# Hochregallager

Simulation und Optimierung

Berner Fachhochschule - Technik und Informatik

Marc Schärer scham36@bfh.ch Arthur van Ommen vanoa1@bfh.ch Fabian Affolter affof1@bfh.ch

# Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
	1.1 Rahmenbedingungen	1
	1.2 Abgrenzung	1
2	Grundlagen	1
-	2.1 Allgemeine Grundlagen	2
	2.1.1 Koordinaten	2
	2.1.2 Klappung	3
	2.2 Mathematische Grundlagen	4
	2.3 Simulationstechnische Grundlagen	5
3	Modellierung	5
•	3.1 Einheiten	5
	3.2 Hochregal	5
	3.3 Regalbediengerät	5
	3.4 Ereignisse	5
	3.5 Zustände	7
	3.5.1 Global	7
	3.5.2 Gassen	7
	3.6 Bewegungen	8
	3.7 Steuer-Daten	8
	3.8 Architektur	8
4	Simulation	8
	4.1 Strategien	8
5	Visualisierung	9
	5.1 Trennung	9
6	Resultate	9
$\mathbf{A}$	Abbildungsverzeichnis	11
В	Abkürzungsverzeichnis	11
$\mathbf{C}$	Projekt-Beteiligte	13
D	Anforderungs-Dokumentation	14
${f E}$	Sonstiges	15

# Zusammenfassung

 $\label{thm:controller} Das\ Hochregallager\ ist\ ein\ Lagerungssystem,\ welche\ sich\ mit\ einer\ hohen\ Lagerdichte\ und\ Wirtschaftlichkeit\ von\ anderen\ Konzepten\ abhebt...$ 

### 1 Einleitung

Ein Hochregallager (HRL) beschreibt ein Lagersystem mit Plätzen in sogenannten Regalen. Hochregallager gibt ein in den unterschiedlichsten Ausprägungen. Die grössten Ausführungen besitzen Höhen bis etwa 50 m und können mehreren hunderttausend Plätze besitzen. Oftmals werden direkt Euro-Paletten als Träger für das Lagergut verwendet, ist das Lagergut zu klein, werden häufig spezielle Kunststoff-Behälter benutzt.

Grobgesagt besteht ein Hochregallager aus einer bestimmten Anzahl von Gassen. Eine Gasse wiederum hat links und rechts Lagerplätze und im Freiraum bewegt sich ein Bediengerät. In einem manuellen Hochregallager ist dieser Raum so gross, dass mit einem Gabelstapler zwischen den Regalwänden manövriert werden kann. Bei automatischen Lagern fährt ein Bediengerät, welches von einem Lagerverwaltungssystem seine Befehle bekommt, ohne manuelle Interventionen in der Gasse und liefert das Lagergut zur Entnahmestelle.

Die Hochregallager haben eine hohe Raumnutzung und bei der Erstellung sind hohe Investitionen nötig, da bei kleiner Ausführungen eine Halle um das Hochregallager gebaut werden muss. Bei grossen Varianten wird das Hochregal als Tragstruktur für das Gebäude mitbenutzt.

#### 1.1 Rahmenbedingungen

#### 1.2 Abgrenzung

Die Schnittstelle liegt an der Stirnseite des Hochregallagers zur Vorzone.

## 2 Grundlagen

Im Sinne eines Hochregallager besteht eine Gasse aus einer rechten und einer linken Regalwand während sich in der Mitte der beiden Wände ein Korridor für das Regalbediengerät befindet. Die Regalwände sind in Lagerplätze unterteilt, die von Regalbediengerät be- und entladen werden. Hochregallager können aus einer beliebigen Anzahl Gassen bestehen. Im Normalfall befindet sich an einer Stirnseite der Gassen die sogenannte Vorzone, welche die Aufgabe hat, die Lagergüter auf die zugeweisen Gassen zu verteilen.

