



INSTITUTO FEDERAL
Santa Catarina

Processamento Digital de Sinais

- Aula 1 -

Professora: Dra. Luciana Menezes Xavier de Souza
e-mail: luciana.xavier@ifsc.edu.br

Objetivos

- Conhecer e aplicar as ferramentas matemáticas para processamento discreto;
- Analisar e projetar filtros digitais utilizando softwares como ferramenta de desenvolvimento.

Plano de Aula

1. **Classificação de Sinais**
2. **Sequências básicas**
3. **Operações sobre sequências**
4. Sistemas discretos
5. Sistemas lineares e invariantes no tempo
6. Equação de diferenças
7. Resposta de frequência de sistemas discretos
8. Transformada de Fourier em Tempo Discreto (DTFT – *Discrete-Time Fourier Transform*) de sequências

A disciplina

© Conceitos:

- Sinais e sistemas discretos no tempo
- Transformada de Fourier a tempo discreto
- Amostragem e reconstrução de sinais contínuos no tempo
- Transformada Z

© Aplicações:

- Transformada Discreta de Fourier (DFT/FFT)
- Estruturas de implementação e projeto de filtros digitais

Bibliografia

- [1] OPPENHEIM, A. V; SCHAFER, R. W; BUCK, J.R. Discrete-Time Signal Processing. 2.ed. New Jersey: Prentice-Hall, 1999.
- [2] DINIZ, P. S. R; SILVA, E. A. B; LIMA NETTO, S. Processamento digital de sinais: Projeto e análise de sistemas. BOOKMAN, 2004.
- [3] HAYES, M. H. Processamento Digital de Sinais. 1.ed. São Paulo: Bookman Companhia, 2006.
- [4] INGLE, Vinay K.; PROAKIS, John G.. Digital Signal Processing using MATLAB. . Cole Publishing Company. 2000.

Informações Gerais

© A comunicação com a professora:

- Por e-mail:

e-mail da instituição

luciana.xavier@ifsc.edu.br

Planejamento da disciplina

- ◎ Aulas expositivas e práticas;
 - Aulas semanais:
 - Terça-feira 15:40 h até 17:30 h
 - Sexta-feira 13:30 h até 15:20 h

A disciplina: avaliações

● Provas individuais:

1. Sinais/sistemas discretos no tempo, Transformada de Fourier a tempo discreto;
2. Amostragem/reconstrução de sinais, Transformada Z.

● Projetos individuais:

1. Projeto de filtros digitais.

Planejamento da disciplina

- ⊙ Avaliação da disciplina:

- Duas avaliações e um projeto;

- ⊙ Composição da avaliação:

$$\text{Nota final} = A1 \cdot 0,3 + A2 \cdot 0,3 + \text{Projeto} \cdot 0,4$$

Planejamento da disciplina

- © **PROIBIDO USAR O CELULAR** (EM HORÁRIO DE PROVA E NAS AULAS);



Planejamento da disciplina

Para ser considerado aprovado, o aluno deverá:

- ⦿ Ter o número máximo de faltas na disciplina igual a 25% do total de aulas;
- ⦿ Ter média final **igual ou superior a 6;**

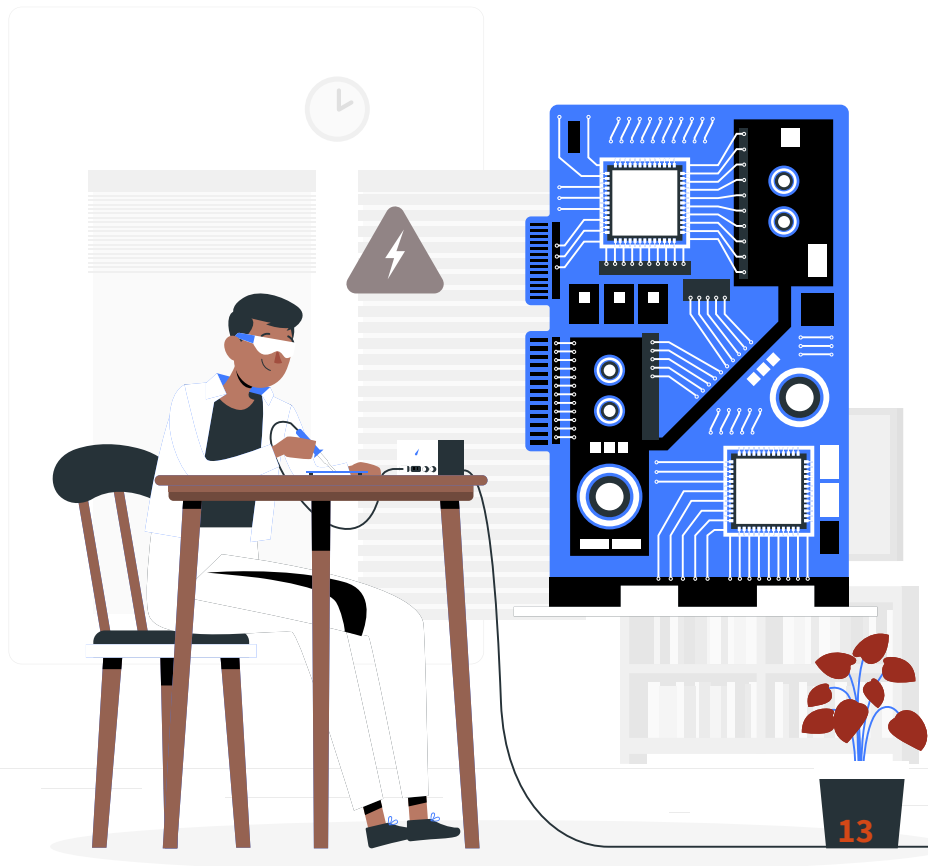
Planejamento da disciplina

Data da avaliação:

- ⊙ Avaliação 1: **10/06/2025 (Data poderá ser alterada).**
- ⊙ Avaliação 2: a ser marcada.

Conteúdo

- Introdução da disciplina;
- Classificação de sinais;
- Sequências básicas;
- Operações sobre sequências.



DSP – Uma Visão Histórica

- ◎ **Século XVII:** Técnicas Numéricas: Newton e o Método das Diferenças Finitas;
- ◎ **Século XVIII:** Euler, Bernoulli, Lagrange, Gauss (1805) base da FFT, Fourier (1822) representação em Série;
- ◎ **Até 1950:** Processamento analógico - executado com sistemas analógicos implementados com circuitos eletrônicos ou ainda com dispositivos mecânicos;
- ◎ **Até final da década de 1960:** computador digital era usado para aproximar ou simular um sistema de processamento analógico de sinais (não em tempo real).

