

REPUBLIQUE DU SÉNÉGAL



Un Peuple – Un But – Une Foi

**MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR DE LA RECHERCHE
ET DE L'INNOVATION (MESRI)**

UNIVERSITÉ GASTON BERGER DE SAINT-LOUIS



**U.F.R DE SCIENCES APPLIQUEES ET TECHNOLOGIE
SECTION INFORMATIQUE**

Rapport du TP de Complément à la Programmation

Sujet: CONCEPTION D'UNE APPLICATION DE MESSAGERIE INSTANTANÉE

Réalisé par: *Faback Dieng(P26 830) et El Sédy Ba(P26 1739)*

Master 1 GDIL

Professeur: Mme Awa Diattara

Module: Programmation Web Avancée

Année académique : 2020/2021

PLAN

I. Introduction

II. Choix technologique

1- Coté Client

2- Coté Serveur

III. Répartition des tâches

IV. Manuel d'installation et Utilisation de
l'application

V. Conclusion

INTRODUCTION

Une application de messagerie instantanée ou chat étant une plate-forme de discussion entre divers utilisateurs. De ce fait, notre travail consistera à développer une telle plate-forme. Pour se faire l'application doit avoir un côté client et un côté serveur. Pour se connecter à l'application l'utilisateur devra avoir un compte c'est à dire un adresse e-mail et un mot de passe. Si ce dernier n'a pas de compte il devra en créer un en donnant son pseudo, son e-mail et son mot de passe. Une fois dans l'application, l'utilisateur pourra envoyer et recevoir des messages.

Après avoir conçu l'application on doit établir un manuel d'installation et l'utilisation de l'application pour guider l'utilisateur.

Choix technologique

Pour le choix technologique, *coté client* on a utilisé du HTML pour le contenu, du CSS et du Bootstrap pour la mise en forme et pour le design et du JQuery pour mettre des contraintes au niveau du formulaire et on a porté également notre choix *coté serveur* sur le JavaScript, le PHP, l'AJAX et du JSON pour le traitement des données.

1- Coté Client

Le HTML permet de gérer le contenu des pages c'est à dire tout ce que doit contenir celles ci. Quand au CSS, elle permet de faire une mise en forme alors que le Bootstrap permet de rendre nos pages web jolies et en fin on a utilisé du jquery pour le traitement de nos formulaires.

2- Coté Serveur

On a utilisé le PHP dans le but de mettre les données saisies à partir du formulaire dans une base de données et de pouvoir faire des requêtes soit pour sélectionner ou bien insérer celles-ci pour ensuite utiliser ces données. Alors qu'on a utilisé du JavaScript pour mettre en œuvre AJAX pour ne pas avoir à recharger nos pages web.

