

2. On décide d'implémenter en Python un arbre binaire à l'aide de la classe `Noeud` ci-dessous :

```
1 class Noeud:
2     def __init__(self, etiquette, gauche, droit):
3         self.etiq = etiquette
4         self.sag = gauche
5         self.sad = droit
```

Un sous-arbre vide sera représenté par `None`.

Dessiner l'arbre `expression` qui est défini par le code suivant :

```
1 feuille2 = Noeud("2", None, None)
2 feuille3 = Noeud("3", None, None)
3 feuille4 = Noeud("4", None, None)
4 feuille5 = Noeud("5", None, None)
5 feuille6 = Noeud("6", None, None)
6 noeud0 = Noeud("x", feuille2, feuille3)
7 noeud1 = Noeud("+", feuille5, feuille6)
8 noeud2 = Noeud("+", noeud0, feuille4)
9 expression = Noeud("x", noeud2, noeud1)
```

[illegible]

3. Le parcours suffixe (aussi appelé postfixe) d'un arbre représentant une expression mathématique permet d'en obtenir une représentation appelée *notation polonaise inversée*.

a. Donner la liste des étiquettes de l'arbre 2 de la question 1 dans l'ordre du parcours suffixe de cet arbre.

[illegible]

b. On donne ci-après trois propositions de fonctions récursives dont le premier paramètre est un arbre représentant une expression mathématique et le deuxième est une file initialement vide.

Laquelle de ces fonctions renvoie la file contenant les étiquettes de l'arbre dans l'ordre du parcours suffixe ? Justifier.

Proposition 1

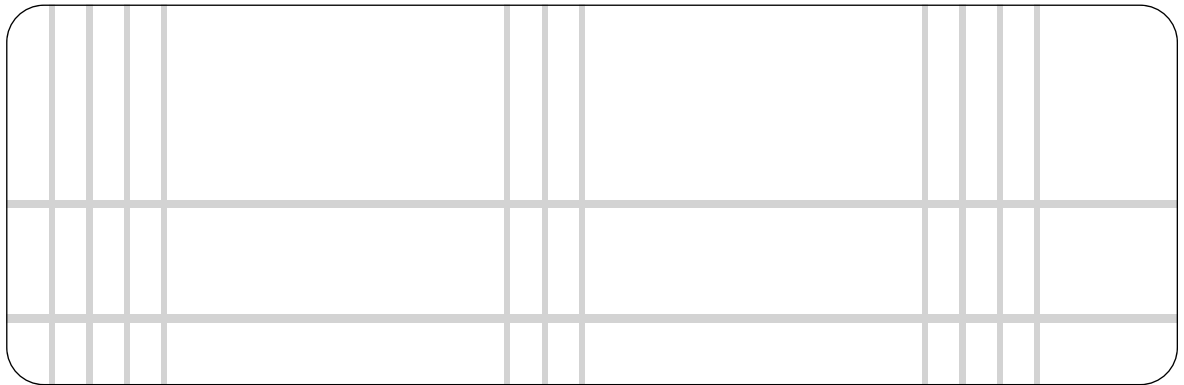
```
1 def suffixe(arbre, file):
2     if arbre != None
3         file.enfile(arbre.etiq)
4         parcours_g = suffixe(arbre.sag, file)
5         parcours_d = suffixe(arbre.sad, file)
6     return file
```

Proposition 2

```
1 def suffixe(arbre, file):
2     if arbre != None
3         parcours_g = suffixe(arbre.sag, file)
4         file.enqueue(arbre.etiq)
5         parcours_d = suffixe(arbre.sad, file)
6     return file
```

Proposition 3

```
1 def suffixe(arbre, file):
2     if arbre != None
3         parcours_g = suffixe(arbre.sag, file)
4         parcours_d = suffixe(arbre.sad, file)
5         file.enqueue(arbre.etiq)
6     return file
```



4. L'évaluation d'une expression mathématique consiste à effectuer les différentes opérations pour obtenir le résultat du calcul correspondant.

