## Übungen zur Vorlesung Formale Spezifikation und Verifikation

Wintersemester 2024/25 Übungsblatt 03

Bekanntgabe am 11.11.2024

## 1 Symbolische Suche

Für diese Aufgabe wird die Lösung für Programm 1a in der Übung vorgerechnet, bitte bereiten Sie die Aufgabe für Programm 1b selbständig vor.

Gegeben sind zwei C-Programme 1a und 1b auf der nächsten Seite. Als Spezifikation gilt, dass das ERROR-Label nicht erreicht werden darf. Sollte dies dennoch der Fall sein, so gilt die Spezifikation als verletzt bzw. nicht erfüllbar.

## Aufgaben:

- 1. Modellieren Sie die beiden C-Programme als Kontrollflussautomat. Markieren Sie die Knoten jeweils mit den Zeilennummern.
- 2. Verifizieren Sie die Programme mit Hilfe der symbolischen Suche. Geben Sie die Menge der erreichbaren Zustände als Formel über den Programmvariablen sowie dem Programmzähler pc an.
- 3. Falls das Programm die Spezifikation verletzt: Geben Sie eine Belegung der Variablen der Formel an, die diese Verletzung beschreibt.

## Hinweise:

• Für die externe Funktion \_\_VERIFIER\_nondet\_uint() können Sie annehmen, dass sie bei jedem Aufruf einen nichtdeterministischen Wert aus dem Wertebereich des Typs unsigned int zurückgegeben wird. Das umfasst alle Zahlen aus dem Bereich 0 bis  $2^{32}-1$ .

```
1 extern unsigned int
                                      1 extern unsigned int
   ___VERIFIER_nondet_uint();
                                          ___VERIFIER_nondet_uint();
2
4 unsigned int x = 0;
                                       4 unsigned int x = 0;
5 unsigned int y = 0;
                                       5 unsigned int y = 0;
7 int main(void) {
                                       7 int main(void) {
   x = ___VERIFIER_nondet_uint();
                                           x = \__{VERIFIER\_nondet\_uint();}
9
                                       9
   y = ___VERIFIER_nondet_uint();
                                           y = ___VERIFIER_nondet_uint();
                                       11
11
    if (x != 0) {
                                            if (x * y == 0) {
12
                                       12
     y = 0;
                                              return 0;
13
                                       13
                                            }
                                       14
14
    if (y != 0) {
15
     x = 0;
                                            if (x * y == 0) {
                                             ERROR:
17
                                       17
                                              return 1;
                                       18
    if (x * y == 0) {
19
                                       19
                                            }
     ERROR:
                                            return 0;
                                       20
20
      return 1;
                                       21 }
21
22
    return 0;
23
24 }
                                                       (b)
```

(a)