





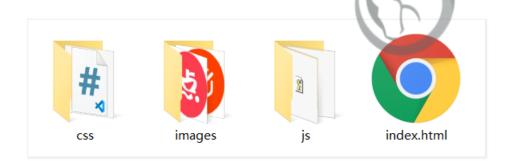
- ◆ 单页面应用程序
- ◆ vite 的基本使用
- ◆ 组件化开发思想
- ◆ vue 组件的构成
- ◆ 组件的基本使用
- ◆ 封装组件的案例



#### 1. 什么是单页面应用程序

单页面应用程序(英文名: Single Page Application)简称 SPA,顾名思义,指的是一个 Web 网站中只有唯一的一个 HTML 页面,所有的功能与交互都在这唯一的一个页面内完成。

例如资料中的这个 Demo 项目:







#### 2. 单页面应用程序的特点

单页面应用程序将所有的功能局限于一个 web 页面中,仅在该 web 页面初始化时加载相应的资源(HTML、JavaScript 和 CSS)。

一旦页面加载完成了,SPA 不会因为用户的操作而进行页面的重新加载或跳转。而是利用 JavaScript 动态地变换 HTML 的内容,从而实现页面与用户的交互。



#### 3. 单页面应用程序的优点

SPA 单页面应用程序最显著的 3 个优点如下:

- ① 良好的交互体验
  - 单页应用的内容的改变不需要重新加载整个页面
  - 获取数据也是通过 Ajax 异步获取
  - 没有页面之间的跳转,不会出现"白屏现象"
- ② 良好的前后端工作分离模式
  - 后端专注于提供 API 接口, 更易实现 API 接口的复用
  - 前端专注于页面的渲染,更利于前端工程化的发展
- ③ 减轻服务器的压力
  - 服务器只提供数据,不负责页面的合成与逻辑的处理,吞吐能力会提高几倍



#### 4. 单页面应用程序的缺点

任何一种技术都有自己的局限性,对于 SPA 单页面应用程序来说,主要的缺点有如下两个:

- ① 首屏加载慢
  - 路由懒加载
  - 代码压缩
  - CDN 加速
  - 网络传输压缩
- ② 不利于 SEO
  - SSR 服务器端渲染





#### 5. 如何快速创建 vue 的 SPA 项目

vue 官方提供了两种快速创建工程化的 SPA 项目的方式:

- ① 基于 vite 创建 SPA 项目
- ② 基于 vue-cli 创建 SPA 项目

	vite	vue-cli
支持的 vue 版本	仅支持 vue3.x	支持 3.x 和 2.x
是否基于 webpack	否	是
运行速度	快	较慢
功能完整度	小而巧 (逐渐完善)	大而全
是否建议在企业级开发中使用	目前不建议	建议在企业级开发中使用





- ◆ 单页面应用程序
- ◆ vite 的基本使用
- ◆ 组件化开发思想
- ◆ vue 组件的构成
- ◆ 组件的基本使用
- ◆ 封装组件的案例



#### 1. 创建 vite 的项目

按照顺序执行如下的命令,即可基于 vite 创建 vue 3.x 的工程化项目:





#### 2. 梳理项目的结构

#### 使用 vite 创建的项目结构如下:



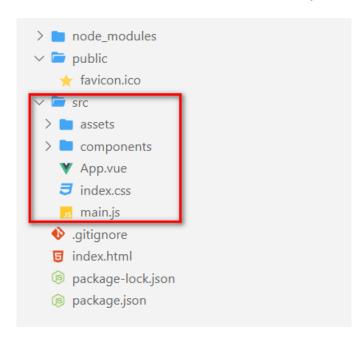
#### 其中:

- node\_modules 目录用来存放第三方依赖包
- public 是公共的静态资源目录
- src 是项目的源代码目录(程序员写的所有代码都要放在此目录下)
- .gitignore 是 Git 的忽略文件
- index.html 是 SPA 单页面应用程序中唯一的 HTML 页面
- package.json 是项目的包管理配置文件



#### 2. 梳理项目的结构

在 src 这个项目源代码目录之下,包含了如下的文件和文件夹:



#### 其中:

- assets 目录用来存放项目中所有的<mark>静态资源文件</mark>(css、fonts等)
- **components** 目录用来存放项目中所有的自定义组件
- App.vue 是项目的根组件
- index.css 是项目的全局样式表文件
- main.js 是整个项目的打包入口文件