On donne un algorithme qui permet d'évaluer une expression sous la forme d'un arbre :

- On effectue un parcours suffixe de cet arbre pour obtenir une file contenant ses étiquettes dans l'ordre de la notation polonaise inversée.
- Pour chaque élément défilé :
 - Si c'est un nombre : on l'empile.
 - Si c'est un opérateur ("+" ou "*"), on dépile les deux éléments *d* et *g* au sommet de la pile, et on empile le **résultat** de l'opération appliquée à *g* et *d*.
- Lorsque la file est vide, la pile contient un seul élément : le résultat de l'évaluation de l'expression.

Par exemple, lors de l'évaluation de l'expression en notation polonaise inversée :

3 10 + 5 ×

voici les différents états de la pile, suite au défilement d'un élément :

Élément défilé	3	10	+	5	×
Pile	3	10 3	13	5 13	65

La fonction `evalue(arbre)` implémente cet algorithme.

Elle renvoie le résultat de l'évaluation d'une expression mathématique représentée par un arbre binaire `arbre` passé en paramètre.

Compléter cette fonction. On pourra utiliser la fonction `op` définie ci-contre.

```
1 def op(symbole, x, y):
2     if symbole == '+':
3         return int(x) + int(y)
4     else:
5         return int(x) * int(y)
```

```
1  def evalue(arbre):
2      f = suffixe(arbre, File())
3      p = Pile()
4      while ...:
5          elt = f.defile()
6          if elt == '+' or elt == '*':
7              # plusieurs lignes
8              ...
9
10
11
12
13
14
15
16         else:
17             ...
18
19
20
21
22
23
24
25     return ...
26
27
28
```

Exercice 2 : SQL : Jeu de Go (10 points)

Le jeu de go est un jeu de société originaire de Chine. Il oppose deux adversaires qui placent à tour de rôle des pierres, respectivement noires et blanches, sur un plateau.

Dans cette partie on pourra utiliser les mots clés suivants du langage SQL :

SELECT, INSERT INTO, DISTINCT, WHERE, UPDATE, JOIN, COUNT, MIN, MAX, ORDER BY.

- La fonction d'agrégation COUNT(*) renvoie le nombre d'enregistrements de la requête.
- Les fonctions d'agrégations MIN(propriete) et MAX(propriete) renvoient respectivement la plus petite et la plus grande valeur de l'attribut propriete pour les enregistrements de la requête.
- La commande ORDER BY propriete permet de trier les résultats d'une requête selon l'attribut propriete.

Le responsable de la fédération internationale de go enregistre dans une base de données les résultats de parties historiques.

Il définit pour cela des relations Joueurs, Parties et Tournois qui suivent le schéma relationnel suivant (les clés primaires sont soulignées et les clés étrangères sont précédées du caractère #).

idnoir et idblanc permettent de repérer quel joueur avait quelle couleur de pierre (blanches ou noires).

Joueurs	Parties	Tournois
<u>idjoueur</u> INT	# <u>idnoir</u> INT	<u>idtournoi</u> INT
nom TXT	# <u>idblanc</u> INT	nom TXT
naissance INT	# <u>tournoi</u> INT	pays TXT
nation TXT	jour DATE	
	score FLOAT	

1. On suppose que ce schéma relationnel a été implémenté dans le système de gestion de bases de données. Voici trois lignes extraites du script SQL ayant servi à la création de ce schéma :

- FOREIGN KEY (idnoir) REFERENCES Joueurs(idjoueur)
- FOREIGN KEY (idblanc) REFERENCES Joueurs(idjoueur)
- FOREIGN KEY (tournoi) REFERENCES Tournoi(idtournoi)

Tracer, sur le schéma relationnel, des flèches reliant chaque clé étrangère à l'attribut qu'elle référence.

2. La base de données est vide et on souhaite enregistrer les résultats d'un premier tournoi à l'aide des commandes SQL suivantes :

```
1  INSERT INTO Joueurs (idjoueur, nom, naissance, nation)
2  VALUES (1, 'Dosaku', 1645, 'Japon'),
3          (2, 'Genan Inseki', 1798, 'Japon'),
4          (3, 'Shusaku', 1829, 'Japon');
5
6  INSERT INTO Parties (idnoir, idblanc, tournoi, jour, score)
7  VALUES (2, 3, 1, '1846-09-12', -2);
8
9  INSERT INTO Tournoi (idtournoi, nom, pays)
10 VALUES (1, 'Osaka', 'Japon')
```

- a. Quelle est l'erreur produite par cette suite d'instructions ? Justifier.

b. Comment corriger cette suite d'instructions pour que le traitement s'effectue sans erreur ?

