Estrutura de Dados

Hashing

Profa.: Márcia Sampaio Lima

EST-UEA

- É uma forma simples, fácil de se implementar e intuitiva de se organizar grandes quantidades de dados.
 - Permite armazenar e encontrar rapidamente dados por chave.
- Possui como idéia central a divisão de um universo de dados a ser organizado em subconjuntos mais gerenciáveis.

- Uma estrutura de dado estática:
 - Alterar seu tamanho tem implicações nas informações armazenadas;
- As EDs usadas são vetor e listas;

- Os elementos são distribuídos usando-se uma função de espalhamento;
 - Define uma regra mas não é posicional.

Objetivo:

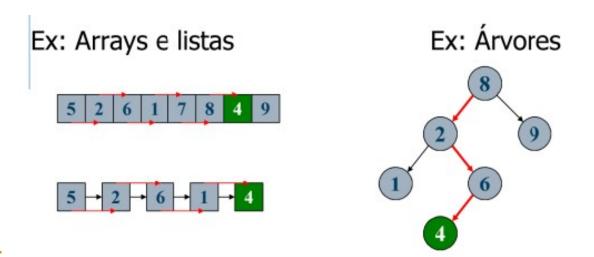
- Mapear um espaço enorme de chaves em um espaço relativamente pequeno.
- Esse mapeamento é feito através de uma função chamada hash function.
- O valor gerado pela hash function é chamado hash code e é usado para encontrar a localização do item.

Possui dois conceitos centrais:

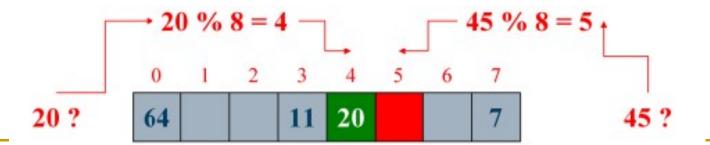
- Tabela de Hashing: Estrutura que permite o acesso aos subconjuntos: listas e vetores.
- Função de Hashing: Função que realiza um mapeamento entre valores de chaves e entradas na tabela:função de espalhamento.

- Limitações em relação às árvores:
 - Não permite recuperar/imprimir todos os elementos em ordem de chave nem tampouco outras operações que exijam seqüência dos dados.
 - Não permite operações do tipo recuperar o elemento com a maior ou a menor chave.

- Por que usar Hashing?
 - Estruturas de busca sequencial levam até encontrar o elemento desejado.



- Por que usar Hashing?
 - Em algumas aplicações é necessário obter o valor em poucas comparações, logo é preciso saber a posição em que o elemento se encontra, sem precisar varrer todas as chaves.
 - A estrutura com tal propriedade é a Tabela
 Hash



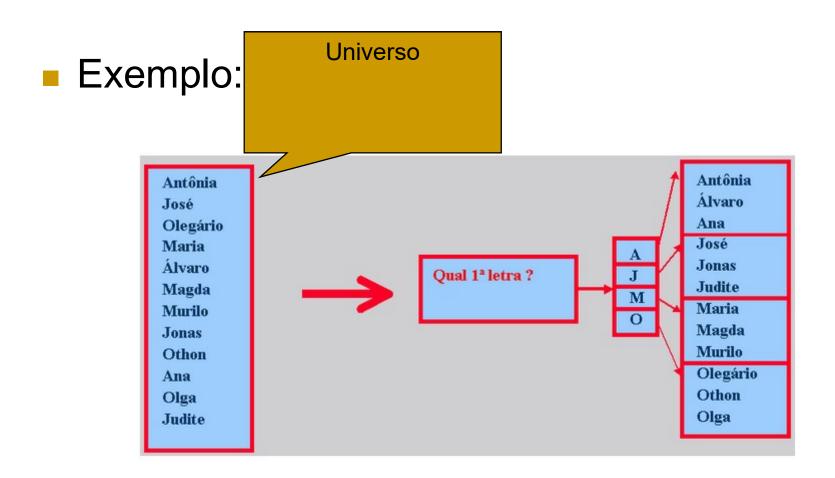
- Idéia geral: Se existe um universo de dados classificáveis por chave, podemos:
 - Criar um critério simples para dividir este universo em subconjuntos.
 - Saber em qual subconjunto procurar e colocar uma chave.
 - Gerenciar estes subconjuntos bem menores por algum método simples.

