**Tarefa de casa:**

Crie um código que dá o tabuleiro de campo minado a seguir e pergunta para o visitante uma linha e uma coluna. O visitante deve jogar três vezes, se ele não acertar nenhuma bomba, a mensagem “Parabéns!” deve ser exibida; caso contrário, a mensagem “*Game Over*!” deve ser exibida.

<script>

alert("\n\nBem-vindo ao Campo Minado! 🎮💣\n\nPrepare-se para o desafio! Você tem 3 tentativas para descobrir onde estão as bombas.\n\nBoa sorte e fique atento! ⚡");

let campo = [];

campo[1] = ["mar", "bomba", "mar", "bomba", "mar"];

campo[2] = ["mar", "mar", "mar", "mar", "mar"];

campo[3] = ["bomba", "mar", "mar", "bomba", "mar"];

campo[4] = ["mar", "mar", "mar", "mar", "bomba"];

for (let x = 1; x < 4; x++) {

let linha = prompt("Digite uma linha de 1 a 4");

let coluna = prompt("Digite uma coluna de 1 a 5");

let jogo = campo[linha][coluna-1];

if (jogo == "bomba") {

document.write("<h1>Game Over!</h1>");

document.write('<img src="bomba.png" alt="">');

break;

}

if (x == 3) {

document.write("<h1>Parabéns!</h1>");

document.write('<img src="vitoria.png" alt="">');

break;

}

}

document.write("<h2>FIM DE JOGO!</h2>");

</script>