Exercícios de Programação Lua

Exercícios de Programação Nível Introdutório: Entrada, Processamento e Saída.

Exercício 1
Faça um Programa que peça um número e então mostre a mensagem O número informado foi [número].
Exercício 2
Faça um Programa que peça dois números e imprima a soma.
Exercício 3
Faça um Programa que peça as 4 notas bimestrais e mostre a média.
Exercício 4
Faça um Programa que converta metros para centímetros.
Exercício 5
Faça um programa que peça a altura e o comprimento de um quadrilátero e mostre a sua área.
Exercício 6
Tendo como dados de entrada a altura de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu
peso ideal, usando a seguinte fórmula: (72.7*altura) – 58
Exercício 7
Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês.
Exercício 8
Faça um programa que peça o raio de um círculo e calcule a sua área.

Exercício 9
Faça um Programa que peça 2 números inteiros e um número real. Calcule e mostre: o produto do dobro do primeiro com metade do segundo. a soma do triplo do primeiro com o terceiro. o terceiro elevado ao cubo.
Exercício 10
Faça um programa que peça o tamanho de um arquivo para download (em MB) e a velocidade de um link de Internet (em Mbps), calcule e informe o tempo aproximado de download do arquivo usando este link (em minutos).
Exercício 11
Faça um programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada.

Informe ao usuário a quantidades de latas de tinta a serem compradas e o preço total.

vendida em latas de 18 litros, que custam R\$ 80,00.

Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 3 metros quadrados e que a tinta é