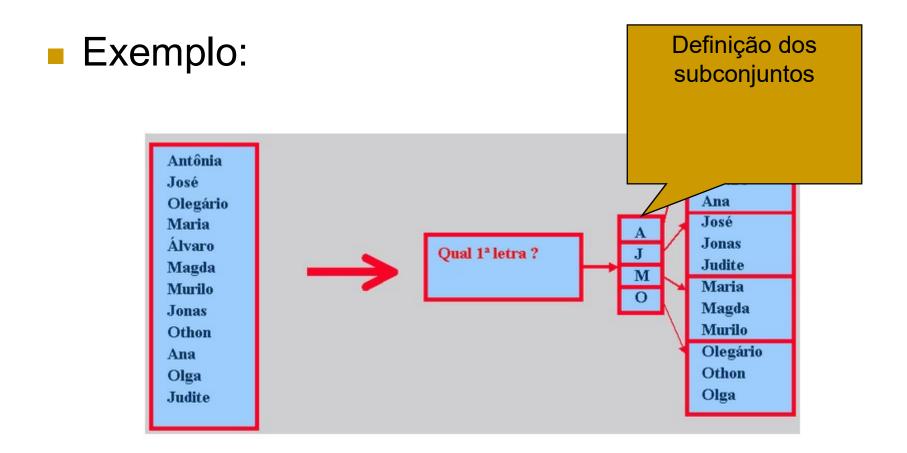
Exemplo:



Necessário:

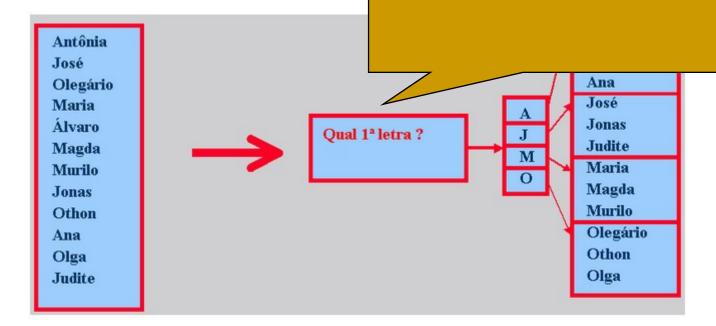
- Saber quantos subconjuntos.
- Criar uma regra de cálculo que me diga, dada uma chave, em qual subconjunto devo procurar pelos dados com esta chave ou colocar este dado, caso seja um novo elemento = função de hashing.



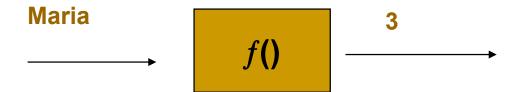


Exemplo:

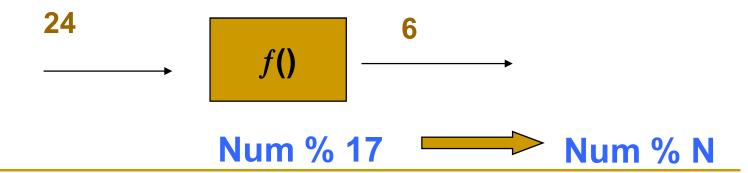
Definição da função hashing: deve garantir a distribuição uniforme de um universo de chaves entre os conjuntos.



