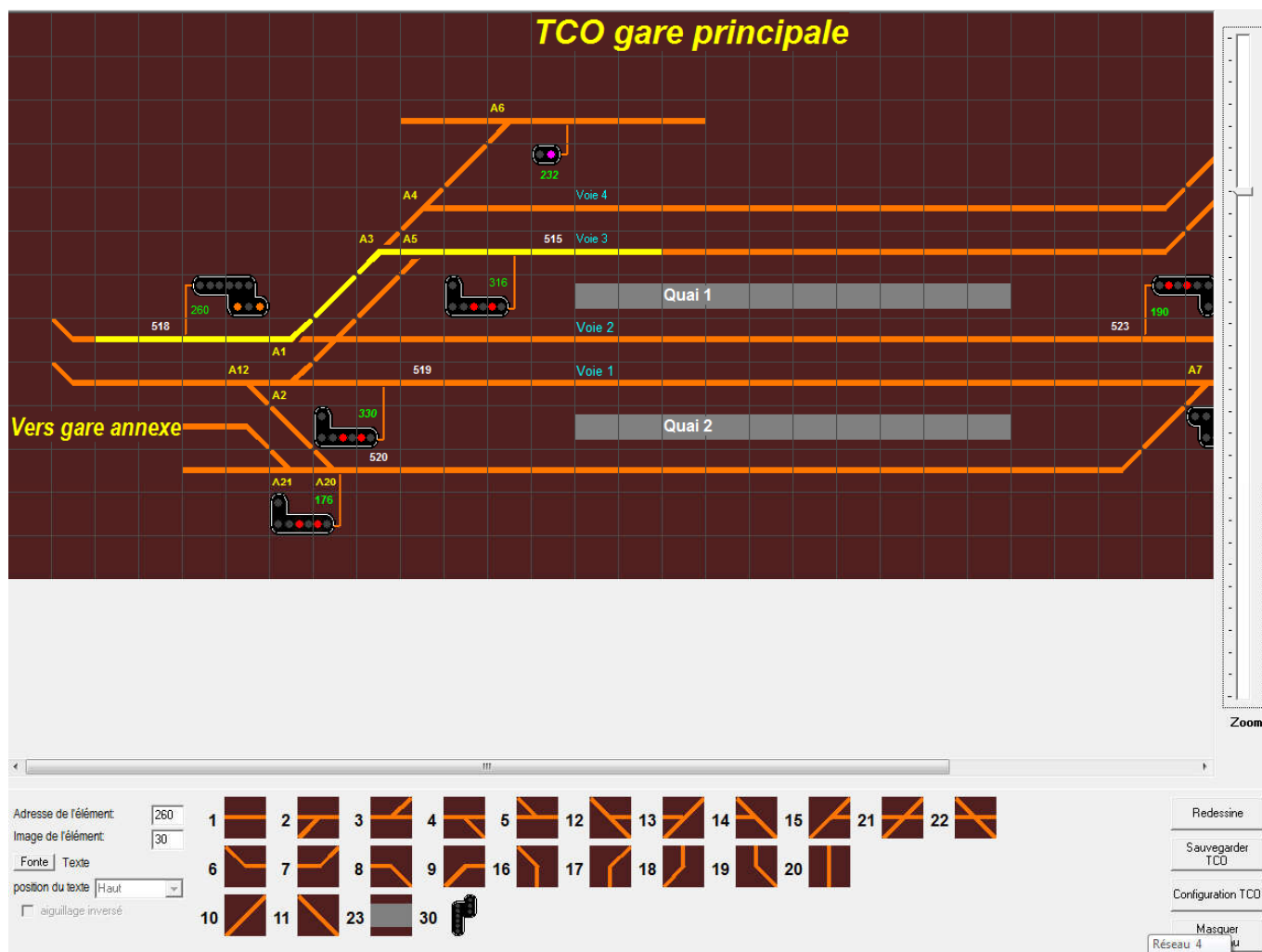
Des textes libres peuvent être affichés avec l'élément 1 ou dans toute autre cellule vide.

La barre de Zoom à droite est liée à la molette de la souris. La fenêtre TCO peut être redimensionnée à souhait.

En exploitation avec CDM rail en RUN ou en liaison directe avec la centrale via l'interface XpressNet, le TCO est dynamique. Il affiche :

- position connue des aiguillages,
- état des détecteurs et des zones entre deux détecteurs (« cantons »)
- feux des signaux.

