

# JavaScript 作用域









- ◆ 作用域
- ◆ 变量的作用域
- ◆ 作用域链



#### 1.1 作用域概述

通常来说,一段程序代码中所用到的名字并不总是有效和可用的,而限定这个名字的<mark>可用性的代码范围</mark>就是这个名字的**作用域**。作用域的使用提高了程序逻辑的局部性,增强了程序的可靠性,减少了名字冲突。

JavaScript (es6前) 中的作用域有两种:

- 全局作用域
- 局部作用域 (函数作用域)



#### 1.2 全局作用域

作用于所有代码执行的环境(整个 script 标签内部)或者一个独立的 js 文件。



#### 1.3 局部作用域 (函数作用域)

作用于函数内的代码环境,就是局部作用域。 因为跟函数有关系,所以也称为函数作用域。



#### 1.4 JS 没有块级作用域

- 块作用域由 { } 包括。
- 在其他编程语言中(如 java、c#等),在 if 语句、循环语句中创建的变量,仅仅只能在本 if 语句、本循环语句中使用,如下面的Java代码:

```
if(true) {
  int num = 123;
  system.out.print(num); // 123
}
system.out.print(num); // 报错
```



#### 1.4 JS 没有块级作用域

Js中没有块级作用域(在ES6之前)。

```
if(true) {
  var num = 123;
  console.log(123); //123
}
console.log(123); //123
```





- ◆ 作用域
- ◆ 变量的作用域
- ◆ 作用域链



#### 2.1 变量作用域的分类

在JavaScript中,根据作用域的不同,变量可以分为两种:

- 全局变量
- 局部变量



#### 2.2 全局变量

在全局作用域下声明的变量叫做全局变量(在函数外部定义的变量)。

- 全局变量在代码的任何位置都可以使用
- 在全局作用域下 var 声明的变量 是全局变量
- 特殊情况下,在函数内不使用 var 声明的变量也是全局变量 (不建议使用)



#### 2.2 局部变量

在局部作用域下声明的变量叫做局部变量 (在函数内部定义的变量)

- 局部变量只能在该函数<mark>内部</mark>使用
- 在函数内部 var 声明的变量是局部变量
- 函数的形参实际上就是局部变量



#### 2.3 全局变量和局部变量的区别

- 全局变量: 在任何一个地方都可以使用, 只有在浏览器关闭时才会被销毁, 因此比较占内存
- 局部变量:只在函数内部使用,当其所在的代码块被执行时,会被初始化;当代码块运行结束后,就会被销毁,因此更节省内存空间





- ◆ 作用域
- ◆ 变量的作用域
- ◆ 作用域链



- 只要是代码,就至少有一个作用域
- 写在函数内部的局部作用域
- 如果函数中还有函数,那么在这个作用域中就又可以诞生一个作用域
- 根据在内部函数可以访问外部函数变量的这种机制,用链式查找决定哪些数据能被内部函数访问,就称 作作用域链



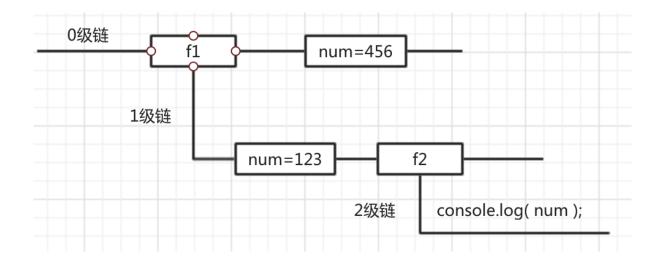


#### 案例 1: 结果是几?

```
function f1() {
    var num = 123;
    function f2() {
        console.log( num );
    }
    f2();
}
var num = 456;
f1();
```



### ◎ 案例分析





作用域链:采取就近原则的方式来查找变量最终的值。





#### 案例 2: 结果是几?

```
var a = 1;
function fn1() {
   var a = 2;
   var b = '22';
   fn2();
   function fn2() {
       var a = 3;
       fn3();
       function fn3() {
           var a = 4;
           console.log(a); //a的值?
           console.log(b); //b的值?
fn1();
```



传智播客旗下高端IT教育品牌