

Phénomènes linéaires

1. Fonctions affines

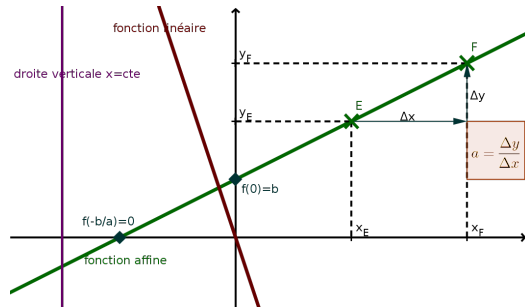
1.1. Vocabulaire

Définition 1 :

Une fonction f est dite **affine** lorsqu'elle s'écrit $f(x) = ax + b$ (x est la variable et a et b deux constantes fixées).

En outre :

- a s'appelle le **coefficient directeur** ou la **pente** de f .
- b s'appelle l'**ordonnée à l'origine** de f .



Propriété 1 : b est la valeur de f pour $x = 0$. On lit donc b sur l'axe (Oy) à l'intersection de cet axe et de la droite représentant f .

Définition 2 : Lorsque $b = 0$, on dit que f est une fonction **linéaire** : on a alors $f(x) = ax$; on passe de x à $f(x)$ en multipliant par un nombre a fixé : $f(x)$ et x sont donc **proportionnelles**.

Remarque 1 : Les droites verticales, d'équation $x = \text{un nombre fixé}$, ne sont pas des fonctions. Toutes les autres droites du plan sont des fonctions affines.

1.2. Variations

Propriété 2 : Les variations d'une fonction affine sont données directement par le signe de son coefficient directeur :

- $a > 0$ lorsque f est strictement croissante ;
- $a = 0$ lorsque f est constante (droite horizontale $y = \text{constante}$) ;
- $a < 0$ lorsque f est strictement décroissante.

Exercice 1 : Donner les coefficients a et b ainsi que le sens de variation des fonctions affines $f(x) = 2x + 5 = 0$ et $g(x) = 18 - 3x = 0$

1.3. Méthodes

Méthode 1 : Calcul de a :

On repère deux points E et F sur la droite, et on calcule la pente : $a = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_F - y_E}{x_F - x_E}$

Remarque 2 : Δx représente l'accroissement en x et Δy représente l'accroissement en y correspondant lorsque l'on va de E vers F .

Méthode 2 : Calcul de b :

On repère un point E sur la droite, on remplace x et $f(x)$ par les coordonnées x_E et y_E de E , et :

- ou bien on résout rapidement pour trouver b : $y_E = ax_E + b \Leftrightarrow y_E - ax_E = b$;
- ou bien on écrit $y = a(x - x_E) + y_E$ et on développe et on simplifie.

Bien sûr, on contrôle que la valeur de b obtenue par le calcul est bien celle lue graphiquement sur l'axe (Oy) .

Exercice 2 : On donne $A(-2; -1)$, $B(-2; 2)$ et $C(3; 1)$.

Calculer les équations des droites (AB) , (AC) et (BC) et dire lesquelles correspondent à des fonctions affines.

1.4. Équation $ax + b = 0$ et $ax + b = cte$

Propriété 3 : Une fonction affine s'annule en $x = \frac{-b}{a}$.

Exercice 3 :

A. Résoudre :

1. $2x + 5 = 0$;
2. $18 - 3x = 0$;

B. Résoudre :

1. $2x + 5 = 29$;
2. $-3x + 18 = -9$

Exercice 4 : Degrés Celsius et Fahrenheit

Beaucoup de pays anglos-saxons utilisent le degré Fahrenheit (°F).

Pour eux, l'eau bout à 212°F et gèle à 32°F.

On note x une mesure de température en degrés Celsius (°C) et $f(x)$ la mesure de température correspondante en degrés Fahrenheit.

On sait que f est une fonction affine.

1. Écrire les données de l'énoncé sous la forme $f(\dots) = \dots$
2. En déduire l'expression de la fonction f .
3. Quelle est la température du corps humain en °F ?
4. Exprimer le zéro absolu (-273,15°C) en °F.
5. 100°F est-elle une température supportable ?
6. Existe-t-il une température qui s'écrit avec le même nombre en °C et en °F ?

Exercice 5 : Élévation du niveau de la mer

Des observations par satellite ont permis d'établir qu'entre 1993 et 2023, le niveau moyen global des mers a augmenté de 0,10m.

1. En considérant que l'augmentation est linéaire, calculer l'élévation du niveau de la mer entre 2023 et 2050.
2. En considérant que l'augmentation est linéaire, combien de temps faudrait-il pour qu'une élévation de 1m se produise ?
3. Des relevés historiques notent une élévation de 0,20m entre 1901 et 2018.
Peut-on réellement faire confiance au modèle linéaire ?

Exercice 6 : Offre et demande

Un constructeur automobile fabrique un nouveau modèle de voitures électriques.

- Le prix de vente $v(x)$, en euros, d'un véhicule dépend du nombre de véhicules susceptibles d'être vendus par mois. Cette fonction s'appelle la fonction d'offre ; elle est définie par $v(x) = 0.5x + 6000$.
- Le prix d'achat d'un véhicule dépend du nombre de véhicules d'être achetés par mois. Cette fonction s'appelle la fonction demande ; elle est définie par $d(x) = -0.375x + 13000$.

