

# Formale Spezifikation und Verifikation

Wintersemester 2024

Prof. Dr. Gidon Ernst

[gidon.ernst@lmu.de](mailto:gidon.ernst@lmu.de)

Software and Computational Systems Lab  
Ludwig-Maximilians-Universität München, Germany

November 29, 2024



# SMT: Integration von Theorien

Satisfiability von Aussagenlogischen Formeln  $\phi$ :

Gibt es eine Belegung  $s$  der Propositionen, sodass  $s \models \phi$ ?

Theorie = mathematischer Datentyp + Operationen

SMT = Satisfiability modulo Theory (SAT + Theorien)

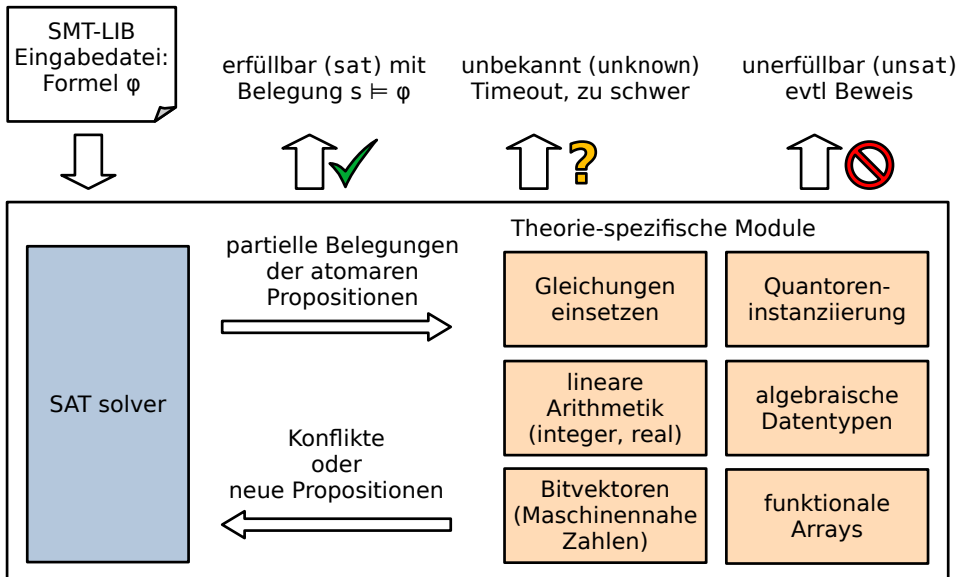
Gibt es eine Belegung  $s$  aller Variablen, sodass  $s \models \phi$ ?

Austauschformat: SMT-LIB    <http://smtlib.cs.uiowa.edu/index.shtml>

Anwendungen, z.B. wenn Belegung  $s$  = Programmzustand

- ▶ Erfüllbarkeit = Erreichbarkeit von (Fehler-)Zuständen
- ▶ Allgemeingültigkeit von Implikationen  $P \Rightarrow Q$  (Hoare: Konsequenzregel)

# Satisfiability Modulo Theory



# Theorie: Lineare Arithmetik der reellen Zahlen (LRA)

Erweiterung der Aussagenlogik um

- ▶ Variablen  $x: \mathbb{R}$  und Konstanten  $k \in \mathbb{R}$
- ▶ Terme  $t ::= x \mid k \mid -t \mid t_1 + t_2 \mid t_1 \cdot t_2$
- ▶ *lineare* Arithmetik: nur Multiplikation mit Konstanten  $k \cdot t$
- ▶ Propositionen  $A ::= \dots \mid t_1 = t_2 \mid t_1 < t_2 \mid t_1 \leq t_2$

Beispielproblem: lineare Gleichungssysteme

$$2x + 3y - z = 0$$

$$-x - y + 4 = 0$$

$$5x + y + 2z = 0$$

Lösungsansatz: Auflösen nach Variablen und Einsetzen

Hier genau eine Lösung:  $s = \{x \mapsto -14, y \mapsto 18, z \mapsto 26\}$

Klassische Algorithmen: Gauss (nur  $=$ ), Fourier-Motzkin, Simplex (auch  $<$ ,  $\leq$ )

