Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное

учреждение высшего образования

ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ (ТУСУР)

Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании (КСУП)

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ NOTEAPP

Документация к лабораторной работе по дисциплине

«Новые технологии в программировании»

Студент гр. 589-1

Филиппов О.И.

Руководитель

к.т.н., доцент каф. КСУП

А. Е. Горяинов

(оценка)

Томск 2022 г

**Оглавление**

1. [Назначение приложения 3](#_bookmark0)
2. [Группы пользователей и их функциональные возможности в приложении . 4](#_bookmark1) [3 Стек технологий и системные требования 6](#_bookmark2)
3. [Пользовательский интерфейс 7](#_bookmark3)
4. [Архитектура приложения 8](#_bookmark4)
5. [Диаграммы классов приложения 9](#_bookmark5)
6. [Тестирование приложения 10](#_bookmark6)
7. [Сборка установщика 12](#_bookmark7)
8. [Описание модели ветвления 14](#_bookmark8)
9. [Заключение 16](#_bookmark9)

[Список литературы 17](#_bookmark10)

# 1 Назначение приложения

Пользовательское приложение NoteApp, предназначено для ведения персональных записей и заметок. Приложение должно:

* 1. Обеспечивать стабильную работу приложения при порядке 200 заметок.
  2. Обеспечивать категоризацию заметок, навигацию по созданным заметкам.
  3. Предоставить инструменты для просмотра и редактирования заметок.
  4. Сохранять и восстанавливать заметки между сессиями приложения.
  5. Выполнять промежуточные сохранения заметок на машине пользователя на случай аварийного завершения программы, отключения компьютера и т.д. для защиты от потери данных.

Приложение-референс: десктоп-версия программы Evernote.

**2 Группы пользователей и их функциональные возможности в приложении**

Данное приложение разработано для пользователей ПК.

После запуска приложения перед пользователем появляется главное окно. Двухколоночная верстка главного окна содержит список всех созданных заметок в левой панели и отображает текущую выбранную заметку в правой панели. В списке заметок показаны названия заметок, в один момент времени может быть выбрана только одна заметка (далее – текущая заметка).

На панели со списком заметок внизу располагаются три кнопки в виде пиктограмм: Add Note («Создать новую заметку»), Edit Note («Редактировать текущую заметку»), Delete Note («Удалить текущую заметку»). При выборе заметки в списке, выбранная заметка отображается в правой панели. Главное окно не позволяет редактировать содержимое заметки – только просмотр.

При нажатии на кнопку Add Note и Edit Note появляется окно создания/редактирования заметки в диалоговом режиме. Для новой заметки окно изначально не заполнено (Установлены лишь название заметки по умолчанию, дата создания и дата редактирования). Для редактирования уже существующей заметки все поля должны быть предзаполнены данными текущей заметки.

При нажатии на кнопку OK окно создания заметки закрывается, в список заметок главного окна добавляется новая заметка. При редактировании текущей заметки, нажатие на кнопку OK должно обновить название заметки в списке заметок (если название текущей заметки было изменено), и обновить отображаемую заметку в правой панели приложения.

При нажатии кнопки Cancel создание/редактирование заметки отменяется (новая заметка не добавляется, исходная заметка остается без

изменений).

В случае ввода пользователем некорректных данных (нарушение допустимой длины названия заметки), данная ситуация должна быть обработана соответствующим образом.

При нажатии на кнопку Remove Note главного окна текущая запись удаляется. Перед удалением должно появиться окно с запросом на разрешение записи: «Do you really want to remove this note: <Название текущей записи>». При нажатии на кнопку OK происходит удаление, при нажатии на кнопку Cancel удаление отменяется.

**3 Стек технологий и системные требования**

Язык программирования C#.NET Framework 4.5.

Тестирование производилось в ручном режиме путем создания заметок и реализации различных ситуаций.

Для выполнения сериализации и десериализации использовалась библиотека Newtonsoft.Json.

Для создания установщика использовался пакет InnoSetup. Системные требования аналогичны требованиям ОС Windows 10.