On peut piloter un signal ou un aiguillage en double cliquant dessus.



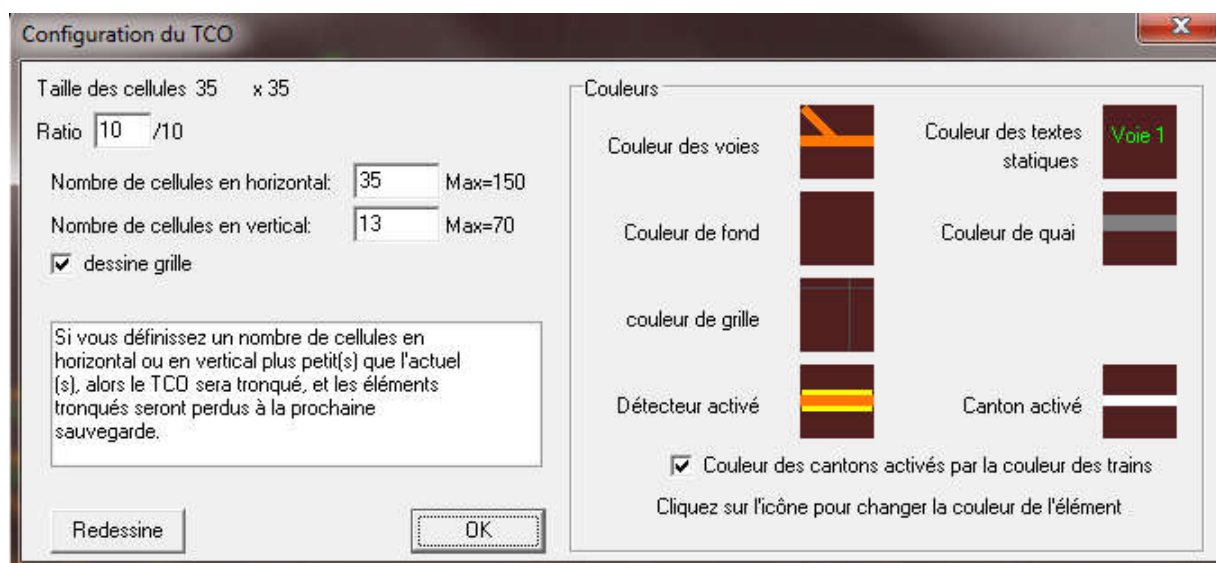
Vue d'un exemple d'écran de TCO,
avec présence d'un train sur la zone de détection entre 518 et 515 (voie jaune)

Les éléments 21 et 22 sont soit des croisements ou des TJD-TJS. Pour les distinguer des croisements, il faut associer au composant l'adresse de base de la TJS-TJD dans le champ « adresse de l'élément ».

Pour les aiguillages (éléments 2 3 4 5 12 13 14 15) : un pilotage inversé doit être déclaré en cliquant sur la coche « aiguillage inversé » en bas à gauche.

L'élément 23 peut servir à représenter un quai.

Adresse de l'élément désigne l'adresse du détecteur, de l'aiguillage ou du feu associé à la cellule.



La sélection "couleur des cantons activés par la couleur des trains" permet d'afficher la couleur des cantons en fonction du numéro de train détecté, ou, si décochée, par la couleur du "canton activé" dans l'icône.

Le ratio est forcé à 10.

Information sur les décodeurs d'accessoires en DCC

Le standard DCC définit le comportement des sorties sur les décodeurs d'accessoires, mais selon les fabricants, ce comportement est différent. En DCC, une adresse gère deux sorties, qui sont contradictoires, c'est-à-dire qu'elles peuvent être toutes les deux à 0, mais une seule peut être à 1 (et jamais les deux à 1). Chez Lenz, lorsque l'on commande une sortie à 1, l'autre sortie de la même adresse est mise à 0.

