

Lista de exercícios

ALUNO		MATRÍCULA	
DISCIPLINA	Front-end frameworks	DATA	19/09/2022
PROFESSOR	Fabício Almeida Araújo	TIPO DE PROVA	
TURMA	02DMA	CÓDIGO DA TURMA	ALC 040 01 02DMA
		NOTA	

Questões de concurso

1. (FCC - TRT 4 - Técnico Judiciário - Área Apoio Especializado - Especialidade: Tecnologia da Informação - 2022) Para definir uma tag div como contêiner, o Bootstrap tem alguns nomes de classe predefinidos, como:

- A) container-flex e container-grid.
- B) container-box e container-text.
- C) container e container-fluid.
- D) container-stretch e container-fixed.
- E) container-relative e container-absolute.

2. (FCC - TJ SC - Analista de Sistemas - 2021) Considere o trecho de uma página web abaixo, que utiliza Bootstrap.

```
<div class="container-fluid">
  <div class="row">
    <div class="..I.. bg-success">
      TRIBUNAL DE JUSTIÇA DO ESTADO DE SANTA CATARINA
    </div>
    <div class=" ..II.. bg-warning">
      PODER JUDICIÁRIO DO ESTADO DE SANTA CATARINA
    </div>
  </div>
</div>
```

Para que, em dispositivos pequenos (largura de tela de 576 pixels a 767 pixels), a divisão da esquerda use 25% da largura da linha e a divisão da direita use 75%, as lacunas I e II devem ser preenchidas, correta e respectivamente, com os nomes de classe:

- A) col-sm-3 e col-sm-9
- B) col-sm-25 e col-sm-75
- C) col-small-25% e col-small-75%
- D) col-small-3 e col-small-9
- E) column-small-25 e column-small-75

- 3. (FCC - Prefeitura de Manaus - Assistente Técnico de Tecnologia da Informação da Fazenda Municipal - Área Programador - 2019) Um programador criou uma página web utilizando Bootstrap. Veja o trecho de código:**

```
<div class="container">
  <button type="button" class="btn btn-primary" ..I.. data-
target="#a1">SEMEF</button>
  <div id="a1" class="collapse">A Secretaria Municipal de
Finanças, Tecnologia da Informação e Controle Interno (Semef)
integra a Administração Direta do Poder Executivo...
</div>
</div>
```

Para que, ao clicar uma vez no botão, o texto contido no contêiner com id="a1" apareça abaixo do botão e, ao clicar novamente o texto desapareça, alternando a cada clique, a lacuna I deverá ser preenchida com:

- A) data-toggle="alternate"
- B) data-alternate="show-hide"
- C) data-toggle="collapse"
- D) data-alternate="true"
- E) data-toggle="show-hide"

- 4. (FCC - Prefeitura de Manaus - Técnico em Web Design da Fazenda Municipal - 2019) Considere o fragmento de código abaixo, em uma página que utiliza Bootstrap em condições ideais.**

```
<div class="container-fluid">
  <div class="row">
    <div class="col-sm-3 col-md-6 col-lg-4 col-xl-2">
      <p>A</p>
    </div>
    <div class="col-sm-9 col-md-6 col-lg-8 col-xl-10">
      <p>B</p>
    </div>
  </div>
</div>
```

Esse fragmento resultará na divisão da largura da tela entre os dois contêineres na proporção de:

- A) 20% / 80% em dispositivos de tela grande.
- B) 20% / 40% / 30% / 10% em todos os tipos de dispositivos.
- C) 60% / 40% em dispositivos de tela média.
- D) 25% / 75% em dispositivos de tela pequena.
- E) 33% / 66% em dispositivos de tela extragrande.

5. (FCC - DPE AM - Analista em Gestão Especializado em Tecnologia da Informação de Defensoria - Área: Analista de Sistema - 2018) Considere o fragmento de código Bootstrap a seguir.

```
<div class="container-fluid">
  <div class="row">
    <div class="col-sm-3 col-md-6 col-lg-4"
style="background-color:yellow;">
      Texto 1
    </div>
    <div class="col-sm-9 col-md-6 col-lg-8"
style="background-color:blue;">
      Texto 2
    </div>
  </div>
</div>
```

Quando a página que contém o fragmento de código acima for executada em condições ideais, o navegador vai renderizar os dois contêineres, um ao lado do outro, na proporção aproximada de:

