

阅读提示

绿色字体表示在原文中增加部分文字。红色字体加删除线表示在原文中删除部分文字。

修改日志

日期	版本	修改记录
2023.04.28	V1.0	首次发布

1. RMUC 2023 比赛规则

组委会基于《RoboMaster 2023 机甲大师超级对抗赛比赛规则 V1.2》新增如下修订:

1. 飞镖系统不可配置自定义控制器

在《RoboMaster 2023 机甲大师超级对抗赛比赛规则 V1.2》和《RoboMaster 2022 机甲大师高校系列赛机器人制作规范手册 V1.2》中,飞镖系统的运行方式修订为:不限,最多配置一个遥控器。

R22 比赛过程中,除云台手可以同时配置飞镖和空中机器人的云台遥控器、自定义控制器外,云台手可以同时配置空中机器人的云台遥控器、自定义控制器和飞镖的遥控器,飞手仅可配置一个遥控器,除此之外,每位操作手最多配置一个遥控器和一个自定义控制器。

违规判罚:口头警告。若警告无效,对违规人员发出红牌警告。

2. 修订大/小能量机关正在激活示意图及大能量机关可激活标识示意图

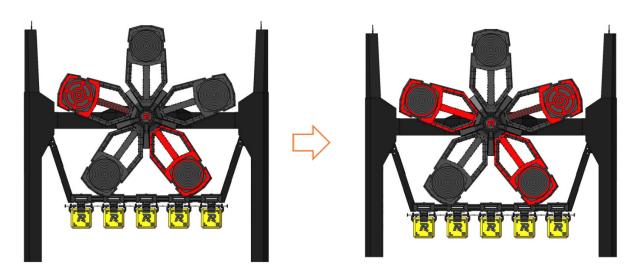


图 5-1 小能量机关正在激活状态示意图

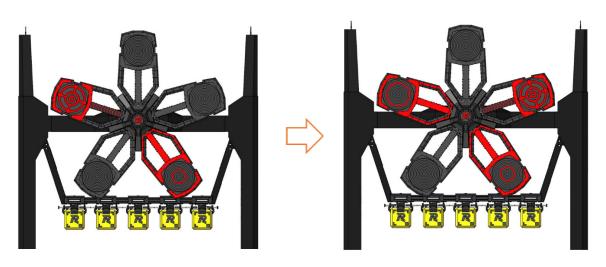


图 5-2 大能量机关正在激活状态示意图

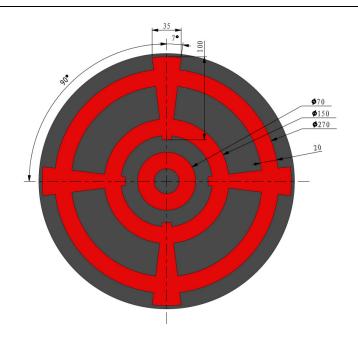


图 5-3 大能量机关可激活标识示意图

3. 修订"允许发弹量机制"章节的部分描述

若英雄机器人出现超发行为(在允许发弹量为零时,测速模块检测到有 42mm 弹丸发出),英雄机器人由存活状态变为非存活状态的 3 秒后,或英雄机器人出现超发行为时(在允许发弹量为零时,测速模块检测到有 42mm 弹丸发出),则裁判系统会令对方的机器人、前哨站、基地的所有装甲将屏蔽 42mm 弹丸伤害,直到英雄变为存活状态且允许发弹量不为零。

4. 修订兑换矿石过程中"推出矿石"的功能

工程机器人在兑换矿石时,工程机器人操作手可使用"推出矿石"的功能,此时兑换槽会移动到初始位置,推出兑换槽内的矿石(如有),随后兑换槽移动到"推出矿石"前的位姿。

5. 修订"异常情况"章节中的部分描述

- 比赛过程中,若比赛场地上的关键道具出现逻辑性故障或结构故障,若关键官方设备、道具出现功能 异常或结构损坏,影响了比赛的公平性,例如:现场网络异常导致机器人离线、击打能量机关后没有 触发增益效果、场地道具机构无法正常运行,裁判将通过裁判系统手动处理此类故障。如故障无法手 动处理,裁判将通知双方操作手,同时罚下所有机器人,该局比赛立即结束,比赛结果作废。问题排 除后,重新开始比赛。
- 比赛过程中,若比赛场地上的关键道具出现逻辑性故障或结构故障,若关键官方设备、道具出现功能 异常或结构损坏,影响了比赛的公平性,主裁判未及时确认并结束比赛,导致原本应该结束的比赛继 续进行并出现了胜负结果,当场比赛结束后 5 分钟内,裁判长查实后,该局比赛结果作废,需重赛一 局。

