

# 2025年5月27日

---

## UIウィジェットについて

前回に続き「Flutter Studio」を使用

### TextButton

「Material」の中にある「FlatButton」（「TextButton」に該当する）のアイコンをプレビューにドロップするとフラットボタンが配置される。プロパティには「Size」と「Weight」があるが、これらはボタンに表示されるテキストを設定するためのものである。

## ソースコード

```
TextButton(key:null,  
  onPressed: 関数,  
  child: ウィジェット  
)
```

Textの代わりに別のウィジェットを組み込めばアイコンなどを表示することができる。

### ElevatedButton

TextButtonに比べて少し立体的になったボタン。

「Material」の中にある「RaisedButton」のアイコンをプレビューにドロップすると配置される。操作内容はテキストボタンとほぼ同じである。