# 4 Пользовательский интерфейс

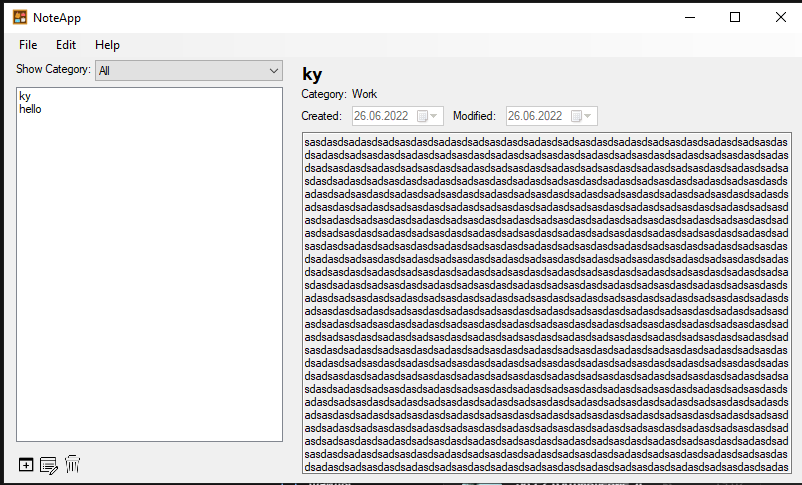


Рисунок 4.1 – Главное окно программы

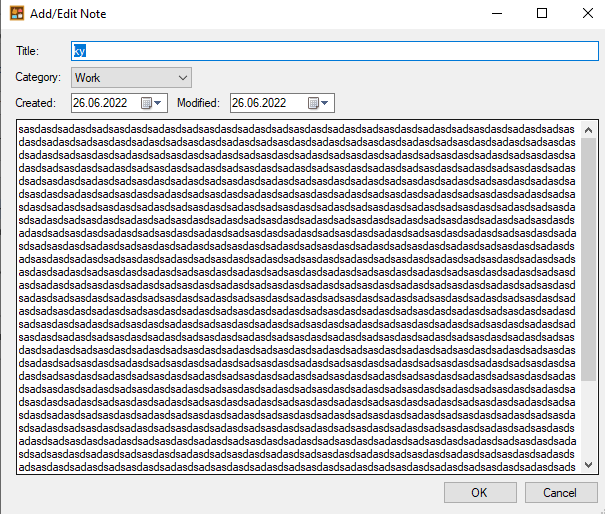


Рисунок 4.2 – Окно создания или редактирования заметки

# 5 Архитектура приложения

Диаграмма пакетов приложения представлена на рисунке 5.1.

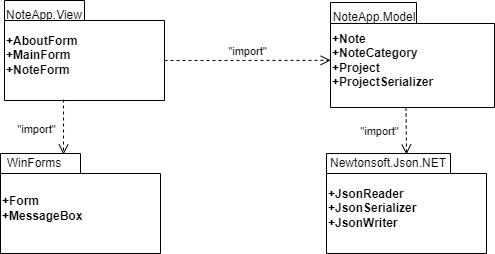


Рисунок 5.1 – Диаграмма пакетов приложения

# 6 Диаграммы классов приложения

На рисунке 6.1 показана диаграмма классов приложения.

