

Entornos Gráficos

Práctica Complementaria

HTML

Docentes:

Prof. Ing. Daniela Díaz

Prof. Ing. Julián Butti

Año de cursado:

2023

Alumno:

Legajo
47019

Nombre y Apellido
Fadua Dora Sicardi

E-mail
faduadora77@gmail.com

ÍNDICE

ÍNDICE	1
Ejercitación 1	1
Ejercitación 2	1
Ejercitación 3	2
Ejercitación 4	2

Ejercitación 1

Responder el siguiente cuestionario

1. ¿Ventajas de HTML5?

2. ¿Por qué utilizarlo?

3. Nombre ventajas

Las ventajas de HTML5:

- Compatibilidad en navegadores: es compatible con los navegadores más populares y modernos.
- Diseño adaptativo: se puede acceder con diferentes dispositivos móviles
- Código más ordenado: HTML5 provee una estructura básica de codificación y etiquetas para cada elemento. Esto ayuda a la accesibilidad, ya que muchas etiquetas tienen atributos alternativos para personas con diferentes discapacidades (por ejemplo no videntes).
- Libre y gratuito: no se necesita ningún programa o software pago para su utilización

Todas estas ventajas son razones para utilizarlo, pero podemos mencionar otras utilidades importantes, como la manipulación de videos y audios de diferentes plataformas como youtube, pueden “insertarse” en otra página web a través de simples etiquetas de html5 (sin necesidad de usar algun reproductor multimedia), ofrece qué idioma utilizar en los sitios web según el lugar en el que estemos gracias a la geolocalización, permite crear animaciones en 2D, entre otros.

Ejercitación 2

2.A) ¿Qué formatos soporta ?

2.B) Crear un elemento audio

Ejemplo de src: <https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3>

2.a) No hay un formato de audio universalmente adoptado por todos los navegadores el elemento audio nos permite agregarle distintas fuentes:

- ogg
- mp3
- au
- wav

2.b)

```
<audio controls src="https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3">
</audio>
```

Ejercitación 3

3.A) ¿Qué formatos soporta ?

3.B) Crear un elemento video

Ejemplo de src: https://www.w3schools.com/html/mov_bbb.mp4/ogg

3.a) Actualmente, los navegadores permiten los formatos:

- mp4
- webm
- ogv

FireFox permite mostrar videos en formato ogv (formato de vídeo de código abierto Ogg/Theora).

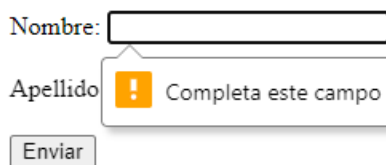
3.b) `<video controls`

```
src="https://www.w3schools.com/html/mov_bbb.mp4/ogg"></video>
```

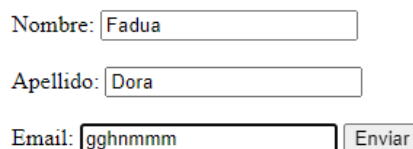
Ejercitación 4

4.A) Crear un formulario con un campo requerido

```
<form action="">
    <label>Nombre: <input type="text" id="nombre" required></label>
<br><br>
    <label>Apellido: <input type="text" id="ape" ></label> <br><br>
    <input type="submit" id="boton" value="Enviar">
</form>
```



4.B) Crear un formulario con un campo de tipo email y validar que funcione



```
<form action="">
```

```
<label>Nombre: <input type="text" id="nombre" required></label>
<br><br>
<label>Apellido: <input type="text" id="ape" ></label> <br><br>
<label>Email: <input type="email" id="email" > </label>
<input type="submit" id="boton" value="Enviar">
</form>
```

4.C) Crear un formulario con un campo de tipo fecha y validar que funcione

Examen:

Fecha:

```
<form action="">
  <label>Examen: <input type="text" id="examen"></label> <br><br>
  <label>Fecha: <input type="date" id="fecha" > </label>
  <input type="submit" id="boton" value="Enviar">
</form>
```

4.D) Crear un formulario con un campo de tipo color y validar que funcione


Color:



```
<form action="">
  <label>Color: <input type="color" id="col"></label> <br><br>
  <input type="submit" id="boton" value="Enviar">
</form>
```

4.E) Crear un formulario con un campo de tipo number y validar que funcione. Además configurar valores mínimos y máximos permitidos.

Numero:

 El valor debe ser inferior o igual a 100

```
<form action="">
  <label>Numero: <input type="number" id="num" min="0"
max="100"></label> <br><br>
  <input type="submit" id="boton" value="Enviar">
</form>
```