# MQTT AVEC ARDUINIO ET PROCESSING

L'objectif est de mettre en œuvre un environnement MQTT complet que se soit avec un Arduino Ethernet ou avec le logiciel de programmation Processing.

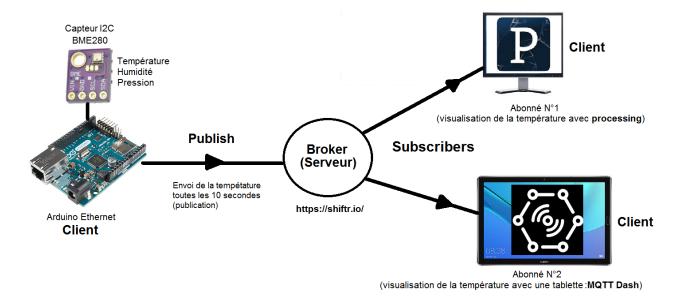
1 Qu'est-ce que MQTT ?	Mise en situation
2 Configuration d'un broker en ligne	<ul><li>Inscription et configuration</li><li>Bilan de la configuration</li></ul>
3 Utilisation avec un Arduino Ethernet	<ul> <li>Partie matérielle</li> <li>Installation de la librairie</li> <li>Utilisation du programme d'exemple</li> </ul>
4 Utilisation avec Processing	<ul><li>Installation de la librairie</li><li>Analyse du programme d'exemple</li></ul>
5 Utilisation avec une tablette Android	Configuration du logiciel MQTT dash

# 1 Qu'est-ce que MQTT?

MQTT (Message Queuing Telemetry Transport) est une messagerie publish-subscribe basé sur le protocole TCP/IP. MQTT est utilisé pour les IOT (Internet of Things / objects connectés). Il est conçu comme un transport de messagerie de publication / abonnement extrêmement léger en termes de ressources.

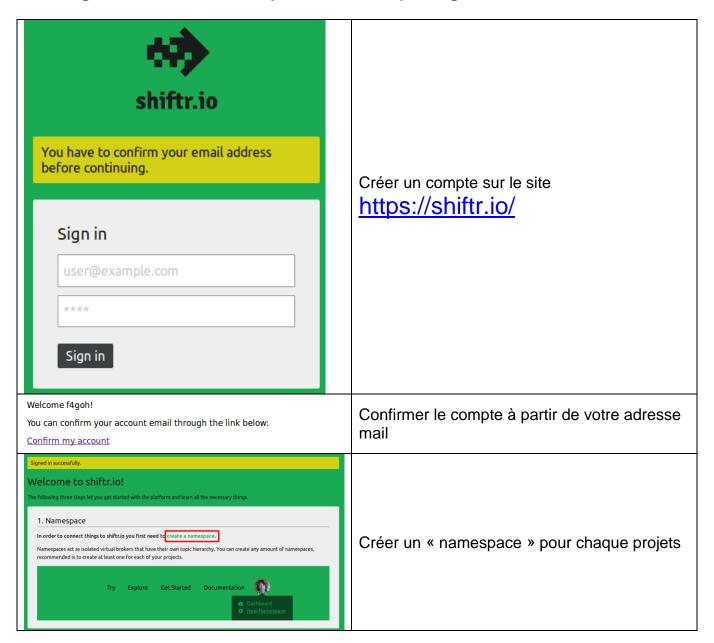
#### Mise en situation:

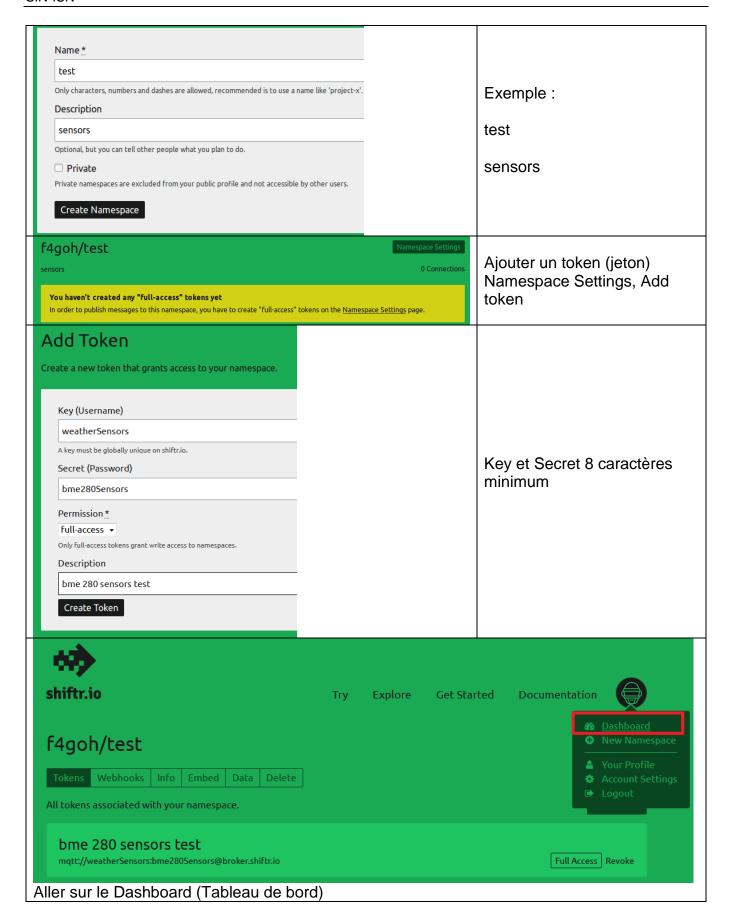
Vous avez réalisé un système à base d'Arduino Ethernet permettant de mesurer la température d'une pièce. Vous voulez connaître cette température quand vous êtes à l'extérieur de votre maison. A première vue, une solution serait de concevoir une page WEB afin de pouvoir y accéder depuis un navigateur. MQTT va vous permettre de remplir cet objectif plus rapidement en utilisant une bande passante très réduite. Il est aussi possible de déclencher un mécanisme à distance comme une des volets roulants etc... La communication peut ainsi être bidirectionnelle.



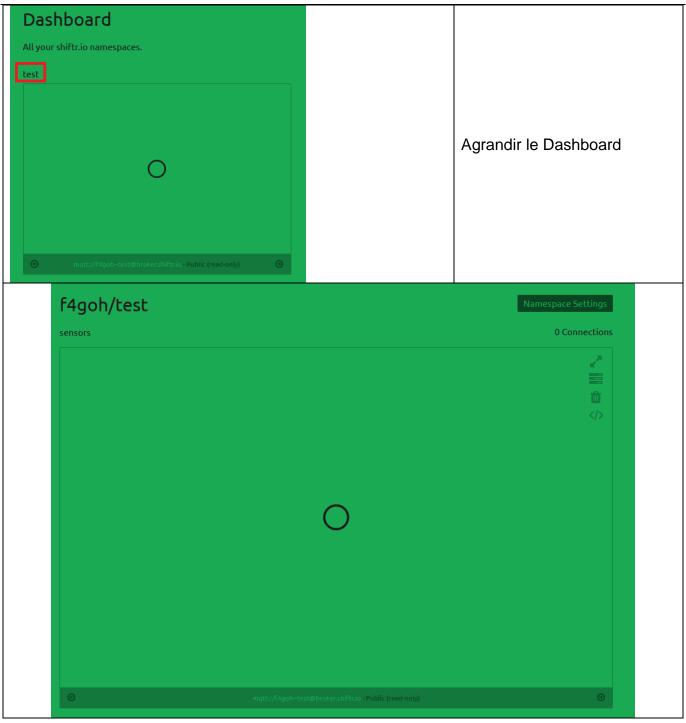
La suite du document va expliquer la configuration du serveur <a href="https://shiftr.io/">https://shiftr.io/</a> puis l'envoi des 3 paramètres température, pression, humidité au serveur à partir d'un Arduino ethernet (publish). Enfin la réception des données avec Processing et une tablette (Subscribe).

