

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Курсовой проект по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-209БВ-24

Студент: Артонкин В.Н.

Преподаватель: Миронов Е.С.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 20.12.25

Москва, 2025

## **Постановка задачи**

### **Вариант 27.**

Создать собственный клиент быстрых сообщений (возможно, и сервер – зависит от выбранной архитектуры: pipes/sockets/брокеры сообщений), который бы работал в рамках сети. Необходимо предусмотреть возможность хранения истории переписок (на сервере) и поиска по ним. Связь между сервером и клиентом должна быть реализована при помощи memory map. Необходимо предусмотреть возможность хранения истории переписок (на сервере) и поиска по ним. Связь между сервером и клиентом должна быть реализована при помощи memory map

## **Общий метод и алгоритм решения**

### **Использованные системные вызовы:**

- `shm_open(const char *name, int oflag, mode_t mode)` - создаёт или открывает объект POSIX разделяемой памяти, доступный нескольким процессам.
- `ftruncate(int fd, off_t length)` - изменяет размер объекта разделяемой памяти до заданного значения.
- `mmap(void *addr, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset)` - отображает объект разделяемой памяти в виртуальное адресное пространство процесса.
- `munmap(void *addr, size_t length)` - удаляет отображение разделяемой памяти из адресного пространства процесса.
- `sem_init(sem_t *sem, int pshared, unsigned int value)` - инициализирует POSIX-семафор, размещённый в разделяемой памяти.
- `sem_wait(sem_t *sem)` - уменьшает значение семафора и при необходимости блокирует процесс до освобождения ресурса.
- `sem_post(sem_t *sem)` - увеличивает значение семафора и разблокирует ожидающие процессы.
- `sleep(unsigned int seconds)` - приостанавливает выполнение процесса на заданное количество секунд.
- `usleep(useconds_t usec)` - приостанавливает выполнение потока на заданное количество микросекунд.
- `pthread_create(pthread_t *thread, const pthread_attr_t *attr, void *(*start_routine)(void *), void *arg)` - создаёт новый поток выполнения внутри процесса клиента.
- `exit(int status)` - завершает выполнение процесса с заданным кодом возврата.

### **Алгоритм работы**

Общая архитектура

Программа состоит из двух независимых процессов:

- серверного приложения;
- клиентского приложения.

Сначала запускается сервер, после чего может быть запущено произвольное количество клиентов. Все клиенты взаимодействуют с сервером через разделяемую память, отображённую в адресное пространство процессов (*memory mapping*).

Сервер выполняет инфраструктурную роль:

- создаёт и инициализирует разделяемую область памяти;
- хранит список активных клиентов;
- хранит историю всех сообщений;
- обеспечивает синхронизированный доступ к данным.

Клиентские приложения:

- регистрируются на сервере по логину;
- записывают сообщения в общую память;
- читают сообщения из общей памяти в реальном времени;
- выполняют поиск и просмотр истории сообщений.

#### Алгоритм работы сервера

1. Сервер создаёт объект POSIX shared memory с помощью `shm_open`.
2. Сервер задаёт размер разделяемой памяти, равный размеру общей структуры данных.
3. Сервер отображает разделяемую память в своё адресное пространство с помощью `mmap` с флагом `MAP_SHARED`.
4. Сервер инициализирует структуру общей памяти:
  - список клиентов;
  - массив сообщений;
  - счётчик сообщений.
5. Сервер инициализирует POSIX-семафор, размещённый в разделяемой памяти, для синхронизации доступа.
6. После инициализации сервер переходит в бесконечный цикл ожидания.

7. Сервер не обрабатывает пользовательский ввод и не выполняет активную обработку сообщений, а обеспечивает корректное существование и доступность общей памяти.
8. Сервер продолжает работу до принудительного завершения.

