

## Tarefa de casa:

Crie um código que dá o tabuleiro de campo minado a seguir e pergunta para o visitante uma linha e uma coluna. O visitante deve jogar três vezes, se ele não acertar nenhuma bomba, a mensagem “Parabéns!” deve ser exibida; caso contrário, a mensagem “*Game Over!*” deve ser exibida.

```
<script>
```

```
    alert("\n\nBem-vindo ao Campo Minado! 🎮💣\n\nPrepare-se para o desafio! Você tem 3 tentativas para descobrir onde estão as bombas.\n\nBoa sorte e fique atento! ⚡ ");
```

```
    let campo = [];  
    campo[1] = ["mar", "bomba", "mar", "bomba", "mar"];  
    campo[2] = ["mar", "mar", "mar", "mar", "mar"];  
    campo[3] = ["bomba", "mar", "mar", "bomba", "mar"];  
    campo[4] = ["mar", "mar", "mar", "mar", "bomba"];
```

```
    for (let x = 1; x < 4; x++) {  
        //Pedir uma linha para o jogador  
        //Pedir uma coluna para o jogador  
        let jogo = campo[linha][coluna-1];  
  
        if (//verificar se a variável jogo é igual a "bomba") {  
            //Escrever game over na tela;  
            //Escrever uma imagem na tela;  
            break;  
        }  
        if (//verificar se x é igual a 3) {  
            //Escrever parabéns na tela;  
            //Escrever uma imagem na tela;  
            break;  
        }  
    }  
    document.write("<h2>FIM DE JOGO!</h2>");  
</script>
```