#### 3. vite 项目的运行流程

在工程化的项目中, vue 要做的事情很单纯:通过 main.js 把 App.vue 渲染到 index.html 的指定区域中。

#### 其中:

- ① App.vue 用来编写待渲染的模板结构
- ② index.html 中需要预留一个 el 区域
- ③ main.js 把 App.vue 渲染到了 index.html 所预留的区域中



#### 3.1 在 App.vue 中编写模板结构





#### 3.2 在 index.html 中预留 el 区域

打开 index.html 页面,确认预留了 el 区域:

1 <body>
2 <!-- id 为 app 的 div 元素,就是将来 vue 要控制的区域 -->
3 <div id="app"></div>
4 <script type="module" src="/src/main.js"></script>
5 </body>



#### 3.3 在 main.js 中进行渲染

按照 vue 3.x 的标准用法,把 App.vue 中的模板内容渲染到 index.html 页面的 el 区域中:

```
\bullet \bullet \bullet
 1 // 1. 从 vue 中按需导入 createApp 函数,
        createApp 函数的作用: 创建 vue 的"单页面应用程序实例"
 3 import { createApp } from 'vue'
 4 // 2. 导入待渲染的 App 组件
 5 import App from './App.vue'
 7 // 3. 调用 createApp() 函数,返回值是"单页面应用程序的实例",用常量 spa_app 进行接收,
        同时把 App 组件作为参数传给 createApp 函数,表示要把 App 渲染到 index.html 页面上
 8 //
 9 const spa_app = createApp(App)
10 // 4. 调用 spa_app 实例的 mount 方法,用来指定 vue 实际要控制的区域
11 spa_app.mount('#app')
```





- ◆ 单页面应用程序
- ◆ vite 的基本使用
- ◆ 组件化开发思想
- ◆ vue 组件的构成
- ◆ 组件的基本使用
- ◆ 封装组件的案例

### 组件化开发思想



#### 1. 什么是组件化开发

组件化开发指的是:根据封装的思想,把页面上可重用的部分封装为组件,从而方便项目的开发和维护。

例如: http://www.ibootstrap.cn/所展示的效果,就契合了组件化开发的思想。用户可以通过拖拽组件的

方式,快速生成一个页面的布局结构。







#### 2. 组件化开发的好处

前端组件化开发的好处主要体现在以下两方面:

- 提高了前端代码的<mark>复用性和灵活性</mark>
- 提升了开发效率和后期的可维护性



# 组件化开发思想



#### 3. vue 中的组件化开发

vue 是一个完全支持组件化开发的框架。vue 中规定组件的后缀名是 .vue。之前接触到的 App.vue 文件本质上就是一个 vue 的组件。





- ◆ 单页面应用程序
- ◆ vite 的基本使用
- ◆ 组件化开发思想
- ◆ vue 组件的构成
- ◆ 组件的基本使用
- ◆ 封装组件的案例



#### 1. vue 组件组成结构

每个.vue 组件都由 3 部分构成,分别是:

- template -> 组件的模板结构
- script -> 组件的 JavaScript 行为
- style -> 组件的样式

其中,每个组件中必须包含 template 模板结构,而 script 行为和 style 样式是可选的组成部分。



#### 2. 组件的 template 节点

vue 规定:每个组件对应的<mark>模板结构</mark>,需要定义到 <template> 节点中。



注意: <template> 是 vue 提供的容器标签,只起到包裹性质的作用,它不会被渲染为真正的 DOM 元素。



#### 2.1 在 template 中使用指令

在组件的 <template> 节点中,支持使用前面所学的<mark>指令语法</mark>,来辅助开发者渲染当前组件的 DOM 结构。 代码示例如下:



#### 2.2 在 template 中定义根节点

在 vue 2.x 的版本中,<template> 节点内的 DOM 结构仅支持单个根节点:



但是,在 vue 3.x 的版本中, <template>中支持定义多个根节点:

```
    1 <template>
    2 <!-- 这是包含多个根节点的 template 结构,因为 h1 标签和 h2 标签外层没有包裹性质的根元素 -->
    3 <h1>这是 App 根组件</h1>
    4 <h2>这是副标题</h2>
    5 </template>
```