# 2 Configuration d'un broker (serveur MQTT) en ligne





# SIN-ISN



La configuration du Broker (Serveur MQTT) est terminée.

Fichiers Arduino et Processing ICI

https://github.com/f4goh/MQTT-Tutoriel

# Bilan de la configuration

## Arduino ethernet

Adresse du serveur	broker.shiftr.io
Client id	arduino
Key	weatherSensors
Secret	bme280Sensors
Temperature Topic	/sensors/temperature
Pression Topic	/sensors/pression
Humidité Topic	/sensors/humidite

# **Processing**

Adresse du serveur	mqtt://weatherSensors:bme280Sensors@broker.shiftr.io
Client id	processing
Key	weatherSensors
Secret	bme280Sensors
Temperature Topic	/sensors/temperature
Pression Topic	/sensors/pression
Humidité Topic	/sensors/humidite



Tablette Android avec MQTT dash

https://play.google.com/store/apps/details?id=net.routix.mqttdash

Name	sensorsTest
Adresse du serveur	broker.shiftr.io
Client id	Mqttdash-xxxxx (choisi par le logiciel MQTT dash)
User name (key)	weatherSensors
User password (password)	bme280Sensors
Topic name	sensors
Temperature Topic	/sensors/temperature
Pression Topic	/sensors/pression
Humidité Topic	/sensors/humidite

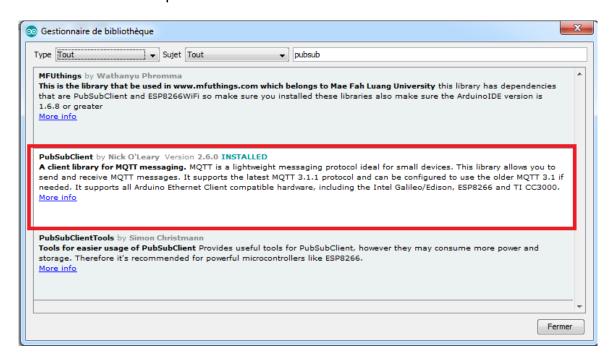
Port 1881 : communication non sécurisée (données en clair sur le réseau) par défaut dans ce document.

Port 8881 : communication non sécurisé SSL (Secure Socket Layer) / TLS (Transport Layer Security)

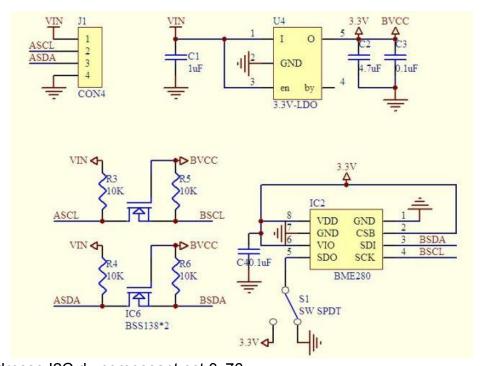
En rouge : obligatoire en lien avec la configuration du broker

## 3 Utilisation avec un Arduino Ethernet

Installer la librairie à partir de l'IDE Arduino



Le capteur utilisé est un GYbme280 possédant un adaptateur de bus I2C 3.3V vers 5V



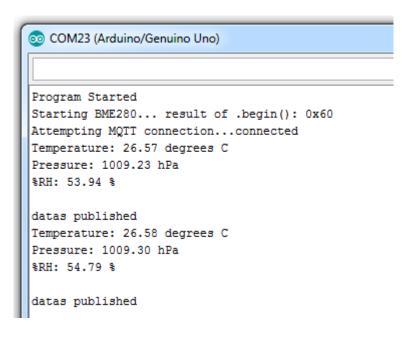
Par défaut l'adresse I2C du composant est 0x76

