



**UNIVERSIDAD POLITECNICA SALESIANA  
SEDE GUAYAQUIL**

**CARRERA:**  
INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

**SISTEMA DE  
INVENTARIO Y  
VENTAS**

HOSTCENTER S.A.

**TEMA:**

**PRIMER INCREMENTO  
HOSTCENTER S.A.**

**AUTOR:**  
FABIAN OCHOA  
VICTOR ORRALA  
JERRY ZUÑIGA

**GRUPO:**  
HACKVISTAS

**MATERIA:**  
INGENIERIA DE SOFTWARE

**CURSO:**  
NOCTURNA

## Tabla de Contenido

Documentación .....	3
Primer Incremento.....	3
1. Definición.....	3
2. Referencias .....	3
3. Diagrama de Entidad-Relación .....	4
4. Diagrama de Clases .....	5
5. Invariantes de Clases, Precondiciones y Postcondiciones.....	5
6. Patrón de Diseño .....	8
7. Sugerencia de Clientes.....	8

## Documentación

### ➤ Primer Incremento

#### **Módulo de Catálogos, Autenticar Usuario.**

### 1. Definición

#### I. Módulo de Catálogos

El sistema HostCenter S.A., permitirá Ingresar/Eliminar/Modificar/Consultar, todo lo referente a las especificaciones de casos de uso designados, dentro del respectivo modulo en desarrollo.

Al ingresar al sistema, con su respectivo usuario y contraseña, el administrador podrá realizar la respectiva gestión dentro de este módulo. Es importante recalcar, que aún existen pequeñas modificaciones a nivel desarrollo de back-end, en cuanto a los campos que están dentro de la interfaz de Productos. Actualmente, a nivel de Productos está completamente terminado. El sistema generará un listado de Productos con sus respectivos campos.

