

Langages et programmation

La **programmation**, appelée aussi **codage**, est l'écriture de **programmes informatiques**, c'est-à-dire la description d'un algorithme dans un langage de programmation compréhensible par une machine et par un humain.

Un **langage de programmation** est un moyen de communication avec l'ordinateur mais aussi entre programmeurs ; les programmes étant d'ordinaire écrits, lus et modifiés par des équipes de programmeurs.

Il existe des centaines de langages de programmation¹, par exemple C, C++, JavaScript, Java, PHP, etc. Le langage utilisé dans ce chapitre est [Python](#).

Python² est un langage informatique inventé par Guido Van Rossum. La première version publique date de 1991. Il est multiplateforme (Linux, MacOS, Windows, android, iOS), libre et gratuit, mis à jour régulièrement (version actuelle 3.13³).

1. https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_langages_de_programmation. ↩

2. Nommé en hommage à la série britannique *Monty Python Flying Circus*. ↩

3. en 2025. ↩

