

Indice

1. Problemi considerati

Presentazione e definizione dei problemi considerati. Dimostrazione di alcuni risultati.

- Bisimulazione
 - I. Definizioni
 - II. La chiusura riflessiva di una bisimulazione è ancora una bisimulazione
 - III. La chiusura simmetrica di una bisimulazione è ancora una bisimulazione
 - IV. La chiusura transitiva di una bisimulazione è ancora una bisimulazione
- Coarsest stable partition (CSP)
 - Definizioni (partizione, partizione stabile, rifinitura)
- Equivalenza tra bisimulazione e CSP

2. Calcolo della massima bisimulazione

- Un caso particolare di CSP: la minimizzazione di automi a stati finiti
 - I. Presentazione del problema
 - II. L'algoritmo di Hopcroft
- Paige - Tarjan
 - I. Definizione della funzione *split*
 - II. Proprietà di *split*
 - III. L'algoritmo PTA
- Dovier
 - I. Definizione di *rank*
 - II. Proprietà di *rank*
 - I. $u \equiv v \implies \text{rank}(u) = \text{rank}(v)$
 - III. L'algoritmo FBA

3. Un algoritmo incrementale

4. Applicazioni