

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №4 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-209Б-24

Студент: Артонкин В.Н.

Преподаватель: Миронов Е.С.

Оценка: _____

Дата: 14.12.25

Москва, 2025

Постановка задачи

Вариант 35.

Необходимо разработать программу, демонстрирующую:

- Статическую загрузку библиотеки
- Динамическую загрузку библиотеки во время выполнения программы с использованием `dlopen`, `dlsym`, `dlclose`;
- корректную работу двух альтернативных реализаций функций `float Square(float A, float B)` и `int* Sort(int* x, int n)`, размещенных в библиотеках `libimpl1.so` и `libimpl2.so`;
- возможность выбора реализаций библиотек (для программы с динамической загрузкой библиотек)

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `void *dlopen(const char *filename, int flags)` - открывает динамическую библиотеку
- `void *dlsym(void *handle, const char *symbol)` - получает адрес символа из библиотеки
- `int dlclose(void *handle)` - закрывает загруженную библиотеку
- `char *dlerror(void)` - возвращает сообщение об ошибке динамической загрузки
- `void *malloc(size_t size)` - выделяет блок памяти заданного размера
- `void free(void *ptr)` - освобождает ранее выделенную память

Сначала были описаны 2 реализации библиотек с общим заголовочным файлом. После написан способ взаимодействия с программой через консоль, общий как для статической, так и для динамической версии. После был добавлен блок, отвечающий за подключение динамических библиотек. Затем компиляция библиотек и исполняемых файлов

Код программы

calc.h

```
#ifndef CALC_H  
  
#define CALC_H  
  
  
int* Sort(int *array, int size);  
  
  
float Square(float A, float B);  
  
  
#endif
```

impl1.c

```
#include <stdio.h>
#include "calc.h"

// Прямоугольник

float Square(float A, float B){
    return A * B;
}

// Пузырьковая сортировка

int* Sort(int* array, int size){

    for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
        for (int j = 0; j < size - i - 1; j++) {
            if (array[j] > array[j + 1]) {
                int temp = array[j];
                array[j] = array[j + 1];
                array[j + 1] = temp;
            }
        }
    }

    return array;
}
```

impl2.c

```
#include <stdio.h>
#include "calc.h"

// Прямоугольный треугольник

float Square(float A, float B){
    return (A * B) / 2;
}

// Сортировка Хоара

void QuickSort(int* array, int low, int high) {
    if (low >= high) return;

    int pivot = array[(low + high) / 2];
    int i = low, j = high;

    while (i <= j) {
        while (array[i] < pivot) i++;
        while (array[j] > pivot) j--;
        if (i <= j) {
            int temp = array[i];
            array[i] = array[j];
            array[j] = temp;
            i++;
            j--;
        }
    }

    QuickSort(array, low, j);
    QuickSort(array, i, high);
```

```
}
```



```
int* Sort(int* array, int size){
```



```
    QuickSort(array, 0, size - 1);
```



```
    return array;
```



```
}
```

prog_static.c

```
#include <stdio.h>
```



```
#include <stdlib.h>
```



```
#include <dlfcn.h>
```



```
#include "calc.h"
```



```
int main(void) {
```



```
    char cmd;
```



```
    while (1) {
```



```
        if (scanf(" %c", &cmd) != 1) {
```



```
            break;
```



```
        }
```



```
        if (cmd == 'q' || cmd == 'Q') {
```



```
            break;
```



```
        } else if (cmd == '1') {
```



```
            float A, B;
```



```
            if (scanf("%f %f", &A, &B) != 2) {
```



```
                return 1;
```



```
            }
```



```
            float g = Square(A, B);
```



```
            printf("%f\n", g);
```

```
    } else if (cmd == '2') {

        int size;

        if (scanf("%d", &size) != 1 || size <= 0) {

            return 1;

        }

        int* array = (int*)malloc(size * sizeof(int));

        if (array == NULL) {

            return 1;

        }

        for (int i = 0; i < size; i++) {

            if (scanf("%d", &array[i]) != 1) {

                free(array);

                return 1;

            }

        }

        int* sorted = Sort(array, size);

        for (int i = 0; i < size; i++) {

            printf("%d", sorted[i]);

            if (i < size - 1) {

                printf(" ");

            }

        }

        printf("\n");

        free(array);

    }
```

```
    } else {
        }
    }

    return 0;
}
```

prog_dynamic.c

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <dlfcn.h>

#include "calc.h"

typedef float (*Square_fn_t)(float, float);

typedef int* (*Sort_fn_t)(int*, int);

struct Impl {

    void    *handle;

    Square_fn_t Square;

    Sort_fn_t   Sort;

    const char *path;