Exemple sur deux sorties d'accessoires à l'adresse 262 :

262	sortie 1 = 0	sortie 1 = 1	sortie 1 = 0	sortie 1 = 1
	sortie 2 = 0	sortie 2 = 0	sortie 2 = 1	sortie 2 = 1

Pour piloter la sortie 1 à 1, on demande la sortie 1 à 1 de l'adresse 262 (équivalent de l'appui de la touche – chez Lenz)
Commande XpressNet : 52 41 8A 99

Configuration impossible
en Lenz

Pour piloter la sortie 1 à 0, on demande la sortie 1 à 0 de l'adresse 262 (équivalent du relâchement de la touche – chez Lenz)
Commande XpressNet : 52 41 82 91

Pour piloter la sortie 2 à 1, on demande la sortie 2 à 1 de l'adresse 262 (équivalent de l'appui de la touche + chez Lenz)
Commande XpressNet : 52 41 8B 98

Pour piloter la sortie 2 à 0, on demande la sortie 2 à 0 de l'adresse 262 (équivalent du relâchement la touche + chez Lenz)
Commande XpressNet : 52 41 83 90

52 est la commande de pilotage d'accessoire en XpressNet.

Les deux octets suivants (groupe et fonction) codifient la sortie, c'est à dire sa commande et son adresse.
Le dernier octet est une somme de contrôle en ou exclusif.

sortie=0 ou 1

groupe:=(adresse-1) div 4;

fonction:=(((adresse-1) mod 4)×2 + (sortie-1)) or \$88 pour activer la sortie

fonction:=(((adresse-1) mod 4)×2 + (sortie-1)) or \$80 pour désactiver la sortie

La trame XpressNet est envoyée du PC à la centrale en USB ou Ethernet ou série, la centrale la transforme en trame DCC pour le bus JK, et le décodeur concerné réceptionne la trame DCC.



signal de ralentissement sur un réseau piloté par CDM Rail + programme client. Il annonce un aiguillage distant pris en pointe dévié à franchir à 30 km/h.
Ce signal sera suivi d'un signal de rappel de ralentissement 30 km/h (deux feux jaunes verticaux) placé avant l'aiguille.



panneaux directionnels sur signaux complexes annonçant la direction que prendra le train.

Utilisation du programme signaux_complexes_GL avec CDM rail

Les opérations suivantes sont automatiques si CDM rail est lancé depuis signaux complexes.

- Lancer **CDM rail**
- Lancer le serveur d'interface (**interface/démarrer un serveur**)
- Lancer le serveur IP (**comm IP/démarrer le serveur comm IP**).
- Lancer le programme client signaux_complexes_GL.

Il va alors afficher l'état des connexions :

Exemple 1 :

Erreur 10065 socket IP: Port non connecté

Erreur 10061 socket IP CDM Rail: Connexion refusée

Exemple 2 :

Erreur 10065 socket IP: Port non connecté

CDM Rail connecté avec l'ID XX

Le programme signaux_complexes_GL ne s'est pas connecté l'interface LENZ par réseau.

Le programme signaux_complexes_GL ne s'est pas connecté à CDM rail (CDM est pas lancé ou son serveur)

Le programme signaux_complexes_GL ne s'est pas connecté l'interface LENZ par réseau.

Le programme signaux_complexes_GL s'est connecté à CDM rail

Pour relancer une connexion à CDM rail, il faut le reconnecter en sélection le menu « interfaces / connecter CDM rail »

Dans CDM rail, passer en mode RUN avec ou sans trains (TCO).

Au lancement du mode TCO ou du RUN, CDM rail positionne les aiguillages. Ces positions sont alors récupérées par le programme client. (ainsi que chaque changement d'aiguillage par la suite).

Il faut un passage sur deux détecteurs consécutifs pour synchroniser un train avec le programme.

L'affichage dans le programme client donne l'état des pilotages des signaux et l'état des mémoires de zone. Il est possible de sélectionner l'affichage de l'un ou de l'autre dans le menu Debug et « afficher changement des détecteurs » (menus à bascule).

La fenêtre debug peut être fermée à tout instant et rappelée par le menu « affiche debug »

Fenêtre DEBUG

La fenêtre debug permet d'afficher des informations sur le fonctionnement interne du programme. Il suffit de cocher une option dans la zone "sélection d'affichage" pour que les informations associées s'affichent pendant mode RUN. L'affichage peut vite être surchargé suivant les informations demandées.

Des fonctions primitives existent pour vérifier si la description du réseau est correcte.

Etat signal suivant : permet de connaître l'adresse et l'état du signal suivant au **signal** indiqué dans la case de droite.

Etat canton suivant au signal occupé : permet de connaître si le canton suivant au signal indiqué est occupé par un train.