#### 3. 组件的 script 节点

vue 规定:组件内的 <script> 节点是可选的,开发者可以在 <script> 节点中封装组件的 JavaScript 业务逻辑。

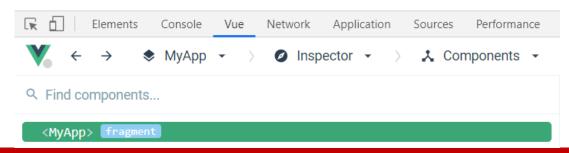
<script > 节点的基本结构如下:





#### 3.1 script 中的 name 节点

在使用 vue-devtools 进行项目调试的时候, 自定义的组件名称可以清晰的区分每个组件:





#### 3.2 script 中的 data 节点

vue 组件渲染期间需要用到的数据,可以定义在 data 节点中:

```
\bullet \bullet \bullet
 1 <script>
 2 export default {
    // 组件的名称
    name: 'MyApp',
    // 组件的数据(data 方法中 return 出去的对象,就是当前组件渲染期间需要用到的数据对象)
     data() {
      return {
        username: '哇哈哈',
    },
11 }
12 </script>
```



#### 组件中的 data 必须是函数

vue 规定:组件中的 data 必须是一个函数,不能直接指向一个数据对象。因此在组件中定义 data 数据节点时,下面的方式是错误的:

```
1 data: { // 组件中,不能直接让 data 指向一个数据对象(会报错)
2 count: 0
3 }
```



#### 3.3 script 中的 methods 节点

组件中的事件处理函数,必须定义到 methods 节点中,示例代码如下:

```
\bullet \bullet \bullet
 1 export default {
    name: 'MyApp', // 组件的名称
    data() { // 组件的数据
      return {
      count: 0,
    methods: {
                  // 处理函数
      addCount() {
        this.count++
      },
12 },
13 }
```



#### 4. 组件的 style 节点

vue 规定:组件内的 <style> 节点是可选的,开发者可以在 <style> 节点中编写样式美化当前组件的 UI 结构。

<script > 节点的基本结构如下:

```
1 <style lang="css">
2 h1 {
3  font-weight: normal;
4 }
5 </style>
```

其中 <style> 标签上的 lang="css" 属性是可选的,它表示所使用的<mark>样式语言</mark>。默认只支持<mark>普通的 css 语法</mark>,可 选值还有 less、scss 等。



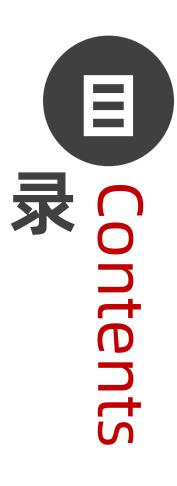
#### 4.1 让 style 中支持 less 语法

如果希望使用 less 语法编写组件的 style 样式,可以按照如下两个步骤进行配置:

- ① 运行 npm install less -D 命令安装依赖包,从而提供 less 语法的编译支持
- ② 在 <style> 标签上添加 <mark>lang="less"</mark> 属性,即可使用 less 语法编写组件的样式

```
1 <style lang="less">
2 h1 {
3   font-weight: normal;
4   i {
5     color: red;
6     font-style: normal;
7   }
8 }
9 </style>
```



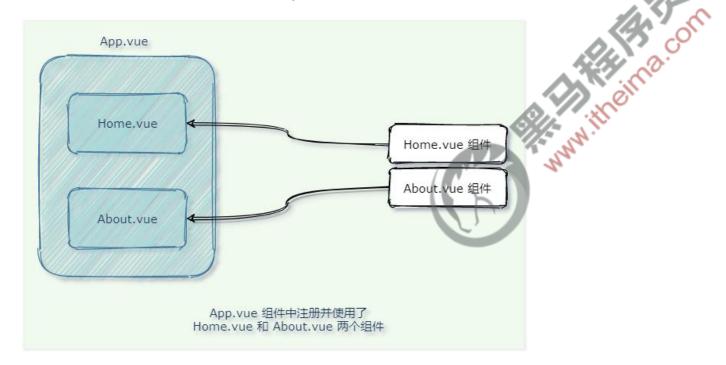


- ◆ 单页面应用程序
- ◆ vite 的基本使用
- ◆ 组件化开发思想
- ◆ vue 组件的构成
- ◆ 组件的基本使用
- ◆ 封装组件的案例



#### 1. 组件的注册

组件之间可以进行相互的引用,例如:



vue 中组件的引用原则: 先注册后使用。



#### 1.1 注册组件的两种方式

vue 中注册组件的方式分为"全局注册"和"局部注册"两种,其中

- 被全局注册的组件,可以在全局任何一个组件内使用
- 被局部注册的组件,只能在当前注册的范围内使用





#### 1.2 全局注册组件

```
• • •
 1 import { createApp } from 'vue'
 2 import App from './App.vue'
 3 // 1. 导入 Swiper 和 Test 两个组件
 4 import Swiper from './components/MySwiper.vue'
 5 import Test from './components/MyTest.vue'
 7 const app = createApp(App)
 9 // 2. 调用 app 实例的 component() 方法,在全局注册 my-swiper 和 my-test 两个组件
10 app.component('my-swiper', Swiper)
11 app.component('my-test', Test)
12
13 app.mount('#app')
```



#### 1.3 使用全局注册组件

使用 app.component() 方法注册的全局组件,直接以标签的形式进行使用即可,例如:

```
1 // 在 main.js 中,注册了 my-swiper 和 my-test 两个全局组件
 2 spa_app.component('my-swiper', Swiper)
 3 spa_app.component('my-test', Test)
 5 <!-- 在其他组件中,直接以标签的形式,使用刚才注册的全局组件即可 -->
 6 <template>
   <h1>这是 App 根组件</h1>
    <hr/>
    <my-swiper></my-swiper>
    <my-test></my-test>
11 </template>
```



### 1.4 局部注册组件

```
\bullet \bullet \bullet
 1 <template>
     <h1>这是 App 根组件</h1>
     <my-swiper></my-swiper>
     <my-search></my-search>
 5 </template>
 7 <script>
 8 import Search from './components/MySearch.vue'
 9 export default {
     components: { // 通过 components 节点,为当前的组件注册私有子组件
11
        'my-search': Search,
    },
13 }
14 </script>
```



#### 1.5 全局注册和局部注册的区别

- 被全局注册的组件,可以在全局任何一个组件内使用
- 被局部注册的组件,只能在当前注册的范围内使用

#### 应用场景:

如果某些组件在开发期间的使用频率很高,推荐进行全局注册;如果某些组件只在特定的情况下会被用到,推荐进行局部注册。



#### 1.6 组件注册时名称的大小写

在进行组件的注册时,定义组件注册名称的方式有两种:

- ① 使用 kebab-case 命名法(俗称短横线命名法,例如 my-swiper 和 my-search)
- ② 使用 PascalCase 命名法(俗称<mark>帕斯卡命名法</mark>或大驼峰命名法,例如 MySwiper 和 MySearch)

#### 短横线命名法的特点:

● 必须严格按照短横线名称进行使用

#### 帕斯卡命名法的特点:

● 既可以严格按照帕斯卡名称进行使用,又可以转化为短横线名称进行使用

注意:在实际开发中,推荐使用帕斯卡命名法为组件注册名称,因为它的适用性更强。



#### 1.7 通过 name 属性注册组件

在注册组件期间,除了可以直接提供组件的注册名称之外,还可以把组件的 name 属性作为注册后组件的名称,示例代码如下:

```
Swiper 组件
 1 <template>
    <h3>轮播图组件</h3>
 3 </template>
 5 <script>
 6 export default {
   name: 'MySwiper' // name 属性为当前组件的名字
 8 }
 9 </script>
                                                         全局進册 Swiper 组件
11 import Swiper from './components/MySwiper.vue'
12 app.component(Swiper.name, Swiper) // 相当于 app.component('MySwiper', Swiper)
```



#### 2. 组件之间的样式冲突问题

默认情况下,写在.vue 组件中的样式会全局生效,因此很容易造成多个组件之间的样式冲突问题。导致组件之间样式冲突的根本原因是:

- ① 单页面应用程序中,所有组件的 DOM 结构,都是基于唯一的 index.html 页面进行呈现的
- ② 每个组件中的样式,都会影响整个 index.html 页面中的 DOM 元素