En utilisant [GeoGebra](#) :

1. Représenter les fonctions d'offre et de demande.
Il suffit de les saisir dans la boîte de saisie (à gauche ou en bas).
Pour zoomer : on utilise l'outil loupe ou bien la molette de la souris.
Pour contracter/dilater l'échelle sur les axes : cliquer sur l'axe choisi et en maintenant enfoncé le bouton, déplacer la souris dans la direction de l'axe.
2. Quel est le sens de variation de la fonction d'offre ? Quel est celui de la fonction de demande ?
3. On appelle prix d'équilibre le prix pour lequel l'offre est égale à la demande.
Déterminer graphiquement les coordonnées du point d'intersection de deux droites et en déduire le point d'équilibre.
Sur Géogebra : cliquer sur l'intersection (ou bien dans le menu point, sélectionner «intersection» et cliquer sur une droite puis sur l'autre).
4. Vérifier le prix d'équilibre conjecturé par un calcul à la main.

2. Suites et suites arithmétiques

2.1. Suites : cas général

Remarque 3 : Intuitivement, une suite numérique est une liste infinie de nombres (réels), que l'on «numérote» par des **indices entiers** (en commençant par un indice de 0 ou de 1).

Exemple 1 : Une suite u (comment est-elle construite ?) :
 $u_0 = 5$; $u_1 = 10$; $u_2 = 7,5$; $u_3 = 8,75$; $u_4 = 8,125$

Définition 3 :

- Une **suite** est une **fonction de \mathbb{N} (ensemble des entiers naturels) vers \mathbb{R} (ensemble des nombres réels)** : elle fait correspondre, à des indices entiers, des nombres réels.
- **Notation :** On note (u_n) (avec des parenthèses) la suite u_1 ; u_2 ; u_3 ; ... , ou plus simplement u .
- Le nombre u_n est appelé le **n -ième terme** de la suite (u_n) . On peut aussi dire «**terme de rang** (ou indice) n ».

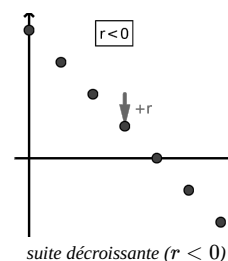
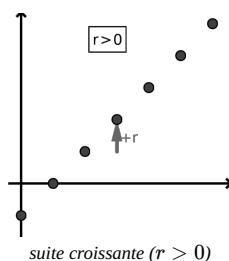
Exercice 7 : On note (u_n) la suite des nombres pairs et (v_n) la suite des nombres impairs.

1. Trouver une formule donnant les termes généraux u_n et v_n en fonction de n .
2. Dans les deux cas, quelle est la «règle» qui permet de passer d'un terme au suivant ?

2.2. Suites arithmétiques

Définition 4 : Une suite (u_n) est **arithmétique** s'il existe un réel r (indépendant de n) tel que pour tout rang n , on a $u_{n+1} = u_n + r$
Le réel r s'appelle la **raison** de la suite.

Remarque 4 : On passe d'un terme de la suite au suivant en **ajoutant** un même nombre r appelé la raison de la suite ; attention : r peut être négatif.



Propriété 4 :

- Si $r > 0$, la suite est strictement croissante et croît vers $+\infty$;
- Si $r = 0$, la suite est constante (toujours égale à u_0) ;
- Si $r < 0$, la suite est strictement décroissante et décroît vers $-\infty$.

Propriété 5 : Une suite arithmétique (u_n) correspond aux valeurs prises par une fonction affine $f(x) = ax + b$ pour $x = n$, c'est à dire pour des valeurs entières de x ; en outre, on a $a = r$ et $b = u_0$ (cf les graphiques précédents). On en déduit que pour tout entier n , on a $u_n = u_0 + rn$, ou (en partant de $n = 1$), $u_n = u_1 + r(n - 1)$.

Exercice 8 :

1. u est la suite arithmétique : 2;7;12;17;... Écrire u_n en fonction de n .
2. Calculer u_{100} .
3. v est une suite arithmétique dont la raison est 8 et $v_{50} = 100$. Que vaut v_0 ?

2.3. Modéliser avec des suites arithmétiques

Exercice 9 : Intérêts simples

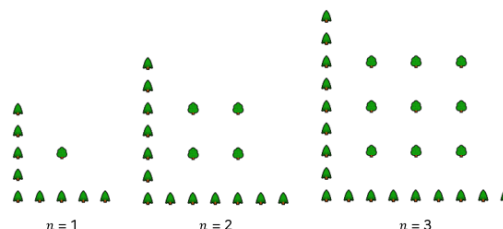
En partant de 100€ d'économies et en ajoutant 15€ par mois, quelle somme est mise de côté en deux ans ? Identifier le terme initial et la raison de cette suite. En combien de temps atteint-on 300€ ?

Exercice 10 :

Un fermier plante des pommiers en carré. Afin de protéger ces arbres contre les vents dominants, il plante des conifères sur deux côtés du verger.

Ci-contre, figurent les dispositions des pommiers et des conifères pour n de 1 à 3.

1. Combien de conifères seront utiles pour protéger 25 pommiers
2. Combien de conifères seront utiles pour protéger 25 rangées de pommiers
3. Combien de rangées de pommiers peut-on protéger avec 500 conifères ?

**Exercice 11 : Patterns**

Chaque encadré présente un motif évolutif pour les cas $n = 0$, $n = 1$ et $n = 2$. Pour chacun :

1. Dessiner le cas $n = 3$.
2. Trouver une expression permettant de calculer le nombre de points en fonction de n quelconque (ou bien à minima pour $n = 10$).