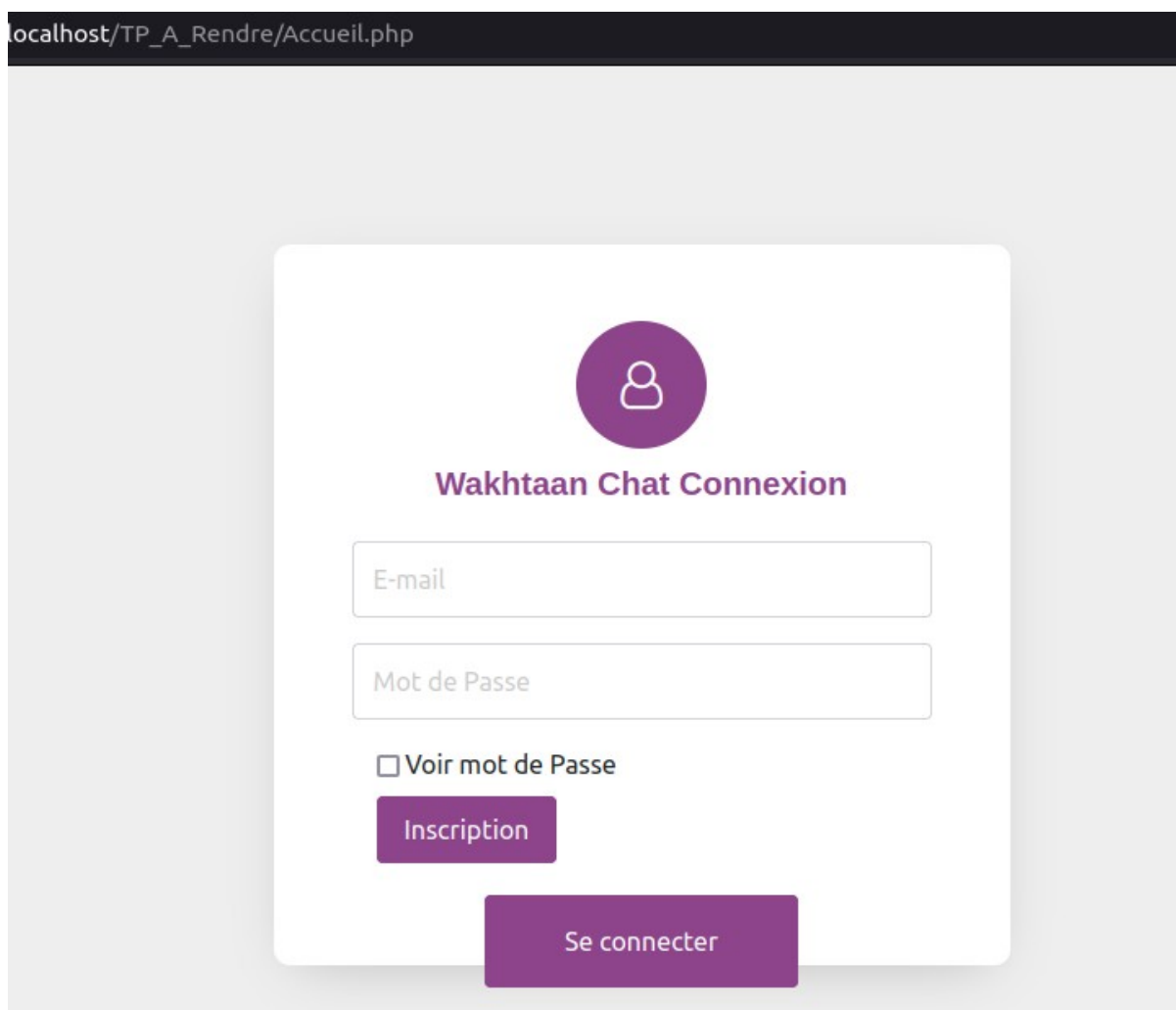
Répartition des taches

Pour ce qui concerne la répartition des taches on avait décidé que c'est El Sédy Ba qui est en charge de tout ce qui concerne *coté client (frontend)* et que Faback Dieng va s'occuper du *coté serveur (backend)*.

Ainsi le travail a été débuté par celui qui était en charge du coté client et après avoir terminé l'autre qui était en charge du coté serveur l'a terminé.


Manuel d'installation et Utilisation de l'application

Notre application a pour objectif de permettre à des utilisateurs de discuter entre eux. Dès que l'utilisateur y accède on lui propose une formulaire de connexion composée des champs *e-mail* et *mot de passe*, un bouton qui va le redirigé dans la *page d'inscription* si celui-ci n'a pas encore de compte et en fin un *bouton se connecter* pour accéder dans l'application.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/TP_A_Rendre/Accueil.php'. The main content area features a light gray background with a white rounded rectangle in the center. Inside this rectangle, there is a purple circular icon with a white person silhouette. Below the icon, the text 'Wakhtaan Chat Connexion' is displayed in purple. There are two input fields: 'E-mail' and 'Mot de Passe'. Below the 'Mot de Passe' field, there is a checkbox labeled 'Voir mot de Passe'. At the bottom of the white rectangle, there are two purple buttons: 'Inscription' and 'Se connecter'.

