

Travaux Pratiques 8 : Les structures

Exercice 1 :

1. **Définir une structure Etudiant** avec un nom, un âge et une moyenne.
2. **Créer un étudiant et remplir ses informations.**
3. **Afficher ses informations à l'écran.**

Exercice 2 :

1. **Réutiliser la structure Etudiant** définie dans l'exercice 1.
2. **Déclarer un tableau d'étudiants** pour stocker plusieurs étudiants.
3. **Remplir le tableau en saisissant les informations de chaque étudiant** depuis le clavier.
4. **Afficher les informations de tous les étudiants** à l'écran.

Exercice 3 :

1) Réaliser une structure `s_point` permettant de représenter un point dans l'espace. Chaque point sera caractérisé par un nom (de type `char`) et des coordonnées `x`, `y` (de type `float`).

2) Ecrire une fonction qui reçoit en argument une structure `s_point` et qui affiche le contenu sous la forme

point B de coordonnées 10 12

En transmettant en arguments la valeur de la structure concernée.

3) Ecrire une fonction qui met à zéros les différents champs d'une structure du type `s_point` qui lui est transmise en argument. La fonction ne comportera pas de valeur de retour.

4) Ecrire la déclaration d'un tableau (nommé `Courbe`) de NP points (NP supposé défini par une instruction `#define`)

5) Ecrire une fonction (nommée `affiche`) qui affiche les valeurs « points » du tableau `courbe` transmis en argument, sous la forme
point D de coordonnées 10 2

Ecrire un petit programme d'essai.