DSP – Uma Visão Histórica

- © **Década de 1980:** A invenção e subsequente proliferação do microprocessador preparou o caminho para as **implementações de baixo custo** dos sistemas de processamento em tempo discreto de sinais;
- © **A complexidade, a velocidade e a capacidade dos chips** de DSP têm crescido exponencialmente desde o **início da década de 1980**. Processamento paralelo e distribuído se tornaram uma tendência significativa no desenvolvimento de algoritmos de processamento de sinais;
- © **E o futuro???** A chave para estar pronto para resolver novos problemas de processamento de sinais é, e sempre foi, um **profundo conhecimento da matemática fundamental dos sinais e sistemas e dos projetos e algoritmos de processamento associados**.

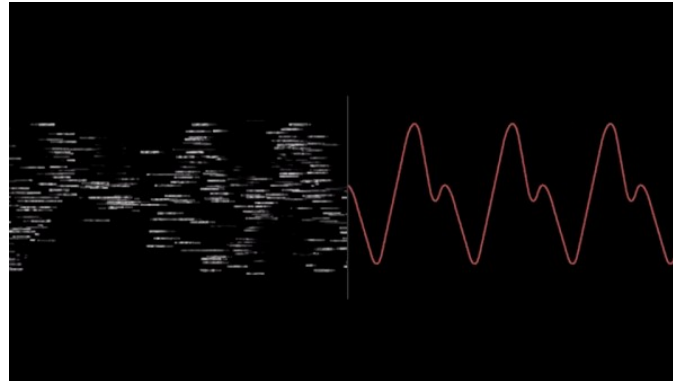
Áreas do DSP

- © A **interpretação de sinais** é uma área importante do processamento de sinais, em que o objetivo do processamento é obter uma **caracterização do sinal de entrada**;
- © A **análise espectral**, baseada no uso da DFT e no uso de **modelos de sinais**, é outro aspecto particularmente importante do processamento de sinais, em que são identificadas quais frequências representam o sinal;
- © A **modelagem de sinais** desempenha um papel importante na **compressão e codificação de dados**, bem como em sistemas preditivos;
- © Outro tópico avançado de importância considerável é **o processamento adaptativo de sinais** em que o sistema auto ajusta seus parâmetros livres de acordo com o objetivo desejado.

Definições

◎ Sinal

É uma função de uma ou mais variáveis, que carrega consigo alguma **informação sobre um fenômeno físico**;



Definições

◎ Sistema

É uma entidade física que é capaz de **manipular um sinal de entrada**, gerando um sinal de saída ou **extraíndo alguma informação** sobre o sinal de entrada;

- Geralmente são circuitos eletrônicos, microcontroladores, microprocessadores, entre outros.

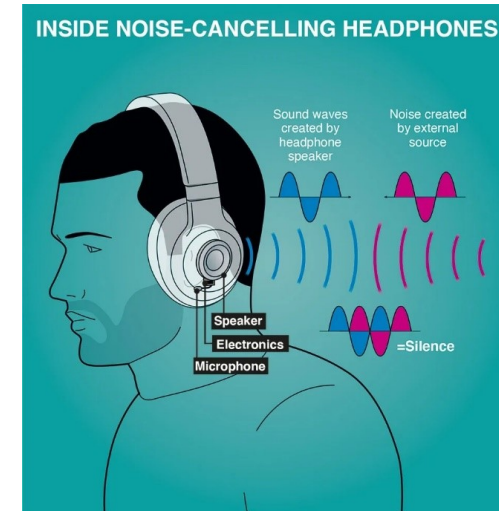
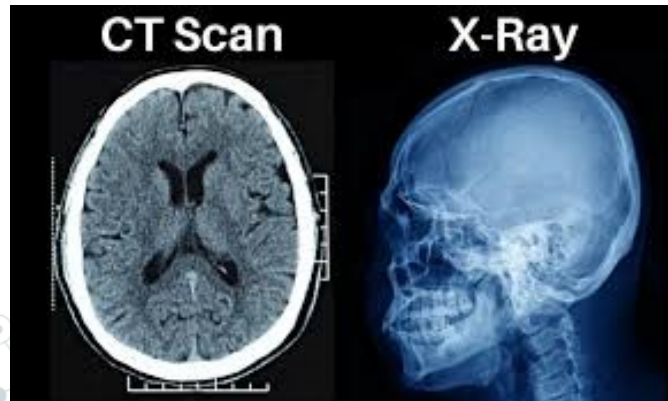
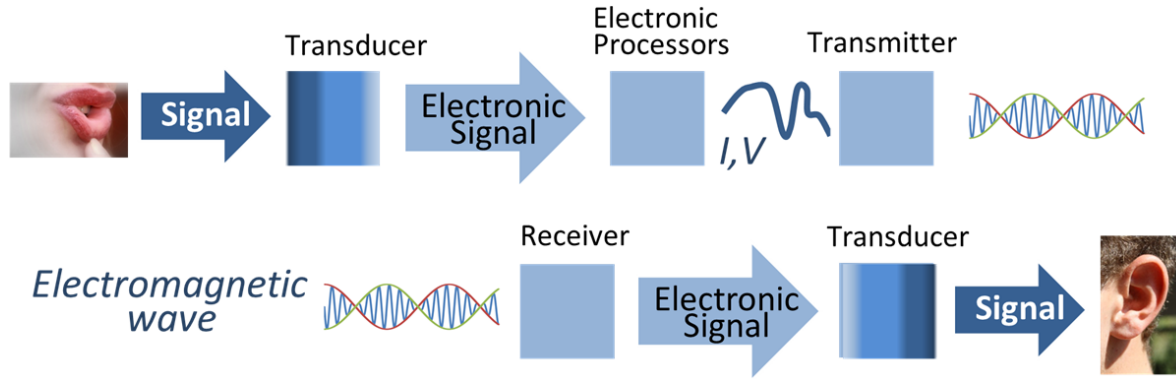
Definições