Télécharger la librairie ici : <a href="https://github.com/sparkfun/SparkFun\_BME280\_Arduino\_Library">https://github.com/sparkfun/SparkFun\_BME280\_Arduino\_Library</a>

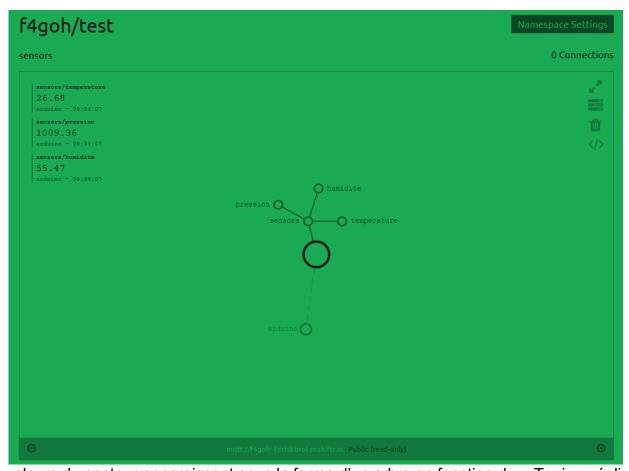
```
Charger et programmer l'exemple fourni : « mqtt_basic_bme.ino »
byte mac[] = { 0xDE, 0xED, 0xBA, 0xFE, 0xFE, 0xED };
IPAddress ip(192, 168, 1, 100);
                                       //adresse de l'arduino client
const char * server = "broker.shiftr.io"; //adresse du serveur
EthernetClient ethClient;
PubSubClient mqtt(ethClient);
BME280 mySensor;
void setup()
 Serial.begin(57600);
 Ethernet.begin(mac, ip);
 mqtt.setServer(server, 1883); //adresse et port du serveur
 mqtt.setCallback(callback); //au cas ou l'arduino devient subscriber
 initBme();
 delay(1500);
void loop()
 if (mqtt.connected()) { //si connection au serveur publish
  pubCapteur();
  mqtt.loop();
 else {
                  //sinon tentative de reconnection
  reconnect();
}
```

## Résultats à l'écran

# Coté client (Arduino Ethernet)



# Coté serveur (dans le Dashboard)



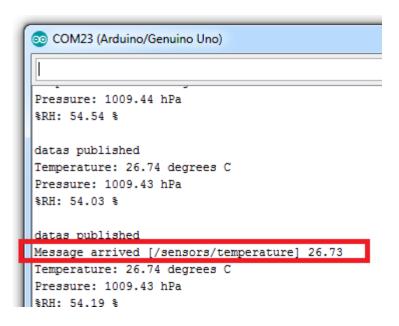
Les valeurs du capteur apparaissent sous la forme d'un arbre en fonction du « Topic » réalisé

#### Arduino en Subscriber

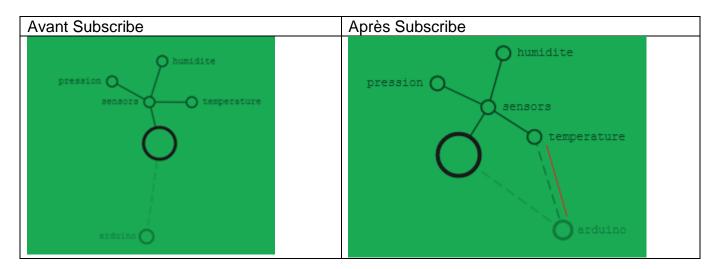
Retirer le commentaire de la ligne

mqtt.subscribe("/sensors/temperature");

