

Chaines de caractères (hors programme)

Opération (rappel)

Pour les chaînes de caractères, deux opérations sont possibles, l'addition et la multiplication :

```
>>> chaine = "Salut"
>>> chaine + " Python"
'Salut Python'
>>> chaine * 3
'SalutSalutSalut'
```

- L'opérateur d'addition `+` concatène (assemble) deux chaînes de caractères.
- L'opérateur de multiplication `*` entre un nombre entier et une chaîne de caractères duplique (répète) plusieurs fois une chaîne de caractères.

Attention aux opérations illicites :

```
>>> "toto" * 1.3
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'float'
>>> "toto" + 2
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
```

Accès aux éléments (lettres)

Comme pour les p-uplets et tableaux, on peut accéder à un caractère d'une chaîne de caractères par sa position :

```
>>> animaux = "girafe tigre"
>>> len(animaux)
12
>>> animaux[3]
'a'
```

Ou à une partie de la chaîne (tranches) :

```
>>> animaux[0:4]
'gira' >>> animaux[9:]
'gre' >>> animaux[:-2]
'girafe tig'
```

Modifier une chaîne

Le type `str` est immuable, on ne peut pas modifier un des éléments d'une chaîne de caractère :

```
>>> animaux[4] = "F"
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

Par conséquent, pour modifier une chaîne de caractères, il faut écraser l'ancienne.

Caractères spéciaux

Il existe certains caractères spéciaux très pratiques, par exemple :

- `\n` pour le retour à la ligne,
- `\t` produit une tabulation,
- `\` (caractère d'échappement) par exemple dans `\'` ou `\"` permet d'écrire des guillemets simples ou doubles sans que ceux-ci ne soient pas confondus avec les guillemets de la chaîne de caractères.

```
>>> print("Un retour à la ligne\npuis une tabulation\t puis un guillemet\'")
Un retour à la ligne
puis une tabulation      puis un guillemet"
>>> print('J\'affiche un guillemet simple')
J'affiche un guillemet simple
>>> print("Un brin d'ADN")
Un brin d'ADN
>>> print('Python est un "super" langage de programmation')
Python est un "super" langage de programmation
```

Méthodes associées aux chaînes de caractères

Voici quelques méthodes spécifiques aux objets de type `str` :

- `chaîne.upper()` Convertit la chaîne en majuscule.

```
>>> x = "girafe"
>>> x.upper()
'GIRAFE'
```

- `chaîne.lower()` convertit la chaîne en minuscule.

```
>>> 'TIGRE'.lower()
'tigre'
```

- `chaîne.split(sep)` découpe une chaîne de caractères en utilisant le séparateur `sep` (ou blanc si il n'est pas précisé).

```
animaux = "girafe tigre singe souris"
>>> animaux.split()
['girafe', 'tigre', 'singe', 'souris']
```

- `chaîne.find(sub)` renvoie la position d'une sous-chaîne dans une chaîne de caractères ou `-1` si elle n'est pas trouvée.

```
>>> animal = "girafe"
>>> animal.find("i")
1
>>> animal.find("afe")
3
>>> animal.find("z")
-1
```

- `chaîne.replace(x, y)` substitue une sous chaîne x par une autre y dans une chaîne de caractères.

```
>>> animaux = "girafe tigre"
>>> animaux.replace("tigre", "singe")
'girafe singe'
>>> animaux.replace("i", "o")
'gorafe togre'
```

- `chaîne.count(x)` renvoie le nombre d'occurrence d'une sous chaîne x dans une chaîne de caractères.

```
>>> animaux.count("i")
2
>>> animaux.count("tigre")
1
```

Ces méthodes n'altèrent pas la chaîne de caractères de départ mais renvoient une nouvelle chaîne de caractère.

Conversion de type (cast)

La conversion d'un tableau de chaînes de caractères en une chaîne de caractères est un peu particulière puisqu'elle fait appel à la méthode `.join()`.

```
>>> seq = ["A", "T", "G", "A", "T"]
>>> "-".join(seq)
'A-T-G-A-T'
```

Les éléments de la liste initiale sont concaténés les uns à la suite des autres et intercalés par un séparateur qui peut être une chaîne vide `""` pour concaténer plusieurs chaînes ensembles.



PEP 8

Préférer l'utilisation de `.join()` plutôt que `+` pour concaténer des chaînes.

```
>>> "".join(seq)
'ATGAT'
```