};

int main(void) {

    struct Impl impls[2] = {

        {NULL, NULL, NULL, "./libimpl1.so"},

        {NULL, NULL, NULL, "./libimpl2.so"}
    };

    for (int i = 0; i < 2; ++i) {
```

```
impls[i].handle = dlopen(impls[i].path, RTLD_LAZY);

if (!impls[i].handle) {
    fprintf(stderr, "dlopen(%s) failed: %s\n",
            impls[i].path, dlerror());
    for (int j = 0; j < i; ++j) {
        dlclose(impls[j].handle);
    }
    return 1;
}

dlsym(impls[i].handle, "Square");
const char *err = dlerror();
if (err) {
    fprintf(stderr, "dlsym(Square) in %s failed: %s\n",
            impls[i].path, err);
    for (int j = 0; j <= i; ++j) {
        dlclose(impls[j].handle);
    }
    return 1;
}

impls[i].Sort = (Sort_fn_t)dlsym(impls[i].handle, "Sort");
err = dlerror();
if (err) {
    fprintf(stderr, "dlsym(Sort) in %s failed: %s\n",
            impls[i].path, err);
    for (int j = 0; j <= i; ++j) {
```

```
    dlclose(impls[j].handle);

}

return 1;

}

int current = 0;

char cmd;

while (1) {

if (scanf(" %c", &cmd) != 1) {

break;

}

if (cmd == 'q' || cmd == 'Q') {

break;

} else if (cmd == '0') {

current = 1 - current;

} else if (cmd == '1') {

float A, B;

if (scanf("%f %f", &A, &B) != 2) {

break;

}

float g = impls[current].Square(A, B);

printf("%f\n", g);

} else if (cmd == '2') {

int size;

if (scanf("%d", &size) != 1 || size <= 0) {

break;
```

```
}

    int* array = (int*)malloc(size * sizeof(int));

    if (array == NULL) {

        break;

    }

    for (int i = 0; i < size; i++) {

        if (scanf("%d", &array[i]) != 1) {

            free(array);

            break;

        }

    }

    int* sorted = impls[current].Sort(array, size);

    for (int i = 0; i < size; i++) {

        printf("%d", sorted[i]);

        if (i < size - 1) {

            printf(" ");

        }

    }

    printf("\n");

    free(array);

}

}

for (int i = 0; i < 2; ++i) {
```

```
    if (impls[i].handle) {  
  
        dlclose(impls[i].handle);  
  
    }  
  
}  
  
return 0;  
}
```

Протокол работы программы

```
▶ vscode → /workspaces/OS/lab4/src (main) $ strace -tt -T -v -s 100 -o trace_static.txt ./prog_static  
1 2 3  
6.000000  
2 3 5 6 3  
3 5 6  
q  
▶ vscode → /workspaces/OS/lab4/src (main) $ LD_LIBRARY_PATH=. strace -ff -tt -T -s 200 -o trace_dynamic ./prog_dynamic  
1 2 3  
6.000000  
2 3 5 6 3  
3 5 6  
0  
1 2 3  
3.000000  
2 3 5 6 3  
3 5 6  
q  
▶ vscode → /workspaces/OS/lab4/src (main) $ █
```

prog_static

17:26:57.632698 execve("./prog_static", ["/prog_static"], ["SHELL=/bin/bash", "COLORTERM=truecolor", "TERM_PROGRAM_VERSION=1.107.0", "HOSTNAME=1044750a6712", "REMOTE_CONTAINERS_IPC=/tmp/vscode-remote-containers-ipc-50516a1e-05b0-4b1f-86fe-cf69a6c69dcf.sock", "PWD=/workspaces/OS/lab4/src", "VS CODE GIT ASKPASS NODE=/vscode/vscode-server/bin/linux-x64/618725e67565b290ba4da6fe2d29f8fa1d4e3622", ..., "HOME=/home/vscode", "LANG=en_US.UTF-8", "LS_COLORS=rs=0:di=01;34:ln=01;36:mh=00:pi=40;33:so=01;35:do=01;35:bd=40;33:01:cd=40;33;01:or=40;31;0", ..., "REMOTE_CONTAINERS=true", "WAYLAND_DISPLAY=vscode-wayland-dcec0b54-2c91-4eff-9348-f39cd119df95.sock", "GIT_ASKPASS=/vscode/vscode-server/bin/linux-x64/618725e67565b290ba4da6fe2d29f8fa1d4e3622/extensions", ..., "VS CODE GIT ASKPASS EXTRA_ARGS=", "VS CODE PYTHON AUTOACTIVATE GUARD=1", "LESSCLOSE=/usr/bin/lesspipe %s %s", "TERM=xterm-256color", "REMOTE_CONTAINERS_SOCKETS=["/tmp/.X11-unix/X1", "/home/vscode/.gnupg/S.gpg-agent"], "LESSOPEN=| /usr/bin/lesspipe %s", "USER=vscode", "VS CODE GIT IPC HANDLE=/tmp/user/1000/vscode-git-86ac5bc9b1.sock", "DISPLAY=:1", "SHLVL=2", "GIT_EDITOR=code --wait", "PROMPT_DIRTRIM=4", "XDG_RUNTIME_DIR=/tmp/user/1000", "VS CODE GIT ASKPASS MAIN=/vscode/vscode-server/bin/linux-x64/618725e67565b290ba4da6fe2d29f8fa1d4e3622", ..., "BROWSER=/vscode/vscode-server/bin/linux-x64/618725e67565b290ba4da6fe2d29f8fa1d4e3622/bin/helpers/bro", ..., "PATH=/home/vscode/.vscode-server/data/User/globalStorage/github.copilot-chat/copilotCli:/home/vscode", ..., "REMOTE_CONTAINERS_DISPLAY_SOCK=/tmp/.X11-unix/X1", "OLDPWD=/workspaces/OS/lab4", "TERM_PROGRAM=vscode", "VS CODE IPC HOOK CLI=/tmp/vscode-ipc-35da8e30-cac2-4f3e-978f-aec7c27f7e1c.sock", " =/usr/bin/strace"] = 0 <0.004541>

17:26:57.639242 brk(NULL) = 0x5616flea3000 <0.000064>

17:26:57.640049 mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f80fb003000 <0.000080>

17:26:57.640921 access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
<0.000100>

17:26:57.642099 openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3 <0.000137>

