Formale Spezifikation und Verifikation Hoare-Logik, Schleifen-Invarianten Wintersemester 2024 Übungsblatt 05

Prof. Dr. Gidon Ernst, Marian Lingsch-Rosenfeld, Simon Rossmair, Noah König

3. Dezember 2024

```
\begin{aligned} \mathbf{y} &= 1; \\ \mathbf{while} \ \mathbf{x} &> 0 \ \mathbf{do} \\ \\ \mathbf{y} &= \mathbf{y} * 2; \\ \\ \mathbf{x} &= \mathbf{x} - 1; \\ \mathbf{end} \\ \\ \mathbf{z} &= \mathbf{y}; \end{aligned}
```

$$\left\{ x \geq 0 \land x = x_{init} \right\}$$

$$y = 1;$$

$$while x > 0 do$$

$$y = y * 2;$$

$$x = x - 1;$$

$$end$$

$$z = y;$$

$$\left\{ z = 2^{x_{init}} \right\}$$

Vorbedingung

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
                                                                              Vorbedingung
y = 1;
\{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^x \land x \ge 0\}
                                                                              Invariante initial zu zeigen
while x > 0 do
          y = y * 2;
          x = x - 1;
end
\{\mathbf{x} < 0 \land 2^{\mathbf{x}_{init}} = \mathbf{y} \cdot 2^{\mathbf{x}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                              Annahme: negierter Test & Invariante
z = y;
\{z=2^{x_{init}}\}
                                                                              Nachbedingung soll hier gelten
```

```
\{x \geq 0 \land x = x_{init}\}
\{2^{x_{\text{init}}} = 1 \cdot 2^{x} \land x > 0\}
y = 1;
\{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^{x} \land x \ge 0\}
while x > 0 do
               y = y * 2;
               x = x - 1;
end
\{\mathbf{x} < 0 \land 2^{\mathbf{x}_{init}} = \mathbf{y} \cdot 2^{\mathbf{x}} \land \mathbf{x} > 0\}
z = y;
\{\mathtt{x} \leq 0 \land 2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} = \mathtt{y} \cdot 2^{\mathtt{x}} \land \mathtt{x} \geq 0 \land \mathtt{z} = \mathtt{y}\}
\{z=2^{x_{init}}\}
```

Vorbedingung

Invariante initial zu zeigen

Annahme: negierter Test & Invariante

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
\{2^{x_{\text{init}}} = 1 \cdot 2^{x} \land x > 0\}
y = 1;
\{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^{x} \land x \ge 0\}
while x > 0 do
             \{x > 0 \land 2^{x_{init}} = y \cdot 2^x \land x > 0\}
             y = y * 2;
             x = x - 1;
             \{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^{x} \land x > 0\}
end
\{\mathbf{x} < 0 \land 2^{\mathbf{x}_{init}} = \mathbf{y} \cdot 2^{\mathbf{x}} \land \mathbf{x} > 0\}
z = y;
\{x \le 0 \land 2^{x_{init}} = y \cdot 2^x \land x \ge 0 \land z = y\}
\{z=2^{x_{init}}\}
```

Vorbedingung

Invariante initial zu zeigen

Annahme: Schleifentest & Invariante

Invariante gilt wieder

Annahme: negierter Test & Invariante

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
\{2^{x_{\text{init}}} = 1 \cdot 2^{x} \land x > 0\}
v = 1;
\{2^{x_{\text{init}}} = \mathbf{v} \cdot 2^{\mathbf{x}} \wedge \mathbf{x} > 0\}
while x > 0 do
                \{\mathbf{x} > 0 \land 2^{\mathbf{x}_{\mathtt{init}}} = \mathbf{y} \cdot 2^{\mathbf{x}} \land \mathbf{x} \ge 0\}
                y = y * 2;
                \{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^{x-1} \land x - 1 > 0\}
                x = x - 1;
                \{2^{x_{\text{init}}} = \mathbf{v} \cdot 2^{\mathbf{x}} \wedge \mathbf{x} > 0\}
end
\{\mathbf{x} < 0 \land 2^{\mathbf{x}_{init}} = \mathbf{y} \cdot 2^{\mathbf{x}} \land \mathbf{x} > 0\}
z = y;
\{x \le 0 \land 2^{x_{init}} = y \cdot 2^x \land x \ge 0 \land z = y\}
\{z=2^{x_{init}}\}
```

Vorbedingung

Invariante initial zu zeigen

Annahme: Schleifentest & Invariante

Invariante gilt wieder

Annahme: negierter Test & Invariante

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
\{2^{x_{\text{init}}} = 1 \cdot 2^{x} \land x > 0\}
v = 1:
\{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^{x} \land x \ge 0\}
while x > 0 do
             \{x > 0 \land 2^{x_{init}} = y \cdot 2^x \land x > 0\}
             \{2^{x_{\text{init}}} = (v \cdot 2) \cdot 2^{x-1} \land x - 1 \ge 0\}
             y = y * 2;
             \{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^{x-1} \land x - 1 > 0\}
             x = x - 1:
             \{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^{x} \land x > 0\}
end
\{\mathbf{x} < 0 \land 2^{\mathbf{x}_{init}} = \mathbf{v} \cdot 2^{\mathbf{x}} \land \mathbf{x} > 0\}
z = y;
\{x \le 0 \land 2^{x_{init}} = y \cdot 2^x \land x \ge 0 \land z = y\}
\{z=2^{x_{init}}\}
```