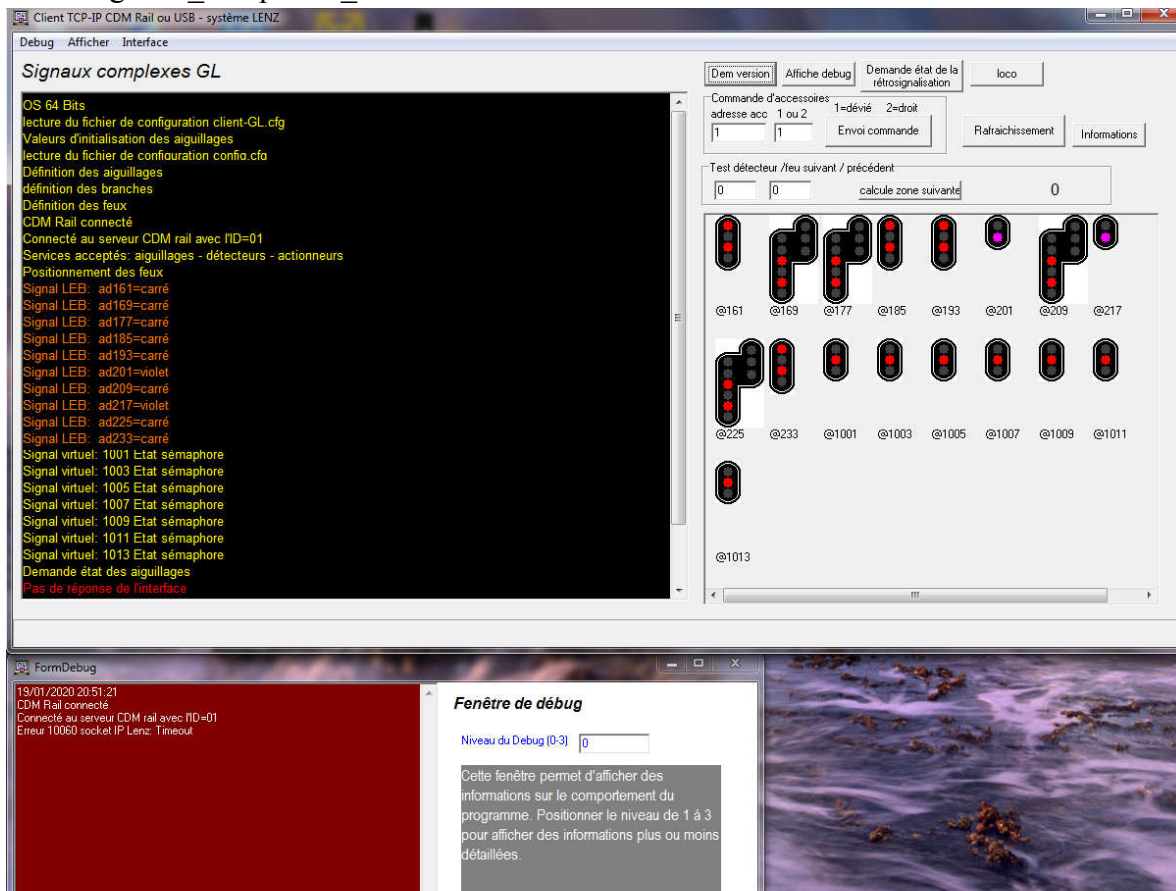
The screenshot shows a window titled "Fonctions primitives". It contains several input fields and labels. A red arrow points from the label "Etat canton suivant signal occupé" to a field containing the number "225". Other fields include "Etat signal suivant", "Détecteur suivant aux éléments", and two numeric fields "513" and "519".

Détecteur suivant aux éléments indiqué dans les deux cases à droite : trouve le détecteur suivant aux deux éléments indiqués, dans le sens indiqué. Ci-dessus, on cherche le détecteur suivant aux détecteurs de 513 à 519. Les éléments peuvent ne pas être contigus. Un élément est soit un détecteur ou un aiguillage. Pour un aiguillage sa notation est son adresse précédée de A. Exemple A20.

