

Interactions entre l'homme et la machine sur le *Web*

Lors de la navigation sur le Web, les internautes interagissent avec leur machine par le biais des pages Web.

L'Interface Homme-Machine (IHM) repose sur la gestion d'événements associés à des éléments graphiques munis de méthodes algorithmiques. La compréhension du dialogue client-serveur déjà abordé en classe de seconde est consolidée, sur des exemples simples, en identifiant les requêtes du client, les calculs puis les réponses du serveur traitées par le client. Il ne s'agit pas de décrire exhaustivement les différents éléments disponibles, ni de développer une expertise dans les langages qui permettent de mettre en oeuvre le dialogue tels que PHP ou *JavaScript*.

à suivre...

