Task 1.2: Konzept - Tippspiel WM 2014

|  |  |
| --- | --- |
| Projekt | **Tippspiel WM 2014** |
| Autor/in | **Michael Fankhauser** |
| Klassifizierung | **Intern** |
| Ausgabedatum | **14.01.2014** |
| Version | **V1.00** |

|  |
| --- |
| **Verteiler** |
| * Projektkontrolle Jürgen Vogel |

**Änderungskontrolle**

Diese Seite zeigt den Änderungsstand dieses Dokumentes. Mit jeder Änderung erfolgt eine Neuausgabe.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Überarbeitung** | **Ersteller** | **Datum** |
| V0.10 | Initialversion | Michael Fankhauser | 18.09.2013 |
| V1.00 | Features, Regeln und Punktevergabe vervollständigt | Michael Fankhauser | 30.09.2013 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhaltsverzeichnis

1 Allgemein 3

1.1 Zweck dieses Dokumentes 3

1.2 Kurzbeschreibung Applikation 3

2 Übersicht geplante Features 3

# Allgemein

## Zweck dieses Dokumentes

Dieses Dokument soll eine kurze Übersicht über die geplante Applikation „Tippspiel WM 2014“ geben. Da in der Aufgabenstellung von einem Webshop ausgegangen wird, kann das Resultat der einzelnen Tasks für dieses Projekt abweichen. Anstatt den zu verkaufenden Produkten (wie im Task 1.2 gefordert), wird hier die Funktionsweise der Applikation grob beschrieben.

Die aufgeführten Punkte gelten nicht als Anforderungen, diese werden separat im Requirements Document definiert.

# Applikation

## Kurzbeschreibung

Die Applikation stellt die Funktion eines Fussball-Tippspiels für eine kleine Gruppe von Personen zur Verfügung. Oft wird während Europa- oder Weltmeisterschaften unter Freunden und Bekannten ein privates Tippspiel organisiert. Die Verwaltung der Spieler und deren abgegebenen Tipps erfolgt meistens mittels aufwändiger Excel-Liste. Diese muss dann entweder auf einem zentralen Share abgelegt oder bei Aktualisierung immer per E-Mail versandt werden.

Mit der Applikation sollen die Daten zentral verwaltet werden können und den Teilnehmer ermöglichen, immer den aktuellen Stand des Tippspiels einzusehen. Für die abgegebenen Tipps werden nach vordefinierten Regeln Punkte vergeben und vom System nach jeder Runde eine Rangliste errechnet.

Anmerkung: Zum Zeitpunkt des Erarbeitens dieses Konzeptes, und wohl auch noch während der Entwicklung der Applikation, waren/sind die Teams für die WM 2014 noch nicht bekannt. Es werden deshalb Platzhalter für die Teams verwendet.

## Grobe Übersicht der geplanten Features

* Gesamter Spielplan der WM 2014 abgebildet
  + 32 Teams
  + 64 Spiele (48 Gruppen- und 16 Finalspiele)
* Mehrere Teilnehmer, die sich registrieren müssen
* Jeder Teilnehmer kann pro Match einen Resultat-Tipp abgeben
* Zusätzlich kann jeder Teilnehmer Spezialtipps abgeben
  + Weltmeister
  + Torschützenkönig
  + Anz. Tore beim gesamten Turnier
  + Anz. gelbe/rote Karten beim gesamten Turnier
* System für Punktevergabe bei den Tipps (Details siehe Punkt 2.4 Punktevergabe)
* Automatisch aktualisierte Rangliste aufgrund gewonnener Punkte
* Applikation soll unabhängig sein (keine Schnittstellen zu Live-Tickern oder ähnliches)
* Gespielte Resultate müssen von einem oder mehreren Administratoren eingetragen werden
* Applikation wird (vorerst) nur für die WM 2014 genutzt, somit fixe Programmierung des Spielmodus’ und manuelle Pflege der Spielpaarungen

## Regeln Tippspiel

### Anmelden/Nachrichten

* Jeder Teilnehmer muss sich vorgängig mit seiner persönlichen E-Mail-Adresse registrieren
* Allfällige Nachrichten werden an die eingetragene E-Mail-Adresse versandt

### Tippabgabe

* Die Tippabgabe kann nur online erfolgen
* Die Spezialtipps sind vor Anpfiff des Eröffnungsspiels zu tippen
* Die Spiele der Gruppenphase sind vor Anpfiff des Eröffnungsspiels zu tippen
* Die Finalspiele sind jeweils vor dem Anpfiff des ersten Spiels der entsprechenden Runde (Achtel-, Viertel-, Halbfinal) zu tippen
* Das Spiel um Platz 3 sowie das Finalspiel sind jeweils vor deren Anpfiff zu tippen
* Nach abgelaufener Frist werden keine Resultate mehr entgegen genommen. Die verpasste Tippmöglichkeit verfällt.

### Bewertung

* Die Punktevergabe erfolgt nach Abpfiff der Spiele (bei Finalspielen inkl. allfälliger/m Verlängerung/Penaltyschiessen)
* Die Tore einer/m Verlängerung/Penaltyschiessen werden berücksichtigt und bei der Bewertung berücksichtigt (auch beim Spezialtipp „Anzahl Tore“!)

### System

* Für etwaige Übertragungsfehler und sonstige technische Schwierigkeiten wird keine Verantwortung übernommen
* Sollte die Tippabgabe aus technischen Gründen nicht möglich sein, Tipp per E-Mail/WhatsApp/SMS an einen Administrator senden

### Sonstiges

* Die Eingabe wird zu den entsprechenden Zeitpunkten automatisch deaktiviert
* Es werden vom System keinerlei Erinnerungsnachrichten für noch offene Tipps versandt
* Die Eingabe der Spielresultate erfolgt manuell durch Administratoren, deshalb kann es zu Verzögerungen bei der Aktualisierung der Daten kommen

## Punktevergabe

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Beispiel | |
|  |  | Tipp | Resultat |
| Genaues Resultat  Gruppenphase und Finalspiele | 5 Pkt. | 3:2 | 3:2 |
| Richtige Tendenz (gilt nur, wenn nicht genaues Resultat getippt)  Richtiger Sieger mit richtiger Differenz  Richtiger Sieger mit falscher Differenz  Unentschieden | 2 Pkt.  1 Pkt.  1 Pkt. | 2:1  3:1  1:1 | 3:2  3:2  0:0 |
| Spezialtipps  Genauer Tipp  Innerhalb Toleranz ± 5% | 10 Pkt.  5 Pkt. |  |  |