В игре игроку предстоит решать головоломки, связанные с известными памятниками и историческими местами.

Первая головоломка представляет собой пазл, который нужно собрать, чтобы увидеть изображение конкретного памятника. Игрок должен правильно собрать пазл, чтобы узнать, какой памятник изображен.

Вторая головоломка - игра на память. На экране будут карточки с изображениями различных памятников и исторических мест. Игрок должен открывать карточки поочередно, чтобы найти парные изображения. Цель игры - найти все пары за минимальное количество ходов.

Между головоломками игроку будет предоставляться информация о памятниках Чувашии. Таким образом, игра не только развлечет игрока, но и позволит ему узнать больше о культурном наследии этого региона.