Vorbedingung

Invariante initial zu zeigen

Annahme: Schleifentest & Invariante

Invariante gilt wieder

Annahme: negierter Test & Invariante

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
                                                                                        Vorbedingung
\{2^{x_{\text{init}}} = 1 \cdot 2^{x} \land x > 0\}
v = 1:
\{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^{x} \land x \ge 0\}
                                                                                        Invariante initial zu zeigen
while x > 0 do
            \{x > 0 \land 2^{x_{init}} = y \cdot 2^x \land x > 0\}
                                                                                         Annahme: Schleifentest & Invariante
           \{2^{x_{\text{init}}} = (y \cdot 2) \cdot 2^{x-1} \land x - 1 > 0\}
           v = v * 2;
           \{2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^{x-1} \land x - 1 > 0\}
           x = x - 1:
           \{2^{x_{\text{init}}} = \mathbf{v} \cdot 2^{\mathbf{x}} \wedge \mathbf{x} > 0\}
                                                                                        Invariante gilt wieder
end
\{\mathbf{x} < 0 \land 2^{\mathbf{x}_{init}} = \mathbf{v} \cdot 2^{\mathbf{x}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                                         Annahme: negierter Test & Invariante
z = y;
\{x \le 0 \land 2^{x_{init}} = y \cdot 2^x \land x \ge 0 \land z = y\}
\{z=2^{x_{init}}\}
                                                                                         Nachbedingung soll hier gelten
```

Nebenrechnungen: alle direkt aufeinander folgenden Zusicherungen im Code sind Anwendungen der Regel Conseq und erfordern einen Beweis!

$$\{x \geq 0 \land x = x_{init}\}$$

$$\{2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} = 1 \cdot 2^{\mathtt{x}} \land \mathtt{x} \ge 0\}$$

$$\{x \ge 0 \land x = x_{init}\}$$

Einsetzen und vereinfachen

$$\{2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} = 1 \cdot 2^{\mathbf{x}} \land \mathbf{x} \ge 0\}$$

$$\{x \ge 0 \land x = x_{init}\}$$

Einsetzen und vereinfachen

$$\{2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} = 1 \cdot 2^{\mathtt{x}} \land \mathtt{x} \ge 0\}$$

$$\{\mathtt{x}>0 \land 2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} = \mathtt{y} \cdot 2^{\mathtt{x}} \land \mathtt{x} \geq 0\}$$

$$\{2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} = \mathtt{y} \cdot 2 \cdot 2^{\mathtt{x-1}} \land \mathtt{x} - 1 \ge 0\}$$

$$\{x \geq 0 \land x = x_{init}\}$$

Einsetzen und vereinfachen

$$\{2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} = 1 \cdot 2^{\mathtt{x}} \land \mathtt{x} \ge 0\}$$

$$\{x > 0 \land 2^{x_{\text{init}}} = y \cdot 2^x \land x \ge 0\}$$

$$2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} = \mathtt{y} \cdot 2 \cdot 2^{\mathtt{x-1}}$$

$$\mathtt{x}>0\Rightarrow x-1\geq 0$$

$$\{2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} = \mathtt{y} \cdot 2 \cdot 2^{\mathtt{x-1}} \land \mathtt{x} - 1 \ge 0\}$$

$$2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} = \mathtt{y} \cdot 2^{\mathtt{x}} = \mathtt{y} \cdot 2 \cdot 2^{\mathtt{x-1}}$$

 $\mathbf{x} \geq 0$ ist als Annahme nicht ausreichend

$$\begin{split} &\{\mathbf{x} \geq 0 \wedge \mathbf{x} = \mathbf{x}_{\mathrm{init}}\} \\ &\text{Einsetzen und vereinfachen} \\ &\{2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} = 1 \cdot 2^{\mathbf{x}} \wedge \mathbf{x} \geq 0\} \\ &\{\mathbf{x} > 0 \wedge 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} = \mathbf{y} \cdot 2^{\mathbf{x}} \wedge \mathbf{x} \geq 0\} \\ &2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} = \mathbf{y} \cdot 2 \cdot 2^{\mathbf{x}-1} \\ &\mathbf{x} > 0 \Rightarrow x - 1 \geq 0 \\ &\{2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} = \mathbf{y} \cdot 2 \cdot 2^{\mathbf{x}-1} \wedge \mathbf{x} - 1 \geq 0\} \\ &\{\mathbf{x} \leq 0 \wedge 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} = \mathbf{y} \cdot 2^{\mathbf{x}} \wedge \mathbf{x} \geq 0 \wedge \mathbf{z} = \mathbf{y}\} \end{split}$$

$$\begin{array}{l} 2^{x_{\rm init}} = {\tt y} \cdot 2^{\tt x} = {\tt y} \cdot 2 \cdot 2^{{\tt x-1}} \\ {\tt x} \geq 0 \text{ ist als Annahme nicht ausreichend} \end{array}$$

 $\{z=2^{x_{init}}\}$

$$\left\{x \geq 0 \land x = x_{\mathrm{init}}\right\}$$
 Einsetzen und vereinfachen
$$\left\{2^{x_{\mathrm{init}}} = 1 \cdot 2^x \land x \geq 0\right\}$$

$$\left\{x > 0 \land 2^{x_{\mathrm{init}}} = y \cdot 2^x \land x \geq 0\right\}$$

$$2^{x_{\mathrm{init}}} = y \cdot 2 \cdot 2^{x-1}$$

$$2^{x_{\mathrm{init}}} = y \cdot 2 \cdot 2^{x-1}$$

$$x > 0 \Rightarrow x - 1 \geq 0$$

$$\left\{2^{x_{\mathrm{init}}} = y \cdot 2 \cdot 2^{x-1} \land x - 1 \geq 0\right\}$$

$$\left\{x \leq 0 \land 2^{x_{\mathrm{init}}} = y \cdot 2^x \land x \geq 0 \land z = y\right\}$$

$$2^{x_{\mathrm{init}}} = y \cdot 2^x$$

$$2^{x_{\mathrm{init}}} = z$$

$$2^{x_{\mathrm{init}}} = z$$

$$2^{x_{\mathrm{init}}} = z$$

$$2^{x_{\mathrm{init}}} = z$$