#### Алгоритм работы клиента

1. Клиент запускается и запрашивает у пользователя логин.
2. Клиент открывает ранее созданную сервером разделяемую память с помощью `shm_open`.
3. Клиент отображает разделяемую память в своё адресное пространство с помощью `mmap`.
4. Клиент захватывает семафор и регистрируется в массиве клиентов:
  - сохраняет свой логин;
  - помечает себя как активного;
  - сохраняет индекс последнего прочитанного сообщения.
5. Клиент запускает отдельный поток, который:
  - периодически проверяет наличие новых сообщений;
  - отображает входящие сообщения в реальном времени.
6. Основной поток клиента отображает консольное меню, позволяющее:
  - отправить сообщение другому клиенту по логину;
  - выполнить поиск сообщений по ключевому слову;
  - просмотреть все входящие сообщения за всё время;
  - завершить работу клиента.
7. При отправке сообщения клиент:
  - захватывает семафор;
  - добавляет новое сообщение в массив сообщений в разделяемой памяти;
  - увеличивает счётчик сообщений;
  - освобождает семафор.
8. При поиске или просмотре истории клиент:
  - захватывает семафор;
  - выполняет линейный просмотр массива сообщений;
  - отображает подходящие сообщения;

- освобождает семафор.
9. При завершении работы клиент помечает себя как неактивного и корректно завершает процесс.

#### Особенности взаимодействия процессов

- Все процессы работают с одной и той же областью памяти, отображённой с флагом MAP\_SHARED.
- Передача сообщений между клиентами осуществляется путём записи и чтения структур данных в разделяемой памяти.
- Для предотвращения гонок данных используется POSIX-семафор, общий для всех процессов.

## Код программы

### common.h

```
#ifndef COMMON_H  
#define COMMON_H  
  
#include <semaphore.h>  
  
#define SHM_NAME "/chat_shm"  
  
#define MAX_CLIENTS 10  
  
#define MAX_MESSAGES 500  
  
#define LOGIN_LEN 32  
  
#define TEXT_LEN 256  
  
typedef struct {  
    char from[LOGIN_LEN];  
    char to[LOGIN_LEN];  
    char text[TEXT_LEN];  
} Message;  
  
typedef struct {  
    char login[LOGIN_LEN];
```

```

int active;

int last_read;

} Client;

typedef struct {

Client clients[MAX_CLIENTS];

Message messages[MAX_MESSAGES];

int message_count;

sem_t mutex;

} SharedData;

#endif

```

### **server.c**

```

#include <stdio.h>

#include <fcntl.h>

#include <sys/mman.h>

#include <unistd.h>

#include <string.h>

#include <semaphore.h>

#include "common.h"

int main() {

int fd = shm_open(SHM_NAME, O_CREAT | O_RDWR, 0666);

if (fd < 0) {

perror("shm_open");

return 1;

}

ftruncate(fd, sizeof(SharedData));

SharedData *data = mmap(NULL, sizeof(SharedData),

PROT_READ | PROT_WRITE,

MAP_SHARED, fd, 0);

```

```
if (data == MAP_FAILED) {  
    perror("mmap");  
    return 1;  
}  
  
memset(data, 0, sizeof(SharedData));  
  
sem_init(&data->mutex, 1, 1);  
  
printf("== Chat server started ==\n");  
  
while (1) {  
    sleep(1);  
}  
}
```