# Theorie: Lineare Arithmetik der *ganzen* Zahlen (LIA)

Erweiterung der Aussagenlogik um

- ▶ Variablen  $x: \mathbb{Z}$  und Konstanten  $k \in \mathbb{Z}$
- ▶ Terme  $t ::= x \mid k \mid -t \mid t_1 + t_2 \mid k \cdot t$
- ▶ Propositionen  $A ::= \dots \mid t_1 = t_2 \mid t_1 < t_2 \mid t_1 \leq t_2$

Schwieriger als über den reellen Zahlen, da man sicherstellen muss, dass das Ergebnis ganzzahlig ist, z.B.:  $2x + 2y = 7$  hat keine ganzzahligen Lösungen

Verwandte Problemstellung “Integer Linear Programming”: konvexe Optimierung

Klassischer Algorithmus: Omega-Test

# Demo: LIA min (SMT-LIB, Python API)

# Integration von SAT und (mehreren) Theorien

## Ansatz von Nelson/Oppen

- ▶ Propositionen  $A$  aus Sicht des SAT-Solvers atomar
- ▶ Theorie-Solver kennt Definition von  $A$ , z.B.  $A \equiv (x = 7)$
- ▶ Theorie-Solver hat Zugriff auf partielle Belegung der Propositionen



# Integration von SAT und (mehreren) Theorien

## Ansatz von Nelson/Oppen

- ▶ Propositionen  $A$  aus Sicht des SAT-Solvers atomar
- ▶ Theorie-Solver kennt Definition von  $A$ , z.B.  $A \equiv (x = 7)$
- ▶ Theorie-Solver hat Zugriff auf partielle Belegung der Propositionen

Sobald eine Proposition  $A$  mit *true* oder *false* belegt wird

- ▶ Theorie-Solver prüft, ob das noch konsistent ist, z.B.

✗  $A \equiv (x = 7)$  und  $B \equiv (x < 4)$

✓  $A \equiv (x = 7)$  und  $\neg B \equiv (x \geq 4)$

# Integration von SAT und (mehreren) Theorien

## Ansatz von Nelson/Oppen

- ▶ Propositionen  $A$  aus Sicht des SAT-Solvers atomar
- ▶ Theorie-Solver kennt Definition von  $A$ , z.B.  $A \equiv (x = 7)$
- ▶ Theorie-Solver hat Zugriff auf partielle Belegung der Propositionen

Sobald eine Proposition  $A$  mit *true* oder *false* belegt wird

- ▶ Theorie-Solver prüft, ob das noch konsistent ist, z.B.
  - ✗  $A \equiv (x = 7)$  und  $B \equiv (x < 4)$
  - ✓  $A \equiv (x = 7)$  und  $\neg B \equiv (x \geq 4)$
- ▶ Hinzunahme neuer Klauseln falls Widerspruch ✗, z.B.
  - ▶  $A \implies \neg B$  bzw in KNF  $(\neg A \vee \neg B)$
  - ▶ In der Zukunft “sieht” der SAT-Solver den Konflikt dann direkt (relevant falls die Situation noch einmal auftritt)

# Beispiel: Satisfiability Modulo Theory

Ist die Formel erfüllbar?

$$(x \geq y) \wedge (x < y \vee x = y)$$

Abstraktion in Aussagenlogik

- ▶  $A \wedge (B \vee C)$  für
- ▶  $A \equiv (x \geq y) \quad B \equiv (x < y) \quad C \equiv (x = y)$

# Beispiel: Satisfiability Modulo Theory

Ist die Formel erfüllbar?

$$(x \geq y) \wedge (x < y \vee x = y)$$

Abstraktion in Aussagenlogik

- ▶  $A \wedge (B \vee C)$  für
- ▶  $A \equiv (x \geq y) \quad B \equiv (x < y) \quad C \equiv (x = y)$

