

## TD 2: Matrice de Déformations

Objectif: Calculer la matrice

### 1 Exercice 1

### 2 Exercice 2

### 3 Exercice 3

Soit le vecteur déplacement  $\underline{U} = (u, v, w)^\top$  en tout point du solide de dimension caractéristique  $L$ , dans le repère cartésien :

$$\underline{U}(x, y, z) = \begin{pmatrix} \frac{x^2}{L} + 2y \\ \frac{xy}{2L} \\ -4z \end{pmatrix} \quad (1)$$

1. Calculer la matrice de déformation  $\underline{\underline{E}}$  associé au vecteur de déformation.

### 3.1 Solution

#### 3.1.1 Calculer la Matrice de Déformations

Le lien mathématique entre déplacement et déformation est:

$$\varepsilon_{ij} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial U_i}{\partial X_j} + \frac{\partial U_j}{\partial X_i} \right) \quad (2)$$

Donc, matrice est définie comme:

$$\underline{\underline{E}}(M) = \begin{pmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{xz} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_{zz} \end{pmatrix} \quad (3)$$

Donc, on peut exprimer cette tenseur comme suit:

$$\underline{\underline{E}}(M) = \begin{pmatrix} \frac{\partial u}{\partial x} & \frac{1}{2}(\frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x}) & \frac{1}{2}(\frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x}) \\ \dots & \frac{\partial v}{\partial y} & \frac{1}{2}(\frac{\partial w}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial z}) \\ \dots & \dots & \frac{\partial w}{\partial z} \end{pmatrix} \quad (4)$$

Donc, on peut faire les differentes dérivées pour le vecteur  $\underline{U}$

$$\underline{\underline{E}}(M) = \begin{pmatrix} \frac{2x}{L} & \frac{1}{2}(\frac{y}{2L} + 2) & 0 \\ \frac{1}{2}(\frac{y}{2L} + 2) & \frac{x}{2L} & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix} \quad (5)$$

Voilà la matrice de déformation pour cette exercice.

## 4 Exercice 4

Soit la matrice des déformation  $\underline{\underline{E}}$ , dans le repère  $x, y, z$  connue en tout point d'un solide:

$$\underline{\underline{E}}(M) = \begin{pmatrix} 2x + 1 & 8 & 0 \\ 8 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & z \end{pmatrix} \times 10^{-5} \quad (6)$$

1. Vérifier les équations de compatibilité
2. Calculer le vecteur déplacement  $\underline{U}(M)$

### 4.1 Solution

#### 4.1.1 Equations de compatibilité

Il y a 6 équation de compatibilité. Elles concernent les dérivés secondes de composants de la matrice de déformation. Les composants de la matrice de déformation sont des fonctiones lineaires d'ordre.

### 4.1.2 Calculer le vecteur déplacement $\underline{U}(M)$

Les composants **normales** de la matrice :

$$\begin{aligned}\varepsilon_{xx} = \frac{\partial u}{\partial x} = 2x + 1 &\xRightarrow{f} u(x, y, z) = x^2 + x + C_1(y, z) \\ \varepsilon_{yy} = \frac{\partial v}{\partial y} = 0 &\xRightarrow{f} v(x, y, z) = C_2(x, z) \\ \varepsilon_{zz} = \frac{\partial w}{\partial z} = z &\xRightarrow{f} w(x, y, z) = \frac{z^2}{2} + C_3(x, y)\end{aligned}$$

Les composants **tangentiels** de la matrice :

$$\begin{aligned}\varepsilon_{xy} &= \frac{1}{2} \left[ \frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial y} \right] = 8 \\ \varepsilon_{xy} &= \frac{1}{2} \left[ \frac{\partial}{\partial x} (C_2(x, z)) + \frac{\partial}{\partial y} (C_1(y, z)) \right] = 8\end{aligned}$$

On mets la constante  $C_1(y, z)$  en fonctions de  $C_2(x, z)$ :

$$\frac{\partial C_1(y, z)}{\partial y} = 16 - \frac{\partial C_2(x, z)}{\partial x} \xRightarrow{} A \quad (7)$$

$A$  est une constante même si en toute rigueur cette dernière devrait dépendre de  $z$  :  $A(z)$ . On va supposer ici pour simplifier les calculs que  $A(z)$  est une constante.

Pour calculer  $\varepsilon_{xz}$ , considérons

$$C_1(y, z) = Ay + C_{11}(z) \quad (8)$$

$$C_2(x, z) = (16 - A)x + C_{22}(z) \quad (9)$$

Donc, nous avons pour  $\varepsilon_{xz}$ :

$$\varepsilon_{xz} = \frac{1}{2} \left[ \frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x} \right] = 0 \quad (10)$$

$$\varepsilon_{xz} = \frac{1}{2} \left[ \frac{\partial}{\partial z} (x^2 + x + C_1(y, z)) + \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{z^2}{2} + C_3(x, y) \right) \right] = 0 \quad (11)$$

$$\frac{\partial}{\partial z} (C_3(x, y)) = -\frac{\partial}{\partial z} (C_1(y, z)) \quad (12)$$

$$\frac{\partial}{\partial z} (C_3(x, y)) = -\frac{\partial}{\partial z} (Ay + C_{11}(z)) \quad (13)$$

