

مشروع مقرر IT112

1. اختر سيناريو بسيط (مثل مكتبة، مطعم، مختبر...) يحتوي على 5-7 كلاسات + كلاس التنفيذ.
2. ارسم UML Class Diagram يوضح التغليف، الوراثة، التجريد، الواجهات، والAssociation.
3. أضف Super Class واحد على الأقل ولديه اثنين من الأبناء أو أكثر.
4. أضف واجهة (interface) واحدة على الأقل وتطبيقها في صنفين مختلفين. تُحسب ضمن عدد الكلاسات.
5. يجب أن يحتوي العمل على سلوكيات (دوال) تقوم بوظائف فعلية وليس مجرد جمل طباعة أو دوال فارغة.
6. طبق الكود بلغة الجافا.
7. في كلاس التنفيذ، يجب تكوين عدة كائنات مختلفة وتجربة عدة وظائف مختلفة مع طباعة النتائج.
8. يجب أن يعمل الكود بشكل صحيح وتظهر المخرجات المطلوبة بتنسيق صحيح.
9. (اختياري) استخدم static, final, this بطريقة صحيحة.
10. أقصى عدد للطلاب المشاركين في مشروع واحد هو ثلاثة فقط.
11. يُقيم المشروع من 12 درجة (10 أساسية + 2 إضافية) بالشكل التالي:
 - 8 درجات على إنجاز متطلبات المشروع نفسه.
 - 4 درجات على المناقشة وفهم محتوى المشروع.
12. تسليم المشروع ومناقشته ستكون خلال آخر أسبوعين من الدراسة.