```
y = 1; k = 2; n = 0;
                                                        (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
while x > 0 do
   if !(x\%2 = 0) then
       y = y * k;
   else
       ;//skip
   k = k * k; x = x/2; n = n + 1;
                                                        (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
\mathbf{end}
z = y;
```

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
                                                         Vorbedingung
y = 1; k = 2; n = 0;
                                                         (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
while x > 0 do
   if !(x\%2 = 0) then
       y = y * k;
   else
       ;//skip
   k = k * k; x = x/2; n = n + 1;
                                                         (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
end
z = y;
\{z=2^{x_{init}}\}
                                                         Nachbedingung soll hier gelten
```

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
                                                                                  Vorbedingung
                                                                                   (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
v = 1; k = 2; n = 0;
\{\mathbf{y} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                                  Invariante initial zu zeigen
while x > 0 do
     if !(x\%2 = 0) then
           v = v * k:
     else
           ;//skip
     k = k * k; x = x/2; n = n + 1;
                                                                                   (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
end
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                                  negierter Test & Invariante
z = y;
\{z=2^{x_{init}}\}
                                                                                   Nachbedingung soll hier gelten
```

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
                                                                                              Vorbedingung
\{1 \cdot 2^{x} = 2^{x_{\text{init}}} \land 2 = 2^{2^{0}} \land x > 0\}
                                                                                               (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
v = 1; k = 2; n = 0;
\{\mathbf{y} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                                              Invariante initial zu zeigen
while x > 0 do
      if !(x\%2 = 0) then
            v = v * k:
      else
            ://skip
      k = k * k; x = x/2; n = n + 1;
                                                                                              (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
end
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                                              negierter Test & Invariante
z = v;
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{y} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0 \land z = y\}
\{z=2^{x_{init}}\}
                                                                                              Nachbedingung soll hier gelten
```