Suche nach Belegungen (KNF  $\rightsquigarrow$  DPLL)

- ▶ DPLL:  $A = \text{true}$  (UP)      Theorie:  $x \geq y$  ✓

# Beispiel: Satisfiability Modulo Theory

Ist die Formel erfüllbar?

$$(x \geq y) \wedge (x < y \vee x = y)$$

Abstraktion in Aussagenlogik

- ▶  $A \wedge (B \vee C)$  für
- ▶  $A \equiv (x \geq y) \quad B \equiv (x < y) \quad C \equiv (x = y)$

Suche nach Belegungen (KNF  $\rightsquigarrow$  DPLL)

- ▶ DPLL:  $A = \text{true}$  (UP)      Theorie:  $x \geq y$  ✓
- ▶ DPLL:  $B = \text{true}$  (PLE)      Theorie:  $x \geq y, x < y$  ✗

# Beispiel: Satisfiability Modulo Theory

Ist die Formel erfüllbar?

$$(x \geq y) \wedge (x < y \vee x = y)$$

Abstraktion in Aussagenlogik

- ▶  $A \wedge (B \vee C)$  für
- ▶  $A \equiv (x \geq y) \quad B \equiv (x < y) \quad C \equiv (x = y)$

Suche nach Belegungen (KNF  $\rightsquigarrow$  DPLL)

- ▶ DPLL:  $A = \text{true}$  (UP)                      Theorie:  $x \geq y$  ✓
- ▶ DPLL:  $B = \text{true}$  (PLE)                      Theorie:  $x \geq y, x < y$  ✗
- ▶ Neue Klausel  $(\neg A \vee \neg B)$  (mit  $A = \text{true}$  äquivalent zu  $(\neg B)$ )

# Beispiel: Satisfiability Modulo Theory

Ist die Formel erfüllbar?

$$(x \geq y) \wedge (x < y \vee x = y)$$

Abstraktion in Aussagenlogik

- ▶  $A \wedge (B \vee C)$  für
- ▶  $A \equiv (x \geq y) \quad B \equiv (x < y) \quad C \equiv (x = y)$

Suche nach Belegungen (KNF  $\rightsquigarrow$  DPLL)

- ▶ DPLL:  $A = \text{true}$  (UP)                      Theorie:  $x \geq y$  ✓
- ▶ DPLL:  $B = \text{true}$  (PLE)                      Theorie:  $x \geq y, x < y$  ✗
- ▶ Neue Klausel  $(\neg A \vee \neg B)$  (mit  $A = \text{true}$  äquivalent zu  $(\neg B)$ )
- ▶ Revidieren von  $B = \text{true}$
- ▶  $B = \text{false}$  (UP aus neuer Klausel)                      Theorie:  $x \geq y, \neg(x < y)$  ✓

# Beispiel: Satisfiability Modulo Theory

Ist die Formel erfüllbar?

$$(x \geq y) \wedge (x < y \vee x = y)$$

Abstraktion in Aussagenlogik

- ▶  $A \wedge (B \vee C)$  für
- ▶  $A \equiv (x \geq y) \quad B \equiv (x < y) \quad C \equiv (x = y)$

Suche nach Belegungen (KNF  $\rightsquigarrow$  DPLL)

- ▶ DPLL:  $A = \text{true}$  (UP) Theorie:  $x \geq y$  ✓
- ▶ DPLL:  $B = \text{true}$  (PLE) Theorie:  $x \geq y, x < y$  ✗
- ▶ Neue Klausel  $(\neg A \vee \neg B)$  (mit  $A = \text{true}$  äquivalent zu  $(\neg B)$ )
- ▶ Revidieren von  $B = \text{true}$
- ▶  $B = \text{false}$  (UP aus neuer Klausel) Theorie:  $x \geq y, \neg(x < y)$  ✓
- ▶  $C = \text{true}$  (UP/PLE) Theorie:  $x \geq y, \neg(x < y), x = y$  ✓



# Beispiel: Satisfiability Modulo Theory

Ist die Formel erfüllbar?