```
17:26:57.643145 fstat(3, {st_dev=makedev(0, 0x91), st_ino=250030, st_mode=S_IFREG|0644,  
st_nlink=1, st_uid=0, st_gid=0, st_blksize=4096, st_blocks=24, st_size=11939, st_atime=1760611512  
/* 2025-10-16T10:45:12+0000 */, st_atime_nsec=0, st_mtime=1760611512 /*  
2025-10-16T10:45:12+0000 */, st_mtime_nsec=0, st_ctime=1763922925 /*  
2025-11-23T18:35:25.719300012+0000 */, st_ctime_nsec=719300012}) = 0 <0.000062>
```

17:26:57.644108 mmap(NULL, 11939, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f80fb0000
<0.000076>

17:26:57.644823 close(3) = 0 <0.000066>

17:26:57.645601 openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3 <0.000099>

```
17:26:57.648695 fstat(3, {st_dev=makedev(0, 0x91), st_ino=236312, st_mode=S_IFREG|0755,
st_nlink=1, st_uid=0, st_gid=0, st_blksize=4096, st_blocks=4152, st_size=2125328,
st_atime=1758120942 /* 2025-09-17T14:55:42+0000 */, st_atime_nsec=0, st_mtime=1758120942 /* 2025-09-17T14:55:42+0000 */, st_mtime_nsec=0, st_ctime=1763922845 /* 2025-11-23T18:34:05.458151251+0000 */, st_ctime_nsec=458151251}) = 0 <0.000067>
```

17:26:57.650140 mmap(NULL, 2170256, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f80fb99e000 <0.000066>

17:26:57.650811 mmap(0x7f80fb9c6000, 1605632, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x7f80fb9c6000 <0.000104>

17:26:57.651562 mmap(0x7f80fb4e000, 323584, PROT_READ,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1b0000) = 0x7f80fb4e000 <0.000117>

17:26:57.652418 mmap(0x7f80fbb9d000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1fe000) = 0x7f80fbb9d000 <0.000098>

17:26:57.653266 mmap(0x7f80fbba3000, 52624, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f80fbba3000 <0.000095>

17:26:57.654248 close(3) = 0 <0.000090>

17:26:57.655217 mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f80fb99b000 <0.000071>

17:26:57.655997 arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f80fb99b740) = 0 <0.000069>

17:26:57.656986 set_tid_address(0x7f80fb99ba10) = 31769 <0.000319>

17:26:57.658178 set_robust_list(0x7f80fb99ba20, 24) = 0 <0.000138>

17:26:57.659391 rseq(0x7f80fb99c060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0 <0.000075>

17:26:57.660797 mprotect(0x7f80fb9d000, 16384, PROT_READ) = 0 <0.000075>

17:26:57.661515 mprotect(0x5616c6120000, 4096, PROT_READ) = 0 <0.000077>
17:26:57.662326 mprotect(0x7f80fbbeb000, 8192, PROT_READ) = 0 <0.000111>
17:26:57.663223 prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024,
rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0 <0.000097>
17:26:57.664100 munmap(0x7f80fbbe0000, 11939) = 0 <0.000126>
17:26:57.665111 fstat(0, {st_dev=makedev(0, 0x9c), st_ino=4, st_mode=S_IFCHR|0620, st_nlink=1,
st_uid=1000, st_gid=5, st_blksize=1024, st_blocks=0, st_rdev=makedev(0x88, 0x1),
st_atime=1765733217 /* 2025-12-14T17:26:57.534358669+0000 */, st_atime_nsec=534358669,
st_mtime=1765733217 /* 2025-12-14T17:26:57.534358669+0000 */, st_mtime_nsec=534358669,
st_ctime=1765718984 /* 2025-12-14T13:29:44.534358669+0000 */, st_ctime_nsec=534358669}) = 0
<0.000081>
17:26:57.665979 getrandom("\x77\x4a\x8b\xd7\x34\x94\xd8\x9a", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
<0.000101>
17:26:57.666876 brk(NULL) = 0x5616f1ea3000 <0.000062>
17:26:57.667551 brk(0x5616f1ec4000) = 0x5616f1ec4000 <0.000073>
17:26:57.668219 read(0, "1 2 3\n", 1024) = 6 <2.037120>
