

Az alábbi feladatokat külön html dokumentumokban készítsd el, melyek neve a feladat számát jelölje. (pl.: feladat3.html).

A teljes feladatsor megoldását egy publikus github repoba töltsd fel és a repo linkjét csatold a megoldásban.

1.Feladat Készíts egy alkalmazást, amely szöveget kisbetűssé vagy nagybetűssé tud alakítani.

- a.) A szöveget egy beviteli mezőben kelljen beírni
- b.) A felhasználó rádiógommbal választhassa ki, hogy kis- vagy nagybetűssé szeretné alakítani a szöveget.
- c.) Az átalakítás gombra kattintva történjen. A gombra a kattintási esemény JavaScript kódból helyezze el.
 - Az átalakításhoz szükséges String függvényeket keresse meg a referenciából: https://www.w3schools.com/jsref/jsref_obj_string.asp
- d.) Ha a felhasználó nem írt be szöveget vagy nem választott ki rádiógombot, akkor felugróablakban hibaüzenet jelenjen meg.

2.Feladat Készítsen regisztrációs űrlapot!

- a.) Kérje be felhasználónevet, jelszót, emailt, születési dátumot. A megadott adatokon az alábbi ellenőrzéseket hajtsa végre:
 - a felhasználónév 5 és 16 karakter közöttinek kell lennie
 - a jelszót kétszer kérd be egyformának kell lenniük
 - a jelszó minimum 5 karakter
 - Továbbá (**plusz pontért**)
 - A jelszónak tartalmaznia kell kisbetűt, nagybetűt, számot és speciális karaktereket (reguláris kifejezés)
 - az email valóban legyen email

b.) Helyesen megadott adatokkal készítsen egy objektumot és azt a konzolra írja ki

c.) Hibás adatok esetén hibaüzeneteket jelenítsen meg felugró ablakban.

3.Feladat Készítsen egy űrlapot tetszőleges témában

- a.) Az űrlapon legalább 6 különböző adatot kérjen be és legalább 4 különböző beviteli mező típust használjon.
- b.) Ellenőrizze, hogy a felhasználó kitöltött minden mezőt, ha nem akkor megfelelő hibaüzenettel tájékoztassa a felhasználót
- c.) Helyesen megadott adatokkal készítsen egy objektumot és azt a konzolra írja ki
- d.) **Plusz pontért**
 - formázza az űrlapot bootstrap segítségével
 - Az űrlap tartalmazzon egy Likert-skálát is.