Donc, nous avons pour  $\varepsilon_{yz}$ , considerons

$$C_3(x, y) = \beta x + C_{33}(y) \quad (14)$$

$$C_{11}(x, z) = -\beta z + \alpha \quad (15)$$

Donc,

$$\varepsilon_{yz} = \frac{1}{2} \left[ \frac{\partial v}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial y} \right] = 0 \quad (16)$$

$$\varepsilon_{yz} = \frac{1}{2} \left[ \frac{\partial}{\partial z} (C_{22}(z)) + \frac{\partial}{\partial y} (C_{33}(y)) \right] = 0 \quad (17)$$

$$\frac{\partial}{\partial z} (C_{22}(z)) = -\frac{\partial}{\partial y} (C_{33}(y)) \quad (18)$$

On peut en deduire:

$$C_{22}(z) = Cz + \beta \quad (19)$$

$$C_{33}(y) = -Cy + \gamma \quad (20)$$

Au final,

$$\begin{aligned} u(x, y, z) &= x^2 + x + Ay + -\beta z + \alpha \\ v(x, y, z) &= (16 - A)x + Cz + \beta \\ w(x, y, z) &= \frac{z^2}{2} + \beta x + -Cy + \gamma \end{aligned}$$

## 5 Exercice 5

Soit une rosette delta en forme de triangle équilatéral, permettant de mesurer les dilatations longitudinales selon les trois directions parallèles aux trois côtés du triangle.

Ces dernières sont disposées à la surface d'un matériau homogène et isotrope par rapport à un repère  $0, x, y$ .

1. Déterminer le tenseur des déformations planes si les valeurs mesurées sont:  $\varepsilon_a = -0.4; \varepsilon_b = 0.5; \varepsilon_c = 0.2$

### 5.1 Solution

#### 5.1.1 Détermination de la matrice des déformations

$$\underline{\underline{E}}(M) = \begin{pmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} \end{pmatrix} \quad (21)$$

Le vecteur de déformation est donné par:

$$d(M, i) = \underline{\underline{E}}(M) \cdot i$$

On va calculer le vecteur de déformation:

$$\varepsilon = \underline{n}^\top \cdot \underline{\underline{E}}(M) \cdot \underline{n}$$

#### 5.1.2 Déformation dans le $\varepsilon_a$

$$\underline{n}_a = \begin{pmatrix} \cos(0) \\ \sin(0) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (22)$$

$$\underline{n}_a^\top = [1 \quad 0]$$

Donc,

$$\varepsilon_a = [1 \ 0] \cdot \left[ \begin{pmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \quad (23)$$

$$\varepsilon_a = [1 \ 0] \cdot \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} \\ \varepsilon_{yx} \end{bmatrix} \quad (24)$$

Donc,

$$\varepsilon_a = \varepsilon_{xx}$$

### 5.1.3 Deformation dans le $\varepsilon_b$

$$\varepsilon_b = \begin{pmatrix} \cos(60) \\ \cos(60) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (25)$$

$$\underline{n}_b^\top = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix}$$

Donc,

$$\varepsilon_b = \frac{1}{2} \cdot [1 \ \sqrt{3}] \cdot \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} \quad (26)$$

$$\varepsilon_b = \frac{1}{4} \cdot [1 \ \sqrt{3}] \cdot \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} \quad (27)$$

$$\varepsilon_b = \frac{1}{4} \cdot [1 \ \sqrt{3}] \cdot \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} + \sqrt{3}\varepsilon_{xy} \\ \varepsilon_{yx} + \sqrt{3}\varepsilon_{yy} \end{bmatrix} \quad (28)$$

$$\varepsilon_b = \frac{1}{4} \cdot [\varepsilon_{xx} + \sqrt{3}\varepsilon_{xy} + \sqrt{3}(\varepsilon_{yx} + \sqrt{3}\varepsilon_{yy})] \quad (29)$$

$$\varepsilon_b = \frac{1}{4} \cdot [\varepsilon_{xx} + \sqrt{3}\varepsilon_{xy} + \sqrt{3}\varepsilon_{yx} + 3\varepsilon_{yy}] \quad (30)$$

$$\varepsilon_b = \frac{1}{4} \cdot [\varepsilon_{xx} + 2\sqrt{3}\varepsilon_{xy} + 3\varepsilon_{yy}] \quad (31)$$

### 5.1.4 Deformation dans le $\varepsilon_c$

Directement

$$\varepsilon_c = \frac{1}{2} \cdot \begin{bmatrix} -1 & \sqrt{3} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} \quad (32)$$

$$\varepsilon_c = \frac{1}{4} \cdot \begin{bmatrix} -1 & \sqrt{3} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -\varepsilon_{xx} & \sqrt{3}\varepsilon_{xy} \\ -\varepsilon_{yx} & \sqrt{3}\varepsilon_{yy} \end{bmatrix}. \quad (33)$$

$$\varepsilon_c = \frac{1}{4} \cdot [\varepsilon_{xx} - \sqrt{3}\varepsilon_{xy} - \sqrt{3}\varepsilon_{yx} + 3\varepsilon_{yy}]. \quad (34)$$

$$\varepsilon_c = \frac{1}{4} \cdot [\varepsilon_{xx} - 2\sqrt{3}\varepsilon_{xy} + 3\varepsilon_{yy}] \quad (35)$$

Finalement, un système de 2 equations avec 2 incognites :

$$4\varepsilon_c - \varepsilon_{xx} = -2\sqrt{3}\varepsilon_{xy} + 3\varepsilon_{yy} \quad (36)$$

$$4\varepsilon_b - \varepsilon_{xx} = 2\sqrt{3}\varepsilon_{xy} + 3\varepsilon_{yy} \quad (37)$$

Pour résoudre,

1. Trouver le determinant de la matrice
2. Trouver les cofacteurs.
3. Determiner la matrice inverse.