**项目总结报告**

日期：2022.6.17

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 11 | 项目名称 | 足迹 |
| 编程语言 | JS + Java | 开发平台和框架 | React Native + Spring |

|  |  |
| --- | --- |
| **项目工作小结** | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  基本实现所有需求；新增了搜索地点名称添加标记点的功能，方便用户更精确的添加想去的位置，以进行路径规划  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  架构风格：采用C/S架构，前端使用React Native框架，后端采用Spring框架。  设计模式：  代理：足迹软件涉及到用客户端和服务器交互，我们设计了 ServerProxy这个类，用来统一代理所有与服务器交互的部分，将客户端中与服务器通信的部分统一通过ServerProxy代理处理，提供了远程对象的本地表示。    适配器：我们的软件需要显示地图，但是第三方软件提供的API只适配Java，因而我们设计了一个MapAdapter，将Java的API接口转化成我们需要的React Native接口  3.技术方案有哪些亮点？  1. 采用React Native架构，兼容性好，后续方便移植IOS；  2. 联合高德开发系统，支持万级用户量的云端数据存储与计算；  3. 底层采用高德地图API，react-native-amap3d组件，性能流畅  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  完成了单元测试与系统功能测试。兼容性测试包括能够在多种模拟器上与安卓真机上运行。  路线生成与规划、足迹回放、社区分享等功能项与性能、可靠性、易用性等非功能项均达到100%的语句覆盖。 | |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** | |
| 陆浩旗：20% 谈子铭：20% 王家睿：20% 韩金铂：20% 赵浩如：20% | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 3441 |
| 复用他人代码行数： | 53 |
| 类的个数： | 14 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 1. 进度风险巨大，经常赶进度，有些地方评审存在不到位的地方。之后应当重视开发进度，开发中多次细致评审；把握开发时间，果断舍弃优先级低的功能，集中精力开发核心功能。 2. 技术上遇到很多难题，例如对架构不熟悉，导致中间依赖与包的管理出现问题，而且极难排查；有些官方接口甚至存在问题，需要去英文社区开发者的交流中发现解决方案。在之后的开发中，要善于利用网上的开源资源，进行学习借鉴，也要充分发挥小组每一个成员的力量，加强小组内的沟通和协作，一起解决难题。 |

项目组各成员签字：陆浩旗、谈子铭、王家睿、韩金铂、赵浩如