

Exercícios de Programação Lua

Exercícios de Programação Nível Introdutório: Estruturas de Controle

Exercício 1 -----

Faça um programa que peça dois numeros e mostre o maior deles.

Exercício 2 -----

Faça um Programa que peça um valor e mostre se o valor é positivo ou negativo.

Exercício 3 -----

Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra escrever: F - Feminino, M - Masculino, Sexo Inválido.

Exercício 4 -----

Faça um programa para a leitura de duas notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada por aluno e apresentar: A mensagem "Aprovado", se a média alcançada for maior ou igual a sete; A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que sete; A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a dez.

Exercício 5 -----

Faça um Programa que peça um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar.

Exercício 6 -----

Faça um Programa que peça um número e informe se o número é inteiro ou decimal.

Exercício 7 -----

Faça um Programa que leia 2 números e em seguida pergunte ao usuário qual operação ele deseja realizar.

Exercício 8 -----

Faça um Programa que peça um número correspondente a um determinado ano e em seguida informe se este ano é ou não bissexto.

Exercício 9 -----

Faça um Programa que leia três números e mostre o maior deles.

Exercício 10 -----

Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.

Exercício 11 -----

Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro.

Exercício 12 -----

Faça um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.

Exercício 13 -----

Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles.

Exercício 14 -----

Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 e 10. O usuário deve informar de qual número ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo: Tabuada de 5: 5 X 1 = 5 5 X 2 = 10 ... 5 X 10 = 50