

Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería
División de Ciencias Básicas

Fundamentos de Programación (1122)

Práctica No. 1

Profesor: Jorge Alberto Hernández Nieto

Guzmán Alburo Rodrigo Gael

Salinas Rodríguez Fernando Sebastián

Domínguez Palacios Jesús Alejandro

Ruiz Gaspar José Ángel

Pinto Santillán Luis David

Grupo: 19



1- Objetivos

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

2- Introducción

Esta práctica nos muestra la importancia que tiene el internet en nuestro día a día, y mucho más en esta situación mundial, donde ya sea que muchos trabajos y casi todas las clases son en modalidad online. Ya sea gracias a páginas web, o a distintas librerías de programas de Google, Office, entre otros. Ya sea por esto, de la gran variedad y opciones que hay hoy en día, como la necesidad de usarlos casi diariamente, es muy importante conocer todas estas opciones, y mucho más, aprender a usarlas correctamente y aprovechar todo su potencial.

Simplemente observando las herramientas de trabajo que nos brinda Google, tenemos a Google Drive, para almacenar archivos en la nube. Google Meets, que nos permite hacer videoconferencias. Sus programas de hojas de texto, de presentación y de cálculo. La calculadora, convertidor de distintas unidades, gráficos de unidades, y obviamente, sus distintos buscadores especializados. Todos estos programas, y muchos otros más, son solo de Google. Hay distintas opciones para todas las personas, ya sea por la interfaz o las funciones de distintos programas.

3- Desarrollo

Comandos para realizar una búsqueda más específica en Google:

1. Para encontrar imágenes relacionadas, según nuestro ejemplo, con conejos o caballos, pero sin que haya relación alguna con la palabra granja, se pueden utilizar los siguientes comandos:

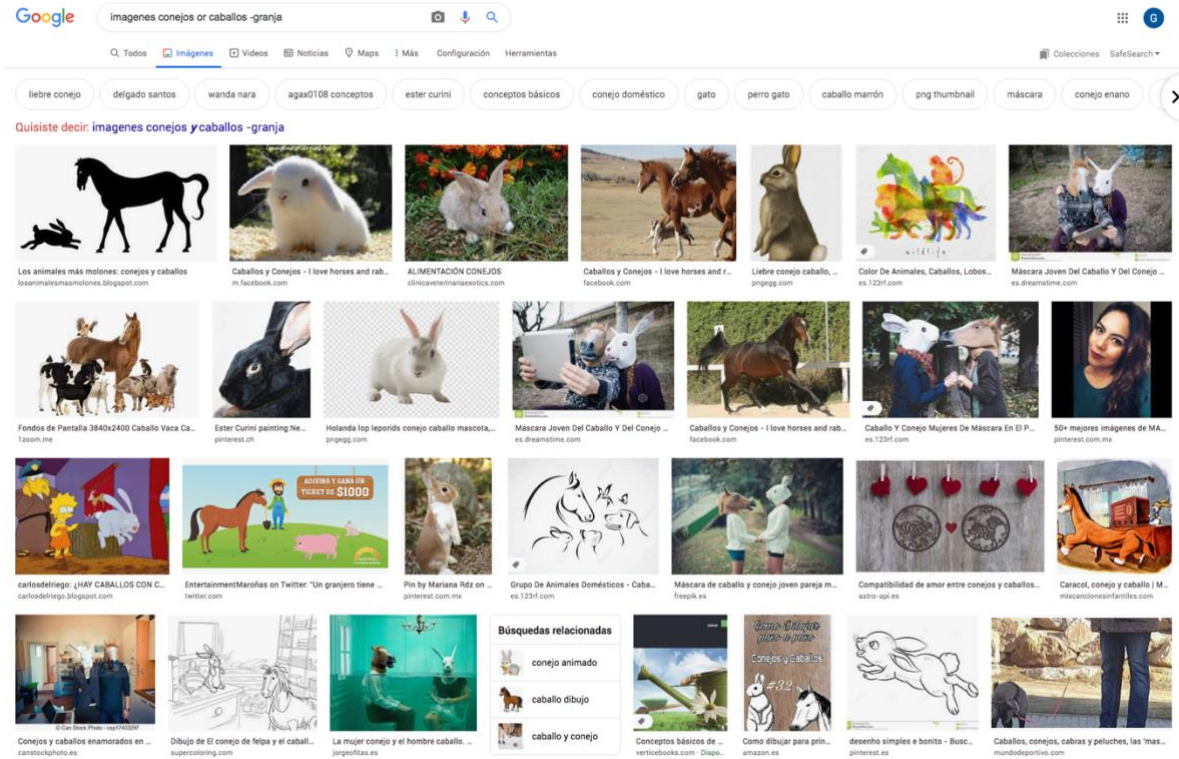
or : Indica que la búsqueda debe contener alguna de las palabras utilizadas (Img.1)

- : Indica que se debe excluir esta palabra (Img.1)

Observamos los resultados en la imagen 2.