◎ Processamento

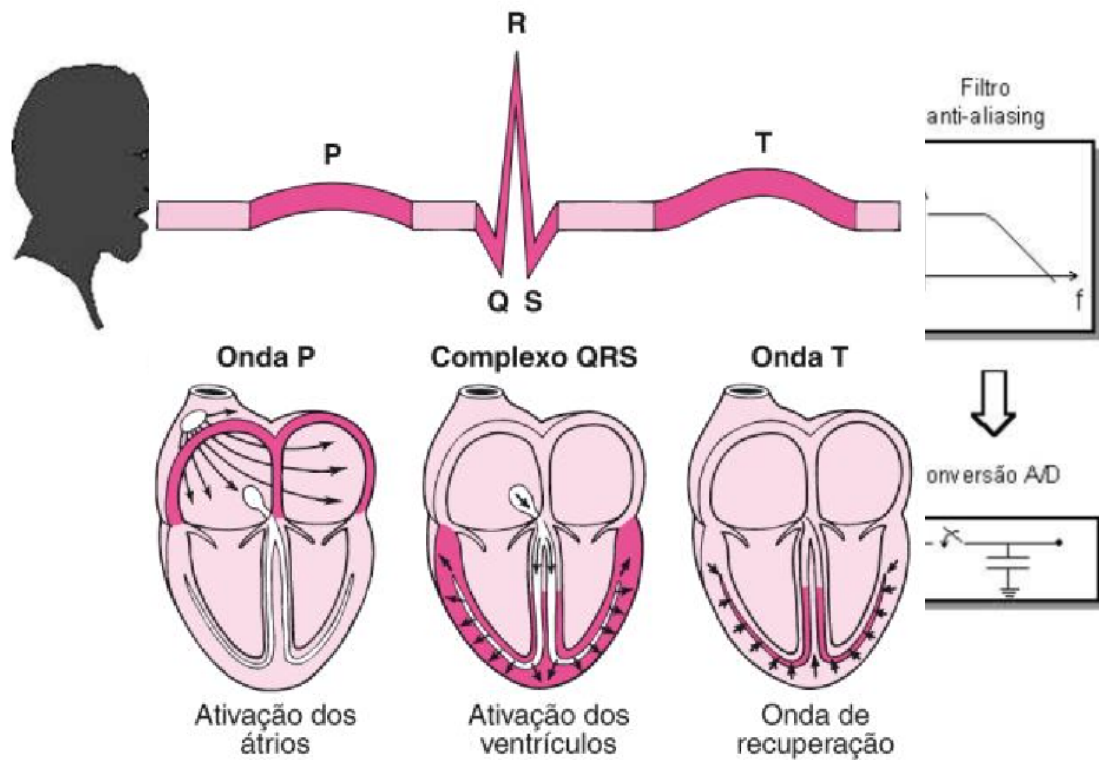
Representação, transformação e manipulação de sinais e da informação contida nos sinais.

- Basicamente, consiste na análise ou modificação de sinais utilizando teoria fundamental, aplicações e algoritmos, de forma a **extrair informações dos mesmos** e/ou torná-los mais **apropriados** para **alguma aplicação específica**.

◎ **Processamento:** Exemplos



© Processamento: Exemplos



Classificação de sinais

⊙ **Amplitude**

- Valor do sinal, função de valores das componentes independentes;

⊙ **Forma de onda**

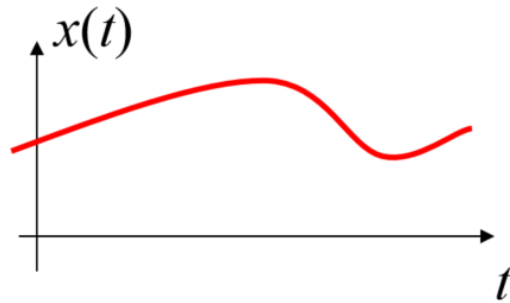
- Variação da amplitude com os valores das variáveis independentes;

⊙ **Tempo**

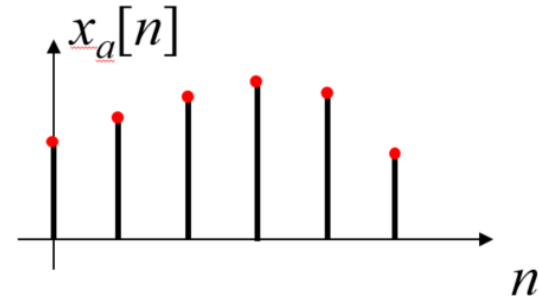
- Normalmente a variável independente em sinais 1D.

