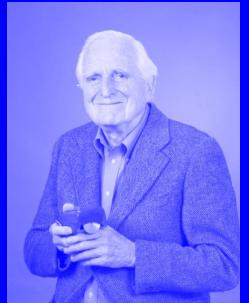


Amélioration  
Analyse  
Androïde  
Appareil photo  
Azerty  
Biométrie  
Bluetooth  
Braille  
Capteur  
CD  
Cérébral  
Chimie  
Chirurgie  
Clavier  
Collectif  
Connexion  
Corps humain  
Couleurs  
Culture  
Cyberspace  
Décodeur  
Découverte  
Digital  
Dystopie



Écran  
Écriture  
Électrique  
Électronique  
Empreinte  
Équipement  
Ergonomie  
Espace  
Esprit  
Évolution  
Expérience  
Film  
Futur

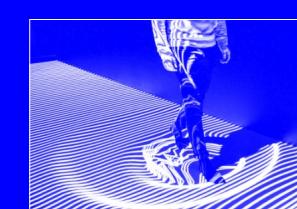
Gadget  
Gaming



Geste  
Google  
Handicap  
Histoire  
Humanoïde  
IBM  
Identité  
Image  
Immersion  
Implant  
Infrarouge  
Ingénierie  
Instrument  
Innovation  
Interactif  
Jeux vidéos  
Jeux  
Langage  
Liberté  
Lien  
Logique  
Ludique  
Main  
Mécanique  
Médium  
Mémoire  
Message  
Modalité  
Mouvement  
Militaire  
Musique  
Neurologie  
Noir & blanc  
Oeil  
Olfactif  
Ordinateur  
Passé  
Parler



Partage  
Pédagogie  
Perception  
Pixel  
Photographie  
Physique  
Prothèse  
Photographie  
Plateforme  
Prototype  
Publicité  
Puce  
Réalité virtuelle  
Record  
Relation  
Retranscription  
Reproduction  
Reconnaissance faciale  
Révolution



Souvenir

Stephen Hawking  
Surveillance  
Tableau  
Tactile  
Technologie  
Téléphone  
Temporalité  
Tête



Texture  
Tracking  
Transhumanisme  
Transmission  
Ultrason  
Univers  
Vision  
Virtuel  
VR  
Qwerty  
3D  
180°



Avant 1850  
Années 1850'  
Années 1860'  
Années 1870'  
Années 1880'  
Années 1890'  
Années 1900'  
Années 1910'  
Années 1920'  
Années 1930'  
Années 1940'  
Années 1950'  
Années 1960' ↩  
Années 1970'  
Années 1980'  
Années 1990'  
Années 2000'  
Années 2010'  
Années 2020'  
Après 2020

# ARCHIVES - INTERACTION HOMME-MACHINE

Cliquez sur un mot ou une image pour commencer. ←



Société

Monde

Santé

Biologie

Militaire

Découvertes

Transport

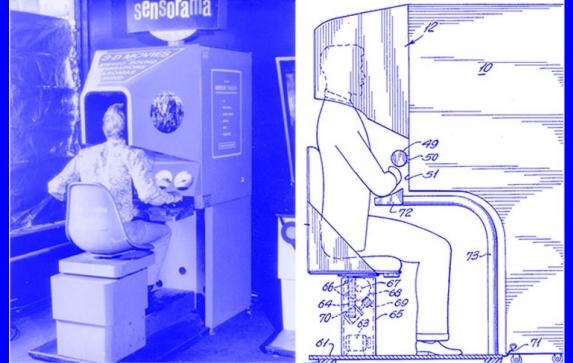
Politique

Europe

Personnalités

Physique

Musique



# Années 1960'



Culture

## Années 1960' :

Les années 1960 couvrent la période de 1960 à 1969. Dans diverses langues, on rencontre parfois le terme anglais : sixties, compte tenu du rayonnement économique et socio-culturel des États-Unis et du Royaume-Uni au cours de cette décennie.

C'est une période révolutionnaire dans beaucoup de domaines, mais surtout dans les sciences et l'ingénierie : révolutions agricoles, première transplantation cardiaques, apparition des ordinateurs de deuxième génération, développement d'outils informatique notamment la souris et le clavier premiers pas de l'Homme sur la Lune en 1969, invention de la microprogrammation et d'un langage universel de programmation, de nombreuses inventions de la marque IBM qui va faire exploser le marché de l'informatique, etc...