## client.c

```
#include <stdio.h>  
  
#include <fcntl.h>  
  
#include <sys/mman.h>  
  
#include <unistd.h>  
  
#include <string.h>  
  
#include <pthread.h>  
  
#include <semaphore.h>  
  
#include <stdlib.h>  
  
#include "common.h"  
  
SharedData *data;  
  
char my_login[LOGIN_LEN];  
  
int my_index;  
  
void clear_screen() {  
    printf("\033[2J\033[H");  
}  
  
void header() {
```

```
printf("=====\\n");
printf(" IPC CHAT | user: %s\\n", my_login);
printf("=====\\n");
}

/* ===== Receiver thread ===== */

void *receiver(void *arg) {
    while (1) {

        sem_wait(&data->mutex);

        while (data->clients[my_index].last_read < data->message_count) {

            int i = data->clients[my_index].last_read;

            Message *msg = &data->messages[i];

            if (strcmp(msg->to, my_login) == 0) {

                printf("\n[%s]: %s\\n", msg->from, msg->text);

            }

            data->clients[my_index].last_read++;

        }

        sem_post(&data->mutex);

        usleep(200000);

    }

    return NULL;
}

void show_all_incoming() {
    clear_screen();
    header();
    printf("All incoming messages:\\n\\n");
    sem_wait(&data->mutex);
    int found = 0;
    for (int i = 0; i < data->message_count; i++) {
```

```
Message *msg = &data->messages[i];

if (strcmp(msg->to, my_login) == 0) {

printf("[%s]: %s\n", msg->from, msg->text);

found = 1;

}

}

sem_post(&data->mutex);

if (!found) {

printf("No messages.\n");

}

printf("\nPress Enter...");

getchar();

}

void search_messages() {

char key[TEXT_LEN];

printf("Keyword: ");

fgets(key, TEXT_LEN, stdin);

key[strcspn(key, "\n")] = 0;

clear_screen();

header();

printf("Search results:\n\n");

sem_wait(&data->mutex);

int found = 0;

for (int i = 0; i < data->message_count; i++) {

Message *msg = &data->messages[i];

if ((strcmp(msg->to, my_login) == 0 ||

strcmp(msg->from, my_login) == 0) &&

strstr(msg->text, key)) {
```

```
printf("[%s -> %s]: %s\n",
msg->from, msg->to, msg->text);

found = 1;

}

}

sem_post(&data->mutex);

if (!found) printf("Nothing found.\n");

printf("\nPress Enter...");

getchar();

}

int main() {

clear_screen();

printf("Login: ");

scanf("%31s", my_login);

getchar();

int fd = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0666);

if (fd < 0) {

perror("shm_open");

return 1;

}

data = mmap(NULL, sizeof(SharedData),

PROT_READ | PROT_WRITE,

MAP_SHARED, fd, 0);

sem_wait(&data->mutex);

my_index = -1;

for (int i = 0; i < MAX_CLIENTS; i++) {

if (!data->clients[i].active) {

strcpy(data->clients[i].login, my_login);
```

```
    data->clients[i].active = 1;

    data->clients[i].last_read = data->message_count;

    my_index = i;

    break;

}

}

sem_post(&data->mutex);

if (my_index == -1) {

    printf("Server full\n");

    return 1;

}

pthread_t t;

pthread_create(&t, NULL, receiver, NULL);

while (1) {

    clear_screen();

    header();

    printf("1) Send message\n");

    printf("2) Search messages\n");

    printf("3) Show all incoming\n");

    printf("4) Exit\n");

    printf("Choose: ");

    int c;

    scanf("%d", &c);

    getchar();

    if (c == 1) {

        char to[LOGIN_LEN], text[TEXT_LEN];

        printf("To: ");

        scanf("%31s", to);
```

```
getchar();

printf("Message: ");

fgets(text, TEXT_LEN, stdin);

text[strcspn(text, "\n")] = 0;

sem_wait(&data->mutex);

if (data->message_count < MAX_MESSAGES) {

    Message *m = &data->messages[data->message_count++];

    strcpy(m->from, my_login);

    strcpy(m->to, to);

    strcpy(m->text, text);

}

sem_post(&data->mutex);

} else if (c == 2) {

    search_messages();

} else if (c == 3) {

    show_all_incoming();

} else if (c == 4) {

    sem_wait(&data->mutex);

    data->clients[my_index].active = 0;

    sem_post(&data->mutex);

    exit(0);

}

}

}
```

## Протокол работы программы

```
strace -o server_trace.txt -f ./server
==== Chat server started ====

```

```
$ strace -e 'trace=!clock_nanosleep' -o client1_trace.txt ./client
```

Login: lenka

```
=====
```

IPC CHAT | user: lenka

```
=====
```

- 1) Send message
- 2) Search messages
- 3) Show all incoming
- 4) Exit

Choose:

[tolik]: privet krasotka

3

```
=====
```

IPC CHAT | user: lenka

```
=====
```

All incoming messages:

[tolik]: privet krasotka

Press Enter...

```
=====
```

IPC CHAT | user: lenka

```
=====
```

- 1) Send message
- 2) Search messages
- 3) Show all incoming
- 4) Exit

Choose: 1

To: tolik

Message: не понимаю по-английски

```
=====
```

IPC CHAT | user: lenka

```
=====
```

- 1) Send message
- 2) Search messages
- 3) Show all incoming
- 4) Exit

Choose: 2

Keyword: не

IPC CHAT | user: lenka

## Search results:

[lenka -> tolik]: не понимаю по-английски

Press Enter...^C

```
mmap(0x7f3b02b91000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1fe000) = 0x7f3b02b91000

mmap(0x7f3b02b97000, 52624, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f3b02b97000

close(3) = 0

mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f3b0298f000

arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f3b0298f740) = 0

set_tid_address(0x7f3b0298fa10) = 32875

set_robust_list(0x7f3b0298fa20, 24) = 0

rseq(0x7f3b02990060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0

mprotect(0x7f3b02b91000, 16384, PROT_READ) = 0

mprotect(0x564367d40000, 4096, PROT_READ) = 0

mprotect(0x7f3b02bdf000, 8192, PROT_READ) = 0

prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0

munmap(0x7f3b02ba4000, 11939) = 0

fstat(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x1), ...}) = 0

getrandom("\xbe\x4e\x87\x2f\x4e\x98\x07\x51", 8, GRND_NONBLOCK) = 8

brk(NULL) = 0x56436d31f000

brk(0x56436d340000) = 0x56436d340000

fstat(0, {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x1), ...}) = 0

write(1, "\33[2J\33[HLogin: ", 14) = 14

read(0, "lenka\n", 1024) = 6

openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/chat_shm", O_RDWR|O_NOFOLLOW|O_CLOEXEC) = 3

mmap(NULL, 160440, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 3, 0) = 0x7f3b02967000

rt_sigaction(SIGRT_1, {sa_handler=0x7f3b02a2b530, sa_mask=[], sa_flags=SA_RESTORER|SA_ONSTACK|SA_RESTART|SA_SIGINFO, sa_restorer=0x7f3b029d7330}, NULL, 8) = 0

rt_sigprocmask(SIG_UNBLOCK, [RTMIN RT_1], NULL, 8) = 0

mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) = 0x7f3b02166000

mprotect(0x7f3b02167000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0

clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREADS|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_C
```

**LEARTID, child\_tid=0x7f3b02966990, parent\_tid=0x7f3b02966990, exit\_signal=0, stack=0x7f3b02166000, stack\_size=0x7fff80, tls=0x7f3b029666c0}, 88) = -1 ENOSYS (Function not implemented)**

clone(child\_stack=0x7f3b02965f70,  
flags=CLONE\_VM|CLONE\_FS|CLONE\_FILES|CLONE\_SIGHAND|CLONE\_THREAD|CLONE\_SYSVSEM|CLONE\_SETTLS|CLONE\_PARENT\_SETTID|CLONE\_CHILD\_CLEARTID,  
parent\_tid=[33073], tls=0x7f3b029666c0, child\_tidptr=0x7f3b02966990) = 33073