Classificação de sinais

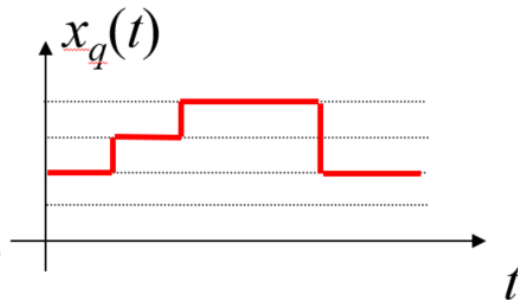
Sinal analógico contínuo



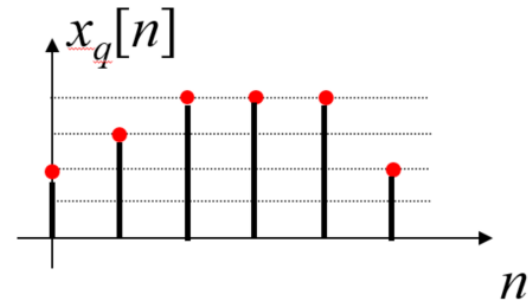
Sinal amostrado

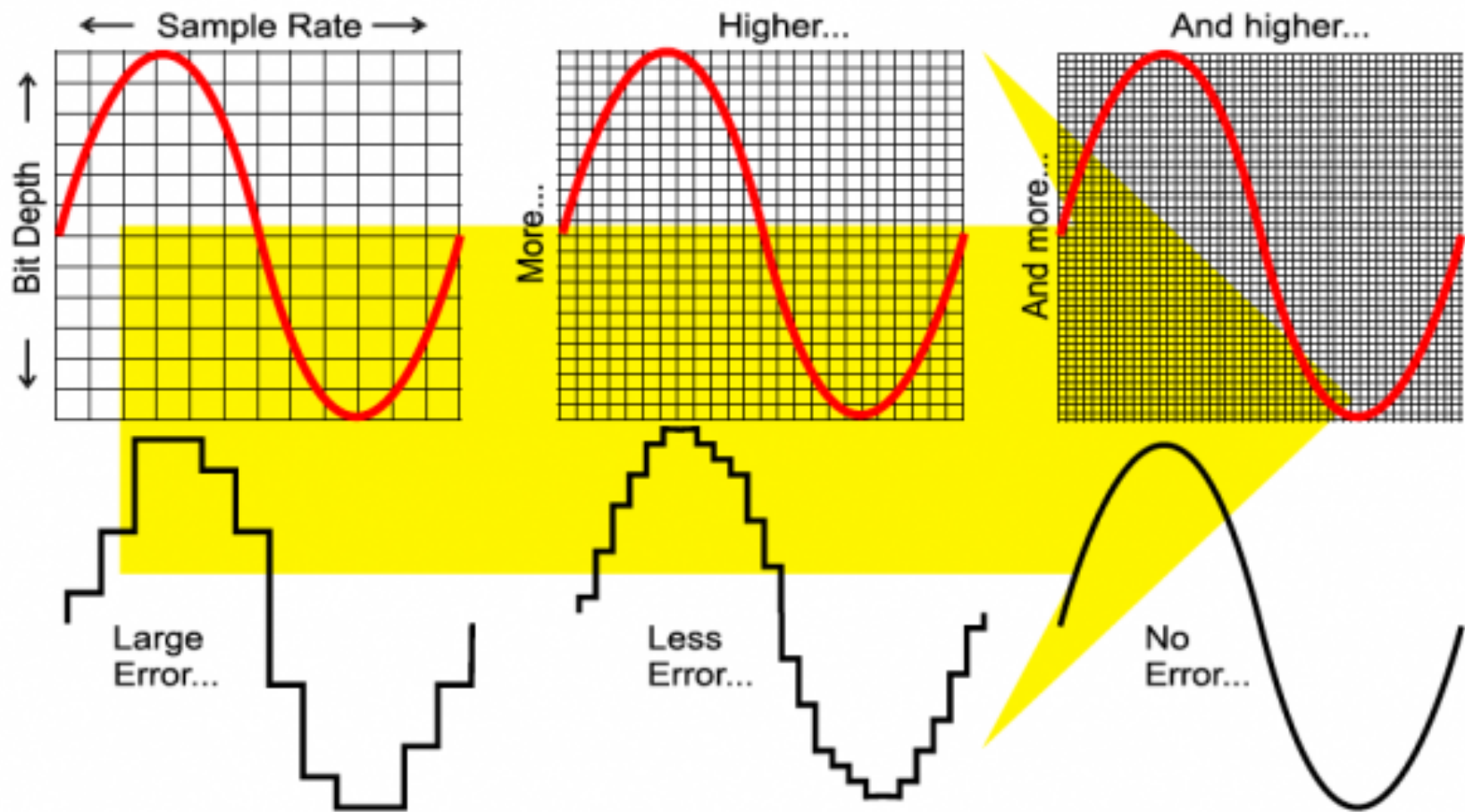


Sinal analógico quantizado



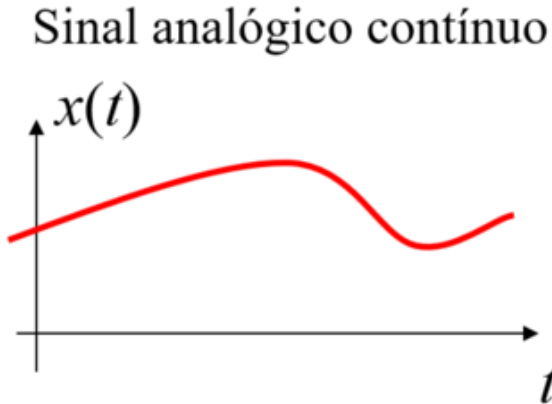
Sinal digital





Classificação de sinais

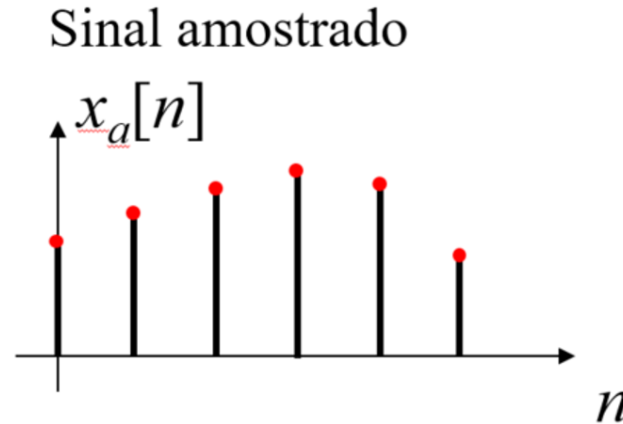
- ⊙ **Sinal analógico** ou **contínuo**: definido para todo $t \in \mathbb{R}$;



- Sinal elétrico que varia no tempo e é proporcional à grandeza medida;
- Exemplos: corrente ou tensão elétrica.

Classificação de sinais

- © **Sinal amostrado:** definido para valores de $t = nT$, sendo T o período de amostragem e $n \in \mathbb{Z}$;

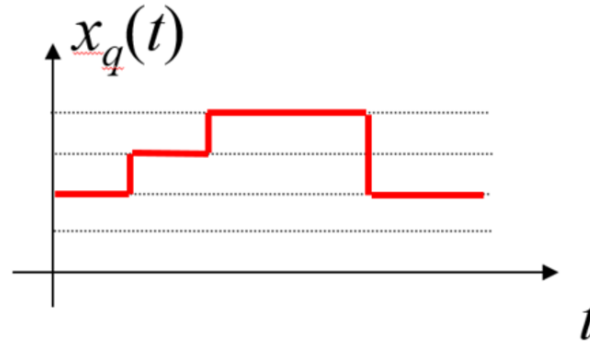


- Sinal analógico que foi medido em intervalos de tempo pré determinados;
- O **conjunto de pontos** de dados amostrados **reflete o sinal original** no digital.

Classificação de sinais

- ◎ **Sinal quantizado:** sinal contínuo para o qual as amplitudes são aproximadas por valores fixos discretos;

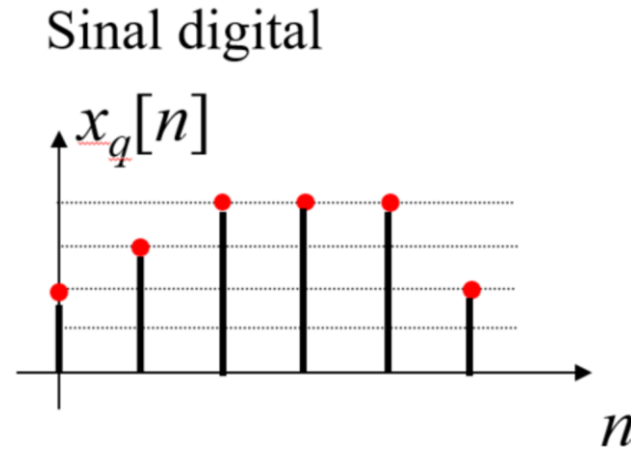
Sinal analógico quantizado



- **Sinal amostrado** que foi **arredondado** para um **conjunto finito** de valores;
- Cada nível é designado por um código digital " n " bits.

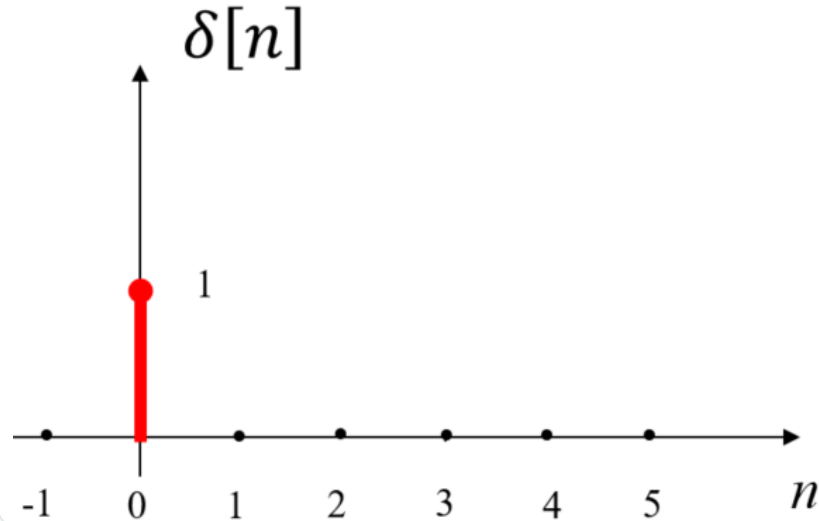
Classificação de sinais

- © **Sinal digital** ou **numérico**: as amplitudes e o tempo são discretos;



Sequência básicas – Sinais importantes no tempo discreto

◎ **Impulso discreto** (ou unitário)



