Министерство образования и науки Российской Федерации

ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный технический университет»

Кафедра «Вычислительная техника»

Лабораторная работа №5

«Разработка игры»

Выполнил студент

группы ИВТАПбд-11

Королев А.В.

Ульяновск, 2022

Оглавление

[Постановка задачи 3](#_Toc104613971)

[Реализация 4](#_Toc104613972)

[Интерфейс работы 5](#_Toc104613973)

[Листинг кода. 6](#_Toc104613974)

[Выводы 9](#_Toc104613975)

[Литература 10](#_Toc104613976)

# Постановка задачи

Разработать на HTML, CSS, JavaScript, +- PHP игру. Тема игры согласуется при сдаче прототипа сайта.

# Реализация

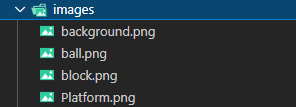
Структура игры



1. HTML страница



1. CSS файл



1. Изображения

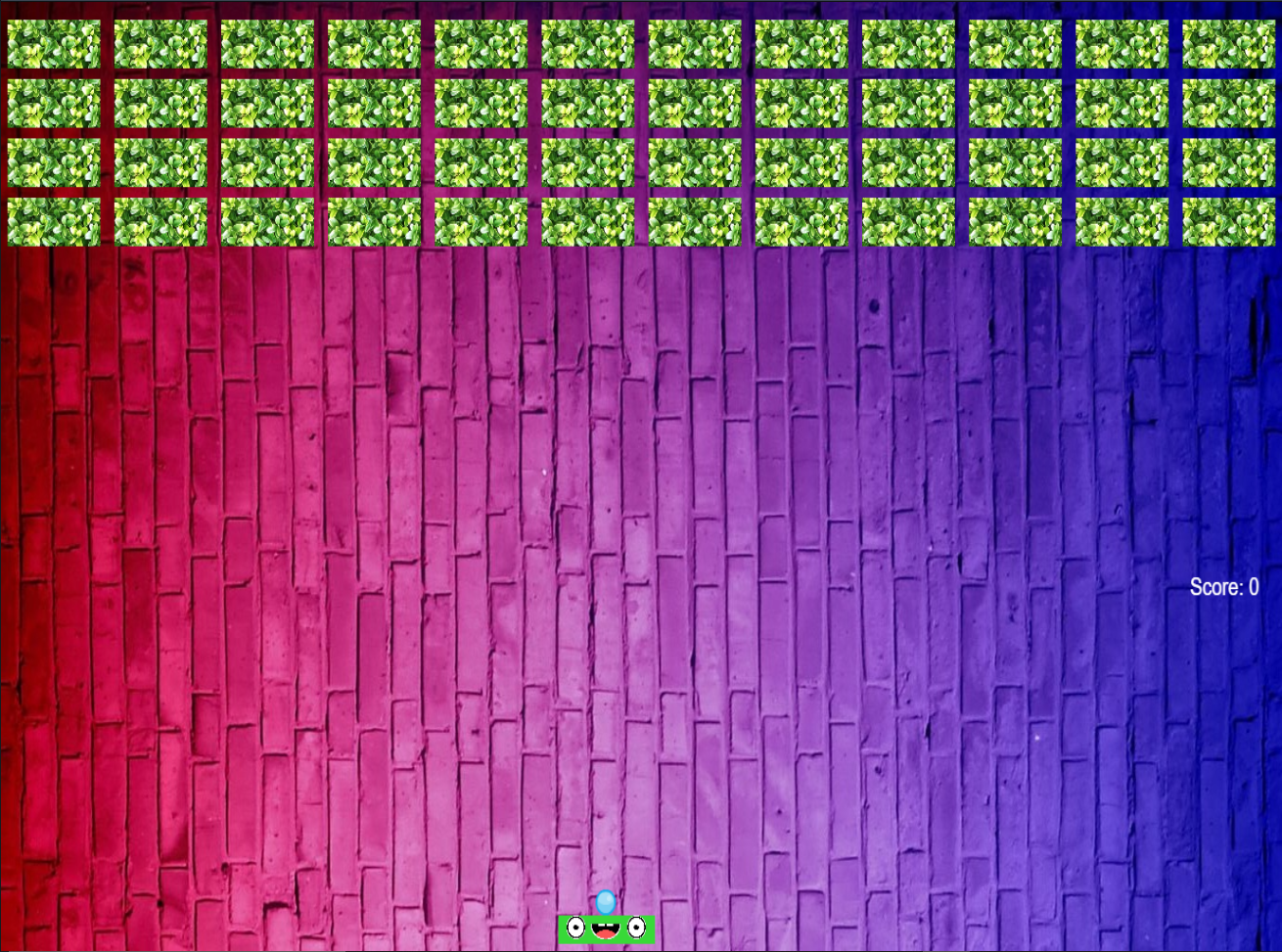


1. Js файл

Лабораторная работа была реализована в виде Html страницы с применением CSS свойств, а также кодом Js для работы игры. Лабораторная работа включает в себя набор HTML файла и 3 папки, такие как: CSS, Js, Sprites (изображения).

Была установлена связь между Js кодом, HTML страницей для корректной работы страницы игры на сайте и переходом между личным сайтом и игрой, CSS файлом для реализации дизайна меню и интерфейса игры.

