

Hafta 4 – Easy Task

Hakkında:

Bu projede, farklı geometrik şekilleri temsil eden bir sınıf tanımlayacağız.

Proje kazanımları:

- Sınıf ve Methodların tanımlanması
- Objelerin çağırılması

Detaylar:

Bu projede Sekil isimli bir sınıf tanımlanacaktır. Bu sınıf şu methodları içerecektir:

- `__init__(self, kenar_sayisi)`: Sınıfı inşa eden fonksiyon. Gerekli değişken - özellik atamaları burada yapılacaktır
- `ic_acilar_toplamı(self)`: Şeklin iç açılar toplamını hesaplayan method : $(n-2)*180$
- `bir_ic_aci(self)`: Düzgün şeklin bir iç açısını döndüren method