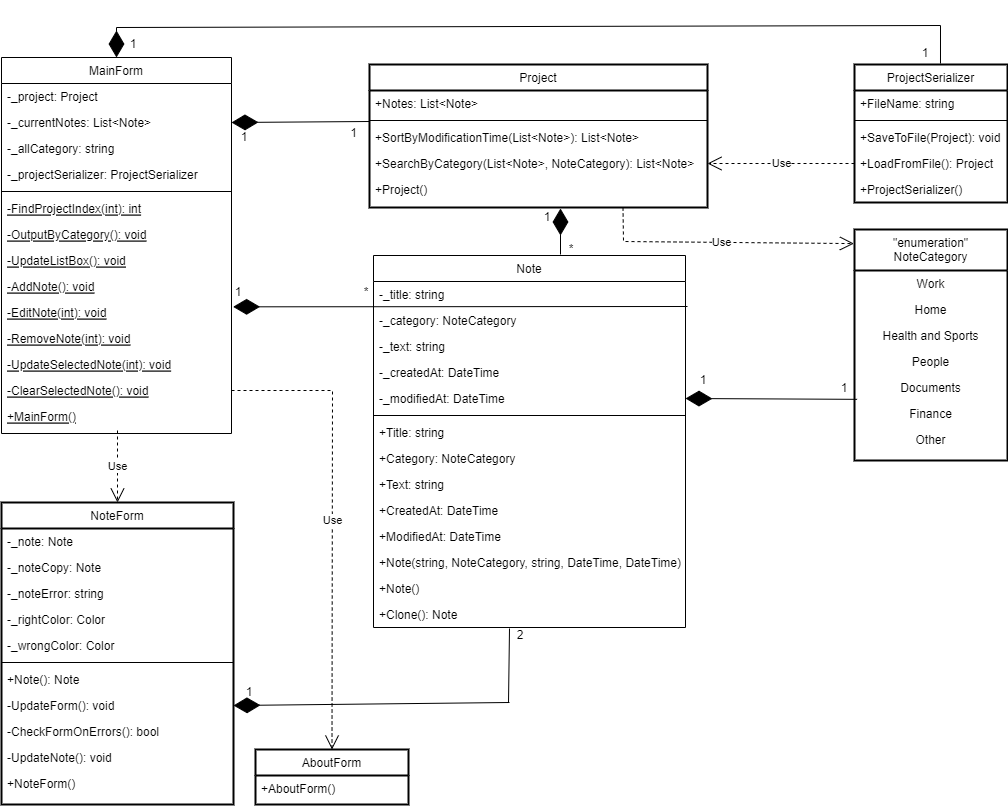


Рисунок 6.1 – диаграмма классов приложения

# 7 Тестирование приложения

Тестирование приложения было проведено вручную. В качестве общего системного теста, проверяющего работоспособность всего приложения, было проведено приемочное тестирование. Для приемочного тестирования необходимо выполнить следующую последовательность действий:

1. Установить приложение на компьютер с помощью собранного установочного пакета.
2. Запустить приложение. Окно программы должно быть пустым – в приложении не должно быть заметок.
3. Создать в приложении три заметки разных категорий.
4. Переключиться между заметками, чтобы убедиться, что смена текущей заметки происходит корректно.
5. Переключить отображаемую категорию заметок – в списке заметок должны остаться только заметки целевой категории. Снова отобразить все категории заметок – список заметок должен восстановиться.
6. Выбрать вторую заметку и нажать кнопку редактирования. Должно открыться окно редактирования заметки.
7. Ввести название заметки более 50 символов. Элемент управления с названием заметки должен указать на некорректное значение.
8. Ввести название заметки менее 50 символов. Элемент управления с названием заметки должен стать корректным.
9. Поменять текст заметки. Нажать «OK». Отредактированная заметка должна подняться в списке заметок на первую позицию, время изменения заметки должно поменяться, отображаемый текст заметки также должен измениться.
10. Выбрать вторую заметку и нажать кнопку редактирования. Должно открыться окно редактирования. Изменить название заметки, ее текст и категорию. Нажать «Cancel». Исходная заметка должна остаться без изменений.
11. Удалить третью заметку.
12. Закрыть приложение. Должно произойти сохранение заметок в целевой файл.
13. Запустить приложение. В программе должны восстановиться заметки, созданные в предыдущую сессию.

# 8 Сборка установщика

Для того, чтобы создания сценарий сборки инсталлятора, использовалась программа InnoSetup. Сценарий установщика:

; Script generated by the Inno Setup Script Wizard.

; SEE THE DOCUMENTATION FOR DETAILS ON CREATING INNO SETUP SCRIPT FILES!

#define MyAppName "NoteApp"

#define MyAppVersion "1.0.0"

#define MyAppURL "https://github.com/f4ver/NoteApp"

#define MyAppExeName "NoteApp.exe"

#define MyAppAssocName MyAppName + " File"

#define MyAppAssocExt ".myp"

#define MyAppAssocKey StringChange(MyAppAssocName, " ", "") + MyAppAssocExt

[Setup]

; NOTE: The value of AppId uniquely identifies this application. Do not use the same AppId value in installers for other applications.

; (To generate a new GUID, click Tools | Generate GUID inside the IDE.)

AppId={{D9A91F0A-C52A-4639-B1EB-A382C085CFDE}

AppName={#MyAppName}

AppVersion={#MyAppVersion}

;AppVerName={#MyAppName} {#MyAppVersion}

AppPublisherURL={#MyAppURL}

AppSupportURL={#MyAppURL}

AppUpdatesURL={#MyAppURL}

DefaultDirName={autopf}\{#MyAppName}

ChangesAssociations=yes

DefaultGroupName={#MyAppName}

; Uncomment the following line to run in non administrative install mode (install for current user only.)

;PrivilegesRequired=lowest

OutputBaseFilename=Setup

Compression=lzma

SolidCompression=yes

WizardStyle=modern

[Languages]

Name: "english"; MessagesFile: "compiler:Default.isl"

Name: "russian"; MessagesFile: "compiler:Languages\Russian.isl"

[Tasks]

Name: "desktopicon"; Description: "{cm:CreateDesktopIcon}"; GroupDescription: "{cm:AdditionalIcons}"; Flags: unchecked

[Files]

Source: "..\src\NoteApp.View\bin\Debug\{#MyAppExeName}"; DestDir: "{app}"; Flags: ignoreversion

Source: "..\src\NoteApp.View\bin\Debug\\*.dll"; DestDir: "{app}"; Flags: ignoreversion

; NOTE: Don't use "Flags: ignoreversion" on any shared system files

[Registry]