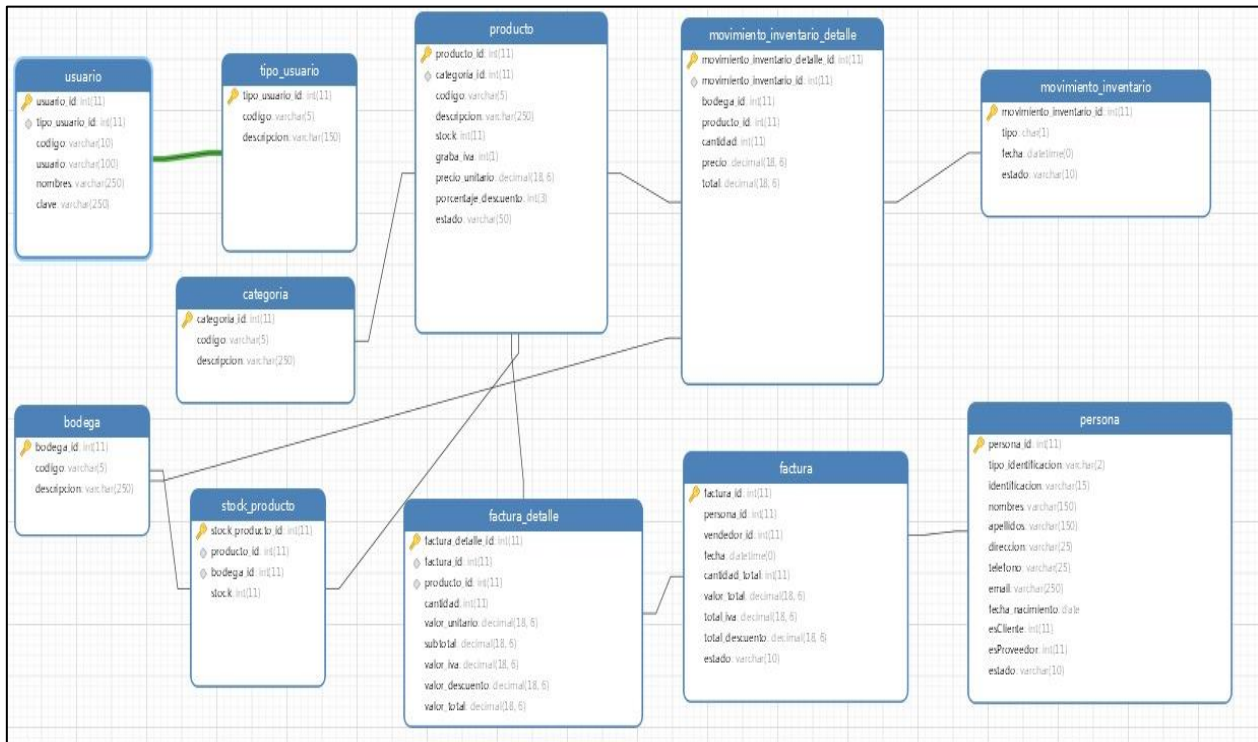
#### II. Autenticación de Usuario

El sistema HostCenter S.A., presentará la ventana de login, con sus respectivos campos de usuario y contraseña; Una vez completados, el sistema mostrará una notificación de acceso exitoso y no exitoso, siempre cuando se valide el usuario y la clave a nivel de base de datos.

