

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il sistema operativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>print("Hello world!")</code>	<b>b8 04 00 00 00</b> <b>bb 02 00 00 00</b> <b>b9 0c 00 00 00</b> <b>ba 0d 00 00 00</b>	<code>_start:</code> <code>mov eax,4</code> <code>mov ebx,4</code> <code>int 0x80</code>
------------------------------------	--	---

1. (1 punto) Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Mac Os
- (b) Windows 11
- (c) Arch Linux
- (d) Ubuntu

2. (1 punto) Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale è prolisso
- (b) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output
- (c) Ci sono troppi linguaggi naturali
- (d) Il linguaggio naturale è ambiguo

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di sistema operativo.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

2. (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Stesura di documenti formali
- (b) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)
- (c) Gestione delle code di stampa
- (d) Interazione con i dispositivi e la memoria

3. (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Linguaggio macchina
- (b) Diagramma di flusso
- (c) Linguaggio ad alto livello
- (d) Linguaggio naturale

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software applicativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 00</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

2. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU' FORMALE?

- (a) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione
- (b) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione
- (c) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso
- (d) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso

3. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea
- (b) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM
- (c) Gestione delle schede di un browser
- (d) Gestione delle code di stampa

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di software applicativo.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)
- (b) Interazione con i dispositivi e la memoria
- (c) Gestione delle code di stampa
- (d) Stesura di documenti formali

2. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software il cui codice sorgente è libero.
- (b) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario e gratuito.

3. (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Linguaggio macchina
- (b) Linguaggio naturale
- (c) Linguaggio ad alto livello
- (d) Diagramma di flusso

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software applicativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 00</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

1. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU' FORMALE?

- (a) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione
- (b) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso
- (c) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione
- (d) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso

2. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Gestione delle code di stampa
- (b) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM
- (c) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea
- (d) Gestione delle schede di un browser

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (b) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario e gratuito.

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

**ESERCIZIO 1.** (1 punto) Dai la definizione di algoritmo e fai un esempio.

---



---



---

**ESERCIZIO 2.** Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

	b8 04 00 00 00	_start:
	bb 02 00 00 00	mov eax,4
	b9 0c 00 00 00	mov ebx,4
print("Hello world!")	ba 0d 00 00 00	int 0x80

**ESERCIZIO 3.** Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

**1. (1 punto)** Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output
- (b) Ci sono troppi linguaggi naturali
- (c) Il linguaggio naturale è ambiguo
- (d) Il linguaggio naturale è prolisso

**2. (1 punto)** Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (b) Software il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software proprietario e gratuito.
- (d) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.

**3. (1 punto)** Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Mac Os
- (b) Arch Linux
- (c) Ubuntu
- (d) Windows 11

## Seconda parte

**ESERCIZIO 1.** (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

**ESERCIZIO 2.** (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

**ESERCIZIO 1.** La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il sistema operativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 00</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

1. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Gestione delle schede di un browser
- (b) Gestione delle code di stampa
- (c) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM
- (d) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea

2. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU' FORMALE?

- (a) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione
- (b) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso
- (c) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione
- (d) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (b) Software proprietario e gratuito.
- (c) Software proprietario redistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (d) Software il cui codice sorgente è libero.

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di sistema operativo.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

2. (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)
- (b) Interazione con i dispositivi e la memoria
- (c) Gestione delle code di stampa
- (d) Stesura di documenti formali

3. (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Linguaggio ad alto livello
- (b) Linguaggio macchina
- (c) Linguaggio naturale
- (d) Diagramma di flusso

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?



<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software applicativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>print("Hello world!")</code>	<b>b8 04 00 00 00</b> <b>bb 02 00 00 00</b> <b>b9 0c 00 00 00</b> <b>ba 0d 00 00 00</b>	<code>_start:</code> <code>mov eax,4</code> <code>mov ebx,4</code> <code>int 0x80</code>
------------------------------------	--	---

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario redistribuibile con una versione di prova gratuita.

2. (1 punto) Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale è ambiguo
- (b) Ci sono troppi linguaggi naturali
- (c) Il linguaggio naturale è prolisso
- (d) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output

3. (1 punto) Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Mac Os
- (b) Windows 11
- (c) Arch Linux
- (d) Ubuntu

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il sistema operativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)
- (b) Gestione delle code di stampa
- (c) Stesura di documenti formali
- (d) Interazione con i dispositivi e la memoria

2. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (b) Software proprietario e gratuito.
- (c) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software il cui codice sorgente è libero.