localhost/TP_A_Rendre/Accueil.php



Wakhtaan Chat Connexion

E-mail

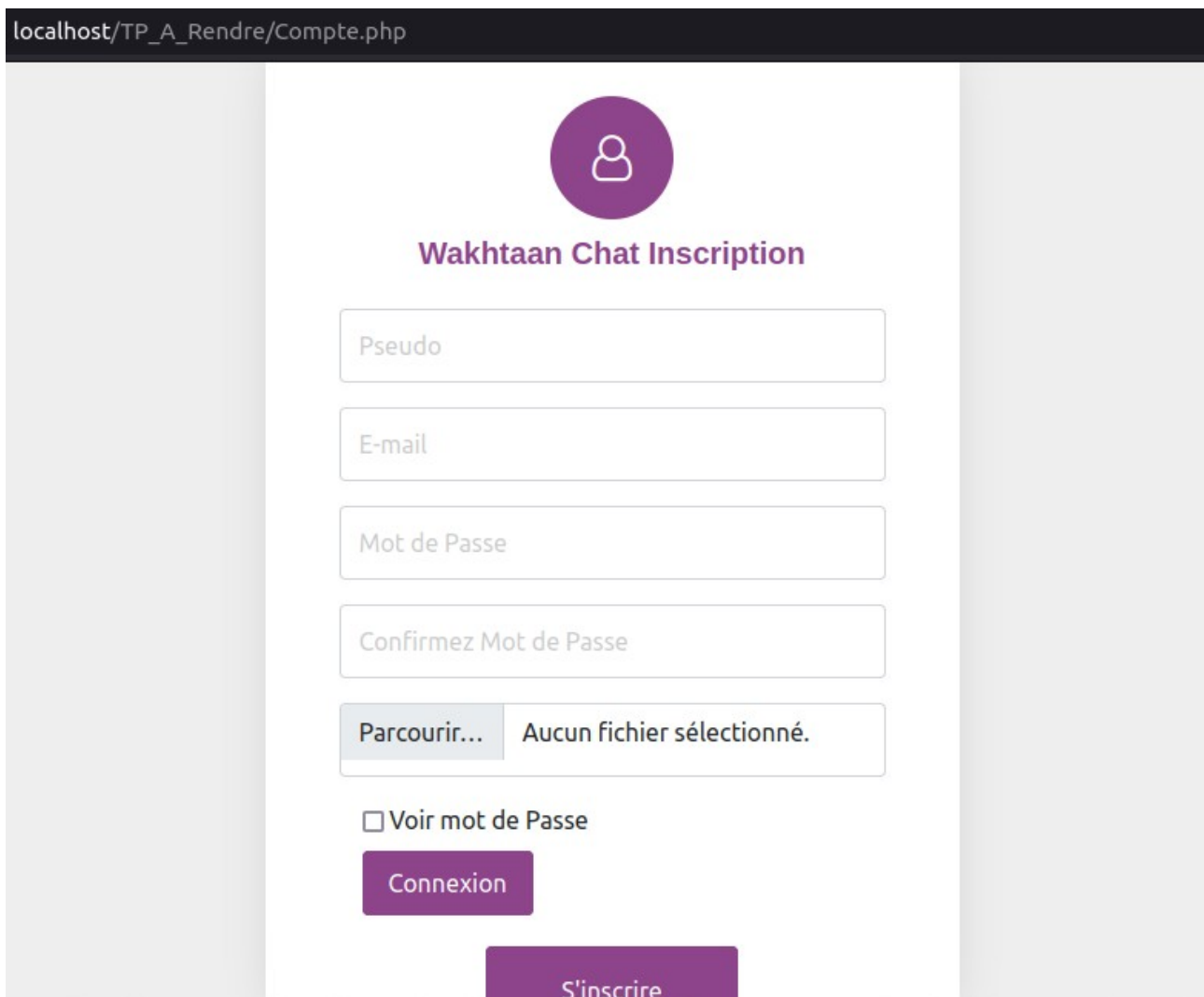
Mot de Passe

☐ Voir mot de Passe

Inscription


Se connecter

Supposons que l'utilisateur n'a pas encore de compte donc il devra en créer un pour pouvoir se connecter. Pour cela il doit cliquer sur le *bouton inscription* pour avoir cette interface.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/TP_A_Rendre/Compte.php'. The page features a registration form titled 'Wakhtaan Chat Inscription' with a purple user icon above the title. The form includes several input fields: 'Pseudo', 'E-mail', 'Mot de Passe', and 'Confirmez Mot de Passe'. Below these is a file selection area with a 'Parcourir...' button and the text 'Aucun fichier sélectionné.'. There is also a checkbox labeled 'Voir mot de Passe'. At the bottom of the form are two buttons: a purple 'Connexion' button and a larger purple 'S'inscrire' button.

localhost/TP_A_Rendre/Compte.php



Wakhtaan Chat Inscription

Pseudo

E-mail

Mot de Passe

Confirmez Mot de Passe

Parcourir... Aucun fichier sélectionné.