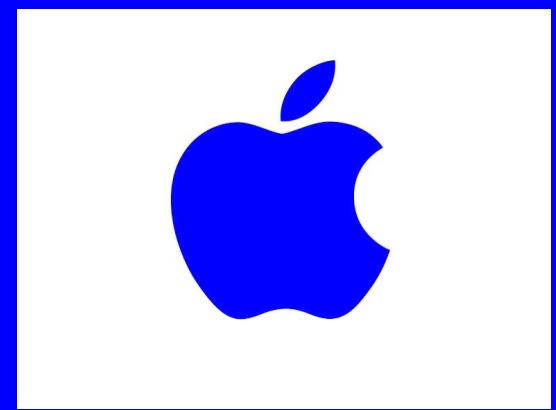
### HISTORIQUE :

Années  
1960'

Tout supprimer

Voir plus

Langage



Windows

Social



# Clavier

Technologie



Stephen Hawking

Ordinateur

Souris

Transmission

Écran

Électronique

Électrique

Monde

Culture

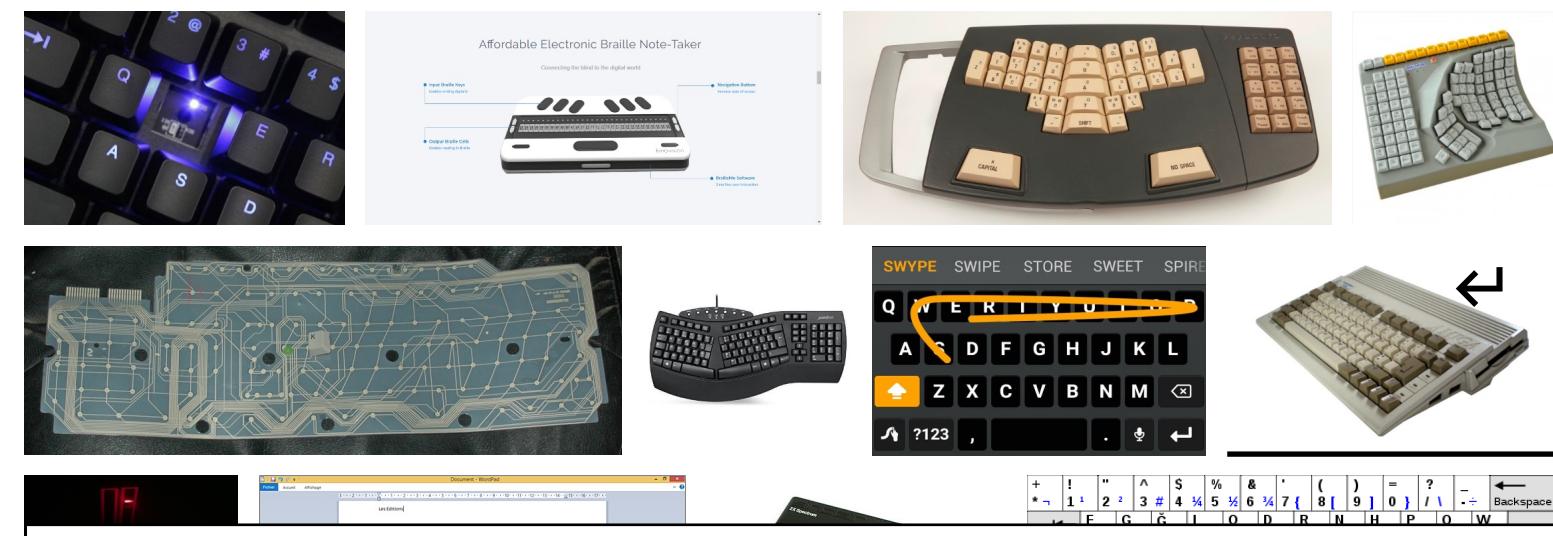
Douglas Engelbart ←



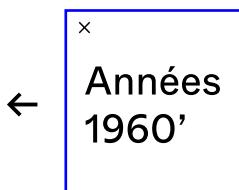
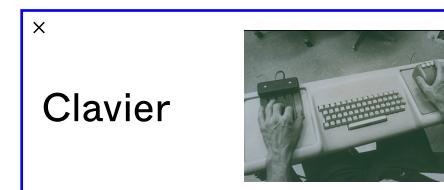
## Clavier :



Un clavier d'ordinateur est une interface homme-machine, un périphérique d'entrée de l'ordinateur composé de touches envoyant des instructions à la machine une fois actionnées. Le clavier QWERTY a été inventé en 1868 et a équipé la première machine à écrire produite massivement par Remington. Plusieurs normes régissent les dispositifs claviers.