Root: HKA; Subkey: "Software\Classes\{#MyAppAssocExt}\OpenWithProgids"; ValueType: string; ValueName: "{#MyAppAssocKey}"; ValueData: ""; Flags: uninsdeletevalue

Root: HKA; Subkey: "Software\Classes\{#MyAppAssocKey}"; ValueType: string; ValueName: ""; ValueData: "{#MyAppAssocName}"; Flags: uninsdeletekey

Root: HKA; Subkey: "Software\Classes\{#MyAppAssocKey}\DefaultIcon"; ValueType: string; ValueName: ""; ValueData: "{app}\{#MyAppExeName},0"

Root: HKA; Subkey: "Software\Classes\{#MyAppAssocKey}\shell\open\command"; ValueType: string; ValueName: ""; ValueData: """{app}\{#MyAppExeName}"" ""%1"""

Root: HKA; Subkey: "Software\Classes\Applications\{#MyAppExeName}\SupportedTypes"; ValueType: string; ValueName: ".myp"; ValueData: ""

[Icons]

Name: "{group}\{#MyAppName}"; Filename: "{app}\{#MyAppExeName}"

Name: "{autodesktop}\{#MyAppName}"; Filename: "{app}\{#MyAppExeName}"; Tasks: desktopicon

[Run]

Filename: "{app}\{#MyAppExeName}"; Description: "{cm:LaunchProgram,{#StringChange(MyAppName, '&', '&&')}}"; Flags: nowait postinstall skipifsilent

# 9 Описание модели ветвления

Во время разработки программы для обеспечения версионного контроля использовался сервис GitHub.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/f4ver/NoteApp

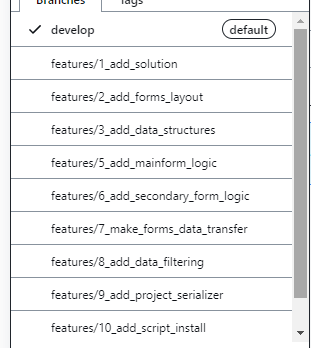


Рисунок 9.1 – Ветви репозитория

Для разработки использовалось девять ветвей: develop – главная ветвь, содержащая стабильную и отлаженную версию программы, а также ветви features – ветви, для разработки и тестирования нового функционала. На рисунке 9.1 показаны ветви в репозитории на GitHub.

На рисунке 9.2 показана история фиксаций ветки develop.

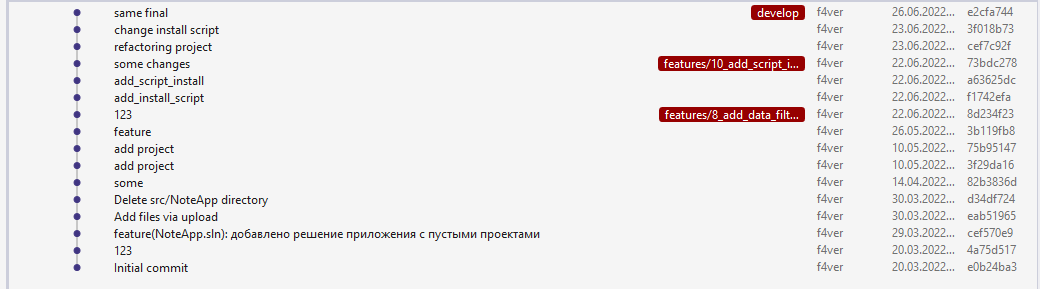


Рисунок 9.2 – История фиксации ветки develop

# 10 Заключение

Поставленная задача была выполнена в полном объёме согласно представленному ТЗ.

Поставленная задача была выполнена в срок. Для выполнения всех задач у меня ушло в пределах 50 часов. Основное время у меня ушло на разработку бизнес-логики проекта и на создание функциональности интерфейса приложения. На написание документации у меня ушло 3 часа. Работу удавалось выполнять самостоятельно, искав необходимую информацию в интернете и советовавшись с одногруппниками.

ТЗ было написано достаточно подробно и понятно для выполнения поставленной задачи. Все темы в заданиях были раскрыты.

Были проблемы с версионным контролем не было.

Общее заключение: на протяжении разработки приложения был получен полезный опыт в сфере разработки приложений. Свою продуктивность в течение семестра оцениваю положительно.

# Список литературы

1. Команды Windows [Электронный ресурс]. – URL: [https://docs.microsoft.com/ru-ru/windows-server/administration/windows-](https://docs.microsoft.com/ru-ru/windows-server/administration/windows-commands/windows-commands) [commands/windows-commands](https://docs.microsoft.com/ru-ru/windows-server/administration/windows-commands/windows-commands)
2. GitHub [Электронный ресурс]. – URL: https://github.com

17