☐ Voir mot de Passe


Connexion

S'inscrire

une fois dans la page de création de compte l'utilisateur doit remplir tous les champs puis cliquer sur le bouton s'inscrire.

S'il donne un e-mail qui ne correspond pas, un message d'erreur lui sera affiché en haut de la page du formulaire pour lui indiquer l'erreur.

localhost/TP_A_Rendre/Compte.php?reg_err=email




Wakhtaan Chat Inscription

Erreur email incorrect

☐ Voir mot de Passe

pendant la saisie des informations du formulaire, si les *deux mots de passe* ne sont pas les mêmes les bordures de mêmes que les informations des deux champs seront mises en rouge.

localhost/TP_A_Rendre/Compte.php



Wakhtaan Chat Inscription

Parcourir...

Aucun fichier sélectionné.


☒ Voir mot de Passe

Connexion

S'inscrire

si les deux mots de passe sont adéquats les informations qui sont dans les deux champs seront mises en vert.

localhost/TP_A_Rendre/Compte.php




Wakhtaan Chat Inscription

Aucun fichier sélectionné.

☒ Voir mot de Passe

Si par contre tous les informations sont saisies normalement un message lui sera envoyé en haut du formulaire pour lui notifier que son inscription s'est bien passée.

localhost/TP_A_Rendre/Compte.php?reg_err=success



Wakhtaan Chat Inscription


Succes Inscription réussie

☐ Voir mot de Passe

Maintenant, une fois que l'utilisateur s'est bien inscrit là il pourra aller au niveau de la page de connexion c'est à dire la page d'accueil.

Mais si l'utilisateur donne un e-mail ou un mot de passe qui ne se trouve pas au niveau de la base de données, un message d'erreur lui sera envoyé en haut du formulaire pour lui dire que le compte saisi n'existe pas.