#### 2.1 思考: 如何解决组件样式冲突的问题

为每个组件分配唯一的自定义属性,在编写组件样式时,通过属性选择器来控制样式的作用域,示例代码如下:

```
1 <template>
    <div class="container" data-v-001>
      <h3 data-v-001>轮播图组件</h3>
    </div>
 5 </template>
 7 <style>
    /* 通过中括号"属性选择器",来防止组件之间的样式冲突问题,
       因为每个组件分配的自定义属性是"唯一的" */
    .container[data-v-001] {
      border: 1px solid red;
11
12
13 </style>
```



### 2.2 style 节点的 scoped 属性

为了提高开发效率和开发体验,vue 为 style 节点提供了 scoped 属性,从而防止组件之间的样式冲突问题:

```
1 <template>
    <div class="container">
     <h3>轮播图组件</h3>
    </div>
 5 </template>
 7 <style scoped>
 8 /* style 节点的 scoped 属性,用来自动为每个组件分配唯一的"自定义属性",
     并自动为当前组件的 DOM 标签和 style 样式应用这个自定义属性,防止组件的样式冲突问题 */
10 .container {
    border: 1px solid red;
12 }
13 </style>
```



#### 2.3 /deep/ 样式穿透

如果给当前组件的 style 节点添加了 scoped 属性,则<mark>当前组件的样式对其子组件是不生效的</mark>。如果想让某些样式对子组件生效,可以使用 /deep/ 深度选择器。

```
1 <style lang="less" scoped>
2 .title {
3    color: blue; /* 不加 /deep/ 时,生成的选择器格式为 .title[data-v-052242de] */
4 }
5    6 /deep/ .title {
7    color: blue; /* 加上 /deep/ 时,生成的选择器格式为 [data-v-052242de] .title */
8 }
9 </style>
```

注意:/deep/是 vue2.x 中实现样式穿透的方案。在 vue3.x 中推荐使用:deep() 替代/deep/。



### 3. 组件的 props

为了提高组件的复用性,在封装 vue 组件时需要遵守如下的原则:

- 组件的 DOM 结构、Style 样式要尽量复用
- 组件中要展示的数据,尽量由组件的使用者提供

为了方便使用者为组件提供要展示的数据, vue 组件提供了 props 的概念。



### 3.1 什么是组件的 props

props 是组件的自定义属性,组件的使用者可以通过 props 把数据传递到子组件内部,供子组件内部进行使用。代码示例如下:



props 的作用: 父组件通过 props 向子组件传递要展示的数据。

props 的好处:提高了组件的复用性。



### 3.2 在组件中声明 props

在封装 vue 组件时,可以把<mark>动态的数据项</mark>声明为 props 自定义属性。自定义属性可以在当前组件的模板结构中被直接使用。示例代码如下:

```
\bullet \bullet \bullet
 1 <!-- my-article 组件的定义如下: -->
 2 <template>
    <h3>标题: {{title}}</h3>
    <h5>作者: {{author}}</h5>
 5 </template>
 7 <script>
 8 export default {
     props: ['title', 'author'], // 父组件传递给 my-article 组件的数据,必须在 props 节点中声明
10 }
11 </script>
```



### 3.3 无法使用未声明的 props

如果父组件给子组件<mark>传递了未声明的 props 属性</mark>,则这些属性会被忽略,无法被子组件使用,示例代码如下:

```
\bullet \bullet \bullet
 1 <my-article title="致橡树" author="舒婷"></my-article>
 3 <template>
    <h3>标题: {{title}}</h3>
    <h5>作者: {{author}}</h5>
 6 </template>
 8 <script>
 9 export default {
     props: ['title'], // author 属性没有声明,因此子组件中无法访问到 author 的值
11 }
12 </script>
```



### 3.4 动态绑定 props 的值

可以使用 v-bind 属性绑定的形式,为组件动态绑定 props 的值,示例代码如下:





### 3.5 props 的大小写命名

组件中如果使用 "camelCase (驼峰命名法)"声明了 props 属性的名称,则有两种方式为其绑定属性的值:

```
1 <template>
    发布时间: {{pubTime}}
 3 </template>
 5 <script>
 6 export default {
    props: ['pubTime'], // 采用"驼峰命名法"为当前的组件声明了 pubTime 属性
 8 }
 9 </script>
11 <!-- 既可以直接使用"驼峰命名"的形式为组件绑定属性的值 -->
12 <my-article pubTime="1989"></my-article>
13 <!-- 也可以使用其等价的"短横线分隔命名"的形式为组件绑定属性的值 -->
14 <my-article pub-time="1989"></my-article>
```