3. (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Linguaggio ad alto livello
- (b) Linguaggio naturale
- (c) Linguaggio macchina
- (d) Diagramma di flusso

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Dai la definizione di algoritmo e fai un esempio.

---



---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output
- (b) Ci sono troppi linguaggi naturali
- (c) Il linguaggio naturale è prolisso
- (d) Il linguaggio naturale è ambiguo

2. (1 punto) Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Mac Os
- (b) Windows 11
- (c) Arch Linux
- (d) Ubuntu

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (b) Software proprietario e gratuito.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>print("Hello world!")</code>	<b>b8 04 00 00 00</b> <b>bb 02 00 00 00</b> <b>b9 0c 00 00 00</b> <b>ba 0d 00 00 00</b>	<b>_start:</b> <b>mov eax,4</b> <b>mov ebx,4</b> <b>int 0x80</b>
------------------------------------	--	---

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di sistema operativo.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 002.</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU' FORMALE?

- (a) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione
- (b) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso
- (c) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso
- (d) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione

2. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (b) Software proprietario e gratuito.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

3. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Gestione delle schede di un browser
- (b) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM
- (c) Gestione delle code di stampa
- (d) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di software applicativo.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Arch Linux
- (b) Windows 11
- (c) Mac Os
- (d) Ubuntu

2. (1 punto) Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output
- (b) Ci sono troppi linguaggi naturali
- (c) Il linguaggio naturale è ambiguo
- (d) Il linguaggio naturale è prolisso

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>print("Hello world!")</code>	<b>b8 04 00 00 00</b> <b>bb 02 00 00 00</b> <b>b9 0c 00 00 00</b> <b>ba 0d 00 00 00</b>	<code>_start:</code> <code>mov eax,4</code> <code>mov ebx,4</code> <code>int 0x80</code>
------------------------------------	--	---

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Dai la definizione di algoritmo e fai un esempio.

---



---

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 00</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

2. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea
- (b) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM
- (c) Gestione delle code di stampa
- (d) Gestione delle schede di un browser

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

3. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU FORMALE?

- (a) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione
- (b) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione
- (c) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso
- (d) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di software applicativo.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software il cui codice sorgente è libero.

2. (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Linguaggio naturale
- (b) Diagramma di flusso
- (c) Linguaggio ad alto livello
- (d) Linguaggio macchina

3. (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)
- (b) Gestione delle code di stampa
- (c) Interazione con i dispositivi e la memoria
- (d) Stesura di documenti formali

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di sistema operativo.

---



---

1. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Gestione delle schede di un browser
- (b) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM
- (c) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea
- (d) Gestione delle code di stampa

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 00</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

2. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (b) Software proprietario e gratuito.
- (c) Software proprietario redistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (d) Software il cui codice sorgente è libero.

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

3. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU FORMALE?

- (a) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione
- (b) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso
- (c) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione
- (d) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?



<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software applicativo? Fai un esempio.

---



---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output
- (b) Il linguaggio naturale è prolisso
- (c) Il linguaggio naturale è ambiguo
- (d) Ci sono troppi linguaggi naturali

2. (1 punto) Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Ubuntu
- (b) Windows 11
- (c) Arch Linux
- (d) Mac Os

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>print("Hello world!")</code>	<b>b8 04 00 00 00</b> <b>bb 02 00 00 00</b> <b>b9 0c 00 00 00</b> <b>ba 0d 00 00 00</b>	<code>_start:</code> <code>mov eax,4</code> <code>mov ebx,4</code> <code>int 0x80</code>
------------------------------------	--	---

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il sistema operativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Diagramma di flusso
- (b) Linguaggio macchina
- (c) Linguaggio naturale
- (d) Linguaggio ad alto livello

2. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

3. (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)
- (b) Stesura di documenti formali
- (c) Interazione con i dispositivi e la memoria
- (d) Gestione delle code di stampa

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Dai la definizione di algoritmo e fai un esempio.