17:26:59.706542 fstat(1, {st_dev=makedev(0, 0x9c), st_ino=4, st_mode=S_IFCHR|0620, st_nlink=1,
st_uid=1000, st_gid=5, st_blksize=1024, st_blocks=0, st_rdev=makedev(0x88, 0x1),
st_atime=1765733217 /* 2025-12-14T17:26:57.534358669+0000 */, st_atime_nsec=534358669,
st_mtime=1765733217 /* 2025-12-14T17:26:57.534358669+0000 */, st_mtime_nsec=534358669,
st_ctime=1765718984 /* 2025-12-14T13:29:44.534358669+0000 */, st_ctime_nsec=534358669}) = 0
<0.000083>
17:26:59.707439 write(1, "6.000000\n", 9) = 9 <0.000118>
17:26:59.708324 read(0, "2 3 5 6 3\n", 1024) = 10 <11.568834>
17:27:11.278274 write(1, "3 5 6\n", 6) = 6 <0.000113>
17:27:11.279118 read(0, "q\n", 1024) = 2 <3.471041>
17:27:14.751225 lseek(0, -1, SEEK_CUR) = -1 ESPIPE (Illegal seek) <0.000076>
17:27:14.752018 exit_group(0) = ?
17:27:14.753801 +++ exited with 0 +++

prog_dynamic

17:27:23.409279 execve("./prog_dynamic", ["/prog_dynamic"], 0x7ffc141898b8 /* 35 vars */) = 0
<0.004962>
17:27:23.416432 brk(NULL) = 0x55b6ab6cf000 <0.000071>
17:27:23.417289 mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f41f8e44000 <0.000071>

17:27:23.417986 access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
<0.000086>

17:27:23.419018 openat(AT_FDCWD, "./glibc-hwcaps/x86-64-v4/libc.so.6",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory) <0.000480>

17:27:23.420778 openat(AT_FDCWD, "./glibc-hwcaps/x86-64-v3/libc.so.6",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory) <0.000370>

17:27:23.421852 openat(AT_FDCWD, "./glibc-hwcaps/x86-64-v2/libc.so.6",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory) <0.000401>

17:27:23.422956 openat(AT_FDCWD, "./libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT
(No such file or directory) <0.000359>

17:27:23.423912 openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
<0.000068>

17:27:23.424608 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=11939, ...}) = 0 <0.000107>

17:27:23.425413 mmap(NULL, 11939, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f41f8e41000
<0.000087>

17:27:23.426255 close(3) = 0 <0.000080>

17:27:23.427103 openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3 <0.000120>

17:27:23.429859 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2125328, ...}) = 0 <0.000065>

17:27:23.431504 mmap(NULL, 2170256, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f41f8c2f000 <0.000100>


```
17:27:33.895506 read(0, "0\n", 1024) = 2 <4.626970>
17:27:38.523633 read(0, "1 2 3\n", 1024) = 6 <2.362873>
17:27:40.887683 write(1, "3.000000\n", 9) = 9 <0.000095>
17:27:40.888532 read(0, "2 3 5 6 3\n", 1024) = 10 <6.684968>
17:27:47.574525 write(1, "3 5 6\n", 6) = 6 <0.000092>
17:27:47.575390 read(0, "q\n", 1024) = 2 <2.453838>
17:27:50.030268 munmap(0x7f41f8c27000, 16400) = 0 <0.000680>
17:27:50.031689 munmap(0x7f41f8c22000, 16408) = 0 <0.000633>
17:27:50.033081 lseek(0, -1, SEEK_CUR) = -1 ESPIPE (Illegal seek) <0.000088>
17:27:50.033922 exit_group(0) = ?
17:27:50.035516 +++ exited with 0 +++
```

Вывод

Я научился писать динамические библиотеки, подключать их как на этапе компиляции, так и при помощи интерфейса OS для работы с динамическими библиотеками. Узнал, какие структуры данных существуют для хранения информации о библиотеках, как работать с ними. Узнал, какие системные вызовы необходимы для работы с динамическими библиотеками.