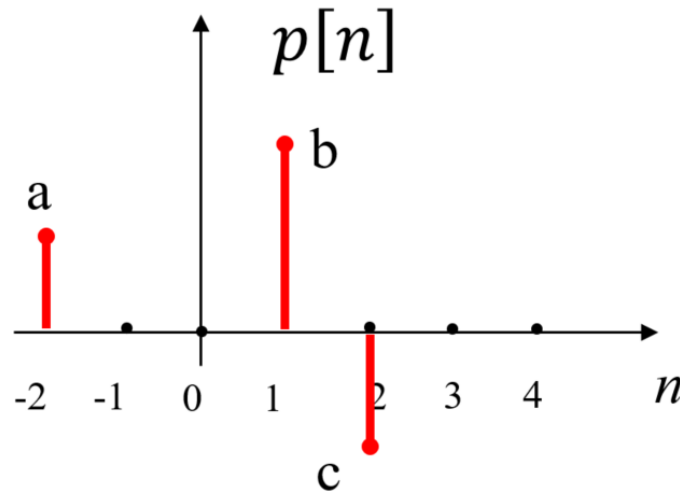
$$\delta[n] = \begin{cases} 0, & n \neq 0 \\ 1, & n = 0 \end{cases}$$

Sequência básicas

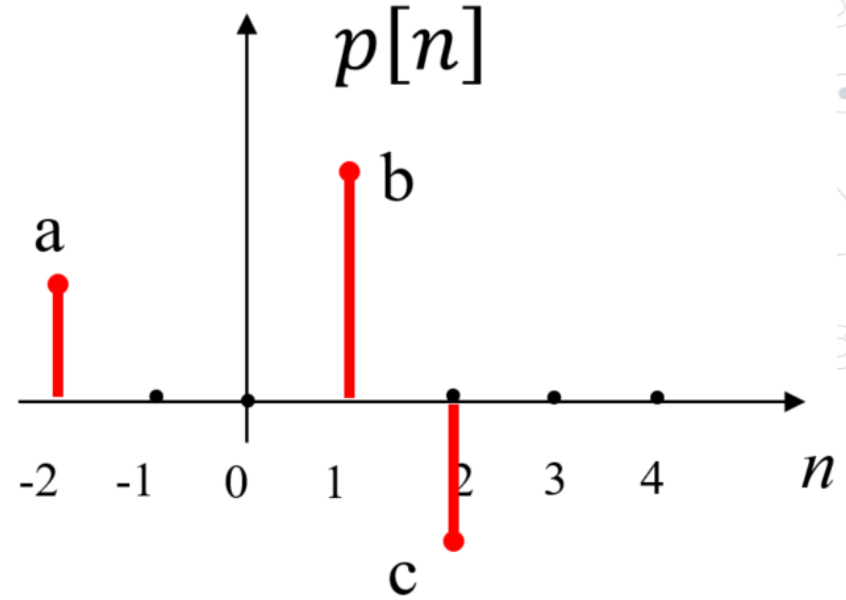
Qualquer sinal pode ser expresso como uma soma de impulsos:

$$x[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \cdot \delta[n-k]$$

Exercício:



$$x[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \cdot \delta[n-k]$$



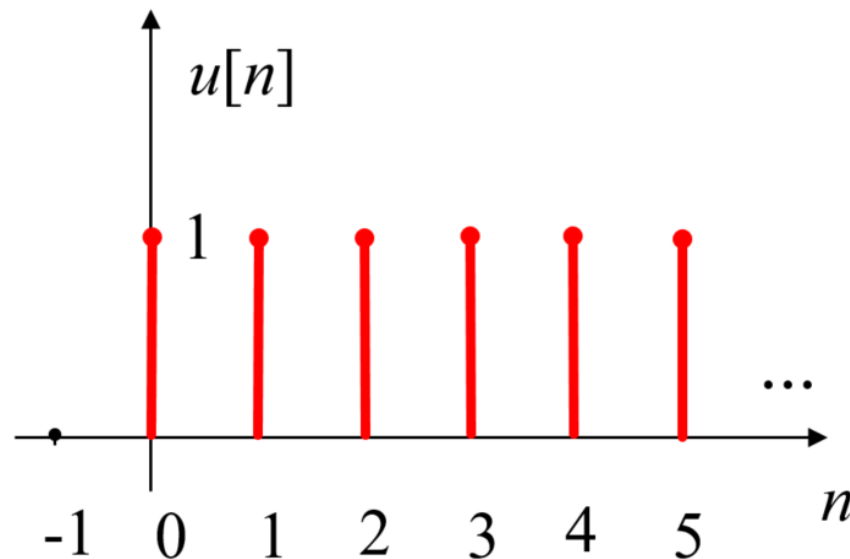
Solução:

$$p[n] = a \cdot \delta[n+2] + b \cdot \delta[n-1] - c \cdot \delta[n-2]$$

Sequência básicas

◎ Salto ou degrau unitário:

$$u[n] = \begin{cases} 0, & n < 0 \\ 1, & n \geq 0 \end{cases}$$



Como:
$$u[n] = \sum_{k=-\infty}^n \delta[k] = \sum_{k=0}^{\infty} \delta[n-k] = \delta[n] + \delta[n-1] + \delta[n-2] + \dots$$

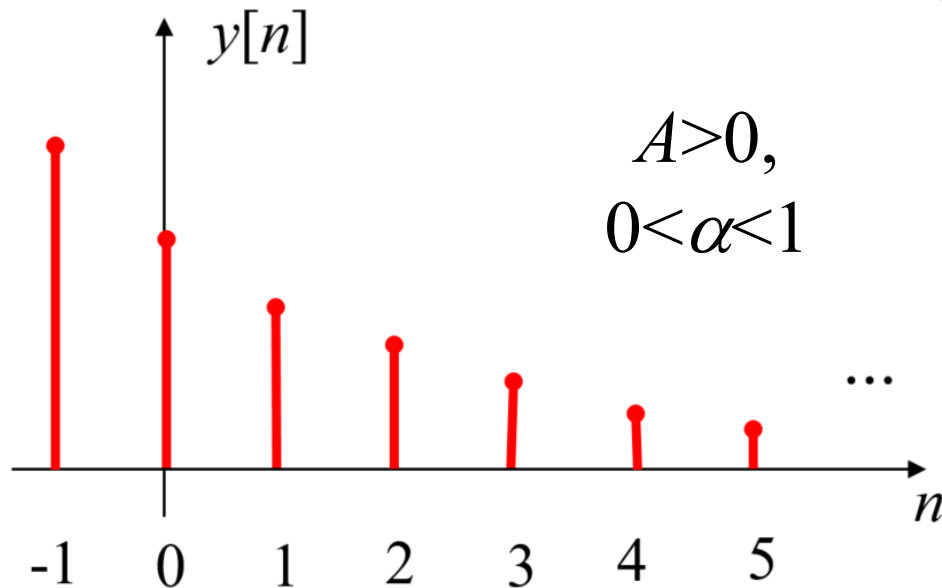
Sequência básicas

⊙ Exponencial real

$$x[n] = A \cdot \alpha^n$$

Se $\alpha < 1$: sinal decrescente ...

