



Деев Денис

КОНТАКТЫ

- +79137687795
- deniskin555@mail.ru
- Telegram @deniskin555

ГЕЙМДИЗАЙНЕР

ОБО МНЕ

Меня зовут Денис мне 27 лет и я соло разработчик. В прошлом профессиональный спортсмен. Когда-то я учился на факультете информационной безопасности в колледже, но наши пути разошлись. Мой путь в геймдеве начался с обучения на платформе Skillbox, там я познакомился с базой CGI, там я создавал проекты 2d и 3d графики. После я решил испытать себя и поработал на фрилансе, они были разного уровня сложности и разных направлений. Дальше я познакомился с нейросетями и начал делать небольшие проекты в cgi используя их. Unreal engine начал изучать сразу с 5 версии, там я познакомился с blueprints, такое программирование мне определенно по душе. Параллельно я подтягивал себя в текстурировании моделей, учился делать правильные развертки и многое другое. Еще много времени ушло на анимации, на создание визуальных эффектов. Сейчас я создаю свою игру для портфолио.

ОПЫТ РАБОТЫ

Работа над своим проектом fR00Gy_Game (2023-по н.в.)

- Создание небольшого инди проекта

Координатор подразделения Координатор подразделения тренеров по плаванию (2019-по н.в.)

НАВЫКИ

- Дизайн документация
- Unreal Engine 5
- Blueprints
- Git Hub
- Google Docs
- Microsoft Office
- Photoshop
- Blender
- 3d Max
- Балансировка игры
- Таргет
- Работа с большинством ИИ
- Оптимизация работы при помощи ИИ
- Комуникальность
- Работа в команде
- Стресоустойчивость
- Быстрая обучаемость
- Работа с фидбеком
- Быстрое принятие решений

ОБУЧЕНИЯ

Курсы skillbox по CGI

Слитые курсы по геймдизайну от GeekBrains

Постоянное самообучение

Чтение литературы по геймдизайну