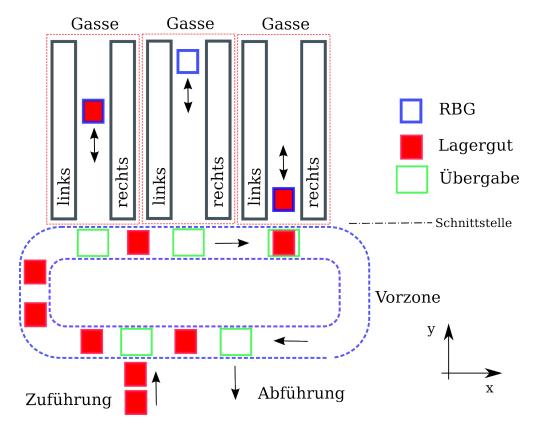


Abbildung 1: Übersicht

#### 2.1 Allgemeine Grundlagen

Tabelle 1: Benennungen

Location	Lager
Gap	Gasse
$\operatorname{Grid}$	Regalwand
Column	Spalten im Regal
Row	Zeilen im Regal
Bin	Lagerfach
Rack feeder	Regelbediengerät

#### 2.1.1 Koordinaten

Der Koordinatenursprung befinet sich in der linken unteren Ecke der Regalwand (Grid). Es wird yz-Koordinatensystem aufgespannt und die Koordinaten der Lagerplätze (Bins) in die linke untere Ecke gesetzt. Das Regalbediengerät kann sich auf der y- und der z-Achse bewegen. Der Übergabebereich befindet sich ausserhalb des Koordinatensystems auf den negativen Abschnitt der y-Achse. In Abbildung 2 sind ebenfalls die verwendete Farbzuordung für die Lagerplätze (Bins) ersichtlich.

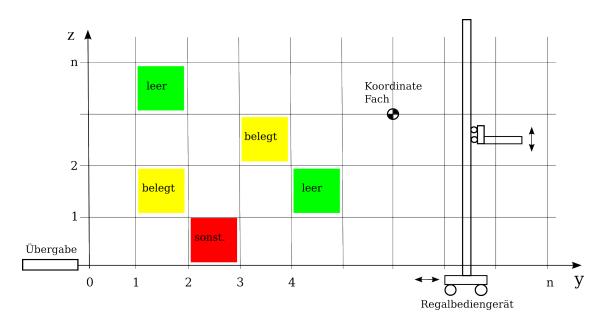


Abbildung 2: Lagerwand

Tabelle 2: Farbzuordung Lagerplätze

grün	leer
gelb	belegt
$\operatorname{rot}$	reserviert/defekt/spezial

## 2.1.2 Klappung

Für die zweidimensionale Darstellung wurde eine Lagergasse gemäss Abbildung 3 aufgefaltet, respektive aufgeklappt.

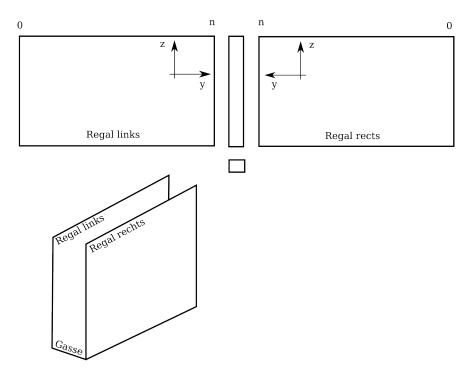


Abbildung 3: Klappung

#### 2.2 Mathematische Grundlagen

Regalbediengerät bewegt sich zwischen den Lagerwänden auf der y- und der z-Achse. Der Arm des Regalbediengerät verfährt auf der y-Achse und der Ausleger auf der z-Achse. Die Bewegungen auf beiden Achsen lassen somit beliebige Verfahrwege auf der yz-Ebene zu. Die Grundgleichung für die Geschwidigkeit in der Ebene lautet:

$$v = \frac{s}{t} \tag{1}$$

Die Fahrt des Regalbediengerät besteht aus einer Phase für die Beschleunigung, einer Phase der gleichförmigen Bewegung mit möglichst maximaler Geschwindigkeit und einem Bremsabschnitt, resp. einer Verzögerungsphase, am Ende. Die kürzeste Fahrzeit ergibt sich auch mehreren Faktoren. Die Synchronisationsgerade ist ein in diesem Zusammenhang oft verwendeter Begriff, welcher die optimale Fahrbahn des Regalbediengerät beschreibt. Dieser Fahrbahn führt jedoch nicht zur optimalen Fahrzeit, da unter Umständen beide Achsen gebremst werden müssten. Wir haben aber den Ansatz gewählt, dass, wenn möglich, nur auf der schnelleren Achse die Geschwindigkeit reduziert wird, was dazuführt, dass sich die zweite Achse entsprechend ihrem Maximum fortbewegen kann. Ein Grenzfall tritt auf, wenn die zu bewältigende Strecke kleiner wird als die Summe der Wege von der Beschleunigung und Verzögerung bei konstanten Beschleunigungen/Verzögerungen und Geschwindigkeiten.

$$v = \sqrt{\frac{2 \cdot s \cdot a \cdot d}{(a+d)}} \tag{2}$$

#### 2.3 Simulationstechnische Grundlagen

#### 3 Modellierung

#### 3.1 Einheiten

Die Basiseinheit ist Milimeter. Es ist jedoch möglich mit anderen SI-Einheiten (m, dm oder cm) zu arbeiten.