Img.1



Img.2

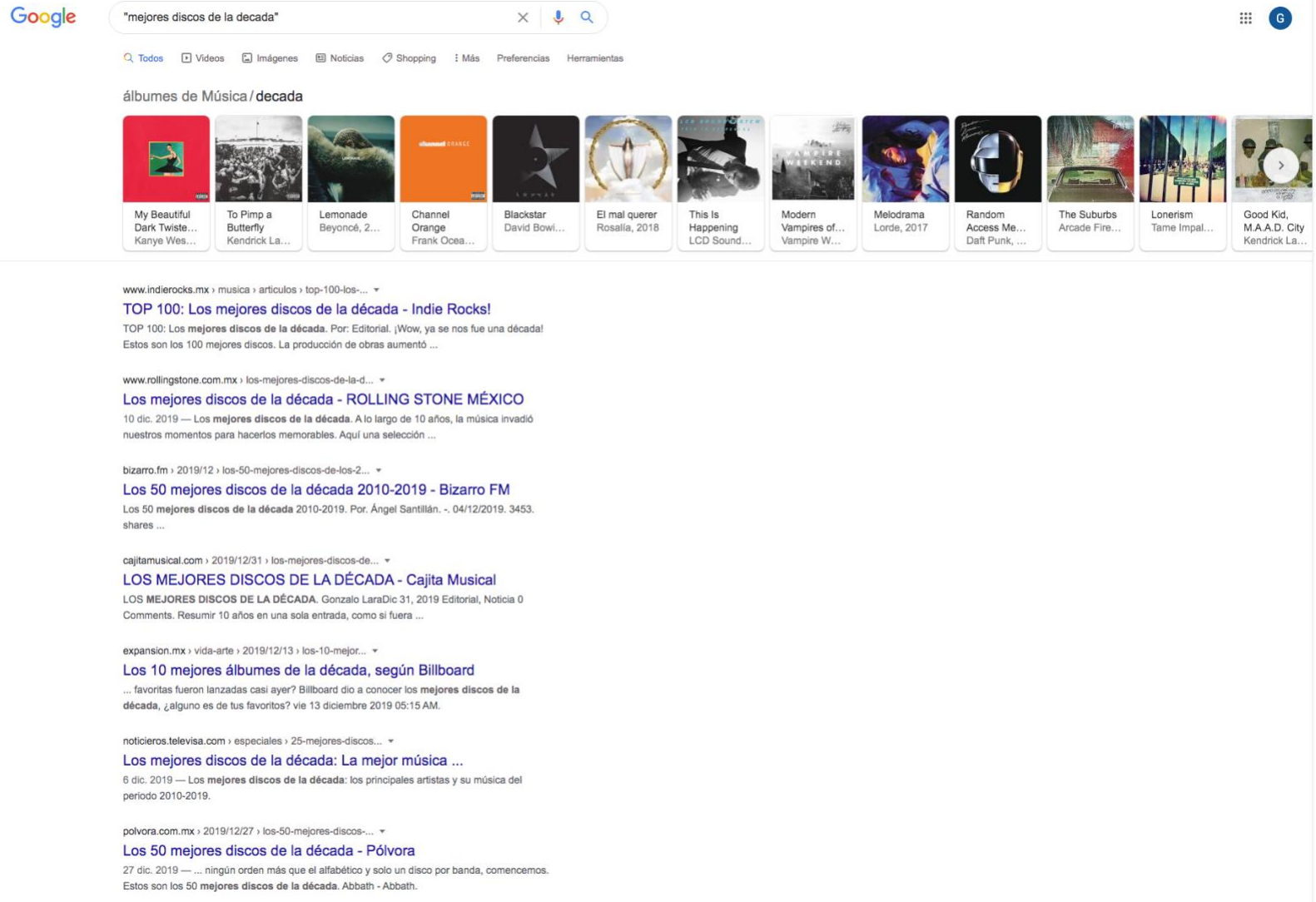
2. Utilizando otro ejemplo, para encontrar solamente los datos sobre los mejores discos de la década 2010, se realizaría la búsqueda de la siguiente manera:



Img.3

“(texto)” : Tener nuestro texto entre comillas dobles le indica al buscador que solo debe mostrarnos las páginas que contengan exactamente las mismas palabras (Img.3)

Podemos ver el resultado en la imagen 4.