$$(x \geq y) \wedge (x < y \vee x = y)$$

Abstraktion in Aussagenlogik

- ▶  $A \wedge (B \vee C)$  für
- ▶  $A \equiv (x \geq y) \quad B \equiv (x < y) \quad C \equiv (x = y)$

Suche nach Belegungen (KNF  $\rightsquigarrow$  DPLL)

- ▶ DPLL:  $A = \text{true}$  (UP) Theorie:  $x \geq y$  ✓
- ▶ DPLL:  $B = \text{true}$  (PLE) Theorie:  $x \geq y, x < y$  ✗
- ▶ Neue Klausel  $(\neg A \vee \neg B)$  (mit  $A = \text{true}$  äquivalent zu  $(\neg B)$ )
- ▶ Revidieren von  $B = \text{true}$
- ▶  $B = \text{false}$  (UP aus neuer Klausel) Theorie:  $x \geq y, \neg(x < y)$  ✓
- ▶  $C = \text{true}$  (UP/PLE) Theorie:  $x \geq y, \neg(x < y), x = y$  ✓

Erfüllbar

# Theorie: Bitvektoren (BV)

Direkte Unterstützung von Zahlen in Maschinendarstellung

- ▶ Zweierkomplement
- ▶ Beschränkter Wertebereich (z.B. 32 Bit)
- ▶ Bit-Präzise Operationen: Addition mit Überlauf, Shifts, Bit-Xor, ...
- ▶ Analog zu Java/C: `int/long`, teilweise auch `float/double`

# Theorie: Bitvektoren (BV)

Direkte Unterstützung von Zahlen in Maschinendarstellung

- ▶ Zweierkomplement
- ▶ Beschränkter Wertebereich (z.B. 32 Bit)
- ▶ Bit-Präzise Operationen: Addition mit Überlauf, Shifts, Bit-Xor, ...
- ▶ Analog zu Java/C: `int/long`, teilweise auch `float/double`

Nützlich für die Analyse von systemnahen C-Code oder Assembly, z.B.

<https://graphics.stanford.edu/~seander/bithacks.html>

```
r = y ^ ((x ^ y) & -(x < y)); // min(x, y)
```

(Don't try this at home: gcc/clang können das besser)

# Demo: Bitvektoren `min` (SMT-LIB, Python API)

# Theorie: Uninterpretierte Funktionen (UF)

- ▶ Variablen  $x: S$  für abstrakte Sorten  $S$
- ▶ Konstanten  $c: S$
- ▶ Funktionen  $f: S_1 \times \dots \times S_n \rightarrow S$
- ▶ Prädikate  $p: S_1 \times \dots \times S_n$
- ▶ Terme  $t ::= x \mid f(t_1, \dots, t_n) \mid \text{ite}(\phi, t_1, t_2)$
- ▶ Propositionen  $A ::= \dots \mid t_1 = t_2 \mid p(t_1, \dots, t_n)$

# Theorie: Uninterpretierte Funktionen (UF)

- ▶ Variablen  $x: S$  für abstrakte Sorten  $S$
- ▶ Konstanten  $c: S$
- ▶ Funktionen  $f: S_1 \times \dots \times S_n \rightarrow S$
- ▶ Prädikate  $p: S_1 \times \dots \times S_n$
- ▶ Terme  $t ::= x \mid f(t_1, \dots, t_n) \mid \text{ite}(\phi, t_1, t_2)$
- ▶ Propositionen  $A ::= \dots \mid t_1 = t_2 \mid p(t_1, \dots, t_n)$

## Gültige Schlussregeln

- ▶ Gleichheit = ist Äquivalenzrelation (reflexiv, symmetrisch, transitiv)
- ▶ Einsetzen von Gleichungen (Kongruenzregel), z.B.  
 $x = y$  impliziert dass  $f(x) = f(y)$  und  $p(x) \iff p(y)$

