**Tarefa de casa:**

Crie um código que dá o tabuleiro de campo minado a seguir e pergunta para o visitante uma linha e uma coluna. O visitante deve jogar três vezes, se ele não acertar nenhuma bomba, a mensagem “Parabéns!” deve ser exibida; caso contrário, a mensagem “*Game Over*!” deve ser exibida.

<script>

        alert("\n\nBem-vindo ao Campo Minado! 🎮💣\n\nPrepare-se para o desafio! Você tem 3 tentativas para descobrir onde estão as bombas.\n\nBoa sorte e fique atento! ⚡");

        let campo = [];

        campo[1] = ["mar", "bomba", "mar", "bomba", "mar"];

        campo[2] = ["mar", "mar", "mar", "mar", "mar"];

        campo[3] = ["bomba", "mar", "mar", "bomba", "mar"];

        campo[4] = ["mar", "mar", "mar", "mar", "bomba"];

        for (let x = 1; x < 4; x++) {

            //Pedir uma linha para o jogador

            //Pedir uma coluna para o jogador

            let jogo = campo[linha][coluna-1];

            if (//verificar se a variável jogo é igual a "bomba") {

                //Escrever game over na tela;

                //"Escrever" uma imagem na tela;

                break;

            }

            if (//verificar se x é igual a 3) {

                //Escrever parabéns na tela;

                //"Escrever" uma imagem na tela;

                break;

            }

        }

        document.write("<h2>FIM DE JOGO!</h2>");

    </script>