rt\_sigprocmask(SIG\_SETMASK, [], NULL, 8) = 0

write(1, "\33[2J\33[H=====..."..., 45) = 45

write(1, " IPC CHAT | user: lenka\n", 24) = 24

write(1, "=====..."..., 38) = 38

write(1, "1) Send message\n", 16) = 16

write(1, "2) Search messages\n", 19) = 19

write(1, "3) Show all incoming\n", 21) = 21

write(1, "4) Exit\n", 8) = 8

write(1, "Choose: ", 8) = 8

read(0, "3\n", 1024) = 2

write(1, "\33[2J\33[H=====..."..., 45) = 45

write(1, " IPC CHAT | user: lenka\n", 24) = 24

write(1, "=====..."..., 38) = 38

write(1, "All incoming messages:\n", 23) = 23

write(1, "\n", 1) = 1

write(1, "[tolik]: privet krasotka\n", 25) = 25

write(1, "\n", 1) = 1

write(1, "Press Enter...", 14) = 14

read(0, "\n", 1024) = 1

write(1, "\33[2J\33[H=====..."..., 45) = 45

write(1, " IPC CHAT | user: lenka\n", 24) = 24

write(1, "=====..."..., 38) = 38

write(1, "1) Send message\n", 16) = 16

write(1, "2) Search messages\n", 19) = 19

write(1, "3) Show all incoming\n", 21) = 21

write(1, "4) Exit\n", 8) = 8

write(1, "Choose: ", 8) = 8

read(0, "1\n", 1024) = 2

```

write(1, "To: ", 4) = 4
read(0, "tolik\n", 1024) = 6
write(1, "Message: ", 9) = 9
read(0, "\320\275\320\265 \320\277\320\276\320\275\320\270\320\274\320\260\321\216
\320\277\320\276-\320\260\320\275\320\263\320"..., 1024) = 44
write(1, "\33[2J\33[H=====..."..., 45) = 45
write(1, " IPC CHAT | user: lenka\n", 24) = 24
write(1, "=====..."..., 38) = 38
write(1, "1) Send message\n", 16) = 16
write(1, "2) Search messages\n", 19) = 19
write(1, "3) Show all incoming\n", 21) = 21
write(1, "4) Exit\n", 8) = 8
write(1, "Choose: ", 8) = 8
read(0, "2\n", 1024) = 2
write(1, "Keyword: ", 9) = 9
read(0, "\320\275\320\265\n", 1024) = 5
write(1, "\33[2J\33[H=====..."..., 45) = 45
write(1, " IPC CHAT | user: lenka\n", 24) = 24
write(1, "=====..."..., 38) = 38
write(1, "Search results:\n", 16) = 16
write(1, "\n", 1) = 1
write(1, "[lenka -> tolik]: \320\275\320\265 \320\277\320\276\320\275\320\270\320"..., 62) = 62
write(1, "\n", 1) = 1
write(1, "Press Enter...", 14) = 14
read(0, 0x56436d31f6b0, 1024) = ? ERESTARTSYS (To be restarted if SA_RESTART is
set)
--- SIGINT {si_signo=SIGINT, si_code=SI_KERNEL} ---
+++ killed by SIGINT +++

```

```

$ strace -e 'trace=!clock_nanosleep' -o client2_trac
e.txt ./client
Login: tolik

```

---

---

IPC CHAT | user: tolik

---

---

- 1) Send message
- 2) Search messages
- 3) Show all incoming
- 4) Exit

Choose: 1

To: lenka

Message: privet krasotka

---

---

IPC CHAT | user: tolik

---

---

- 1) Send message
- 2) Search messages
- 3) Show all incoming
- 4) Exit

Choose:

[lenka]: не понимаю по-английски

2

Keyword: не

---

---

IPC CHAT | user: tolik

---

---

Search results:

[lenka -> tolik]: не понимаю по-английски

Press Enter...

---

---

IPC CHAT | user: tolik

---

---

- 1) Send message
- 2) Search messages

3) Show all incoming

4) Exit

Choose: ^C

```
execve("./client", ["./client"], 0x7ffeddc47a60 /* 34 vars */) = 0
```

brk(NULL) = 0x558c799c6000

```
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f302048b000
```

access("/etc/ld.so.preload", R\_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)

`openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3`

```
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=11939, ...}) = 0
```

```
mmap(NULL, 11939, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f3020488000
```

$$\text{close}(3) = 0$$

```
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0@\\0\0\0\0\0\0@\\0\0\0\0\0\0@\\0\0\0\0\0\0@\\0\0\0\0\0\0", 784, 64) = 784
```

```
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2125328, ...}) = 0
```

```
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0@\\0\0\0\0\0\0@\\0\0\0\0\0\0@\\0\0\0\0\0\0@\\0\0\0\0\0\0", 784, 64) = 784
```

```
mmap(NULL, 2170256, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0)=  
0x7f3020276000
```

```
mmap(0x7f302029e000, 1605632, PROT_READ|PROT_EXEC,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x7f302029e000
```

```
mmap(0x7f3020426000, 323584, PROT_READ,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1b0000) = 0x7f3020426000
```

```
mmap(0x7f3020475000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1fe000) = 0x7f3020475000
```

```
mmap(0x7f302047b000, 52624, PROT_READ|PROT_WRITE,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f302047b000
```

close(3) = 0

```
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE,  
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f3020273000
```

arch prctl(ARCH\_SET\_FS, 0x7f3020273740) = 0

set tid address(0x7f3020273a10) = 32984

```
set robust list(0x7f3020273a20, 24) = 0
```