Img.4

3. En este caso, nosotros queremos conocer el significado de la palabra ciencia, usamos el siguiente comando:

define: : Poniendo la palabra “define” el buscador nos arrojará el significado de la palabra escrita (Img.5)

Observamos los resultados de utilizar este comando en la imagen 6.



define:ciencia

Buscar con Google

Me siento con suerte

Ofrecido por Google en: English

Img.4



define:ciencia

Todos Imágenes Noticias Videos Maps Más Preferencias Herramientas

Cerca de 212,000,000 resultados (0.58 segundos)

Diccionario

Busca una palabra

ciencia

nombre femenino

1. Rama del saber humano constituida por el conjunto de conocimientos objetivos y verificables sobre una materia determinada que son obtenidos mediante la observación y la experimentación, la explicación de sus principios y causas y la formulación y verificación de hipótesis y se caracteriza, además, por la utilización de una metodología adecuada para el objeto de estudio y la sistematización de los conocimientos.
"ciencia médica"
2. Nombre genérico de las distintas ramas del saber humano, en especial las que tienen el mundo natural o físico o la tecnología como materias de estudio.
"arte y ciencia"

Similar

técnica tecnología conocimiento saber sabiduría erudición

Definiciones de Oxford Languages

Comentarios

Traducciones y más definiciones

Preguntas relacionadas

- ¿Qué es la ciencia?
- ¿Qué es la ciencia un resumen?
- ¿Qué es la ciencia y un ejemplo?
- ¿Qué es y para qué sirve la ciencia?

Comentarios

www.significados.com > ciencia

Significado de Ciencia (Qué es, Concepto y Definición ...

17 oct. 2019 — La ciencia, además, está íntimamente relacionada con el área de las ciencias exactas (matemática, física, química, ciencias naturales) y la ...

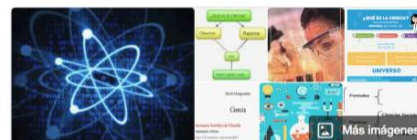
Características de la ciencia · Ciencia · Tipos de ciencia · Método científico

es.wikipedia.org > wiki > Ciencia

Ciencia - Wikipedia, la enciclopedia libre

La ciencia moderna es distinta en su enfoque y exitosa en sus resultados, por lo que ahora define lo que es la ciencia en el sentido más estricto del término. ...

Historia · Ramas · Investigación científica · Filosofía de la ciencia



Ciencia

Ámbito de estudio

La ciencia es un sistema ordenado de conocimientos estructurados que estudia, investiga e interpreta los fenómenos naturales, sociales y artificiales. El conocimiento científico se obtiene mediante observación y experimentación en ámbitos específicos. [Wikipedia](#)

Tipos

Campos

Padre

Modelo

También se buscó

Ver 10 más



Comentarios

Img.5

4. Tomamos como ejemplo el querer buscar en un sitio específico, en este caso siendo <https://www.ingenieria.unam.mx/>, pero también buscar específicamente una cosa, siendo programación, y además en un año o intervalo de años, en el ejemplo tomamos los años 2010 y 2016. Aquí utilizamos los siguientes comandos:

site: : Al poner esta palabra, antes de un sitio determinado, el buscador solo nos mostrara resultados de este sitio (Img.6).

~ : Esto le indica al buscador que encuentre resultados relacionadas con la palabra siguiente (Img.6).

.. : Este comando nos permite encontrar resultados en un intervalo de números, en este caso años (Img.6).

Y el resultado de la búsqueda, lo mostramos en la imagen 7.



Img.6

Cerca de 314 resultados (0.37 segundos)

www.ingenieria.unam.mx > plan_4020 > PyP_1596 ▾ PDF

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO ...