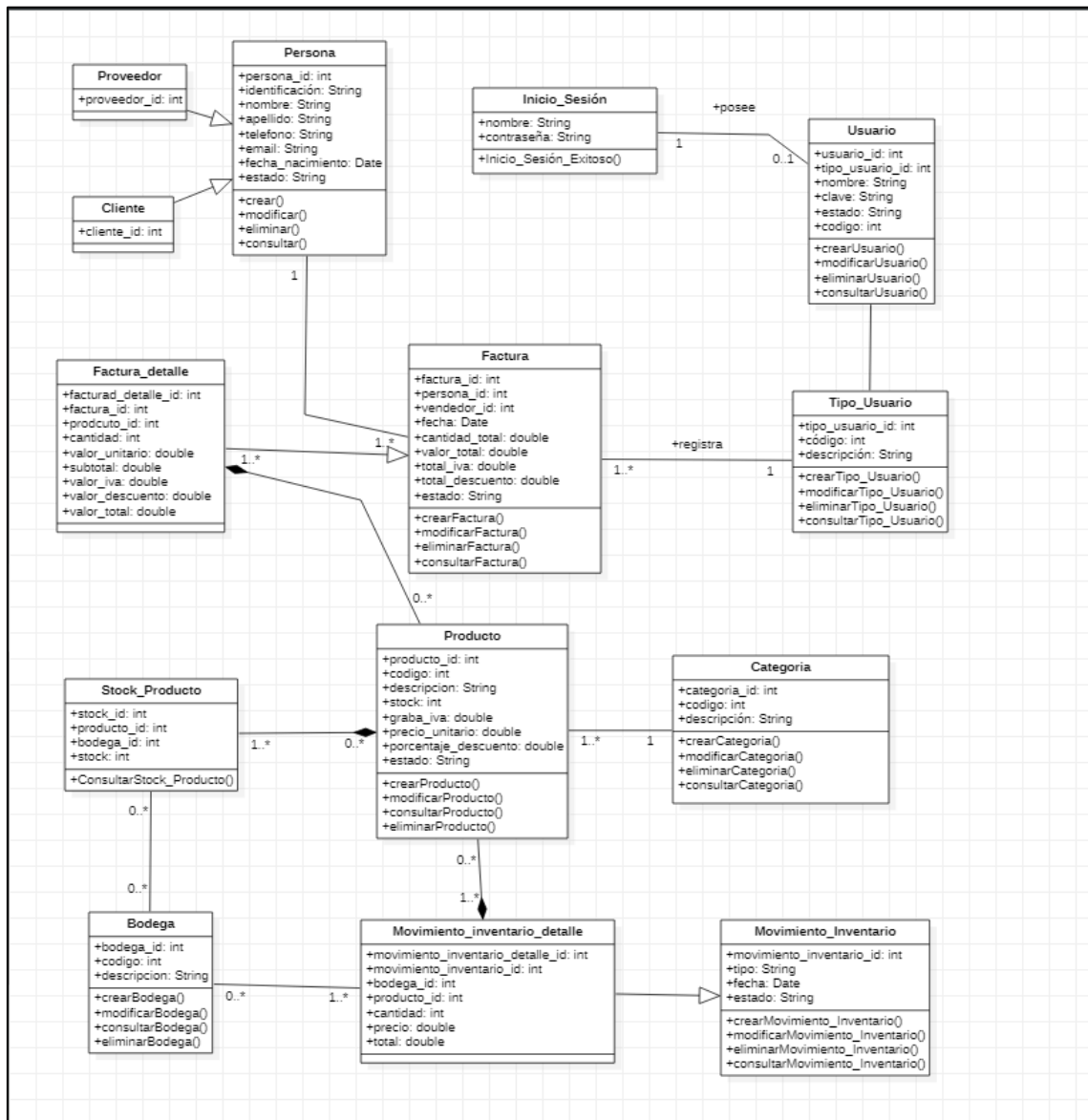
### 2. Referencias

- A. Documento de Requisitos C [[Enlace](#)]
- B. Documento de Requisitos D [[Enlace](#)]
- C. Diagrama de Interacción de Objetos [[Enlace](#)]
- D. Diseño de Arquitectura [[Enlace](#)]

### 3. Diagrama de Entidad-Relación



#### 4. Diagrama de Clases



#### 5. Invariantes de Clases, Precondiciones y Postcondiciones

##### ➤ Clase Producto

Invariante	Observación
código	codigo >0  código <=5

P(Producto.categoria)	<p>P(Producto.categoria) &gt; 0</p> <p>P(Producto.categoria) &lt; 100</p>
P(Producto.stock)	P(Producto.stock) > 0
graba_iva	graba_iva > 0
precio_unitario	precio_unitario >0
porcentaje_descuento	<p>porcentaje_descuento&gt;=0</p> <p>porcentaje_descuento&gt;=100</p>
estado	<p>Si estado = "True"</p> <p>Print("Habilitado")</p> <p>Else</p> <p>Print ("Deshabilitado")</p>

--	--

➤ **Clase Usuario**

Invariante	Observación
P(usuario.tipousuario)	P(usuario.tipousuario)>0  P(usuario.tipousuario)<10
Clave	Clave > 0  Clave <= 10
Código	codigo >0  código <=5
Estado	Si estado = "True"  Print("Habilitado")  Else  Print ("Deshabilitado")

## 6. Patrón de Diseño

El patrón de diseño a seguir para la implementación de este incremento será el MVC2 (Modelo Vista Controlador), el uso de este patrón de diseño consigue que se aísle la lógica de negocios con la de presentación o interfaz de usuario.

De esta manera si es necesario realizar cambios a una de las dos capas dicho cambio, no afecta a la otra.

## 7. Sugerencia de Clientes

<b>ID</b>	<b>HOST.00.001</b>
Entrevistado	Ing.Paul Pereira
Fecha	15/12/2020
Sugerencia	Interfaz con colores: Negro Mate, Blanco.

<b>ID</b>	<b>HOST.00.002</b>
Entrevistado	Ing.Paul Pereira
Fecha	5/1/2021
Sugerencia	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ El acceso a la página sea rápido.</li><li>➤ Interfaces amigables al cliente</li></ul>

<b>ID</b>	<b>HOST.00.003</b>
Entrevistado	Ing.Paul Pereira
Fecha	10/1/2021
Sugerencia	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ El administrador debe haber gestionado productos, y usuario previamente.</li></ul>