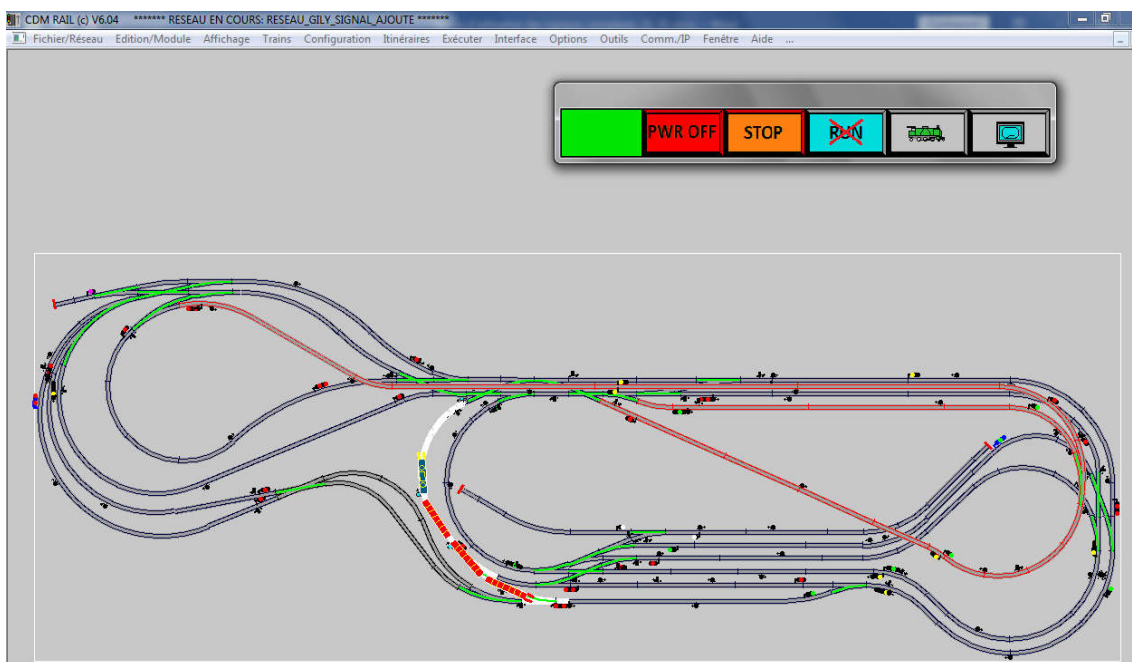
Cette fenêtre de fonctions primitives ne fonctionne que si la position des aiguillages est connue (début de RUN). Une erreur qui surviendrait pendant l'affichage de la fenêtre debug indique probablement une erreur dans la description.

Utiliser CDM rail et le programme signaux_complexes_GL peut occuper 3 fenêtres. Il sera donc opportun d'utiliser deux écrans de travail et de répartir les fenêtres sur les deux écrans.

Ecran signaux_complexes_GL



Ecran CDM rail



Pilotage individuel des signaux

En cliquant sur l'image d'un signal dans la partie droite de la fenêtre, on ouvre la fenêtre de pilotage, et on peut sélectionner un aspect pour le signal choisi et envoyer la commande.



Les exclusions sont automatiquement gérées et ne seront pas affichées même si elles sont sélectionnées, comme par exemple ci-dessus : affichage d'un ralentissement 30 avec un avertissement n'est réglementairement pas possible.

Vérification du pilotage des décodeurs

Il est possible de vérifier les séquences envoyées au décodeur de feu en fonction du feu (car un feu est associé à un type de décodeur). Pour cela ouvrir la fenêtre *debug* et cocher « affichage du pilotage des décodeurs de signaux » Lorsqu'un signal est piloté, sa séquence sera affichée dans la fenêtre debug :

Fenêtre de debug Niveau du Debug (0-3)

- ☐ Affichage du fonctionnement des signaux
- ☐ Affichage des événements détecteurs et aiguillages
- ☐ Affichage des événements actionneurs
- ☐ Affichage des évaluations des routes
- ☐ Affichage des trames échangées avec l'interface ou CDM
- ☐ Affichage des fronts descendants des détecteurs
- ☒ Affichage du pilotage des décodeurs de signaux

Tick=1001 signal 497 2
 Tick=1001 signal 497 0
 Tick=1001 signal 498 2
 Tick=1001 signal 498 0
 Tick=1001 signal 499 2
 Tick=1001 signal 499 0
 Tick=1001 signal 500 1
 Tick=1001 signal 500 0
 Tick=1001 signal 501 2
 Tick=1001 signal 501 0

A gauche, séquence envoyée à un décodeur LEB à l'adresse de base 497, pour la commande de l'avertissement.

A droite, séquence envoyée à un décodeur Unisemaf pour une cible de type 52 à l'adresse de base 619, pour la commande de la voie libre.

