

Startanleitung Team Platin Tichu

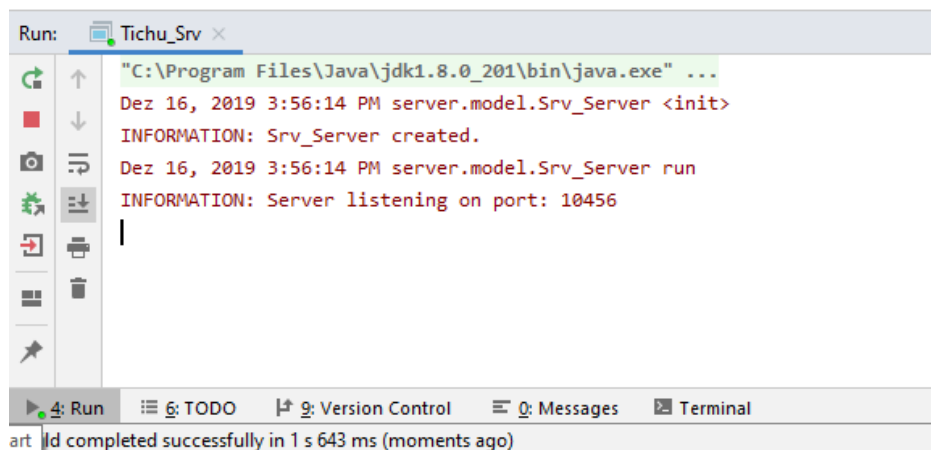
Diese Anleitung erklärt wie das von Team Platin entwickelte Spiel Tichu korrekt gestartet werden kann.

System Requirements

- Mindestens 8 GB RAM.
- Java 8 Update 221 (64-bit)
- Min Auflösung Full HD (1920 x 1080; die Skalierung in Windows muss auf 100% eingestellt sein.

Start des Servers

1. In der Entwicklungsumgebung (IntelliJ oder Eclipse) muss als erstes der Server anhand der Klasse Tichu_Srv gestartet werden. Die Klasse befindet sich im Package: src/server/
2. Der Server ist erfolgreich gestartet, wenn in der Konsole die untenstehende Meldung angezeigt wird:



```
Run: Tichu_Srv
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_201\bin\java.exe" ...
Dez 16, 2019 3:56:14 PM server.model.Srv_Server <init>
INFORMATION: Srv_Server created.
Dez 16, 2019 3:56:14 PM server.model.Srv_Server run
INFORMATION: Server listening on port: 10456
|
art |d completed successfully in 1 s 643 ms (moments ago)
```

Start des Clients

1. Der Client wird anhand der Klasse Tichu_Clt im Package src/client gestartet werden.
2. Um das Spiel zu starten muss im Startscreen die IP-Adresse des zuvor gestarteten Servers eingetragen und auf weiter geklickt werden. Sobald sich vier Spieler verbunden haben, beginnt das Spiel automatisch.