---



---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

	b8 04 00 00 00	_start:
	bb 02 00 00 00	mov eax,4
	b9 0c 00 00 00	mov ebx,4
print("Hello world!")	ba 0d 00 00 00	int 0x80

1. (1 punto) Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Arch Linux
- (b) Mac Os
- (c) Ubuntu
- (d) Windows 11

2. (1 punto) Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale è ambiguo
- (b) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output
- (c) Ci sono troppi linguaggi naturali
- (d) Il linguaggio naturale è prolisso

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (b) Software il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software proprietario e gratuito.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di sistema operativo.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

2. (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Gestione delle code di stampa
- (b) Stesura di documenti formali
- (c) Interazione con i dispositivi e la memoria
- (d) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)

3. (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Linguaggio naturale
- (b) Diagramma di flusso
- (c) Linguaggio ad alto livello
- (d) Linguaggio macchina

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software applicativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 00</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.

2. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU' FORMALE?

- (a) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso
- (b) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso
- (c) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione
- (d) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione

3. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Gestione delle code di stampa
- (b) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM
- (c) Gestione delle schede di un browser
- (d) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

**ESERCIZIO 1.** (1 punto) Dai la definizione di algoritmo e fai un esempio.

---



---



---

**ESERCIZIO 2.** Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

**ESERCIZIO 3.** Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

**1.** (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)
- (b) Gestione delle code di stampa
- (c) Interazione con i dispositivi e la memoria
- (d) Stesura di documenti formali

**2.** (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (b) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software proprietario e gratuito.
- (d) Software il cui codice sorgente è libero.

**3.** (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Linguaggio naturale
- (b) Linguaggio ad alto livello
- (c) Linguaggio macchina
- (d) Diagramma di flusso

## Seconda parte

**ESERCIZIO 1.** (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

**ESERCIZIO 2.** (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

**ESERCIZIO 1.** La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di software applicativo.

---



---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 00</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

1. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU' FORMALE?

- (a) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione
- (b) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione
- (c) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso
- (d) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso

2. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Gestione delle schede di un browser
- (b) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea
- (c) Gestione delle code di stampa
- (d) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software proprietario redistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (b) Software il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario e gratuito.

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il sistema operativo? Fai un esempio.

---



---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>print("Hello world!")</code>	<b>b8 04 00 00 00</b> <b>bb 02 00 00 00</b> <b>b9 0c 00 00 00</b> <b>ba 0d 00 00 00</b>	<code>_start:</code> <code>mov eax,4</code> <code>mov ebx,4</code> <code>int 0x80</code>
------------------------------------	--	---

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output
- (b) Ci sono troppi linguaggi naturali
- (c) Il linguaggio naturale è ambiguo
- (d) Il linguaggio naturale è prolisso

2. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software il cui codice sorgente è libero.
- (b) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software proprietario e gratuito.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

3. (1 punto) Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Ubuntu
- (b) Windows 11
- (c) Mac Os
- (d) Arch Linux

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?



<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software applicativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 00</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

1. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Gestione delle schede di un browser
- (b) Gestione delle code di stampa
- (c) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea
- (d) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM

2. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU FORMALE?

- (a) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso
- (b) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso
- (c) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione
- (d) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software il cui codice sorgente è libero.
- (b) Software proprietario redistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario e gratuito.

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di software applicativo.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (d) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.

2. (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Interazione con i dispositivi e la memoria
- (b) Stesura di documenti formali
- (c) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)
- (d) Gestione delle code di stampa

3. (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Linguaggio macchina
- (b) Linguaggio naturale
- (c) Diagramma di flusso
- (d) Linguaggio ad alto livello

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il sistema operativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>print("Hello world!")</code>	<b>b8 04 00 00 00</b> <b>bb 02 00 00 00</b> <b>b9 0c 00 00 00</b> <b>ba 0d 00 00 00</b>	<code>_start:</code> <code>mov eax,4</code> <code>mov ebx,4</code> <code>int 0x80</code>
------------------------------------	--	---

1. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (c) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software il cui codice sorgente è libero.

2. (1 punto) Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale è prolisso
- (b) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output
- (c) Il linguaggio naturale è ambiguo
- (d) Ci sono troppi linguaggi naturali

3. (1 punto) Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Windows 11
- (b) Arch Linux
- (c) Ubuntu
- (d) Mac Os

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il software? Fai un esempio di sistema operativo.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>	<code>b8 04 00 00 00</code>	
<code>mov eax,4</code>	<code>bb 02 00 00 00</code>	
<code>mov ebx,4</code>	<code>b9 0c 00 00 00</code>	
<code>int 0x80</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>	<code>print("Hello world!")</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di queste NON è una funzione del sistema operativo?