3. On donne ci-dessous un extrait des enregistrements contenus dans la base de données :

Tournois			Joueurs			
idtournoi	nom	pays	idjoueur	nom	naissance	nation
0	Inconnu	Autre	1	Dosaku	1645	Japon
1	Osaka	Japon	2	Genan Inseki	1798	Japon
2	Kamakura Games	Japon	3	Shusaku	1829	Japon
3	Meijin	Japon	4	Kitani Miruno	1909	Japon
4	Honinbo	Japon	5	Go Seigen	1914	Chine
5	Guksu	Corée	6	Sakata Eio	1920	Japon
6	Ton Yang Cup	Corée	7	Rin Kaiho	1942	Taiwan
			8	Cho Chikun	1953	Corée
			9	Rui Naiwei	1963	Chine
			10	Lee Chango	1975	Corée

Parties				
idnoir	idblanc	tournoi	jour	score
2	3	1	1846-09-12	-2
4	5	0	1922-11-12	0
5	4	2	1939-09-28	2
5	6	0	1953-11-19	999
5	4	3	1961-06-28	999
6	5	3	1962-08-05	0
7	6	3	1967-08-09	2
7	8	4	1983-05-16	-999
10	8	6	1993-04-24	0.5
9	10	5	2000-01-04	999

On considère la requête SQL ci-dessous :

```
1 | SELECT COUNT(*) FROM Parties
2 | WHERE idblanc = 4 OR idnoir = 4;
```

- a. Quel serait l'affichage produit par cette requête, appliqué au seuls extraits des enregistrements dans les tableaux précédents ?

- b. Expliquer avec une phrase ce que renvoie cette requête.

4. Proposer une requête qui renvoie, par ordre alphabétique, les noms des tournois ayant eu lieu au Japon.

[illegible]

5. Expliquer en une phrase ce que fait la requête ci-dessous :

```
1 SELECT DISTINCT nom
2 FROM Joueurs JOIN Parties
3      ON (Joueurs.idjoueur = Parties.idnoir
4          OR Joueurs.idjoueur = Parties.idblanc)
5 WHERE Parties.tournoi = 3 ;
```

[illegible]

6. Proposer une requête qui renvoie les noms des joueurs qui ont joué avec les pierres noires le 15 mars 2016.

[illegible]

Exercice 3 : Base de données Mozilla (4 points)

Voici le schéma (d'une version simplifiée) de la base de données gérant l'historique (*places*) et les marques pages, ou favoris (*bookmarks*) du navigateur Firefox :

- **moz_places**(
 id VARCHAR(50),
 url VARCHAR(70),
 title VARCHAR(50),
 visit_count INT
)
- **moz_bookmarks**(
 id INT,
 #fk(moz_places.id) VARCHAR(50),
 name VARCHAR(50),
 #parent(moz_bookmarks.id) INT,
 position VARCHAR(20)
)

Les clés primaires sont soulignées. # indique une clé étrangère (l'attribut référencé est précisé entre parenthèses).

Un marque-page est soit un dossier (son url est alors vide : NULL), soit un marque-page «normal» (avec url non vide, que cette url soit correcte ou non).

1. Pour chaque affirmation, entourer sa valeur booléenne :
- Une même page web peut être enregistrée par deux marques-pages dont les noms sont différents.

vrai Faux

- Un marque page peut référencer plusieurs pages web.

vrai Faux

2. Expliquer comment modifier ce schéma pour qu'une page ne puisse être référencée que par un seul marque page.

This image shows a full page of blank graph paper. The paper has rounded corners and a uniform light gray grid pattern consisting of thin horizontal and vertical lines intersecting to form small squares across the entire surface. There are no margins, text, or other markings on the page.