

DOCUMENT

TEST PRATIQUE POUR LE RECRUTEMENT DE STAGIAIRE DEVELOPPEUR

Janvier 2026



RÉPUBLIQUE TOGOLAISE

Ministère de l'Efficacité du Service Public
et de la Transformation Numérique

Togo Data Lab

#Data Lab

Table des matières

Table des matières	2
Contrôle des modifications du document	3
Historique des validations	3
Historique de révisions	3
INTRODUCTION	4
TEST PRATIQUE.....	4

Contrôle des modifications du document

Historique des validations

Numéro de version	Date	Rôle/Instance/Entité	Auteur
1	15/01/2026	DATALAB	

Historique de révisions

Numéro de version	Date	Brève description du changement	Auteur
1	15/01/2026	La première version	AGBAN Kokou Ezechiel

INTRODUCTION

Dans le cadre du renforcement de ses capacités en développement logiciel, le Togo Data Lab met en place un processus de sélection rigoureux pour le recrutement de stagiaires en développement full-stack.

Ce test pratique vise à évaluer, de manière objective et standardisée, les compétences techniques et méthodologiques des candidats, en cohérence avec les missions réelles du Togo Data Lab. Il est conçu pour apprécier la capacité des postulants à concevoir et développer une application web complète, intégrant une interface frontend, une API backend sécurisée et des règles métier explicites, dans un contexte proche des contraintes réelles de production.

L'exercice proposé repose sur un cas d'usage concret de gestion de réservations de ressources, inspiré de problématiques courantes dans les organisations publiques. Il permet d'évaluer la capacité des candidats à structurer une application, à implémenter des mécanismes d'authentification et de contrôle d'accès, à garantir l'intégrité des données et à documenter leurs choix techniques.

L'objectif final est d'identifier des profils capables de développer des applications fiables, sécurisées et maintenables, et de contribuer aux projets numériques du Togo Data Lab au service des politiques publiques et de la transformation digitale du Togo.

TEST PRATIQUE

Une organisation dispose d'un parc de véhicules mis à la disposition de ses employés pour leurs déplacements professionnels dans le cadre des missions. Afin d'éviter les conflits d'usage, les indisponibilités non anticipées et les chevauchements de réservations, elle souhaite mettre en place une application web de gestion des réservations de voitures.

L'exercice consiste à concevoir et développer une application full-stack permettant aux utilisateurs de s'authentifier, de consulter les véhicules disponibles et d'effectuer des réservations. L'application devra garantir la cohérence des réservations, notamment en

empêchant les conflits de disponibilité pour un même véhicule sur des périodes qui se chevauchent.

Le candidat est libre dans ses choix techniques et dans la profondeur fonctionnelle de son implémentation. L'objectif est d'évaluer sa capacité à structurer une application, à implémenter des règles métier simples mais critiques, à sécuriser les accès et à documenter ses choix techniques.

Contraintes minimales

- L'application doit comporter :
 - Une interface frontend ;
 - Un backend ;
 - Un mécanisme d'authentification.

Livrables attendus

- Un dépôt Git contenant l'ensemble du code source.
- Un README décrivant :
 - Le contexte de l'application ;
 - Les choix techniques effectués ;
 - Les principales fonctionnalités implémentées ;
- Une application exécutable localement (instructions de lancement incluses).