### 4. Class 与 Style 绑定

在实际开发中经常会遇到动态操作元素样式的需求。因此,vue 允许开发者通过 v-bind 属性绑定指令,为元素动态绑定 class 属性的值和行内的 style 样式。



### 4.1 动态绑定 HTML 的 class

可以通过三元表达式,动态的为元素绑定 class 的类名。示例代码如下:

```
• • •
 1 <h3 class="thin" :class="isItalic ? 'italic' : ''">MyDeep 组件</h3>
 2 <button @click="isItalic=!isItalic">Toggle Italic</button>
 4 data() {
 5 return { isItalic: true }
 6 }
 8 .thin { // 字体变细
     font-weight: 200;
10 }
11 .italic { // 倾斜字体
    font-style: italic;
13 }
```



### 4.2 以数组语法绑定 HTML 的 class

如果元素需要动态绑定多个 class 的类名,此时可以使用数组的语法格式:

```
• • •
 1 <h3 class="thin" :class="[isItalic ? 'italic' : '', isDelete ? 'delete' : '']">
     MyDeep 组件
 3 </h3>
 5 <button @click="isItalic=!isItalic">Toggle Italic</button>
 6 <button @click="isDelete=!isDelete">Toggle Delete</button>
 8 data() {
     return {
       isItalic: true,
       isDelete: false,
12
13 }
```



#### 4.3 以对象语法绑定 HTML 的 class

使用数组语法动态绑定 class 会导致模板结构臃肿的问题。此时可以使用对象语法进行简化:

```
• • •
 1 <h3 class="thin" :class="class0bj">MyDeep 组件</h3>
 2 <button @click="classObj.italic = !classObj.italic">Toggle Italic</button>
 3 <button @click="classObj.delete = !classObj.delete">Toggle Delete</button>
 5 data() {
     return {
       classObj: { // 对象中,属性名是 class 类名,值是布尔值
         italic: true,
         delete: false,
11
12 }
```



### 4.4 以对象语法绑定内联的 style

:style 的对象语法十分直观——看着非常像 CSS,但其实是一个 JavaScript 对象。CSS property 名可以用驼峰式 (camelCase) 或短横线分隔 (kebab-case,记得用引号括起来)来命名:

```
1 <div :style="{color: active, fontSize: fsize + 'px', 'background-color': bgcolor}">
     黑马程序员
 3 </div>
 4 <button @click="fsize += 1">字号 +1</button>
 5 <button @click="fsize -= 1">字号 -1</button>
 7 data() {
     return {
       active: 'red',
       fsize: 30,
       bgcolor: 'pink',
13 }
```





- ◆ 单页面应用程序
- ◆ vite 的基本使用
- ◆ 组件化开发思想
- ◆ vue 组件的构成
- ◆ 组件的基本使用
- ◆ 封装组件的案例

## 封装组件的案例



#### 1. 案例效果

#### MyHeader 组件

#### 封装要求:

- ① 允许用户自定义 title 标题
- ② 允许用户自定义 bgcolor 背景色
- ③ 允许用户自定义 color 文本颜色
- ④ MyHeader 组件需要在页面顶部进行 fixed 固定定位,且 z-index 等于 999

#### 使用示例如下:







### 2. 用到的知识点

- 组件的封装与注册
- props
- 样式绑定







### 3. 整体实现步骤

- 创建 MyHeader 组件
- 渲染 MyHeader 组件的基本结构
- 在 App 组件中注册并使用 MyHeader 组件
- 通过 props 为组件传递数据









- ① 能够说出什么是单页面应用程序及组件化开发
  - SPA、只有一个页面、组件是对 UI 结构的复用
- ② 能够说出 .vue 单文件组件的组成部分
  - template, script, style (scoped, lang)
- ③ 能够知道如何注册 vue 的组件
  - 全局注册(app.component)、局部注册(components)
- ④ 能够知道如何声明组件的 props 属性
  - props 数组
- ④ 能够知道如何在组件中进行样式绑定
  - 动态绑定 class、动态绑定 style



传智播客旗下高端厂教育品牌