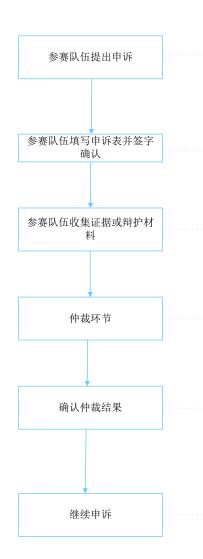
6. 修订"申诉"章节的部分描述

若参赛队伍将以下情况作为申诉依据,仲裁委员会可直接驳回:以下情况不可作为申诉依据:

4 © 2023 大疆创新 版权所有

- 违规判罚中的口头警告、黄牌警告和红牌警告
- 发起技术暂停的类型及流程
- 裁判系统机载端出现"常规战损"

参赛队伍如需申诉,应遵循以下流程:



当场比赛结束5分钟内(以成绩确认表上记录的时间为准),小组赛的参赛队伍可以对本场比赛中所有局次提出申诉,淘汰赛的未获胜方可以对本场比赛中的未获胜局次提出申诉。提出申诉的队长向裁判提交申诉请求。比赛结束五分钟后再进行申诉,视为无效。比赛前、比赛中均不允许提出申诉。

注.

如申诉理由与比赛双方机器人有关,需由申诉方提出将相关机器人进行隔离 检测,并由仲裁委员会确认后执行。

当场比赛结束10分钟内,申诉方队长需详细填写申诉表并签字确认。签字则 代表确认发起申诉流程,签字后不得修改申诉表。若签字后放弃申诉,仍将 消耗申诉机会。

若任意一方需要收集申诉材料,需在申诉受理后的60分钟内向裁判长提交材料,并提前约定时间与地点进行提交,提交时须对申诉材料进行详细说明。超出申诉材料提交有效期,仲裁委员会不接受新材料。若双方均不需收集申诉材料、仲裁委员会已查明充足证据或申诉方填写的申诉理由不可作为申诉依据,可直接进入下一步。

裁判长通知双方队长到仲裁室,进入正式仲裁环节。仲裁委员会通知后10分钟内,双方到达仲裁室。一方到场的成员不能超过三名,且到场成员只能是正式队员或指导老师。若任何一方缺席,缺席方视为自动放弃仲裁。若申诉方的申诉理由明显与事实不符或采用不可作为申诉依据的理由,仲裁委员会可仅与申诉方说明情况后维持原比赛成绩。

仲裁委员会将在申诉表上给出仲裁结果,双方处于仲裁室内的成员需有一名作为代表在申诉表中签字,签字即为确认仲裁结果,双方均不能再对仲裁结果产生异议。若在给出仲裁结果后的5分钟内未在申诉表上签字,视为默认接受仲裁结果。若申诉方的申诉理由明显与事实不符或采用不可作为申诉依据的理由,仲裁委员会与申诉方说明情况后维持原比赛成绩,被申诉方无需签字且视为默认接受仲裁结果。

如果一局比赛是因申诉仲裁结果为"双方重赛"而导致的重赛,重赛局比赛结束后,仍有申诉机会的参赛队伍可再次提出申诉。此种情况下,如果原申诉方再次提出申诉(称为"继续申诉"),则不管申诉成功与否都将消耗掉原申诉方的申诉机会。由于继续申诉将严重地影响后面赛程安排,因此继续申诉方需由队长和指导老师在比赛结束的5分钟内两人同时提起申诉(两人同时在申诉表上签字)。若继续申诉,双方提交证据或辩护材料的有效期缩短至申诉提出后30分钟,组委会将在继续申诉提出后60分钟内在申诉表上给出仲裁结果

2. RMU 2023 机器人制作规范

组委会基于《RoboMaster 2022 机甲大师高校系列赛机器人制作规范手册 V1.2》新增如下修订:

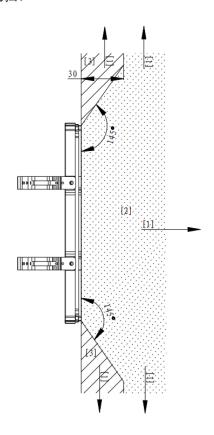
1. 新增哨兵机器人检录相关的条例

在"2.3.5 哨兵机器人"章节新增如下条例:

S67 在检录时,参赛队伍需要通过遥控器、自定义控制器等设备控制哨兵机器人完成弹丸发射、底盘运动、云台运动等功能的展示。

2. 修订条例 S112 的示意图

S112 距离平衡步兵机器人的任意装甲模块受击打面所在的平面 30mm 以外的左、右边缘不得发生遮挡,即下图中的禁止遮挡区域不可被遮挡。



[1] 无限延伸

[2] 禁止遮挡区域

[3] 允许遮挡区域



邮箱: robomaster@dji.com

论坛: http://bbs.robomaster.com

官网: http://www.robomaster.com

电话: 0755-36383255 (周一至周五10:30-19:30)

地址:广东省深圳市南山区西丽街道仙茶路与兴科路交叉口大疆天空之城T2 22F