Tick=4221 signal 619 1
 Tick=4221 signal 619 0

Dans les deux cas, l'option « Raz signaux après commande » a été cochée.

Pilotage des vitesses et des fonctions F des trains

Commande aux trains

Adresse train : 1 BB25531

Vitesse train % 30 Fonction: 2 à 1

Envoi vitesse à loco Envoi fonction à loco

On peut changer la vitesse des trains en RUN sur CDM rail ou en mode autonome. En mode CDM rail : choisir le train dans la liste déroulante et le % de vitesse et cliquer sur **envoi vitesse à loco**.

On peut piloter les fonctions F du décodeur d'une locomotive en indiquant son numéro de fonction de F0 à F12 (mode CDM) ou jusque F28 (mode autonome) et cliquer sur **envoi fonction à loco**.

En mode autonome, les noms des trains étant inexistant, il faut renseigner l'adresse du train.

Simulateur

Le simulateur permet de simuler des circulations préalablement enregistrées. Dans cette étape, Il n'est pas nécessaire d'être connecté à CDM rail ou à la centrale via XpressNet.

Il faut d'abord procéder à un enregistrement sur le réseau réel sur un parcours :

Faire circuler un ou plusieurs trains (en mode CDM ou sans CDM avec XpressNet). A la fin du parcours, aller dans la fenêtre debug dans le menu Divers « *Affiche fenêtre debug* » puis cliquer sur le bouton « *Affichage EvtS détecteurs et aig* ». Une liste d'évènements détecteurs et aiguillages s'affiche dans la fenêtre de gauche, correspondant au parcours réalisé. Cliquer sur le bouton « *Sauvegarder le log* » Ce bouton sauvegarde le contenu de la fenêtre de gauche ; donner un nom de fichier.

Dans un deuxième temps, à n'importe quel autre moment, on peut resimuler les parcours des trains dans signaux complexes_GL depuis le fichier sauvegardé préalablement (les signaux seront pilotés).

Dans la fenêtre principale, sélectionner le menu *Divers / ouvrir un fichier de simulation*. Une fenêtre apparaît. Il est possible de choisir l'intervalle de temps entre deux détecteurs (temps comprimé).

Cliquer sur le bouton « *charger un fichier de simulation* » et sélectionner le fichier précédemment sauvegardé. La simulation commence dans 8 secondes.

Lecture / Ecriture de variables de configuration (CV)

Ne fonctionne qu'avec des centrales dotées de bus **XpressNet version minimale 3.6** ou compatibles.

Il est possible de lire ou d'écrire des variables CV ou un fichier contenant des CV à un accessoire. Pour cela, le décodeur (train, feu) doit être branché sur la voie de programmation via les lignes PQ. Le programme doit être connecté directement à la centrale par USB ou Ethernet. CDM ne doit pas fonctionner (Signaux complexes est en mode autonome). On doit arrêter CDM rail et sélectionner le menu Interface/connecter USB ou interface/Connecter Ethernet pour se connecter à la centrale (pourvu que le fichier de configuration soit correctement renseigné : port COM usb ou adresse ethernet de l'interface XpressNet)

L'écriture des CV concerne les adresses de CV de 1 à 255. Pour les adresses >255, il faut utiliser XpressNet V3.6 mais ce n'est pas prévu dans le programme.

Lorsque la centrale est connectée par XpressNet via l'USB ou ethernet au programme (donc sans CDM), le boutons « Ecriture CV par le bus XpressNet » « Ecriture CV par le bus XpressNet » et le menu « Lire un fichier de CV vers un accessoire » sont utilisables.

Ecriture d'un CV seul dans un accessoire

Indiquer l'adresse du CV dans le champ Adresse acc et la valeur du CV dans le champ 1 ou 2 et cliquer sur le bouton Ecriture CV. La centrale va passer en mode programmation (service mode) et écrire le CV. Pour repasser en mode DCC traditionnel, cliquer sur le bouton « Reprise DCC ».

Lecture d'un CV seul depuis un accessoire

Indiquer l'adresse du CV dans le champ Adresse acc et cliquer sur le bouton Lecture CV. La centrale va passer en mode programmation (service mode) et lire le CV. La valeur du CV est affichée dans la fenêtre principale

Pour repasser en mode DCC traditionnel, cliquer sur le bouton « Reprise DCC ».