localhost/TP_A_Rendre/Accueil.php?login_err=already



Wakhtaan Chat Connexion

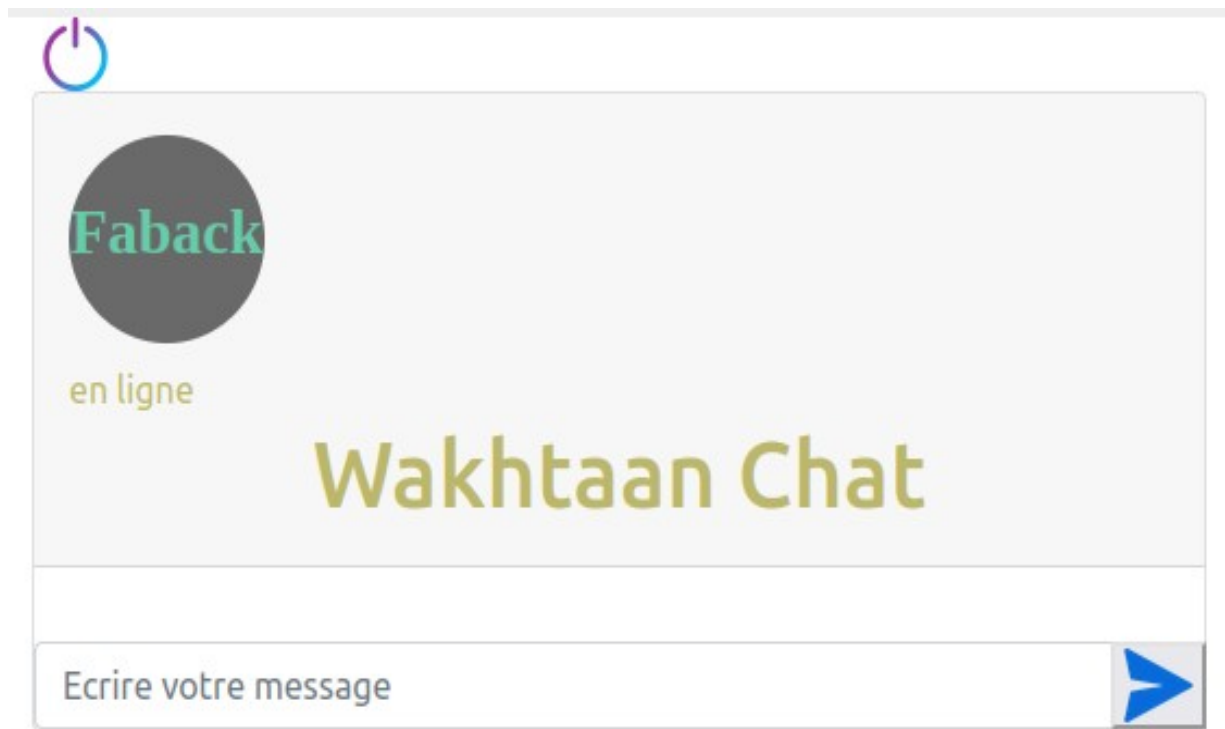
Erreur Compte non existant

☐ Voir mot de Passe

Inscription

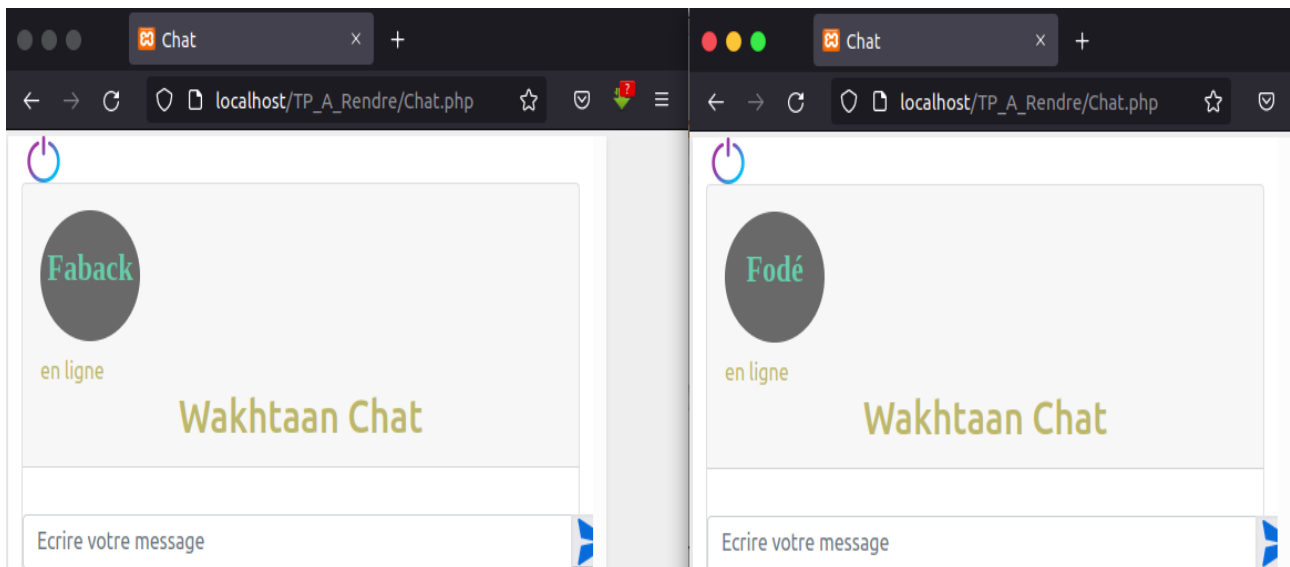
Se connecter

S'il donne un e-mail et un mot de passe qui se trouvent au niveau de la base de données là il pourra accéder dans notre application chat.



