



黑马程序员™
www.itheima.com

传智播客旗下
高端IT教育品牌

jQuery 其他方法

目录 Contents

◆ jQuery 拷贝对象

◆ 多库共存

◆ jQuery 插件

1. jQuery 对象拷贝

如果想要把某个对象拷贝（合并）给另外一个对象使用，此时可以使用 `$.extend()` 方法

语法：

```
$.extend([deep], target, object1, [objectN])
```

1. deep: 如果设为true 为深拷贝，默认为false 浅拷贝
2. target: 要拷贝的目标对象
3. object1:待拷贝到第一个对象的对象。
4. objectN:待拷贝到第N个对象的对象。
5. 浅拷贝目标对象引用的被拷贝的对象地址，修改目标对象**会影响**被拷贝对象。
6. 深拷贝，前面加true，完全克隆，修改目标对象**不会影响**被拷贝对象。

目录 Contents

◆ jQuery 拷贝对象

◆ 多库共存

◆ jQuery 插件

2. jQuery 多库共存

问题概述：

jQuery使用\$作为标示符，随着jQuery的流行,其他js 库也会用这\$作为标识符，这样一起使用会引起冲突。

客观需求：

需要一个解决方案，让jQuery 和其他的js库不存在冲突，可以同时存在，这就叫做多库共存。

jQuery 解决方案：

1. 把里面的 \$ 符号 统一改为 jQuery。比如 `jQuery("div")`
2. jQuery 变量规定新的名称：`$.noConflict()` `var xx = $.noConflict();`

目录 Contents

- ◆ jQuery 拷贝对象
- ◆ 多库共存
- ◆ jQuery 插件

3. jQuery 插件

jQuery 功能比较有限，想要更复杂的特效效果，可以借助于 jQuery 插件完成。

注意: 这些插件也是依赖于jQuery来完成的，所以必须要先引入jQuery文件，因此也称为 jQuery 插件。

jQuery 插件常用的网站：

1. jQuery 插件库 <http://www.jq22.com/>
2. jQuery 之家 <http://www.htmleaf.com/>

jQuery 插件使用步骤：

1. 引入相关文件。（jQuery 文件 和 插件文件）
2. 复制相关html、css、js (调用插件)。

3. jQuery 插件

jQuery 插件演示：

1. 瀑布流

2. 图片懒加载（图片使用延迟加载在可提高网页下载速度。它也能帮助减轻服务器负载）

当我们页面滑动到可视区域，再显示图片。

我们使用jquery 插件库 EasyLazyload。注意，此时的js引入文件和js调用必须写到 DOM元素（图片）最后面

3. 全屏滚动（fullpage.js）

gitHub：<https://github.com/alvarotrigo/fullPage.js>

中文翻译网站：<http://www.dowebok.com/demo/2014/77/>

3. jQuery 插件

bootstrap JS 插件：

bootstrap 框架也是依赖于 jQuery 开发的，因此里面的 js 插件使用，也必须引入 jQuery 文件。





案例：toDoList

- ① 文本框里面输入内容，按下回车，就可以生成待办事项。
- ② 点击待办事项复选框，就可以把当前数据添加到已完成事项里面。
- ③ 点击已完成事项复选框，就可以把当前数据添加到待办事项里面。
- ④ 但是本页面内容刷新页面不会丢失。



案例：toDoList 分析

- ① 刷新页面不会丢失数据，因此需要用到本地存储 localStorage
- ② **核心思路：不管按下回车，还是点击复选框，都是把本地存储的数据加载到页面中，这样保证刷新关闭页面不会丢失数据**
- ③ 存储的数据格式：`var todolist = [{ title: 'xxx', done: false}]`
- ④ 注意点1：本地存储 localStorage 里面只能存储字符串格式，因此需要把对象转换为字符串 `JSON.stringify(data)`。
- ⑤ 注意点2：获取本地存储数据，需要把里面的字符串转换为对象格式 `JSON.parse()` 我们才能使用里面的数据。



案例：toDoList 按下回车把新数据添加到本地存储里面

- ① 切记：页面中的数据，都要从本地存储里面获取，这样刷新页面不会丢失数据，所以先要把数据保存到本地存储里面。
- ② 利用事件对象.keyCode判断用户按下回车键（13）。
- ③ 声明一个数组，保存数据。
- ④ 先要读取本地存储原来的数据（声明函数 getData()），放到这个数组里面。
- ⑤ 之后把最新从表单获取过来的数据，追加到数组里面。
- ⑥ 最后把数组存储给本地存储（声明函数 saveDate()）



案例：toDoList 本地存储数据渲染加载到页面

- ① 因为后面也会经常渲染加载操作，所以声明一个函数 load，方便后面调用
- ② 先要读取本地存储数据。（数据不要忘记转换为对象格式）
- ③ 之后遍历这个数据（\$.each()），有几条数据，就生成几个小li 添加到 ol 里面。
- ④ 每次渲染之前，先把原先里面 ol 的**内容**清空，然后渲染加载最新的数据。



案例：toDoList 删除操作

- ① 点击里面的a链接，不是删除的li，而是删除本地存储对应的数据。
- ② 核心原理：先获取本地存储数据，删除对应的数据，保存给本地存储，重新渲染列表li
- ③ 我们可以给链接自定义属性记录当前的索引号
- ④ 根据这个索引号删除相关的数据----数组的splice(i, 1)方法
- ⑤ 存储修改后的数据，然后存储给本地存储
- ⑥ 重新渲染加载数据列表
- ⑦ 因为a是动态创建的，我们使用on方法绑定事件



案例：toDoList 正在进行和已完成选项操作

- ① 当我们点击了小的复选框，修改本地存储数据，再重新渲染数据列表。
- ② 点击之后，获取本地存储数据。
- ③ 修改对应数据属性 done 为当前复选框的checked状态。
- ④ 之后保存数据到本地存储
- ⑤ 重新渲染加载数据列表
- ⑥ load 加载函数里面，新增一个条件,如果当前数据的done为true 就是已经完成的，就把列表渲染加载到 ul 里面
- ⑦ 如果当前数据的done 为false，则是待办事项，就把列表渲染加载到 ol 里面



案例：todoList 统计正在进行个数和已经完成个数

- ① 在我们load 函数里面操作
- ② 声明2个变量：todoCount 待办个数 doneCount 已完成个数
- ③ 当进行遍历本地存储数据的时候，如果 数据done为 false，则 todoCount++，否则 doneCount++
- ④ 最后修改相应的元素 text()



黑马程序员

www.itheima.com

传智播客旗下高端IT教育品牌