# Интерфейс работы

****

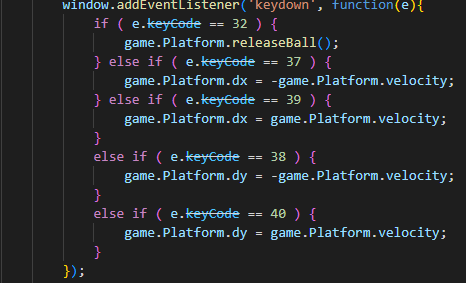
**Рис. 1 – Геймплей.**

****

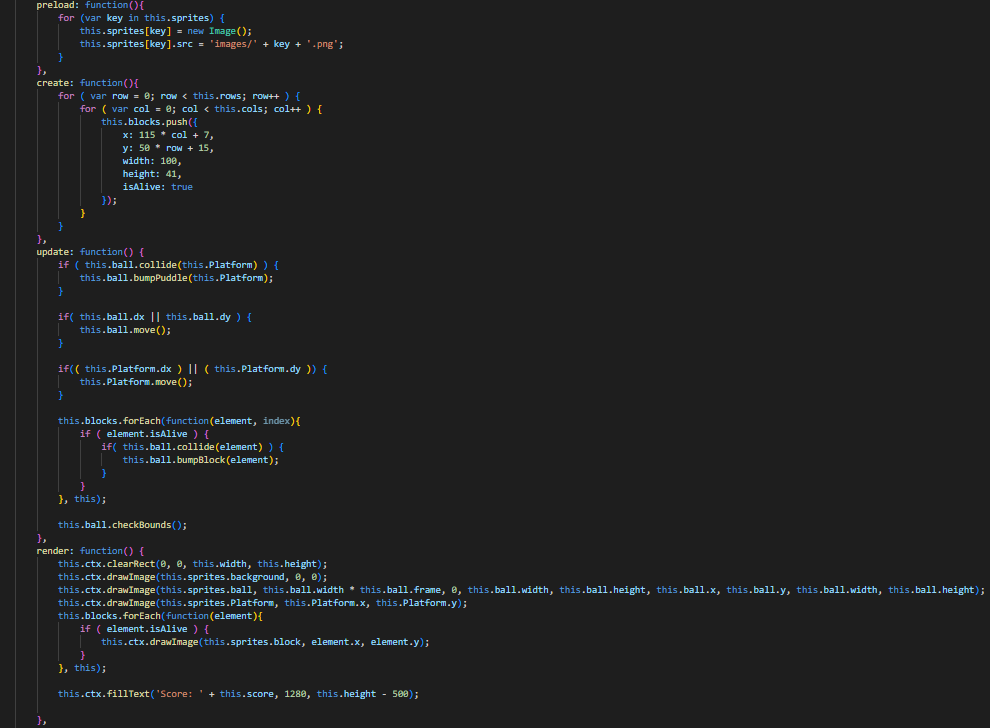
**Рис. 2 – Переход на игру с сайта.**

# Листинг кода.

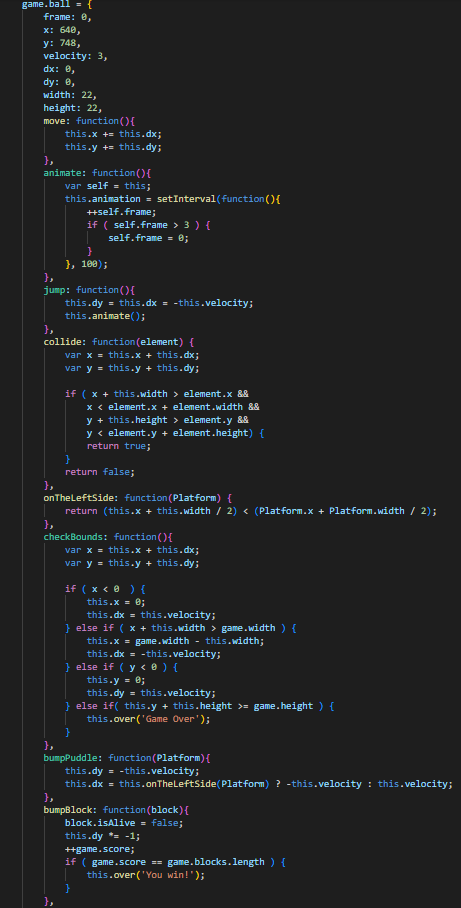
Проверка на нажатие клавиши и по её нажатию выполнение действия



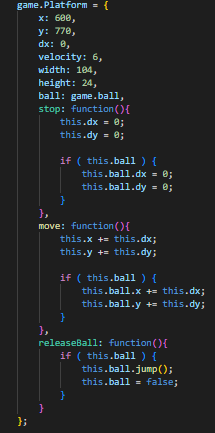
Обрисовка элементов игры и выполнение условий для их отрисовки.



Создание событий, анимации и условий для мяча.

****

Создание событий, движений и условий для платформы.

****

# Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы, были приобретены навыки разработки простейших 2d игр на языке Js, а также работы с HTML и CSS.

# Литература

1. Обучающее видео по разработке игр на Js URL: https://www.youtube.com/watch?v=x7JgH0\_tRIo