# TD 2: Matrice de Déformations

Objectif: Calculer la matrice

## 1 Exercice 3

Soit le vecteur déplacement  $\underline{U}=(u,v,w)^{\top}$  en tout point du solide de dimension caractéristique L, dans le repère cartésien:

$$\underline{U}(x,y,z) = \begin{pmatrix} \frac{x^2}{L} + 2y \\ \frac{xy}{2L} \\ -4z \end{pmatrix}$$
(1)

1. Calculer la matrice de déformation  $\underline{E}$  associé su vecteur de déformation.

### 1.1 Solution

#### 1.1.1 Calculer la Matrice de Déformations

La matrice est définie comme:

$$\underline{\underline{E}}(M) = \begin{pmatrix} \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{xz} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_{zz} \end{pmatrix}$$

Donc, on peut exprimer cette tenseur comme suit:

$$\underline{\underline{E}}(M) = \begin{pmatrix} \frac{\partial u}{\partial x} & \frac{1}{2} (\frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x}) & \frac{1}{2} (\frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x}) \\ \dots & \frac{\partial v}{\partial y} & \frac{1}{2} (\frac{\partial w}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial z}) \\ \dots & \dots & \frac{\partial v}{\partial y} \end{pmatrix}$$

Donc, on peut faire les differents dérives pour le vecteur  $\underline{U}$ 

$$\underline{\underline{E}}(M) = \begin{pmatrix} \frac{2x}{L} & \frac{1}{2}(\frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x}) & \frac{1}{2}(\frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x}) \\ \dots & \frac{x}{2L} & \frac{1}{2}(\frac{\partial w}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial z}) \\ \dots & \dots & \frac{\partial v}{\partial y} \end{pmatrix}$$

Voilà la matrice de Déformation pour cette exercice.

## 2 Exercise 4

Soit un matériau sollicité dont la matrice des déformations  $\underline{\underline{E}}$  dans le repère x,y,z connue en tout point d'un solide noté M

$$\underline{\underline{E}}(M) = \begin{pmatrix} 2x+1 & 8 & 0\\ 8 & 0 & 0\\ 0 & 0 & z \end{pmatrix} \times 10^{-5}$$

- 1. Vérifier les équations de compatibilité
- 2. Calculer le vecteur déplacement  $\underline{U}(M)$

## 2.1 Solution

### 2.1.1 Equations de compatibilité

Il y a 6 équation de compatibilité. Elles concernent les dérivés secondes de composants de la matrice de déformation. Les composants de la matrice de déformation sont des fonctiones linaires d'ordre.

Les composants **normales** de la matrice :

$$\begin{split} \varepsilon_{xx} &= \frac{\partial u}{\partial x} = 2x + 1 \to u(x,y,z) = x^2 + x + C_1(y,z) \\ \varepsilon_{yy} &= \frac{\partial v}{\partial y} = 0 \to v(x,y,z) = C_2(x,z) \\ \varepsilon_{zz} &= \frac{\partial w}{\partial z} = 0 \to w(x,y,z) = \frac{z^2}{2} + C_3(x,y) \end{split}$$

Les composants **tangentielles** de la matrice :

$$\begin{split} \varepsilon_{xy} &= \frac{1}{2} (\frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial y}) = 8 \\ \varepsilon_{xy} &= \frac{1}{2} (\frac{C_2(x,z)}{\partial x} + \frac{\partial C_1(y,z)}{\partial y}) = 8 \end{split}$$

On mets la constante  $C_1(y,z)$  en fonctions de  $C_2(x,z)$ :

$$\frac{\partial C_1(y,z)}{\partial y} = 16 - \frac{C_2(x,z)}{\partial x} \tag{2}$$

A est une constante même si en toute rigeur cette dernière devrait dépendre de z:A(z). On va supposer ici pour simplifier les calculs que A(z) est une constante.

Pour calculer  $\varepsilon_{xz}$ , considerons

$$C_1(y,z) = Ay + C_{11}(z)C_2(x,z) = (16 - A)x + C_{22}(z)$$
(3)

Donc, nous avons pour  $\varepsilon_{xz}$ :

$$\varepsilon_{xz} = \frac{1}{2} \left[ \frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x} \right] = 0 \tag{4}$$

$$\varepsilon_{xz} = \frac{1}{2} \left[ \left( \frac{\partial}{\partial z} (x^2 + x + C_1(y, z)) \right) + \left( \frac{\partial (\frac{z^2}{2} + C_3(x, y))}{\partial z} \right) \right] = 0 \tag{5}$$

$$c = d + e \tag{6}$$