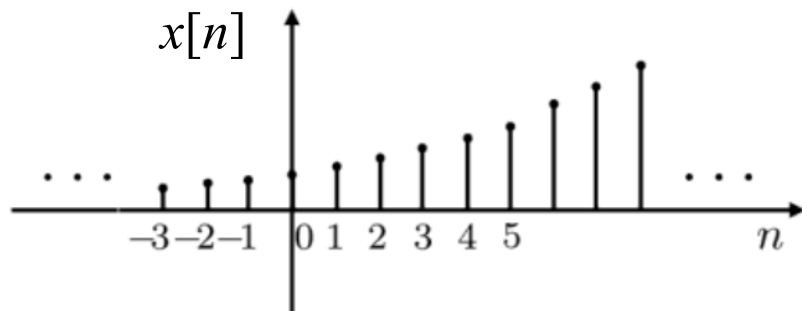
Se $\alpha > 1$: sinal crescente



Sequência básicas

◎ Exponencial real

$$x[n] = A \cdot \alpha^n$$



Se $\alpha < 1$: sinal decrescente

Se **$\alpha > 1$** : sinal crescente

Sequência básicas

onde ω_0 é a freq.
angular, em
rad/amostra

© Exponencial complexa

$$x[n] = A \cdot \alpha^n \text{ com } A = |A|e^{j\varphi} \text{ e } \alpha = |\alpha|e^{j\omega_0}$$

$$x[n] = |A|e^{j\varphi} |\alpha|^n e^{j\omega_0 n} = |A| |\alpha|^n \underbrace{e^{j(\omega_0 n + \varphi)}}_{\text{Euler: } e^{j\omega n} = \cos(\omega n) + j\sin(\omega n)}$$

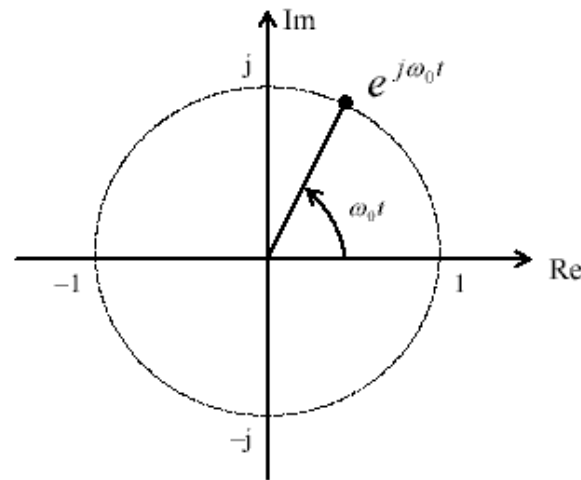
$$x[n] = |A| |\alpha|^n (\cos(\omega_0 n + \varphi) + j \sin(\omega_0 n + \varphi))$$

Sequência básicas

◎ Exponencial complexa

Se $|\alpha| = 1$, então:

$$x[n] = |A| |\alpha| e^{j(\omega_0 n + \varphi)} = |A| e^{j(\omega_0 n + \varphi)}$$



que é uma **senoide complexa** com frequência de oscilação ω_0 :

$$x[n] = |A| \cos(\omega_0 n + \varphi) + j|A| \sin(\omega_0 n + \varphi)$$

Sinais periódicos digitais

- © Diferentemente dos sinais contínuos, as sequências exponenciais complexas digitais com frequências $(\omega_0 + 2\pi r)$, com r inteiro – são indistinguíveis entre si, pois

$$\begin{aligned}x[n] &= Ae^{j(\omega_0 + 2\pi)n} \\&= Ae^{j\omega_0 n} \cdot \underbrace{e^{j2\pi n}}_{e^{j2\pi n} = \cos(2\pi n) + j\sin(2\pi n)} = Ae^{j\omega_0 n}\end{aligned}$$

$$e^{j2\pi n} = \cos(2\pi n) + j\sin(2\pi n)$$

OBS: Sabemos que o cosseno e o seno de múltiplos inteiros de 2π são:

$\cos(2\pi n) = 1$ e $\sin(2\pi n) = 0$

Portanto: $e^{j2\pi n} = 1$

A simplificação final é: $Ae^{j2\pi n} = A \cdot 1 = A$

Sinais periódicos digitais

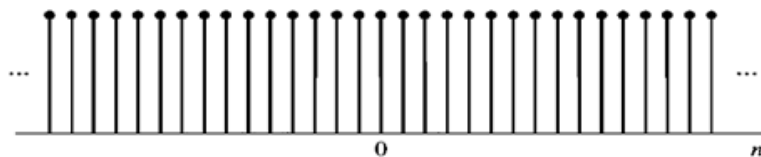
© Também vale para a sequência senoidal (sequência real):

$$\begin{aligned}x[n] &= A \cdot \cos[(\omega_0 + 2\pi r)n + \varphi] \\&= A \cdot \cos[\omega_0 n + \varphi]\end{aligned}$$

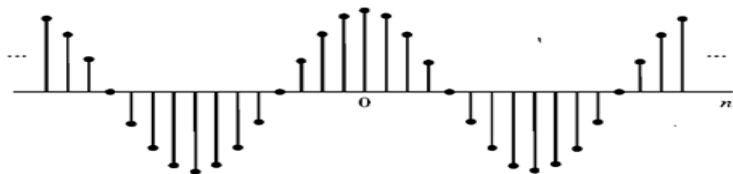
Frequência Digital

- ⊙ Além disso, em sinais contínuos como por exemplo $x(t) = A \cdot \cos(\Omega_0 t + \phi)$, a **frequência de oscilação do sinal aumenta com a frequência Ω_0** .
- ⊙ Mas na sequência senoidal digital equivalente $x[n] = A \cdot \cos(\omega_0 n + \varphi)$:
 - $0 \leq \omega_0 \leq \pi$: **aumento** da oscilação
 - $\pi \leq \omega_0 \leq 2\pi$: **redução** da oscilação!
- ⊙ OBS: período $T = \frac{2\pi}{\omega_0}$.