Planeación y programación de obras. 15.0. 10. ... 48.0. PROGRAMACIÓN Y PRESUPUESTACIÓN ... Varela Ingeniería de Costos, 2014. Referencias de ...

www.ingenieria.unam.mx > programas_academicos > p... ▾

Facultad de Ingeniería / Planes y Programas de Estudio 2016

Planes y Programas de Estudio 2016. Inicio · Programas Académicos; Planes 2016. Mapas Curriculares y programas de las asignaturas de la Generación 2016.

www.ingenieria.unam.mx > computacion_plan2010 ▾

Mapa Curricular 2010 - Ciudad Universitaria - Facultad de ...

Ingeniería en Computación. Inicio · Programas Académicos · Licenciatura; Ingeniería en Computación. Mapa curricular 2010.

www.ingenieria.unam.mx > licenciatura > computacion ▾

Facultad de Ingeniería / Ingeniería en Computación - Ciudad ...

... a los sistemas de programación -de base y de aplicación del equipo de cómputo-, así como efectuar el control ... Mapa Curricular 2016 Mapa Curricular 2010.

www.ingenieria.unam.mx > computacion_2016 PDF

ingeniero (a) en computación - Facultad de Ingeniería - UNAM

11 jun. 2015 — Prentice Hall, 2011. CAIRÓ, Osvaldo. Metodología de la Programación. Algoritmos, Diagramas de. Todos. Flujo y Programas 2a. edición.

www.ingenieria.unam.mx > Fund_Comp_Cont ▾ PDF

fundamentos de computación panorama histórico y ...

histórico y programación. 1ª edición. México, Universidad. Nacional Autónoma de México, Facultad de Ingeniería., 2012, 530 p. Fundamentos de computación ...

www.ingenieria.unam.mx > libros > libro_14 ▾

Fundamentos de computación, panorama histórico y ...

Título: Fundamentos de computación, panorama histórico y programación; Autor: Juan Fernando Solórzano ... Reimpresión 2016, 432 p., tiraje 150 ejemplares.

www.ingenieria.unam.mx > libros > libro_08 ▾

Programación para la simulación de la máquina síncrona

Autor: Hugo Alfredo Grajales Román; Fecha de publicación: diciembre 2016; Área de conocimiento: División de Ingeniería Eléctrica.

www.ingenieria.unam.mx > dimei > docs > TS_Progra... ▾ PDF

Temas Selectos de Programación I

Temas Selectos de Programación I. Objetivo: El ... programación en el desarrollo de aplicaciones móviles. TEMARIO ... 5ª. Edición. Alfaomega, Marcombo 2016.

Img.7

5. Ahora, queremos buscar un documento, restringiendo distintos parámetros. Queremos buscar en páginas que tengan como título, programación orientada a objetos. También, que los resultados nos muestren la palabra ingeniería. Y que el buscador nos de un tipo de documento en particular, siendo un documento en pdf.

intitle: “(texto)” : Este comando nos permite encontrar las paginas que tengan como titulo el texto que pongamos después, entre comillas (Img.8).

intext: : Esto restringe que los documentos tengan la palabra especificada (Img.8).

filetype: : Con esta palabra, el buscador nos mostrará documentos con un formato en particular (Img.8).



Ofrecido por Google en: [English](#)


Img.8

Y los resultados dados por el buscador, la veremos en la imagen 9.

Cerca de 7 resultados (0.31 segundos)

cra11505.files.wordpress.com › 2014/03 › programaci... **PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS**

Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software. Facultad de ... de la Ingeniería de software L,os objetos que los años 1988 a 1990 se centraban.

www.etsisi.upm.es › primero › POO_GIS_11-12_Guia **guía de aprendizaje programacion orientada a objetos - etsisi**

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS. Datos Descriptivos. TITULACIÓN: GRADO EN INGENIERIA DEL. SOFTWARE. CENTROS IMPLICADOS: E.U. DE ...

www.etsisi.upm.es › GIC › POOC_GIC_11-12_GUIA **guía de aprendizaje programacion orientada a objetos ... - etsisi**


TITULACIÓN: GRADO EN INGENIERIA DE. COMPUTADORES. CENTROS IMPLICADOS: E.U. DE INFORMATICA. CICLO: Grado sin atribuciones. MÓDULO:.

nanopdf.com › download › la-programacion-orientada-... **LA PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS FRENTE A ...**

Ingeniero de Sistemas Universidad Incca de Colombia, estudios de Especialización en Ingeniería de. Software Universidad Distrital F.J.C. .Profesor Adscrito a ...

xdoc.mx › preview **INTRODUCCION A LA PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS ...**