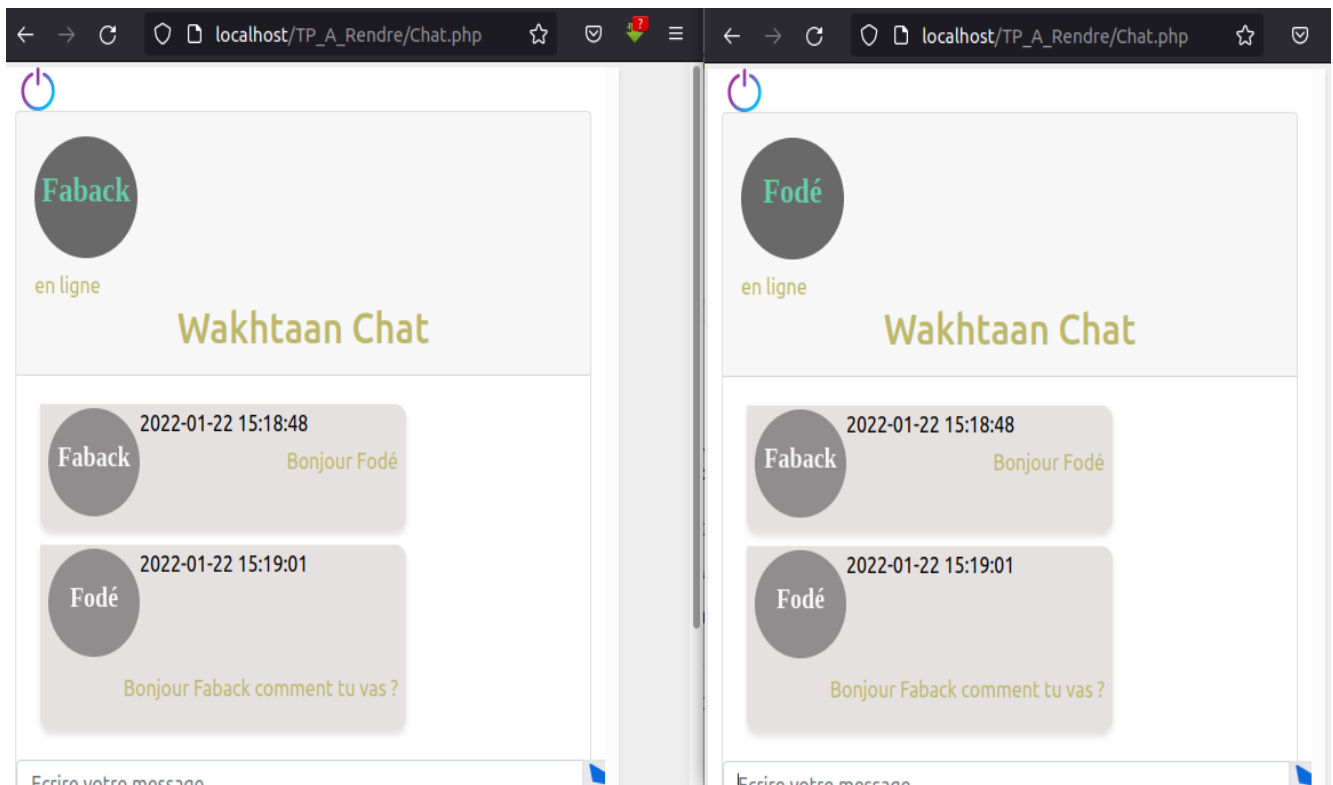
À partir de là, il pourra envoyer et recevoir des messages c'est à dire tchatter avec les autres utilisateurs.

Pour que ça soit un peu intéressant on va utiliser deux utilisateurs qui vont essayer de s'envoyer des messages.



Là nous avons deux utilisateurs l'un s'est connecté avec comme pseudo Faback, l'autre avec comme pseudo Fodé.

Maintenant on pourra voir comment ces deux utilisateurs vont s'envoyer des messages de façon instantanée.



On voit bien que Faback envoie en premier un message à Fodé, automatiquement ce dernier reçoit le message et une fois le message reçu il répond en envoyant un message à Faback et de la même manière ce dernier reçoit le message de manière automatique.

Après avoir fini de se connecter l'utilisateur pourra en fin se déconnecter sur le bouton en rond en haut de la page chat.php.

Conclusion

La mise en œuvre de cette application nous a permis de mieux comprendre certains outils utilisés dans le développement web à savoir le jQuery, l'AJAX, le JSON et d'approfondir certaines connaissances qu'on avaient acquises dans les classes précédentes comme le JavaScript, le CSS de même que le PHP. Ce pendant cette application pourra être améliorée en ajoutant d'autres fonctionnalités.