- A) 15%/85% para dispositivos de telas pequenas, 50%/50% para dispositivos de telas médias e 23%/76% para dispositivos de telas grandes.
- B) 25%/75% para dispositivos de telas pequenas, 50%/50% para dispositivos de telas médias e 33%/66% para dispositivos de telas grandes.
- C) 50%/50% para dispositivos de telas grandes, 25%/75% para dispositivos de telas médias e 30%/70% para dispositivos de telas pequenas.
- D) 25%/75% para dispositivos de telas grandes, 50%/50% para dispositivos de telas médias e 33%/66% para dispositivos de telas pequenas.
- E) 10%/90% para dispositivos de telas pequenas, 20%/80% para dispositivos de telas médias e 30%/70% para dispositivos de telas grandes.

6. (UFRJ - UFRJ - Técnico de Tecnologia da Informação – 2018) Em uma página HTML com bootstrap, utilizando as definições de estilo (CSS) padrões do framework, para que a tag button apresente um componente em cores de fundo verde e letra branca, deve-se usar as classes:

- A) btn success
- B) button btn-success
- C) btn btn-success
- D) btn button-success
- E) button success

7. (FCC - 2018 - SABESP - Analista de Gestão - Sistemas) Um Analista está utilizando Bootstrap 4 na criação de um site e deseja definir que

um container deve usar toda a largura da tela. Para isso, terá que utilizar na tag <div> o atributo class igual a:

- A) container.
- B) max-width.
- C) stretch.
- D) container-fluid.
- E) full-width.

8. (FGV - Analista de Tecnologia da Informação da Fazenda/2022) O Bootstrap é um framework web com código-fonte aberto amplamente utilizado em desenvolvimento de aplicações web. Analise o código da página web a seguir.

```
1 <!doctype html>
2 <html>
3
4     <head>
5         <link href="./bootstrap.min.css"
6             rel="stylesheet">
7     </head>
8
9     <body>
10         <p>NOME</p>
11     </body>
12
13 </html>
```

Para alinhar o texto NOME à direita utilizado Bootstrap, versão 5, é suficiente utilizar na tag <p> o atributo class igual a:

- A) text-end.
- B) text-muted.
- C) float-right.
- D) align-items-end.
- E) align-self-stretch.

9. (FEPESE - Analista CELESC/Sistemas/Desenvolvimento/2019) Qual componente Bootstrap pode ser definido como a classe de um elemento <div>, por exemplo, para implementar um slideshow de modo a alternar entre elementos, sejam imagens ou slides de texto?

- A) list
- B) flip-flop
- C) carousel
- D) slideshow
- E) mosaic

10. (Instituto AOCP - Analista de TIC I PRODEB/Web Mobile Designer/2018) É possível considerar o Bootstrap como um kit de desenvolvimento básico que é composto por uma gama de componentes prontos que auxiliam no desenvolvimento de aplicações web mobile de forma simples e clara, tirando a necessidade de um conhecimento profundo em JavaScript e CSS. O que é possível fazer com Bootstrap?

- A) Todo o desenvolvimento web mobile que não tem ligação com html.
- B) Desenho de telas para serem acessadas em um navegador web ou dispositivo mobile.
- C) Validação de processo de campos de entradas de dados.
- D) Toda tarefa que não seja relacionada com o desenho de uma tela.
- E) Calcular datas a partir de campos inputs.

11. (Instituto AOCP - Analista de TIC I (PRODEB)/Web Mobile Designer/2018) A tipografia é muito importante em qualquer trabalho gráfico, seja em um ambiente físico ou até mesmo virtual. Ela tem muita influência no peso da informação e na forma como os usuários perceberão as informações que o conteúdo pode e deve transmitir. Assinale a alternativa correta em relação ao uso de recursos de tipografia no Bootstrap.

- A) As classes do Bootstrap mute, primary, success, info, warning e danger são usadas para se trabalhar com o alinhamento do texto.
- B) Não é possível fazer a alteração do tipo da fonte no Bootstrap.
- C) É possível alinhar um texto utilizando as classes left-text, right-text e center-text.
- D) A tag de parágrafo <p> recebe uma margem inferior, além de uma classe especial chamada lead que destaca melhor o parágrafo em relação aos outros.
- E) Não é possível o uso das tags de negrito () e itálico (<i>) no bootstrap.