On constate le retour de l'information de température



## Le Dashboard a changé de forme



Lien en pointillés du retour de l'information température

Il est possible d'ajouter

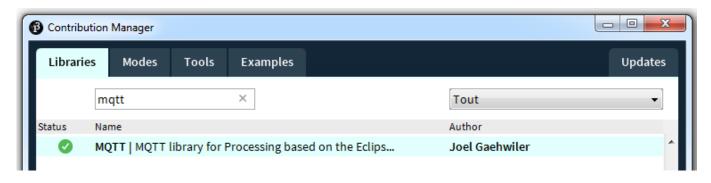
mqtt.subscribe("/sensors/humidite");
mqtt.subscribe("/sensors/pression");

L'arduino peut envoyer des informations et en recevoir sans passer par une page WEB

# 4 Utilisation avec Processing

L'objectif est de récupérer les donnes précédentes avec Processing

Installer la librairie à partir de l'IDE Processing



Charger et programmer l'exemple fourni : « PublishSubscribe.pde »

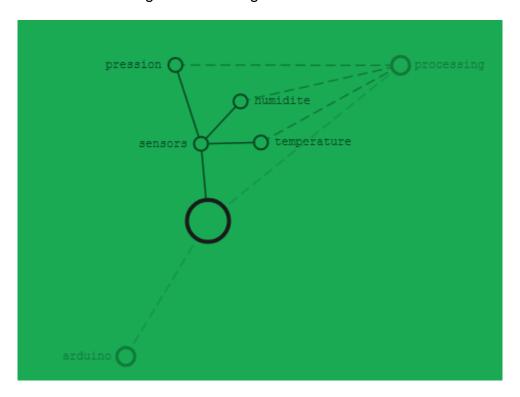
```
// This example sketch connects to shiftr.io
// https://github.com/256dpi/processing-mgtt
import mqtt.*;
MQTTClient client;
void setup() {
 client = new MQTTClient(this);
 client.connect("mqtt://weatherSensors:bme280Sensors@broker.shiftr.io", "processing");
 client.subscribe("/sensors/temperature");
 client.subscribe("/sensors/humidite");
 client.subscribe("/sensors/pression");
 // client.unsubscribe("/sensors/temperature");
void draw() {}
void keyPressed() {
// client.publish("/sensors/temperature", "20");
}
void messageReceived(String topic, byte[] payload) {
 println("new message: " + topic + " - " + new String(payload));
```

## Résultats à l'écran :

MQTT 1.6.3 by Joel Gaehwiler https://github.com/256dpi

[MQTT] connected to: tcp://broker.shiftr.io new message: /sensors/temperature - 26.77 new message: /sensors/pression - 1009.46 new message: /sensors/humidite - 52.20

# Le Dashboard a également changé de forme



On observe bien le client Processing en mode Subscriber (traits en pointillés)

Pour publier une donnée (changer la valeur de la température), retirer les commentaires de la ligne suivante :

client.publish("/sensors/temperature", "20");