## HISTORIQUE :





Retranscription

Social

Virtuel

Technologie

Souris

# Douglas Engelbart



Ergonomie

Capteur



Lien

Monde

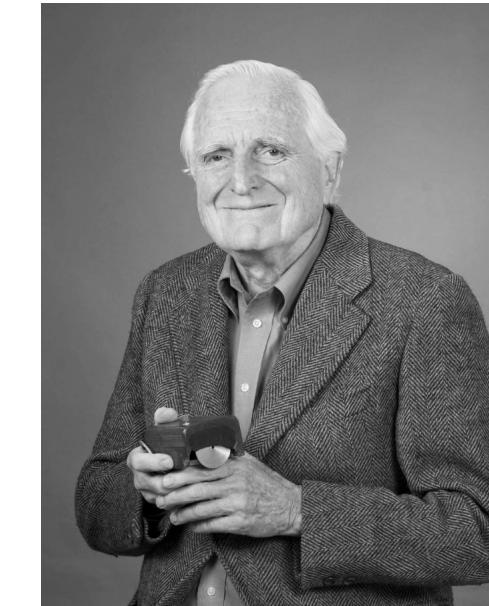
Culture

Mouvement

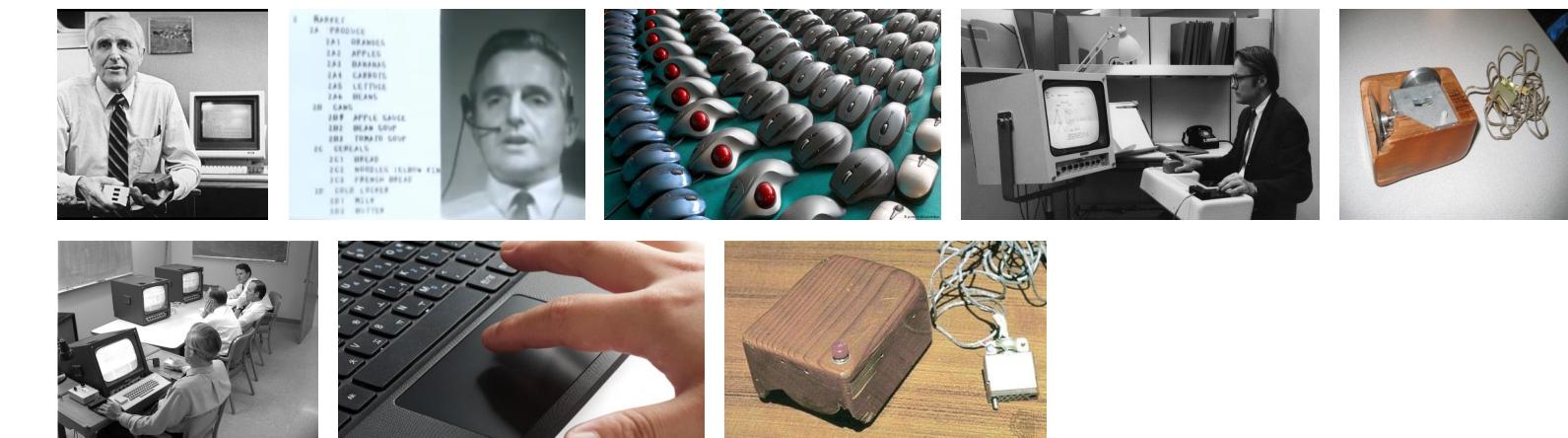
Ordinateur



## Douglas Engelbart :



Douglas Engelbart est un visionnaire et a anticipé une grande partie de l'évolution de l'informatique des années 60. A une époque où l'informatique était utilisée pour résoudre des calculs, Douglas voit l'avenir de l'informatique bien plus vaste que ça.



## HISTORIQUE :

Douglas Engelbart

Clavier

Années 1960'

Tout supprimer

Voir plus



Retranscription

Social

Virtuel

Technologie



Souris

Écran

# Douglas Engelbart



Ergonomie



Capteur

Lien

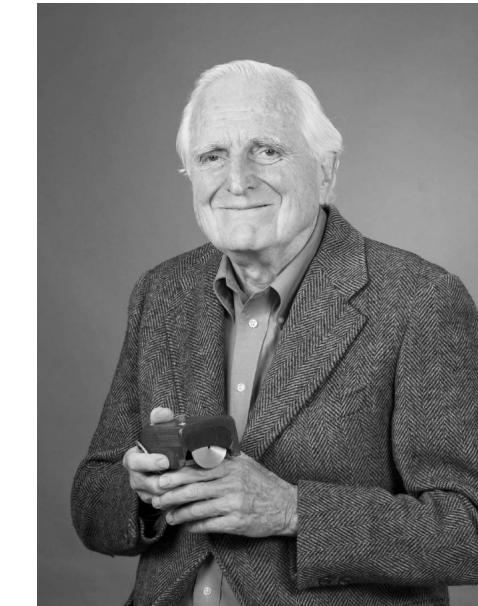
Monde

Culture

Mouvement

Ordinateur

## Douglas Engelbart :



Douglas Engelbart est un visionnaire et a anticipé une grande partie de l'évolution de l'informatique des années 60. A une époque où l'informatique était utilisée pour résoudre des calculs, Douglas voit l'avenir de l'informatique bien plus vaste que ça.

### HISTORIQUE :

×  
Douglas Engelbart

←  
×  
Clavier

←  
×  
Années 1960'

Tout supprimer

Voir moins