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
\{1 \cdot 2^{x} = 2^{x_{\text{init}}} \land 2 = 2^{2^{0}} \land x > 0\}
v = 1: k = 2: n = 0:
\{\mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
while x > 0 do
        \{\mathbf{x} > 0 \land \mathbf{y} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
        if !(x\%2 = 0) then
                v = v * k:
        else
                ://skip
        k = k * k; x = x/2; n = n + 1;
        \{\mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
end
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0\}
z = v;
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0 \land z = y\}
\{z=2^{x_{init}}\}
```

Vorbedingung

```
(Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
Invariante initial zu zeigen
(Schleifentest & Invariante) = P_{if}
(Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
Invariante gilt wieder
negierter Test & Invariante
```

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
\{1 \cdot 2^{x} = 2^{x_{\text{init}}} \land 2 = 2^{2^{0}} \land x > 0\}
v = 1: k = 2: n = 0:
\{\mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
while x > 0 do
         \{\mathbf{x} > 0 \land \mathbf{y} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
        if !(x\%2 = 0) then
                 v = v * k:
        else
                 ://skip
         \{\mathbf{v}\cdot(\mathbf{k}\cdot\mathbf{k})^{\lfloor\mathbf{x}/2\rfloor}=2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}}\wedge\mathbf{k}\cdot\mathbf{k}=2^{2^{n+1}}\wedge\mathbf{x}>0\}
        k = k * k; x = x/2; n = n + 1;
         \{\mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
end
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0\}
z = v;
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0 \land z = y\}
\{z=2^{x_{init}}\}
```

Vorbedingung

```
(Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
Invariante initial zu zeigen
(Schleifentest & Invariante) = P_{if}
Nachbedingung Q_{if} ("/" \widehat{=} Ganzzahldiv.)
(Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
Invariante gilt wieder
negierter Test & Invariante
```

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
\{1 \cdot 2^{x} = 2^{x_{\text{init}}} \land 2 = 2^{2^{0}} \land x > 0\}
v = 1: k = 2: n = 0:
\{\mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
while x > 0 do
         \{\mathbf{x} > 0 \land \mathbf{y} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
        if !(x\%2 = 0) then
                 v = v * k:
        else
                 ://skip
         \{\mathbf{v}\cdot(\mathbf{k}\cdot\mathbf{k})^{\lfloor\mathbf{x}/2\rfloor}=2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}}\wedge\mathbf{k}\cdot\mathbf{k}=2^{2^{n+1}}\wedge\mathbf{x}>0\}
        k = k * k; x = x/2; n = n + 1;
         \{\mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
end
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0\}
z = v;
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0 \land z = y\}
\{z=2^{x_{init}}\}
```

Vorbedingung

```
(Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
Invariante initial zu zeigen
(Schleifentest & Invariante) = P_{if}
Nachbedingung Q_{if} ("/" \widehat{=} Ganzzahldiv.)
(Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
Invariante gilt wieder
negierter Test & Invariante
```

```
\{x > 0 \land x = x_{init}\}
                                                                                                         Vorbedingung
\{1 \cdot 2^{x} = 2^{x_{\text{init}}} \land 2 = 2^{2^{0}} \land x > 0\}
v = 1: k = 2: n = 0:
                                                                                                         (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
\{\mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                                                         Invariante initial zu zeigen
while x > 0 do
       \{\mathbf{x} > 0 \land \mathbf{y} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                                                         (Schleifentest & Invariante) = P_{if}
       if !(x\%2 = 0) then
              v = v * k:
       else
              ://skip
       \{\mathbf{v} \cdot (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})^{\lfloor \mathbf{x}/2 \rfloor} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \wedge \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 2^{2^{n+1}} \wedge \mathbf{x} > 0\}
                                                                                                        Nachbedingung Q_{if} ("/" \widehat{=} Ganzzahldiv.)
       k = k * k; x = x/2; n = n + 1;
                                                                                                         (Platz sparen, normalerweise 3 Zeilen)
       \{\mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{n}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                                                        Invariante gilt wieder
end
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{init}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0\}
                                                                                                         negierter Test & Invariante
z = v;
\{\mathbf{x} < 0 \land \mathbf{v} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{\mathbf{n}}} \land \mathbf{x} > 0 \land z = y\}
\{z=2^{x_{init}}\}
                                                                                                         Nachbedingung soll hier gelten
```

Nebenrechnungen: alle direkt aufeinander folgenden Zusicherungen im Code sind Anwendungen der Regel Conseq und erfordern einen Beweis! Für die if-Anweisung muss das Hoare-Tripel noch zusätzlich bewiesen werden (nächste Seite).

$$\{y > 0 \land y \cdot k^x = 2^{x_{\text{init}}} \land k = 2^{2^n} \land x \ge 0\}$$
 if !(x%2 = 0) then

Vorbedingung $P_{\rm if}$ if-Bedingung ϕ

$$y = y * k;$$

else

;//skip

$$\{\mathtt{y}\cdot(\mathtt{k}\cdot\mathtt{k})^{\lfloor\frac{\mathtt{x}}{2}\rfloor}=2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}}\wedge\mathtt{k}\cdot\mathtt{k}=2^{2^{\mathtt{n}+1}}\wedge\mathtt{x}\geq0\}$$

Nachbedingung Q_{if}

