

Hafta 3 – Medium Task

Hakında:

Bu projede, daha kapsamlı bir hesap makinesi yapacağız.

Proje Kazanımları:

- Bir çok fonksiyonu iç içe kullanan algoritma yazmak
- Kullanıcı taraflı oluşabilecek hataları gidermek

Detaylar:

Programın sırasıyla şu şekilde çalışmalıdır:

- 1) Kullanıcıya yapabileceği işlemler gösterilip bunlardan birisini seçmesi istenir. Eğer hatalı bir işlem seçildiyse hata mesajı verir.
- 2) İşlem seçildikten sonra, 2 adet sayı inputu alınır.
- 3) Bu inputlarla ilgili işlem yapılarak cevabı yazdırılır
- 4) İşlem gerçekleşikten sonra (veya hata mesajından sonra) program başa sararak tekrar kullanıcıdan işlem seçmesini ister

Programınız aşağıdaki fonksiyonları içermelidir:

- *calculator()* : Ana fonksiyon, diğer tüm fonksiyonlar burada bulunur. Hesap makinesinin çalışması için bu fonksiyonun çağırılması gerekir.
- *add()*, *divide()*, *multiply()* : Matematiksel işlemleri yapan fonksiyonlar. Fonksiyonlar işlem yapılacak sayılar olmak üzere 2 parametre alacaklar.
- *get_user_input()* : kullanıcıdan sayıları input olarak alacak fonksiyon.

Her bir fonksiyon amaçları için farklı yapılar içerebilir. (döngüler if-else yapıları vs)

Örnekler:

```
İşlem Seçin:
1. Toplama (+)
2. Çıkarma (-)
3. Çarpma (*)
4. Bölme (/)
5. Çıkış
İşlem Seçiniz: 2
İlk Sayı: 1
İkinci Sayı: 3
1.0 - 3.0 = -2.0
```

```
İşlem Seçin:
1. Toplama (+)
2. Çıkarma (-)
3. Çarpma (*)
4. Bölme (/)
5. Çıkış
İşlem Seçiniz: 4
İlk Sayı: 1
İkinci Sayı: 0
0'a bölme işlemi yapılamaz!
```

```
İşlem Seçin:
1. Toplama (+)
2. Çıkarma (-)
3. Çarpma (*)
4. Bölme (/)
5. Çıkış
İşlem Seçiniz: 7
Hatalı İşlem Seçimi yaptınız.
```

```
İşlem Seçin:
1. Toplama (+)
2. Çıkarma (-)
3. Çarpma (*)
4. Bölme (/)
5. Çıkış
İşlem Seçiniz: 5
Çıkış Yapılıyor
```

Not:

- 1) Fotoğraftaki örneğin tek bir çalışma olduğunu, yani programın bir döngüde tekrar tekrar çalışması gerektiğini unutmayın.
- 2) ValueError ve 0'a bölme hatasını kontrol etmeyi unutmayın