# Theorie: Uninterpretierte Funktionen (UF)

- ▶ Variablen  $x: S$  für abstrakte Sorten  $S$
- ▶ Konstanten  $c: S$
- ▶ Funktionen  $f: S_1 \times \dots \times S_n \rightarrow S$
- ▶ Prädikate  $p: S_1 \times \dots \times S_n$
- ▶ Terme  $t ::= x \mid f(t_1, \dots, t_n) \mid \text{ite}(\phi, t_1, t_2)$
- ▶ Propositionen  $A ::= \dots \mid t_1 = t_2 \mid p(t_1, \dots, t_n)$

## Gültige Schlussregeln

- ▶ Gleichheit = ist Äquivalenzrelation (reflexiv, symmetrisch, transitiv)
- ▶ Einsetzen von Gleichungen (Kongruenzregel), z.B.  
 $x = y$  impliziert dass  $f(x) = f(y)$  und  $p(x) \iff p(y)$
- ▶ Oft verwendet man UF in Verbindung mit quantifizierten Axiomen
- ▶ Klassischer Algorithmus: Fast Congruence Closure [Nelson & Oppen 1980]

## Beispiele: Congruence Closure

$$f(a, b) = a \implies f(f(a, b), b) = a$$

$$f(f(f(a))) = a \wedge f(f(f(f(f(a))))) = a \implies f(a) = a$$

z3 UF/sledgehammer/Hoare/uf.615090.smt2



# Theorie: Quantoren (Q)

► Formeln:  $\phi ::= \dots \mid \forall x. \phi \mid \exists x. \phi$

# Theorie: Quantoren (Q)

► Formeln:  $\phi ::= \dots \mid \forall x. \phi \mid \exists x. \phi$

Quantoreninstanziierung:

►  $(\forall x. \phi) \implies \phi[x \mapsto t]$  (für beliebigen Term  $t$ )

►  $\phi[x \mapsto t] \implies (\exists x. \phi)$

# Theorie: Quantoren (Q)

- ▶ Formeln:  $\phi ::= \dots \mid \forall x. \phi \mid \exists x. \phi$

Quantoreninstanziierung:

- ▶  $(\forall x. \phi) \implies \phi[x \mapsto t]$  (für beliebigen Term  $t$ )
- ▶  $\phi[x \mapsto t] \implies (\exists x. \phi)$

Anwendung: Axiomatisierung von Datenstrukturen

- ▶ Mengenoperationen:  $\forall e, s_1, s_2. e \in (s_1 \cup s_2) \iff (e \in s_1 \vee e \in s_2)$
- ▶ Operationen auf Sequenzen (siehe Dafny/OOP)

Wie wähle ich Instanzen  $t$ ?

- ▶ E-Matching von *syntaktischen Mustern* (“Trigger”, z.B.  $e \in (s_1 \cup s_2)$ )
- ▶ Konstruktion von Modellen der axiomatisierten Funktionen

## Beispiel: Beweise mit Quantoren

$$(\exists y_1. \forall x_1. P(x_1, y_1)) \implies (\forall x_2. \exists y_2. P(x_2, y_2))$$

# Beispiel: Axiomatisierung von Mengen

# Einschub: Semantik von SMT-LIB Formeln

Wann gilt  $s \models \phi$ ?

Ansatz: Reduktion anhand der *Grammatik* von Formeln auf *natürliche Sprache*

# Einsetzen und Belegungen

**Syntaktisch Einsetzen:**  $\phi[x \mapsto t]$

Ersetze jedes Vorkommen von Variable  $x$  in  $\phi$  durch Term  $t$

**Ändern der Belegung:**  $s' = s[x \mapsto v]$

$$\text{Dann } s'(y) = \begin{cases} v & \text{if } x = y \\ s(y) & \text{sonst} \end{cases}$$

Der Wert für  $x$  wird überschrieben:  $s'(x) = v$ ,

die Werte aller anderen Variablen  $y$  bleiben gleich:  $s'(y) = s(y)$

## Substitutionslemma

$$s \models \phi[x \mapsto t] \iff s[x \mapsto \llbracket t \rrbracket_s] \models \phi$$

