

## Partie 1 - Produit scalaire

163) On se place dans le repère orthonormé d'origine A, d'axe des x : (AB) (A → B), des y : (AD) (A → D), des z : (AE) (A → E).

a)  $\vec{BC} \cdot \vec{BC} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 + 16 + 0 = 16$   
 b)  $\vec{AB} \cdot \vec{AF} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 64 + 0 + 0 = 64$   
 c)  $\vec{BC} \cdot \vec{HF} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 - 16 + 0 = -16$



164)  $\vec{FI} = \frac{1}{4} \vec{AD}$   
 $\vec{BJ} = \frac{1}{4} \vec{AD}$   
 $\vec{DK} = \frac{1}{2} \vec{AE}$

a)  $\vec{JI} = \vec{JB} + \vec{BF} + \vec{FI}$   
 $= \frac{3}{4} \vec{AB} + \vec{AE} + \frac{1}{4} \vec{AB}$   
 $= \frac{1}{2} \vec{AD} + \vec{AE}$   
 b)  $\vec{JK} = \vec{JB} + \vec{BA} + \vec{AD} + \vec{DK}$   
 $= \frac{3}{4} \vec{AD} + \vec{AB} + \vec{AD} + \frac{1}{2} \vec{AE}$   
 $= \frac{1}{4} \vec{AD} - \vec{AB} + \frac{1}{2} \vec{AE}$

c)  $\vec{JI} \cdot \vec{JK} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 0$   
 d) IJK est rectangle en J.

167) a)  $\vec{AB} \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{AC} \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 8 + 48 + 16 = 72$

b)  $AB = \sqrt{8^2 + 0^2 + 0^2} = \sqrt{64} = 8$   
 $AC = \sqrt{8^2 + 0^2 + 0^2} = \sqrt{64} = 8$

c)  $\cos(\widehat{BAC}) = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{AB \times AC} = \frac{72}{8 \times 8} = \frac{72}{64} = \frac{9}{8}$

## Partie 2 - Plans et droites

165)  $\vec{n} \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 10 \neq 0$   
 a)  $\vec{n} \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 10 \neq 0$   
 b)  $\vec{n} \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 10 \neq 0$

c) les  $k, l, m$  pour  $k \in \mathbb{R}^*$  (l ≠ 0)  
 sont des vecteurs normaux de P (non inférieure) VRAI

166) a)  $\vec{AB} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  sont non colinéaires (cf 1)  
 b)  $\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  A, B, C vérifient l'équation du plan.

167) a)  $\vec{BC} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{BD} \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$   
 $BC^2 = 5$   $BD^2 = 75$   $CD^2 = 70$   
 donc  $BC^2 \neq BD^2 + CD^2$   
 donc BCD est rectangle en C.

168) a)  $\vec{BC} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{BD} \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$   
 $BC^2 = 5$   $BD^2 = 75$   $CD^2 = 70$   
 donc  $BC^2 \neq BD^2 + CD^2$   
 donc BCD est rectangle en C.

169) a)  $\vec{BC} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{BD} \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$   
 $BC^2 = 5$   $BD^2 = 75$   $CD^2 = 70$   
 donc  $BC^2 \neq BD^2 + CD^2$   
 donc BCD est rectangle en C.

170) a)  $\vec{BC} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{BD} \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$   
 $BC^2 = 5$   $BD^2 = 75$   $CD^2 = 70$   
 donc  $BC^2 \neq BD^2 + CD^2$   
 donc BCD est rectangle en C.

## Partie 3 - Projection

171) P:  $2x + y + z + 1 = 0$   
 a) vérifier l'éq de P.  
 b) c'est vrai:  $\vec{BH} \perp P$   
 donc si BH est colinéaire à  $\vec{n}$

172)  $\vec{BH} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$   
 $\vec{BH} = 2\vec{n}$   
 donc c'est vrai.

173)  $BH^2 = 16 + 4 + 1 = 21$   
 donc  $d(B, P) = BH = \sqrt{21}$

174) a)  $\vec{AB} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  sont non colinéaires (cf 1)  
 b)  $\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  A, B, C vérifient l'équation du plan.

175) a)  $\vec{BC} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{BD} \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$   
 $BC^2 = 5$   $BD^2 = 75$   $CD^2 = 70$   
 donc  $BC^2 \neq BD^2 + CD^2$   
 donc BCD est rectangle en C.

176) a)  $\vec{BC} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{BD} \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$   
 $BC^2 = 5$   $BD^2 = 75$   $CD^2 = 70$   
 donc  $BC^2 \neq BD^2 + CD^2$   
 donc BCD est rectangle en C.

177) a)  $\vec{BC} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{BD} \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$   
 $BC^2 = 5$   $BD^2 = 75$   $CD^2 = 70$   
 donc  $BC^2 \neq BD^2 + CD^2$   
 donc BCD est rectangle en C.