#### 3.2 Hochregal

Das gesamt Hochregallager wird durch ein einzelnes Objekt dargestellen. Dieses Objekt enthält alle benötigten Informationen. Das heisst, dass auf die Gassen, das Regal und die Lagerfächer direkt zugegriffen werden kann. Dies biete eine komfortables Arbeiten.

#### 3.3 Regalbediengerät

Innerhalb der Gasse bewegt sich nur das Regalbediengerät. Die Klasse RackFeeder bildet dies ab. In Abschnitt wurde auf die zulässigen Bewegungen eingegangen. Die maximalen Beschleuigungen, Verzögerungen und die Geschwindigkeit sind innerhalb dieses Klasse als Standwerte definiert. Bei Bedarf lassen sie sich jedoch überschreiben.

#### 3.4 Ereignisse

Innerhalb des Systems wurden die Ereignisse (Events) in die Operationen Einlagern, Umlagern und Auslagern zerlegt. Die Verzweigungen sind in den nachfolgenden Abbildungen in gelb dargestellt. Der Startpunkt ist blau. Im Verhalten Einlagern

 $1.1~\mathrm{RBG}$ auf 0/0leer  $2~\mathrm{RBG}$ auf 0/0beladen  $3~\mathrm{RBG}$ auf Y/Zbeladen  $4~\mathrm{RBG}$ auf Xbeladen  $5~\mathrm{RBG}$ auf Xleer  $6~\mathrm{RBG}$ auf Y/Zleer  $1.2~\mathrm{RBG}$ auf 0/0leer

Im Verhalten Auslagern

 $1.1~\mathrm{RBG}$ auf 0/0leer 6 RBG auf Y/Z leer 5 RBG auf X leer 4 RBG auf X beladen 3 RBG auf Y/Z beladen 2 RBG auf 0/0 beladen  $1.2~\mathrm{RBG}$ auf 0/0 leer

Nachfolgendens Entladen

7 RBG auf Y1/Z1 leer -¿ dann in normalen Entlade-Zuklus

Im Verhalten Umlagern

6 RBG auf Y/Z leer 5 RBG auf X leer 4 RBG auf X beladen 3 RBG auf Y/Z beladen 8 RBG neues Lagerfach !! 3 RBG auf Y/Z beladen 4 RBG auf X beladen 5 RBG auf X leer 6 RBG auf Y/Z leer -; 7 oder 1

Änderungen 7 und 8

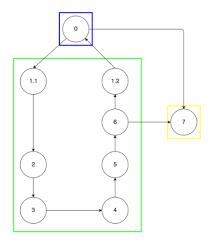


Abbildung 4: Einlagern

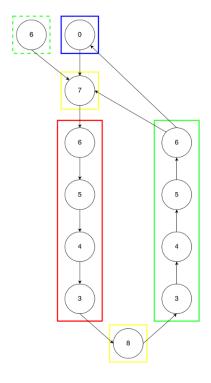


Abbildung 5: Umlagern

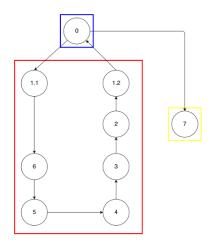


Abbildung 6: Auslagern

#### 3.5 Zustände

#### **3.5.1** Global

- 1. Get next free Gap
- 2. Select Gap (first to be free?)
- $3. \ .1$  Assign Item to Bin
- 4. 2 Send Item to Gap
- 5. .3 Set RBG to 0.0
- 6. Load Item to RBG
- 7. Store Item in Bin

#### 3.5.2 Gassen

Tabelle 3: Einlagerung

Eventnr.	Koord.	Zustand
1	0/0	empty
2	0/0	loaded
3	y/z	loaded
4	X	loaded
5	X	empty
6	y/z	empty
1	0/0	empty
7		sleep

## RBG Einlagern

Tabelle 4: Auslagerung

Eventnr.	Koord.	Zustand
1	0/0	empty
6	y/z	empty
5	X	empty
4	X	loaded
3	y/z	loaded
2	0/0	loaded
1	0/0	empty
7		sleep

#### RBG Auslagern

- 3.6 Bewegungen
- 3.7 Steuer-Daten
- 3.8 Architektur

Die Unterteilung der Anwendung erfolgte in einen Teil für die Modellierung, Simulation und die Visualisierung.