FACULTAD DE INGENIERÍA. SEDE: FACULTAD DE INGENIERIA - COATZACOALCOS. INTRODUCCION A LA. PROGRAMACION ORIENTADA A. OBJETOS ...

dev2019.pactosoluciones.com.br › cdn › 9875262161-c-pr... **C++ Programacion Orientada a Objetos (Manuales Users) Diego G ...**

q. Aprendiendo informatica basica/Learning basic information q. Ingeniería de Software Orientada a Objetos Con Java E Internet q. Desarrollo de Proyectos Con ...

www.faraweel.com › programacion_orientada_a_objet... **Programacion Orientada A Objetos Uco - faraweel.com**

Programación orientada a objetos - Ingeniería ... Paulo Andres Escobar Ingeniería de Sistemas, Orientacion a la Programacion el arte de crear Programas.

Otras personas también buscan

Libro de joyanes



Img.9

6. El último de los comandos de búsqueda, es en la versión Académica del buscador de Google. En este caso, buscaremos sobre los libros de Andy Hunt, un autor reconocido de libros de programación. El código que usamos fue el siguiente:

author: : Este comando nos permite buscar cualquier trabajo que haya sobre el autor propuesto. Se puede poner entre comillas el nombre de un libro en específico (Img.10)

Y los resultados dados por el buscador lo vemos en la imagen 11.



Img.10

<div>Cualquier momento</div> <div>Desde 2020</div> <div>Desde 2019</div> <div>Desde 2016</div> <div>Intervalo específico...</div>	<div>Perfiles de usuario para author:Andy Hunt</div> <div><div><div></div><div>Andy Hunt</div><div>University of York</div><div>Dirección de correo verificada de york.ac.uk</div><div>Citado por 2926</div></div></div>	
<div>Ordenar por relevancia</div> <div>Ordenar por fecha</div>	<div>[LIBRO] The sonification handbook</div> <div><div>T Hermann, A Hunt, JG Neuhoff - 2011 - pdfs.semanticscholar.org</div><div>This chapter looks at a range of auditory display and sonification applications that have tackled the problem of monitoring real-time data streams and concludes with some recommendations that further research should be informed by semiotic and aesthetic ...</div><div>☆ 99 Citado por 599 Artículos relacionados Las 11 versiones »</div></div>	<div>[PDF] semanticscholar.org</div>
<div>Cualquier idioma</div> <div>Buscar sólo páginas en español</div>	<div>The importance of parameter mapping in electronic instrument design</div> <div><div>A Hunt, MM Wanderley, M Paradis - Journal of New Music ..., 2003 - Taylor & Francis</div><div>This paper presents a review of a series of experiments which have contributed towards the understanding of the mapping layer in electronic instruments. It challenges the assumption that an electronic instrument consists solely of an interface and a sound generator. It ...</div><div>☆ 99 Citado por 458 Artículos relacionados Las 14 versiones</div></div>	<div>[PDF] nime.org</div>
<div><input checked="" type="checkbox"/> incluir patentes</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> incluir citas</div>	<div>[PDF] Mapping performer parameters to synthesis engines</div> <div><div>A Hunt, MM Wanderley - Organised sound, 2002 - academia.edu</div><div>This paper considers the issues involved in the design of electronic and computer interfaces, specifically mapping—the designed link between an instrument's playing interface and its sound source. It defines the problem area, reviews the literature, and gives examples of ...</div><div>☆ 99 Citado por 252 Artículos relacionados Las 11 versiones »</div></div>	<div>[PDF] academia.edu</div>
<div><input checked="" type="checkbox"/> Crear alerta</div>	<div>[PDF] Mapping strategies for musical performance</div> <div><div>A Hunt, R Kirk - Trends in gestural control of music, 2000 - music.mcgill.ca</div><div>This article examines various strategies for mapping human gestures onto synthesis parameters for live performance. It describes some experimental work which compares three types of interface mapping for a real-time musical control task. The outcomes of the ...</div><div>☆ 99 Citado por 242 Artículos relacionados Las 4 versiones »</div></div>	<div>[PDF] mcgill.ca</div>
	<div>[PDF] Towards a model for instrumental mapping in expert musical interaction</div> <div><div>A Hunt, MM Wanderley, R Kirk - ICMC, 2000 - Citeseer</div><div>This paper reviews models of the ways in which performer instrumental actions can be linked to sound synthesis parameters. We analyse available literature on both acoustical instrument simulation and mapping of input devices to sound synthesis in general human ...</div><div>☆ 99 Citado por 207 Artículos relacionados Las 7 versiones »</div></div>	<div>[PDF] psu.edu</div>
	<div>Guest editors' introduction: An introduction to interactive sonification</div> <div><div>T Hermann, A Hunt - IEEE multimedia, 2005 - ieeexplore.ieee.org</div><div>The research field of sonification, a subset of the topic of auditory display, has developed rapidly in recent decades. It brings together interests from the areas of data mining, exploratory data analysis, human-computer interfaces, and computer music. Sonification ...</div><div>☆ 99 Citado por 171 Artículos relacionados Las 14 versiones</div></div>	<div>[PDF] ieee.org</div>
	<div>[LIBRO] Pragmatic unit testing in Java with JUnit</div> <div><div>A Hunt, D Thomas - 2003 - staff.cs.upt.ro</div><div>Welcome to the world of developer-centric unit testing! We hope you find this book to be a valuable resource for yourself and your project team. You can tell us how it helped you—or let us know how we can improve—by visiting the Pragmatic Unit Testing page on our web ...</div><div>☆ 99 Citado por 144 Artículos relacionados Las 5 versiones »</div></div>	<div>[PDF] upt.ro</div>
	<div>[LIBRO] Practices of an agile developer: Working in the real world</div> <div><div>V Subramaniam, A Hunt - 2006 - books.google.com</div><div>These are the proven, effective agile practices that will make you a better developer. You'll learn pragmatic ways of approaching the development process and your personal coding techniques. You'll learn about your own attitudes, issues with working on a team, and how to ...</div><div>☆ 99 Citado por 91 Artículos relacionados Las 7 versiones »</div></div>	<div>[PDF] pragprog.com</div>
	<div>The importance of interaction in sonification</div> <div><div>T Hermann, A Hunt - 2004 - smartech.gatech.edu</div><div>This paper argues for a special focus on the use of dynamic human interaction to explore datasets while they are being transformed into sound. We describe why this is a special case of both human-computer interaction (HCI) techniques and sonification methods.</div></div>	<div>[PDF] gatech.edu</div>