Relancer le programme et appuyer sur une touche

## 5 Utilisation avec une tablette Android

Installer le programme MQTT dash

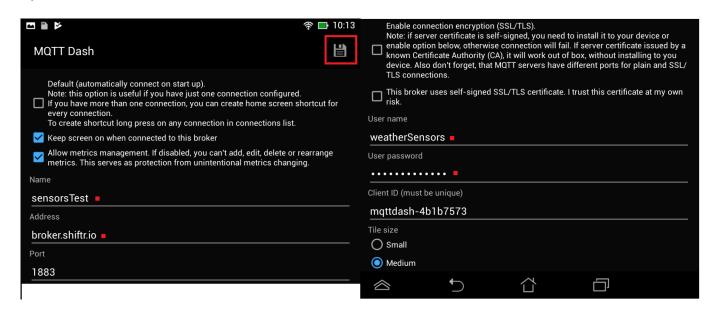


https://play.google.com/store/apps/details?id=net.routix.mqttdash

# Configuration:



Ajouter la connexion au broker



# Cliquer sur sensorsTest



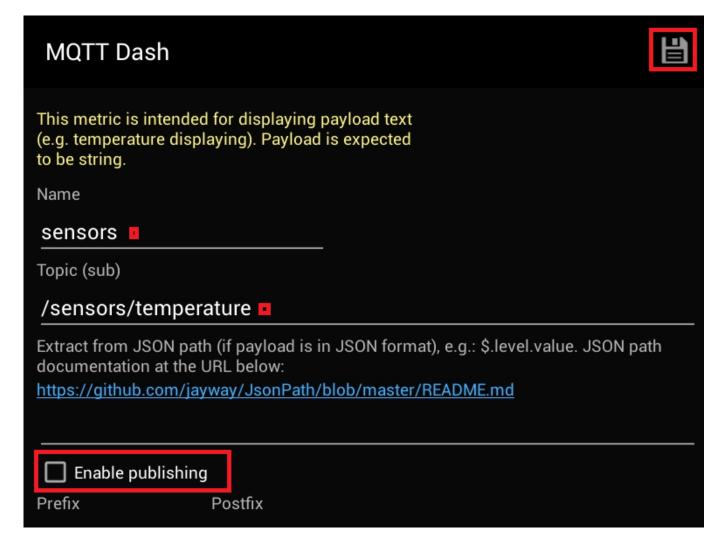
# Puis ajouter les 3 topics



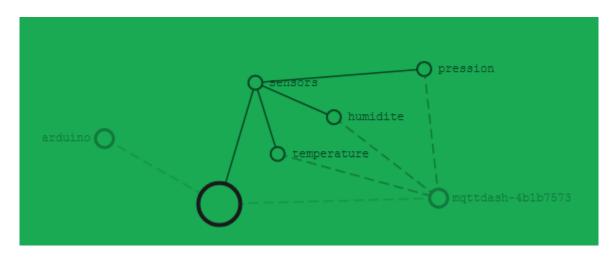
La mise a jour des informations aura lieu toutes les 10 secondes

Exemple pour le Topic température

Ne pas oublier de décocher « Enable publishing »

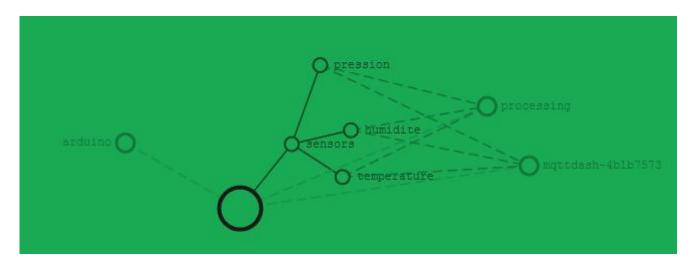


Le Dashboard a changé de forme à nouveau

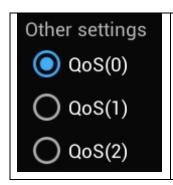


Mqttdash-4b1b7573 est le nom de la tablette (client ID)

Le Dashboard complet avec un publisher (Arduino) et deux Subscriber (processing et tablette)



# Informations complémentaires :



- QoS0. Le message envoyé n'est pas stocké par le Broker. Il n'y a pas d'accusé de réception. Le message sera perdu en cas d'arrêt du serveur ou du client. C'est le mode par défaut
- QoS1. Le message sera livré au moins une fois. Le client renvoie le message jusqu'à ce que le broker envoi en retour un accusé de réception.
- QoS2. Le broker sauvegarde le message et le transmettra jusqu'à ce qu'il ait été réceptionné par tous les souscripteurs connectés

#### Conclusion

Le protocole MQTT est très bien adapté aux IOT et la mise en œuvre autour de l'Arduino est très simple à réaliser grâce aux librairies prêtes à l'emploi.

Un deuxième document sera réalisé en utilisant un Broker sur un Raspberry Pi (mosquito)

Il est possible de réaliser ce tutoriel sans le module BME280. Utiliser une entrée analogique sur A0 avec un potentiomètre simulant un capteur.

Une vidéo présentant un projet similaire :

https://www.youtube.com/watch?v=QJe87WXkeWo