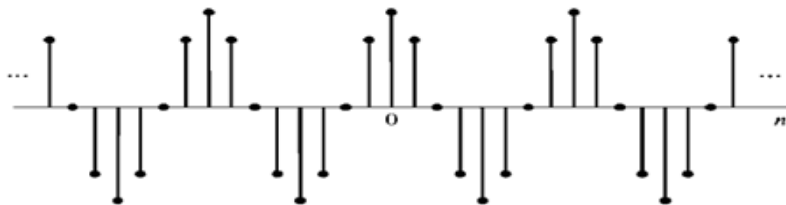
$$x[n] = A \cdot \cos(\omega_0 n + \varphi)$$



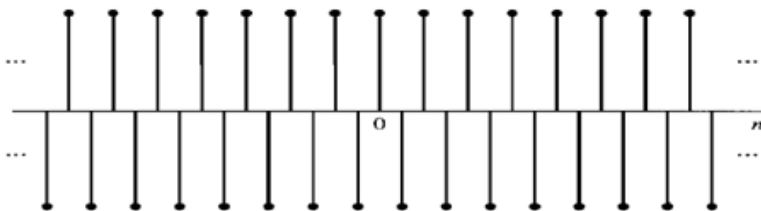
$$\omega_0 = 0$$



$$\omega_0 = \pi/8$$

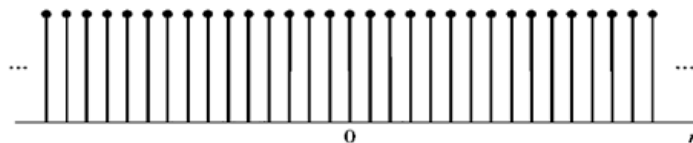


$$\omega_0 = \pi/4$$

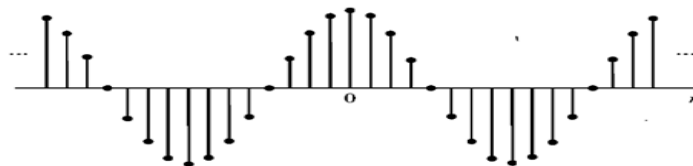


$$\omega_0 = \pi$$

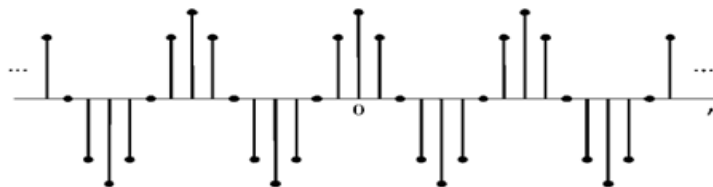
$$x[n] = A \cdot \cos(\omega_0 n + \varphi)$$



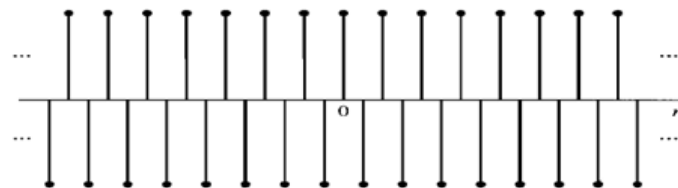
$$\omega_0 = 2\pi$$



$$\omega_0 = 15\pi/8$$



$$\omega_0 = 7\pi/4$$



$$\omega_0 = \pi$$

Periodicidade de uma sequência

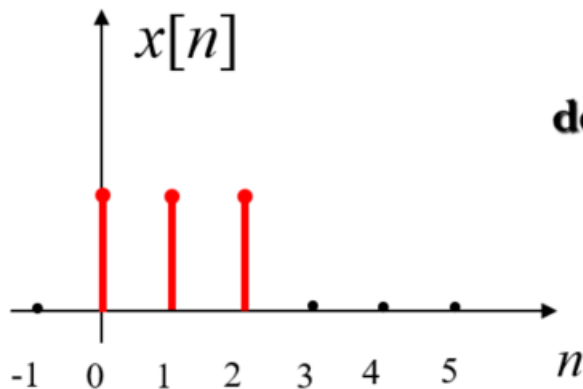
- Uma sequência (digital ou contínua) é dita periódica se $x[n] = x[n - N]$, para todo n .
- No caso da sequência senoidal $x[n] = A \cdot \cos(\omega_0 n + \varphi)$:
$$= A \cdot \cos(\omega_0(n - N) + \varphi)$$
$$= A \cdot \cos(\omega_0 n - \omega_0 N + \varphi)$$
- Só será verdade se: $\omega_0 N = 2\pi m$
$$\therefore \omega_0 = 2\pi m / N, \text{ com } N \text{ e } m \in \mathbb{Z}$$
- Apenas para alguns valores de ω_0 múltiplos inteiros de π .

Operações sobre sequências

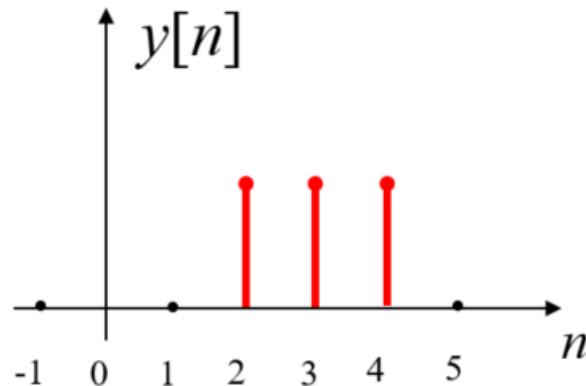
1. Soma: $w[n] = x[n] + y[n]$
2. Multiplicação por constante: $k[n] = \alpha \cdot x[n]$
3. Deslocamento no tempo: $y[n] = x[n - n_0]$
4. Multiplicação entre sequências: $z[n] = x[n] \cdot y[n]$

Operações sobre sequências

Deslocamento no tempo: $y[n] = x[n - n_0]$



**Exemplo de
deslocamento no
tempo:**



$$y[n] = x[n-2]$$



Exercícios

- Usamos várias sequências elementares em processamento de sinais digitais para propósitos de análise. Suas definições e representações no MATLAB seguem.

1. Sequência de amostra unitária:

$$\delta(n) = \begin{cases} 1, & n = 0 \\ 0, & n \neq 0 \end{cases} = \left\{ \dots, 0, 0, \underset{\uparrow}{1}, 0, 0, \dots \right\}$$

No MATLAB, a função `zeros(1,N)` gera um vetor linha de N zeros, que pode ser usado para implementar $\delta(n)$ em um intervalo finito. No entanto, a relação lógica $n==0$ é uma maneira elegante de implementar $\delta(n)$. Por exemplo, para implementar

$$\delta(n - n_0) = \begin{cases} 1, & n = n_0 \\ 0, & n \neq n_0 \end{cases}$$

no intervalo $n_1 \leq n \leq n_2$, usaremos a seguinte função do MATLAB.



```
%Unit Sample Sequence
```

```
function [x,n] = impseq(n0,n1,n2)
% Generates  $x(n) = \delta(n-n_0)$ ;  $n_1 \leq n \leq n_2$ 
% -----
% [x,n] = impseq(n0,n1,n2)
%
n = [n1:n2];
x = [(n-n0) == 0];
```

2. Sequência de step unitária:

$$u(n) = \begin{cases} 1, & n \geq 0 \\ 0, & n < 0 \end{cases} = \{\dots, 0, 0, \underset{\uparrow}{1}, 1, 1, \dots\}$$

No MATLAB, a função `ones(1,N)` gera um vetor linha de N uns. Ela pode ser usada para gerar $u(n)$ em um intervalo finito. Mais uma vez, uma abordagem elegante é usar a relação lógica $n \geq 0$. Para implementar

$$u(n - n_0) = \begin{cases} 1, & n \geq n_0 \\ 0, & n < n_0 \end{cases}$$

no intervalo $n_1 \leq n \leq n_2$, usaremos a seguinte função MATLAB.