4- Conclusiones

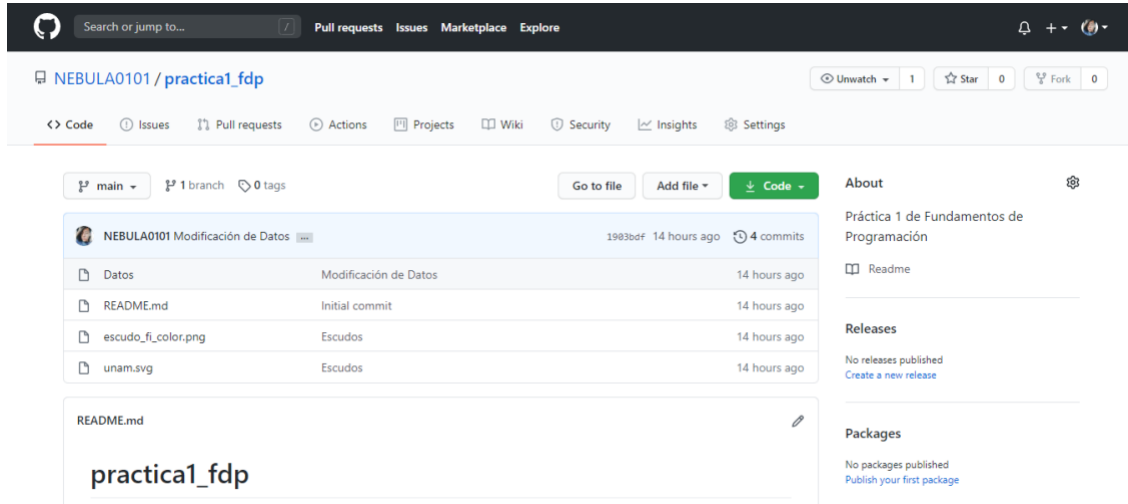
A través de toda la lectura de la práctica y la resolución de esta, confirma toda la amplia selección programas que hay a nuestra disposición, y aún mas valioso, explicar la función de cada una. Se observo que el principal proveedor de las herramientas, que se muestran en esta práctica, es Google, que por mencionar algunas de estas herramientas, tiene el traductor, calculadora, convertidor de unidades, buscador especializado y de imágenes. Además de esto, partes importantes sobre la práctica son la definición los controles de versiones y de los repositorios.