```
\{u > 0 \land v \cdot k^{x} = 2^{x_{\text{init}}} \land k = 2^{2^{n}} \land x > 0\}
                                                                                                                                                                          Vorbedingung P_{if}
if !(x\%2 = 0) then
                                                                                                                                                                          if-Bedingung \phi
           \{x \mod 2 \neq 0 \land y \cdot k^x = 2^{x_{\text{init}}} \land k = 2^{2^n} \land x \geq 0\}
                                                                                                                                                                          \phi \wedge P_{\mathsf{if}}
           \{\mathbf{y} \cdot \mathbf{k} \cdot (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})^{\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \rfloor} = 2^{\mathbf{x}_{\text{init}}} \wedge \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 2^{2^{n+1}} \wedge \mathbf{x} > 0\}
          v = v * k:
          \{\mathbf{v}\cdot(\mathbf{k}\cdot\mathbf{k})^{\lfloor\frac{\mathbf{x}}{2}\rfloor}=2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}}\wedge\mathbf{k}\cdot\mathbf{k}=2^{2^{n+1}}\wedge\mathbf{x}>0\}
                                                                                                                                                                          Q_{\rm if}
else
           \{\mathtt{x} \bmod 2 = 0 \land \mathtt{y} \cdot \mathtt{k}^{\mathtt{x}} = 2^{\mathtt{x}_{\mathtt{init}}} \land k = 2^{2^{\mathtt{n}}} \land \mathtt{x} \ge 0\}
                                                                                                                                                                          \neg \phi \land P_{if}
           \{\mathbf{y}\cdot(\mathbf{k}\cdot\mathbf{k})^{\lfloor\frac{\mathbf{x}}{2}\rfloor}=\mathbf{2}^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}}\wedge\mathbf{k}\cdot\mathbf{k}=\mathbf{2}^{\mathbf{2}^{n+1}}\wedge\mathbf{x}>0\}
          ;//skip
          \{\mathbf{y}\cdot(\mathbf{k}\cdot\mathbf{k})^{\lfloor\frac{\mathbf{x}}{2}\rfloor}=2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}}\wedge\mathbf{k}\cdot\mathbf{k}=2^{2^{n+1}}\wedge\mathbf{x}\geq0\}
\{\mathbf{v}\cdot(\mathbf{k}\cdot\mathbf{k})^{\lfloor\frac{\mathbf{x}}{2}\rfloor}=2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}}\wedge\mathbf{k}\cdot\mathbf{k}=2^{2^{n+1}}\wedge\mathbf{x}>0\}
                                                                                                                                                                          Nachbedingung Q_{if}
```

$$\begin{cases} y>0 \wedge y \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} \wedge k = 2^{2^{n}} \wedge \mathbf{x} \geq 0 \rbrace & \text{Vorbedingung } P_{\mathrm{if}} \\ \text{if } !(\mathbf{x}\%2=0) \text{ then} & \text{if-Bedingung } \phi \\ \left\{ \mathbf{x} \bmod 2 \neq 0 \wedge \mathbf{y} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x}} = 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} \wedge k = 2^{2^{n}} \wedge \mathbf{x} \geq 0 \right\} & \phi \wedge P_{\mathrm{if}} \\ \left\{ \mathbf{y} \cdot \mathbf{k} \cdot (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})^{\left\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \right\rfloor} = 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} \wedge \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 2^{2^{n+1}} \wedge \mathbf{x} \geq 0 \right\} & Q_{\mathrm{if}} \\ \text{else} & \left\{ \mathbf{y} \cdot (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})^{\left\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \right\rfloor} = 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} \wedge \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 2^{2^{n+1}} \wedge \mathbf{x} \geq 0 \right\} & \neg \phi \wedge P_{\mathrm{if}} \\ \left\{ \mathbf{y} \cdot (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})^{\left\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \right\rfloor} = 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} \wedge \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 2^{2^{n+1}} \wedge \mathbf{x} \geq 0 \right\} & \gamma \phi \wedge P_{\mathrm{if}} \\ \left\{ \mathbf{y} \cdot (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})^{\left\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \right\rfloor} = 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} \wedge \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 2^{2^{n+1}} \wedge \mathbf{x} \geq 0 \right\} & Q_{\mathrm{if}} \\ \left\{ \mathbf{y} \cdot (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})^{\left\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \right\rfloor} = 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} \wedge \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 2^{2^{n+1}} \wedge \mathbf{x} \geq 0 \right\} & \text{Nachbedingung } Q_{\mathrm{if}} \end{cases} \\ \left\{ \mathbf{y} \cdot (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})^{\left\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \right\rfloor} = 2^{\mathbf{x}_{\mathrm{init}}} \wedge \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 2^{2^{n+1}} \wedge \mathbf{x} \geq 0 \right\} & \text{Nachbedingung } Q_{\mathrm{if}} \end{cases} \right\}$$

Nebenrechnungen: alle direkt aufeinander folgenden Zusicherungen im Code sind Anwendungen der Regel Conseq und erfordern einen Beweis! Für die zwei Fälle grobe Skizze:

Binäre Exponentiation: Noch mehr Nebenrechnungen

if-Fall:

- $ightharpoonup x \mod 2
 eq 0 \Rightarrow x \mod 2 = 1 \Rightarrow \lfloor \frac{x}{2} \rfloor = \frac{x}{2} \frac{1}{2}$
- $2 \cdot \lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \rfloor = \mathbf{x} 1 \Rightarrow \mathbf{k} \cdot (\mathbf{k} \cdot \mathbf{k})^{\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \rfloor} = \mathbf{k} \cdot (\mathbf{k}^2)^{\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \rfloor} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{k}^{2 \cdot \lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \rfloor} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{k}^{\mathbf{x} 1} = \mathbf{k}^{\mathbf{x}}$ else-Fall:
 - $rac{\mathbf{x}}{\mathbf{mod}} \ 2 = 0 \Rightarrow \left\lfloor \frac{\mathbf{x}}{2} \right\rfloor = \frac{\mathbf{x}}{2}$



Der Teil mit $k=2^{2^n}$ in der Invariante wird für den Beweis nicht benötigt und kann weggelassen werden.

- Der Teil mit $k=2^{2^n}$ in der Invariante wird für den Beweis nicht benötigt und kann weggelassen werden.
- ▶ Tieferer Zusammenhang: Der Algorithmus kann für Exponentieren mit beliebiger (positiver) Basis benutzt werden, sofern k am Anfang auf diesen Wert gesetzt wird statt auf 2

- Der Teil mit $k=2^{2^n}$ in der Invariante wird für den Beweis nicht benötigt und kann weggelassen werden.
- ▶ Tieferer Zusammenhang: Der Algorithmus kann für Exponentieren mit beliebiger (positiver) Basis benutzt werden, sofern k am Anfang auf diesen Wert gesetzt wird statt auf 2
- ▶ Der Beweis für allgemeine Startwerte von k geht dann weitestgehend analog

- ▶ Der Teil mit $k=2^{2^n}$ in der Invariante wird für den Beweis nicht benötigt und kann weggelassen werden.
- ▶ Tieferer Zusammenhang: Der Algorithmus kann für Exponentieren mit beliebiger (positiver) Basis benutzt werden, sofern k am Anfang auf diesen Wert gesetzt wird statt auf 2
- Der Beweis für allgemeine Startwerte von k geht dann weitestgehend analog
- Die Hilfsvariable n im Programm kann deshalb auch entfernt werden

Einfache Exponentiation:

Einfache Exponentiation:

ightharpoonup Einfache Exponentiation: $\mathcal{O}(x)$

▶ Einfache Exponentiation: $\mathcal{O}(x)$

▶ Binäre Exponentiation: $\mathcal{O}(\log x)$