- (a) Task scheduling (coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea)
- (b) Stesura di documenti formali
- (c) Interazione con i dispositivi e la memoria
- (d) Gestione delle code di stampa

2. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software FOSS?

- (a) Software proprietario e gratuito.
- (b) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.

3. (1 punto) Quale di questi linguaggi è comprensibile al calcolatore?

- (a) Linguaggio macchina
- (b) Linguaggio ad alto livello
- (c) Linguaggio naturale
- (d) Diagramma di flusso

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Dai la definizione di algoritmo e fai un esempio.

---



---



---

ESERCIZIO 2. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

ESERCIZIO 3. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

	b8 04 00 00 00	_start:
	bb 02 00 00 00	mov eax,4
	b9 0c 00 00 00	mov ebx,4
print("Hello world!")	ba 0d 00 00 00	int 0x80

1. (1 punto) Qual è il problema che ci impedisce di usare il linguaggio naturale per descrivere gli algoritmi in modo rigoroso?

- (a) Il linguaggio naturale non specifica gli input e gli output
- (b) Ci sono troppi linguaggi naturali
- (c) Il linguaggio naturale è ambiguo
- (d) Il linguaggio naturale è prolisso

2. (1 punto) Quale di questi sistemi operativi NON è Unix-like?

- (a) Windows 11
- (b) Mac Os
- (c) Ubuntu
- (d) Arch Linux

3. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software shareware?

- (a) Software il cui codice sorgente è libero.
- (b) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (c) Software proprietario e gratuito.
- (d) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega la differenza fra software FOSS e freeware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?

<b>Cognome:</b>	<b>Nome:</b>	<b>Numero di registro:</b>
<b>Data:</b>	<b>Classe:</b>	<b>Voto:</b>

## Prima parte

ESERCIZIO 1. (1 punto) Cos'è il sistema operativo? Fai un esempio.

---



---

ESERCIZIO 2. Osserva il codice nelle figure e per ognuna specifica se si tratta di linguaggio ad alto o a basso livello.

<code>_start:</code>		<code>b8 04 00 00 002.</code>
<code>mov eax,4</code>		<code>bb 02 00 00 00</code>
<code>mov ebx,4</code>		<code>b9 0c 00 00 00</code>
<code>int 0x80</code>	<code>print("Hello world!")</code>	<code>ba 0d 00 00 00</code>

ESERCIZIO 3. Per ogni riga, fai un esempio concreto di software del tipo specificato.

Sistema operativo della famiglia Linux	
Sistema operativo della famiglia Windows	
Software applicativo (esclusi i browser)	
Browser	

1. (1 punto) Quale di queste opzioni ordina i formalismi visti per esprimere un algoritmo dal MENO FORMALE al PIU' FORMALE?

- (a) Diagramma di flusso, linguaggio naturale, linguaggio di programmazione
- (b) Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, diagramma di flusso
- (c) Linguaggio di programmazione, linguaggio naturale, diagramma di flusso
- (d) Linguaggio naturale, diagramma di flusso, linguaggio di programmazione

2. (1 punto) Quale di queste è la definizione di software freeware?

- (a) Software proprietario ridistribuibile con una versione di prova gratuita.
- (b) Software proprietario e gratuito.
- (c) Software gratuito il cui codice sorgente è libero.
- (d) Software il cui codice sorgente è libero.

3. (1 punto) In cosa consiste il task scheduling, che è una delle funzioni viste del sistema operativo?

- (a) Coordinamento dell'esecuzione di più programmi in contemporanea
- (b) Gestione delle code di stampa
- (c) Controllo della funzionalità delle periferiche e caricamento del sistema operativo in memoria RAM
- (d) Gestione delle schede di un browser

## Seconda parte

ESERCIZIO 1. (2 punti) Spiega la differenza fra software freeware e shareware, evidenziando pro e contro di ciascuno.

ESERCIZIO 2. (2 punti) Spiega i pro e i contro di ciascuna delle famiglie di sistemi operativi che abbiamo visto (Windows, Linux e Mac Operating Systems), e fai almeno un esempio di sistema operativo per ciascuna delle tre famiglie.

## Domanda per il 10

ESERCIZIO 1. La prof.ssa Fabretti ha comprato il pc dell'esercizio bonus dell'altra volta, e ci ha sviluppato un videogioco. La prof vorrebbe venderlo online: che tipo di licenza le consiglieresti? Perché?