Einsetzen von  $t$  für  $x$  entspricht der Annahme, dass  $x$  schon den Wert  $\llbracket t \rrbracket_s$  von  $t$  in  $s$  hat

# Beispiel: Substitutionslemma



# Begründung der Quantorenregeln

**Definition:**  $s \models \forall x. \phi \iff$  for all  $v$  we have  $s[x \mapsto v] \models \phi$

**Ziel:**  $s \models ((\forall x. \phi) \Rightarrow \phi[x \mapsto t])$

**Korollar:**  $(\forall x. \phi) \iff ((\forall x. \phi) \wedge \phi[x \mapsto t])$   
**Beweis:** Wenn  $A \Rightarrow B$  dann  $A \iff (A \wedge B)$

# Theorie: Funktionale Arrays (A)

- ▶ Variablen  $a: \text{Array}\langle s, s' \rangle$  für Sorten  $s$  (Domain) und  $s'$  (Range)
- ▶ Terme  $t ::= a[k] \mid a[k := v]$  (falls  $k: s$  und  $v: s'$ )
- ▶ Propositionen  $A ::= \dots \mid a_1 = a_2$

# Theorie: Funktionale Arrays (A)

- ▶ Variablen  $a: \text{Array}\langle s, s' \rangle$  für Sorten  $s$  (Domain) und  $s'$  (Range)
- ▶ Terme  $t ::= a[k] \mid a[k := v]$  (falls  $k: s$  und  $v: s'$ )
- ▶ Propositionen  $A ::= \dots \mid a_1 = a_2$

## Gültige Schlussregeln

- ▶  $a[k := v][k'] = \text{ite}(k = k', v, a[k']) = \begin{cases} v & k = k' \\ a[k'] & k \neq k' \end{cases}$
- ▶ Extensionalität  $(\forall k. a[k] = b[k]) \implies a = b$

## Extensionalität ist knifflig

- ▶ Heuristik: wann anwenden?
- ▶ Unterstützung für Quantoren notwendig

# Theorie: Funktionale Arrays (A)

Beispiele für gültige Formeln

- ▶ Lesen einer Modifikation:

$$a[k := v][k] = v$$

- ▶ Zwei unabhängige Modifikationen kommutieren:

$$k_1 \neq k_2 \implies a[k_1 := v_1][k_2 := v_2] = a[k_2 := v_2][k_1 := v_1]$$

## Beispiel: Spezifikationen mit Quantoren

- ▶ ein Element ist in einem Array enthalten
- ▶ ein Element ist das Maximum in einem Array; in einer Menge

# Beispiel: Modellierung von Speicher als Arrays

```
class Box { int x; }
```

```
Box p = new Box();
```

```
Box q = new Box();
```

# Beispiel: Modellierung von Speicher als Arrays

```
class Box { int x; }
```

```
Box p = new Box();
```

```
Box q = new Box();
```

```
p.x = 7;
```

```
q.x = 8;
```

```
assert p.x + 1 == q.x;
```

# Theorie: Algebraische Datentypen

## Funktionale Datenstrukturen

- ▶ Tupel, Listen, Bäume, Enumerationen, ...
- ▶ unveränderlich (analog zu Arrays)
- ▶ Funktionen typischerweise rekursiv  $\rightarrow$  Induktion (schwierig!)



# Beispiel: Algebraische Datentypen

# Was Sie können und wissen sollten

- ▶ DPLL Algorithmus mit Theorie-Integration ( $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{R}$ ) auf Papier durchführen (analog zu den Beispielen)
- ▶ Wie helfen neue Klauseln der algorithmischen Suche nach Belegungen?
- ▶ Welche Problemstellungen lassen sich mit modernen SMT-Solvern lösen?
- ▶ Einfache Formalisierungen mit Quantoren/Arrays (z.B. sorted)

© These slides are licensed under the creative commons license:

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International (CC BY-NC-ND 4.0)

- ① give appropriate credit
- ⊖ distribute without modifications
- Ⓜ do not use for commercial purposes