

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ**

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«ДОНСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**(ДГТУ)**

Факультет Информатика и вычислительная техника

Кафедра Кибербезопасность информационных систем

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1**

на тему «Алгоритмы нахождения кратчайших путей в графе»

Выполнил обучающийся гр. ВКБ31

Автайкин Алексей

Проверил

Доцент, Савельев Василий Александрович

Ростов-на-Дону

2022

Реализовать нахождение кратчайшего пути в графе между двумя заданными вершинами. Внутренняя структура графа не задается, но рекомендуется ориентироваться на решения эффективные и по памяти, и по времени реализации алгоритма. Также в задание входит создание вспомогательных библиотек, обеспечивающих ввод/вывод графа.

***Задание 1***

Создать библиотеку, обеспечивающую ввод и вывод графа в текстовой форме. Граф в текстовом файле задается списком ребер — одно ребро на строке, ребро задается номером начальной вершины, номером конечной вершины и весом ребра. Все три значения целые, разделяются пробельными символами.

Пример:

0 1 7

0 2 9

1 2 10

1 3 15

2 3 11

Написать тесты и отладить эту библиотеку.

Измерить скорость ввода-вывода

***Задание 2***

Создать библиотеку, обеспечивающую ввод и вывод графа в бинарной форме. Использовать для сохранения значений 32-разрабные целые поля в сетевом порядке байтов. Написать тесты и отладить библиотеку. Измерить скорость ввода/вывода.

Код к заданию 1 и 2 (библиотека для бинарного/небинарного ввода-вывода графов):

|  |
| --- |
| import os.path as osp  def load\_graph(file,is\_bin=False):      if is\_bin:          graph=open(file,'rb')          fsize=osp.getsize(file)          reblist=[]          for e in range(int(fsize/12)):              temp=[]              for k in range(3):                  temp.append(int.from\_bytes(graph.read(4),'little'))              reblist.append(temp)      else:          graph=open(file,'r')          reblist=[[int(k) for k in e.split()] for e in graph.readlines()]      graph.close()      return reblist    def save\_graph(graph,file\_name,is\_bin=False):      if is\_bin:          newf=open(file\_name,'wb')          for e in graph:              newf.write(e[0].to\_bytes(4, byteorder='little'))              newf.write(e[1].to\_bytes(4, byteorder='little'))              newf.write(e[2].to\_bytes(4, byteorder='little'))      else:          newf=open(file\_name,'w')          for e in graph:              newf.write('{} {} {}\n'.format(e[0],e[1],e[2]))      newf.close() |

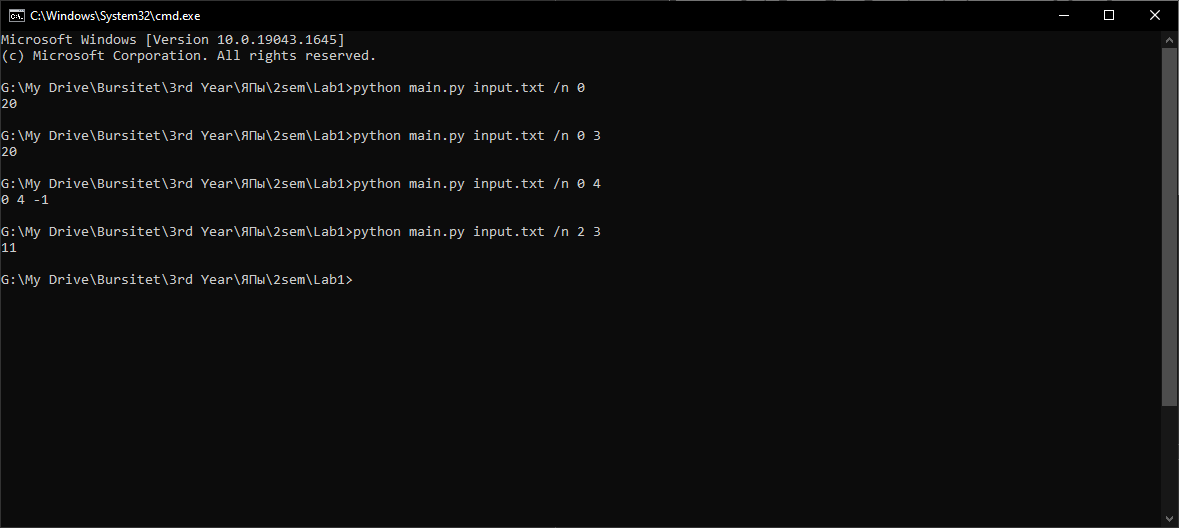
***Задание 3.***

Написать программу, способную прочесть граф из указанного файла (как в текстовой, так и бинарной форме, выбирается ключом командной строки), получающую также в командной строке номера начальной и конечной вершин. Выводится кратчайший путь между этими вершинами. Если пути нет, выводится одна строка с номерами начальной и конечной вершин и длиной пути -1. Если конечная вершина не указана, выводится длина кратчайшего пути из начальной вершины во все остальные вершины.

Написать тесты и отладить программу.

Программа:

|  |
| --- |
| from sys import argv  import graphlib as gr  import pathlib  if len(argv)>1:      if argv[1]!='/?':          filename=argv[1]      else:          print('Поиск в графе кратчайшего пути между заданными вершинами.\nlaba1.py [имя\_файла\_графа] (тип\_файла /n -небинарный) (номер\_начальной\_вершины) (номер\_конечной\_вершины)')          exit()      if len(argv)>4:          if argv[2]=='/b':              is\_bin=True          else:              is\_bin=False          start=int(argv[3])          fin=int(argv[4])      else:          is\_bin=False          start=0          fin=3  else:      is\_bin=False      start=0      fin=3      filename= pathlib.Path('Lab1\input.txt')  def graph\_short\_path\_find(cpoint,tpoint,rebrs,length=0,dellst=[],lens=[],path=''):      if length==0:          lens=[]      path+=str(cpoint)+'-'      if cpoint==tpoint:          lens.append(length)          return None      for num in dellst:          rebrs.pop(num)      dellst=[]      for c,d in enumerate(rebrs):          if (cpoint in rebrs[c]):              dellst.append(c)      dellst.reverse()      for num in dellst:          if rebrs[num][0]!=cpoint:              nextp=rebrs[num][0]          else:              nextp=rebrs[num][1]          graph\_short\_path\_find(nextp,tpoint,rebrs[:],length+rebrs[num][2],dellst,lens,path)      if not lens:          otv='{} {} -1'.format(cpoint,tpoint)      else:          otv=min(lens)      lens=''      return otv  graph=gr.load\_graph(filename,is\_bin)  length=graph\_short\_path\_find(start,fin,graph)  print(length) |



|  |
| --- |
| import unittest  from sys import argv  import graphlib as gr  import main  import pathlib  class TestShortPath(unittest.TestCase):      def test\_1(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(0,3,graph), 20)      def test\_2(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(2,3,graph), 11)      def test\_3(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(3,0,graph), 20)      def test\_4(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(3,2,graph), 11)      def test\_5(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(2,4,graph), '2 4 -1')      def test\_6(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(4,2,graph), '4 2 -1')      def test\_7(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(5,6,graph), '5 6 -1')      def test\_8(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(6,5,graph), '6 5 -1')      def test\_9(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(1,3,graph), 15)      def test\_10(self):          self.assertEqual(graph\_short\_path\_find(3,1,graph), 15)  if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":      graph=gr.load\_graph(filename, is\_bin)      unittest.main() |

Итог прохождения теста:

****