#### 4 Simulation

Für die Simulation gibt es unterschiedliche Strategien, welche das Verhalten des Lagers beinflussen. Neben den Teilen für das Hochregallager selber, gibt es auch Punkte, die nur das Regalbediengerät berücksichtigen.

#### 4.1 Strategien

- Bewegungsstrategien
  - Einlagerung
  - Auslagerung
  - kombiniert
- Ruhepositionsstrategien
  - Verweilen am letzten Arbeitspunkt
  - Rückkehr zur Übergabestelle
  - Freie Posistion in der Regalgasse
- Einlagerugnsstrategien
  - zufällige Einlagerung
  - Einlagerung nahe der Auslagerung

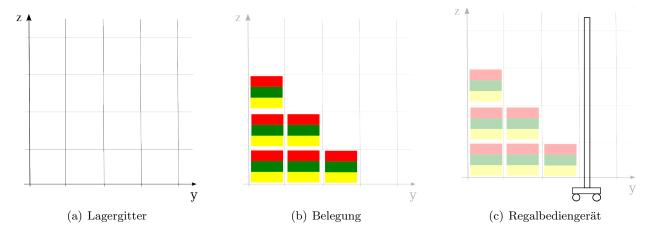


Abbildung 7: Trennungen

- chaotische Einlagerung
- zonierte Einlagerung
- Auslagerugnsstrategien
  - strenges FIFO
  - abgeschächtes FIFO
- Umlagerungsstrategien
  - keine Umlagerungen
  - zufällige Umlagerungen
  - zonierte Umlagerung
- Reihenfolgestrategien
  - First come, first serve
  - Fahrweg- und Zeit-Optimierung
  - lokale Queue-Optimierung
  - globale Optimierung
- Nichtbeschäftigungsstrategien

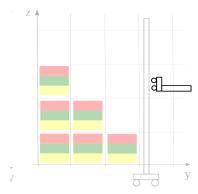
## 5 Visualisierung

Auf Grund der hohen Dichte von möglichen Visualisierungselementen wird das Hochregallager aufgeklappt und vvereinfacht dargestellt.

#### 5.1 Trennung

Der Lagerwand und den involvierten Akteure wurde je eine Ebene (Layer) zugeweisen. Dies stellt sicher, dass bei der Darstellung nur die Elemente, welche sich seit dem letzten Schritt verändert haben, neugeladen werden müssten.

#### 6 Resultate





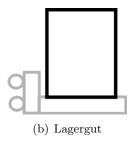


Abbildung 8: Weitere Trennungen

# A Abbildungsverzeichnis

1	Übersicht
2	Lagerwand
3	Klappung
4	Einlagern
5	Umlagern
6	Auslagern
7	Trennungen
8	Weitere Trennungen

# B Abkürzungsverzeichnis

# C Projekt-Beteiligte

#### Verfasser

Marc Schärer scham36@bfh.ch

Arthur van Ommen vanoal@bfh.ch

Fabian Affolter affof1@bfh.ch

Betreuer

Berner Fachhochschule Jürgen Eckerle

Technik und Informatik

Wankdorffeldstrasse 102

3014 Bern erj1@bfh.ch

D Anforderungs-Dokumentation

## E Sonstiges

#### Differenzierung zwischen Mann und Frau

Für eine bessere Lesbarkeit bei allgemeinen Aussagen wird nur die männliche Form des Substantivs verwendet. Die Leserinnen bitten die Autoren um Verständnis für diese Vereinfachung.

#### Markennamen und Warenzeichen

Alle Markennamen, Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen, die in diesem Dokument verwendet werden, sind Eigentum ihrer rechtmäßigen Eigentümer. Sie dienen hier nur der Beschreibung beziehungsweise der Identifikation der jeweiligen Firmen, Produkte und Dienstleistungen.