rseq(0x7f3020274060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0

mprotect(0x7f3020475000, 16384, PROT\_READ) = 0

```
mprotect(0x558c76af4000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f30204c3000, 8192, PROT_READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
munmap(0x7f3020488000, 11939) = 0
fstat(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x2), ...}) = 0
getrandom("\xf1\x78\x6f\x44\x98\xb5\x78\x0f", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
brk(NULL) = 0x558c799c6000
brk(0x558c799e7000) = 0x558c799e7000
fstat(0, {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x2), ...}) = 0
write(1, "\33[2J\33[HLogin: ", 14) = 14
read(0, "tolik\n", 1024) = 6
openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/chat_shm", O_RDWR|O_NOFOLLOW|O_CLOEXEC) = 3
mmap(NULL, 160440, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED, 3, 0) = 0x7f302024b000
rt_sigaction(SIGRT_1, {sa_handler=0x7f302030f530, sa_mask=[], sa_flags=SA_RESTORER|SA_ONSTACK|SA_RESTART|SA_SIGINFO, sa_restorer=0x7f30202bb330}, NULL, 8) = 0
rt_sigprocmask(SIG_UNBLOCK, [RTMIN RT_1], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) = 0x7f301fa4a000
mprotect(0x7f301fa4b000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREADS|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, child_tid=0x7f302024a990, parent_tid=0x7f302024a990, exit_signal=0, stack=0x7f301fa4a000, stack_size=0x7fff80, tls=0x7f302024a6c0}, 88) = -1 ENOSYS (Function not implemented)
clone(child_stack=0x7f3020249f70, flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREADS|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tid=[33130], tls=0x7f302024a6c0, child_tidptr=0x7f302024a990) = 33130
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
write(1, "\33[2J\33[H=====...", 45) = 45
write(1, " IPC CHAT | user: tolik\n", 24) = 24
write(1, "=====...", 38) = 38
write(1, "1) Send message\n", 16) = 16
write(1, "2) Search messages\n", 19) = 19
```

```
write(1, "3) Show all incoming\n", 21) = 21
write(1, "4) Exit\n", 8) = 8
write(1, "Choose: ", 8) = 8
read(0, "1\n", 1024) = 2
write(1, "To: ", 4) = 4
read(0, "lenka\n", 1024) = 6
write(1, "Message: ", 9) = 9
read(0, "privet krasotka\n", 1024) = 16
write(1, "\33[2J\33[H=====...", 45) = 45
write(1, " IPC CHAT | user: tolik\n", 24) = 24
write(1, "=====...", 38) = 38
write(1, "1) Send message\n", 16) = 16
write(1, "2) Search messages\n", 19) = 19
write(1, "3) Show all incoming\n", 21) = 21
write(1, "4) Exit\n", 8) = 8
write(1, "Choose: ", 8) = 8
read(0, "2\n", 1024) = 2
write(1, "Keyword: ", 9) = 9
read(0, "\320\275\320\265\n", 1024) = 5
write(1, "\33[2J\33[H=====...", 45) = 45
write(1, " IPC CHAT | user: tolik\n", 24) = 24
write(1, "=====...", 38) = 38
write(1, "Search results:\n", 16) = 16
write(1, "\n", 1) = 1
write(1, "[lenka -> tolik]: \320\275\320\265 \320\277\320\276\320\275\320\270\320...", 62) = 62
write(1, "\n", 1) = 1
write(1, "Press Enter...", 14) = 14
read(0, "\n", 1024) = 1
write(1, "\33[2J\33[H=====...", 45) = 45
write(1, " IPC CHAT | user: tolik\n", 24) = 24
write(1, "=====...", 38) = 38
write(1, "1) Send message\n", 16) = 16
write(1, "2) Search messages\n", 19) = 19
write(1, "3) Show all incoming\n", 21) = 21
```

```
write(1, "4) Exit\n", 8) = 8
write(1, "Choose: ", 8) = 8
read(0, 0x558c799c66b0, 1024) = ? ERESTARTSYS (To be restarted if SA_RESTART is
set)
--- SIGINT {si_signo=SIGINT, si_code=SI_KERNEL} ---
+++ killed by SIGINT +++
```

## Вывод

В результате выполнения лабораторной работы была реализована клиент-серверная консольная система мгновенного обмена сообщениями с поддержкой нескольких пользователей. Для межпроцессного взаимодействия была использована POSIX shared memory с отображением в адресное пространство процессов через mmap и синхронизация доступа с помощью POSIX-семафоров. Реализация полностью соответствует требованиям задания и демонстрирует практическое применение системных вызовов операционной системы для организации межпроцессного взаимодействия и совместного доступа к памяти.