Ecriture de CV en cascade dans un accessoire depuis un fichier

Un catalogue de CV peut être défini pour un accessoire dans un fichier texte en ASCII. Cela évite les manipulations fastidieuses si de nombreux CV doivent être écrits dans un accessoire, et permet de stocker les valeurs dans un fichier pour archivage. Cliquer sur le menu « Lire un fichier de CV vers un accessoire » et choisir le fichier. La centrale va passer en mode programmation (service mode) et écrire les CVs dans l'accessoire branché sur la voie de programmation. Pour repasser en mode DCC traditionnel, cliquer sur le bouton « Reprise DCC ». Attention l'envoi du fichier vers l'accessoire peut être très longue.

La structure du fichier doit contenir 2 champs numériques spécifiant l'adresse du CV suivie de sa valeur. Les champs non numériques sont ignorés, permettant des commentaires. Exemple :

Cv	valeur
-----aspect1	
35	63
36	36
37	0
38	0
-----aspect2	
39	63
40	33
41	0
42	0

Lire un fichier de trames CDM

Cette fonction permet de lire un fichier trames issu de CDM rail au protocole Comm/IP. Il faut d'abord intercepter les trames de CDM rail vers un fichier.

Création du fichier trames

Pour cela, dans la fenêtre debug, cocher "Trames échangées avec l'interface ou CDM".

Lancer CDM rail et le serveur COMM IP.

Faire tourner un train en circulation, et changer les aiguillages. Tous les événements aiguillages, détecteurs et actionneurs échangés apparaîtront dans la fenêtre debug sous forme de protocole COM-IP.

Exemple:

```
Socket CDM rail connecté
C-C-00-0001-CMDGEN-__CNCT|000|
S-R-01-0001-CMDGEN-__ACK|000|
Connecté au serveur CDM rail avec l'ID=01
C-C-01-0002-RQSERV-RTSIM|030|03|SRV=ATNT;SRV=AACT;SRV=ADET;
S-R-01-0002-RQSERV-__ACK|000|
C-C-01-0002-DSCTRN-DLOAD|000|
S-R-01-0002-DSCTRN-__ACK|000|
....
```

Puis cliquer sur "sauvegarder le log" et donner un nom de fichier.

Lecture du fichier trames CDM

Ce fichier peut être relu à n'importe quel moment, il permet de simuler l'enregistrement effectué.

Arrêt des logiciels

Pour l'arrêt des logiciels, procéder dans l'ordre :

1. Arrêter le mode Run,
2. Arrêter le serveur Comm IP sur CDM Rail, ou fermer directement CDM rail
3. Fermer le programme client.

Annexe - Liste des états d'un signal SNCF complet à 10 feux

signal hypothétique complet à 10 feux :



Etats possibles de ce signal :

- | | |
|--|---|
| 1. Carré | arrêt absolu |
| 2. Sémaphore | arrêt ou franchissable |
| 3. Sémaphore clignotant | franchissable à 15km/h, peut annoncer un carré |
| 4. Vert | voie libre |
| 5. Vert clignotant | limitation à 160km/h |
| 6. Carré violet | arrêt absolu sur voie de garage ou de service |
| 7. Blanc | départ en manoeuvre autorisé |
| 8. Blanc clignotant | départ en manoeuvre limitée autorisé |
| 9. Avertissement | annonce un carré, un sémaphore, ou un sémaphore clignotant |
| 10. Avertissement clignotant | annonce un avertissement ou un ralentissement implantés à faible distance |
| 11. Ralentissement 30 | annonce un rappel 30 |
| 12. Ralentissement 60 | annonce un rappel 60 |
| 13. Ralentissement 60 + avertissement clignotant | annonce un rappel 60 et un avertissement |
| 14. Rappel 30 | franchissement d'aiguille à 30 km/h |
| 15. Rappel 60 | franchissement d'aiguille à 60 km/h |
| 16. Rappel 30 + avertissement | franchissement d'aiguille à 30 km/h et annonce un signal rouge ou un nouveau rappel de ralentissement |
| 17. Rappel 30 + avertissement clignotant | franchissement d'aiguille à 30 km/h et annonce un avertissement |
| 18. Rappel 60 + avertissement | franchissement d'aiguille à 60 km/h et annonce un signal rouge ou un nouveau rappel de ralentissement |
| 19. rappel 60 + avertissement clignotant | franchissement d'aiguille à 60 km/h et annonce un avertissement |