5- Comentarios

- **Ruiz Gaspar José Ángel:** Durante el desarrollo de la presente práctica, se pudo observar que hay muchísimas herramientas o programas que nos ayudan en muchos sentidos de nuestra vida diaria, las cuales están elaboradas de tal forma que su uso es muy intuitivo o fácil de aprender, bastando con un simple tutorial para aprender su funcionamiento general o más básico, habiendo por supuesto funciones que nos permitirán utilizar todas las capacidades del programa y que conociendo todas las posibilidades que tienes con éste, puedes crear o hacer prácticamente lo que te venga a la mente, extendiendo el uso que le puedes dar. Github es una herramienta que no muchos conocen por estar fuera del mundo de las computadoras, pero que es un gran auxilio para mucha gente, gracias a que es una herramienta que puedes aprender a utilizar sin poseer un gran conocimiento previo sobre el funcionamiento de las computadoras.
- **Pinto Santillán Luis David:** Yo ya conocía Github gracias a un profesor en la preparatoria que a mi clase les dejó hacer un proyecto el cual era bastante difícil de trabajar por la imposibilidad de llevar una computadora al

colegio por lo que utilizábamos Github para tener nuestros documentos siempre a mano sin riesgo a que se me perdieran o tener una excusa para no trabajar en clase, jajaja. Muchas veces el control de las versiones nos facilitó el problema de mover algo y que resultara peor que como ya estaba por lo que podríamos volver en el tiempo y componerlo.

https://github.com/NEBULA0101/practica1_fdp



- **Domínguez Palacios Jesús Alejandro:** Es impresionante la forma en que la tecnología llega a evolucionar de tal manera, que ya no es necesario movernos o mover una unidad de almacenamiento para llevar archivos y podría ser riesgoso si te llevaras tus archivos en esa unidad de almacenamiento, ya que se podrían estropear o perder al momento de llevarlos a algún sitio, en este caso con la nube de Git Hub es fácil copiar archivos y subir archivos, algunos de los integrantes de nuestro equipo desconocían este servidor de almacenamiento web llamado Git Hub el cual además de poder subir archivos, también podemos subir códigos, de tal manera que nos va a resultar de gran ayuda al realizar proyectos en el futuro. https://github.com/Yizus-18/practica1_fpd/commits/main
- **Salinas Rodríguez Fernando Sebastian:** Durante el desarrollo de la presente práctica, se pudo observar que hay muchísimas herramientas o programas que nos ayudan en muchos sentidos de nuestra vida diaria, las

cuales están elaboradas de tal forma que su uso es muy intuitivo o fácil de aprender, bastando con un simple tutorial para aprender su funcionamiento general o más básico, habiendo por supuesto funciones que nos permitirán utilizar todas las capacidades del programa y que conociendo todas las posibilidades que tienes con éste, puedes crear o hacer prácticamente lo que te venga a la mente, extendiendo el uso que le puedes dar.

GitHub es una herramienta que no muchos conocen por estar fuera del mundo de las computadoras, pero que es un gran auxilio para mucha gente, gracias a que es una herramienta que puedes aprender a utilizar sin poseer un gran conocimiento previo sobre el funcionamiento de las computadoras.

- **Guzmán Albuero Rodrigo Gael:** En esta práctica se muestra la cantidad enorme de herramientas que nos ha dado el internet. En este caso, la actividad principal, fue la creación de una cuenta propia en GitHub, una página que da un servicio de almacenamiento en la nube, dirigido principalmente para desarrolladores, permitiéndoles administrar su código, llevando un control y registro sobre los cambios realizados sobre este mismo. GitHub funciona sobre dos actividades principales, un control de versiones y un repositorio.

6- Referencias

- Sin Autor. (2020, 8 Oct). ¿Qué es GitHub? Una Guía para Principiantes sobre GitHub. [Online]. Available: <https://kinsta.com/es/base-de-conocimiento/que-es-github/>
- <https://www.google.com.mx/>
- <http://scholar.google.es/>

- Sin Autor. (s.f.). (2da edición). Git. [Online]. Available: <https://git-scm.com/book/es/v2/Inicio---Sobre-el-Control-de-Versiones-Acerca-del-Control-de-Versiones>