2. Sequência de step unitária:

```
%Unit step sequence
```

```
function [x,n] = stepseq(n0,n1,n2)
```

```
% Generates  $x(n) = u(n-n_0)$ ;  $n_1 \leq n \leq n_2$ 
```

```
% -----
```

```
% [x,n] = stepseq(n0,n1,n2)
```

```
%
```

```
n = [n1:n2];
```

```
x = [(n-n0) >= 0];
```

3. Sequência exponencial de valor real:

$$x(n) = a^n, \forall n; \quad a \in \mathbb{R}$$

No MATLAB, um operador de matriz “.”^” é necessário para implementar uma sequência exponencial real.

Por exemplo, para gerar $x(n) = (0,9)^n$, $0 \leq n \leq 10$, precisaremos do seguinte script do MATLAB:

```
n = [0:10];  
x = (0.9).^n;  
stem(x)
```

4. Sequência exponencial de valor complexo:

$$x(n) = e^{(\sigma + j\omega_0)n}, \forall n$$

onde σ produz uma atenuação (se <0) ou amplificação (se >0) e ω_0 é a frequência em radianos. Uma função *exp* do MATLAB é usada para gerar sequências exponenciais.

Por exemplo, para gerar $x(n)=\exp[(2+j3)*n]$, $0 \leq n \leq 10$, precisaremos do seguinte script do MATLAB:

```
n = [0:10];  
x = exp((2+3j)*n);
```

5. Sequência sinusoidal:

$$x(n) = A \cos(\omega_0 n + \theta_0), \forall n$$

onde A é uma amplitude e θ_0 é a fase em radianos. A função no MATLAB `cos` (ou `sin`) é usada para gerar sequências senoidais.

Por exemplo, para gerar $x(n) = 3 \cos(0,1\pi n + \pi/3) + 2 \sin(0,5\pi n)$, $0 \leq n \leq 10$, precisaremos do seguinte script MATLAB:

```
n = [0:10];  
x = 3*cos(0.1*pi*n+pi/3) + 2*sin(0.5*pi*n);  
stem(x)
```

Exercício 2

Gere e plote cada uma das seguintes sequências no intervalo indicado.

a) $x(n) = 2\delta(n + 2) - \delta(n - 4), \quad -5 \leq n \leq 5.$

```
n = [-5:5];  
x = 2*impseq(-2,-5,5) - impseq(4,-5,5);  
stem(n,x);  
title('Sequence problema 2.a')  
xlabel('n');  
ylabel('x(n)');
```

Exercício 2

Gere e plote cada uma das seguintes sequências no intervalo indicado.

$$\text{b) } x(n) = n [u(n) - u(n - 10)] + 10e^{-0.3(n-10)}[u(n - 10) - u(n - 20)], \\ 0 \leq n \leq 20.$$

```
n = [0:20];  
x1 = n.*(stepseq(0,0,20)-stepseq(10,0,20));  
x2 = 10*exp(-0.3*(n-10)).*(stepseq(10,0,20)-stepseq(20,0,20));  
x = x1+x2;  
stem(n,x);  
title('Sequencia problema 2.b')  
xlabel('n');  
ylabel('x(n)');
```

Exercício 2

Gere e plote cada uma das seguintes sequências no intervalo indicado.

c) $x(n) = \cos(0.04\pi n) + 0.2w(n)$, $0 \leq n \leq 50$.

```
n = [0:50];  
x = cos(0.04*pi*n)+0.2*randn(size(n));  
stem(n,x);  
title('Sequencia no problema 2.c')  
xlabel('n');  
ylabel('x(n)');
```

Exercício 2

Gere e plote cada uma das seguintes sequências no intervalo indicado.

d) $\tilde{x}(n) = \{..., 5, 4, 3, 2, 1, 5, 4, 3, 2, 1, 5, 4, 3, 2, 1, ...\}; -10 \leq n \leq 9.$



```
n = [-10:9];  
x = [5,4,3,2,1];  
xtilde = x' * ones(1,4);  
xtilde = (xtilde(:))';  
stem(n,xtilde);  
title('Sequência problema 2.d')  
xlabel('n');  
ylabel('xtilde(n)');
```


Exercício 2.2

- Seja $x(n) = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1\}$. Determine e plote as seguintes sequências.

a) $x_1(n) = 2x(n - 5) - 3x(n + 4)$;

b) $x_2(n) = x(3 - n) + x(n) x(n - 2)$;

A sequência $x(n)$ é diferente de zero em $-2 \leq n \leq 10$.

Exercício 2.2 a) $x_1(n) = 2x(n - 5) - 3x(n + 4)$;

A primeira parte é obtida deslocando $x(n)$ por 5 e a segunda parte deslocando $x(n)$ por -4 . Esse deslocamento e a adição podem ser facilmente feitos usando as funções sigshift e sigadd.

```
n = -2:10;  
x = [1:7, 6:-1:1];  
  
[x11,n11] = sigshift(x,n,5);  
[x12,n12] = sigshift(x,n,-4);  
[x1,n1] = sigadd(2*x11,n11,-3*x12,n12);  
stem(n1,x1);  
title('Sequencia problema 2.2a');  
xlabel('n');  
ylabel('x1(n)');
```

Exercício 2.2 b) $x_2(n) = x(3 - n) + x(n) x(n - 2);$

- O primeiro termo pode ser escrito como $x(-(n - 3))$. Portanto, ele é obtido primeiro dobrando $x(n)$ e depois deslocando o resultado em 3.
- A segunda parte é uma multiplicação de $x(n)$ e $x(n-2)$, ambos com o mesmo comprimento, mas suporte diferente (ou posições de amostra).

Essas operações podem ser facilmente feitas usando as funções sigfold e sigmult.

```
[x21,n21] = sigfold(x,n);  
[x21,n21] = sigshift(x21,n21,3);  
[x22,n22] = sigshift(x,n,2);  
[x22,n22] = sigmult(x,n,x22,n22);  
[x2,n2] = sigadd(x21,n21,x22,n22);  
stem(n2,x2);  
title('Sequencia problema 2.2b');  
xlabel('n');  
ylabel('x2(n)');
```

Exercício 2.3

Gere o sinal de valor complexo

$$x(n) = e^{(-0.1+j0.3)n}, -10 \leq n \leq 10$$

plote sua magnitude, fase, a parte real e a parte imaginária em quatro sub gráficos separados.

```
n = [-10:1:10]; alpha = -0.1+0.3j;  
x = exp(alpha*n);  
  
subplot(2,2,1); stem(n,real(x));           title('real part');      xlabel('n');  
subplot(2,2,2); stem(n,imag(x));           title('imaginary part');xlabel('n');  
subplot(2,2,3); stem(n,abs(x));            title('magnitude part');xlabel('n');  
subplot(2,2,4); stem(n,(180/pi)*angle(x)); title('phase part');     xlabel('n');
```