

Självständigt arbete
Uppsala University – Spring 2015
To-Do list for project
by Zinister Interactive

Alfred Josef Philip

23rd March 2015

1 För alla att fixa

1. Ladda ner GO
2. Ladda App engine
3. Ladda ner Python
4. Android Studio - För appen
5. TexMaker - För rapport

2 Planera

1. Kommer senare

3 Definiera för projektet

1. Kommer senare

4 Regler för gruppen

1. Pusha inget om det inte fungerar
2. Vid problem angående gruppen - Diskutera problemen strukturerat
3. Man måste komma på bokade möten. Anledningar att missa möten kan vara:
 - Sjukdom
 - Andra möten som ej kan bokas om
 - Krig
 - Överenskommelse genom gruppen
 - Communication is key.
4. Jobba enligt mallen för Agile Development

5 Tekniska utmaningar

1. Hur vi ska samordna mellan användare, vänner etc
2. Rating, matchmaking
3. Balansering av svårighetsgrad
4. Lära datorn att göra frågor själv (automatisk generering)
5. Att hantera feedback från Alpha/Beta-test
6. Att det faktiskt ska bli en **färdig produkt**

5.1 Vad kan vi:

- Använda oss av kunskaper från MDI, IOOPM, OSM & PKD

5.2 Vi vi kommer behöva lära oss:

- Programmera för mobila enheter
- Att faktiskt ta fram en färdig produkt
- Programmera interface på ett bra sätt
-

6 Prioritetslista

1. Server med grundläggande spelmekanik
2. Androidapplikation
 - Snygg layout
 - Fungera och snygg
3. Automatisk frågehämtare
4. Utveckla **servern** med:
 - Bättre matchmaking, Rankingsystem
 - Maskininlärning av svårighetsgrad på frågor

7 Spelregler

1. Man spelar en mot en
2. Varje match har ett game-mode
 - Först till en viss poäng
 - Vinna flest rundor under en match
3. Båda personerna får samma historiska händelse som referens (start) vid början på en omgång
4. Varje person får X antal händelser (samma händelser) som den ska placera ut på tidslinjen
 - Om man placerar första händelsen fel så får man inte placera ut dom andra händelserna och den rundan är därmed över för spelaren
 - Om användaren placerar ut händelsen på rätt plats kommer den få fortsätta att placera ut nästa händelse och så vidare