- Função de Dispersão
 - A função de dispersão ou função de hash mapeia uma chave de busca num índice da tabela.
 - A implementação dessa função recebe como entrada a chave de busca e retorna um índice da tabela:



- Função de Dispersão
 - A função de dispersão ou função de hash mapeia uma chave de busca num índice da tabela.
 - A implementação dessa função recebe como entrada a chave de busca e retorna um índice da tabela:



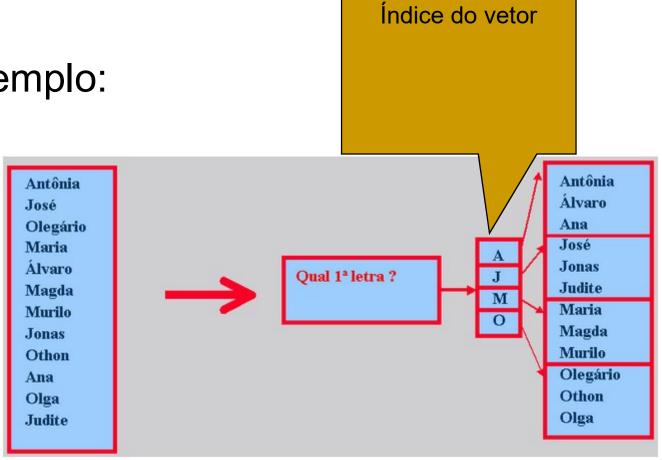
- Transformamos qualquer chave em um numero natural.
- Depois calculamos a posição a ser inserida transformando o número natural em uma das posições possíveis dentro da tabela hash.
- Método da divisão (mais comum):
 - H(k) = k % M
 - M é o tamanho da tabela.

- Método da divisão (mais comum):
 - \Box H(k) = k % M
 - M é o tamanho da tabela.
 - M é um número primo, pois melhora a distribuição dos elementos dentro da tabela.

Necessário:

 Possuir um índice que me permita encontrar o início do subconjunto certo, depois de calcular o hashing. Isto é a tabela de hashing.

Exemplo:



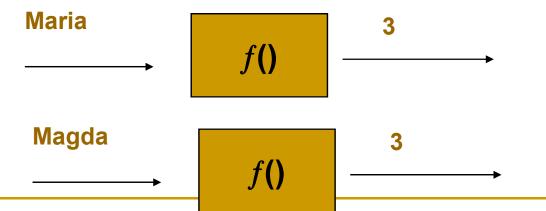
Elemento com chave k é armazenado na posição h(k), onde h é a função de dispersão.

 Se a função h der o mesmo resultado, para duas chaves então temos uma colisão.

O que fazer nesses casos?

Colisão

- Por haver mais chaves que posições na tabela hash, é comum que várias chaves sejam mapeadas para a mesma posição.
- Quando isso ocorre dizemos que houve uma colisão.



Colisão

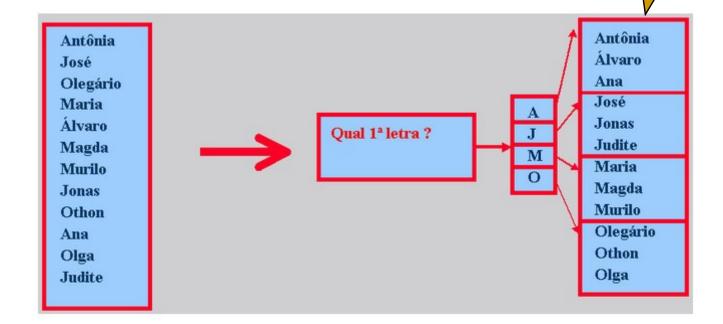
- **45 % 8 = 5**
- **21 % 8 = 5**
- **93 % 8 = 5**
- O que fazer?
 - Resolver essas colisões!!!

Necessário:

- Possuir uma ou um conjunto de estruturas de dados para os subconjuntos.
- Existem duas filosofias: hashing fechado ou o hashing aberto.

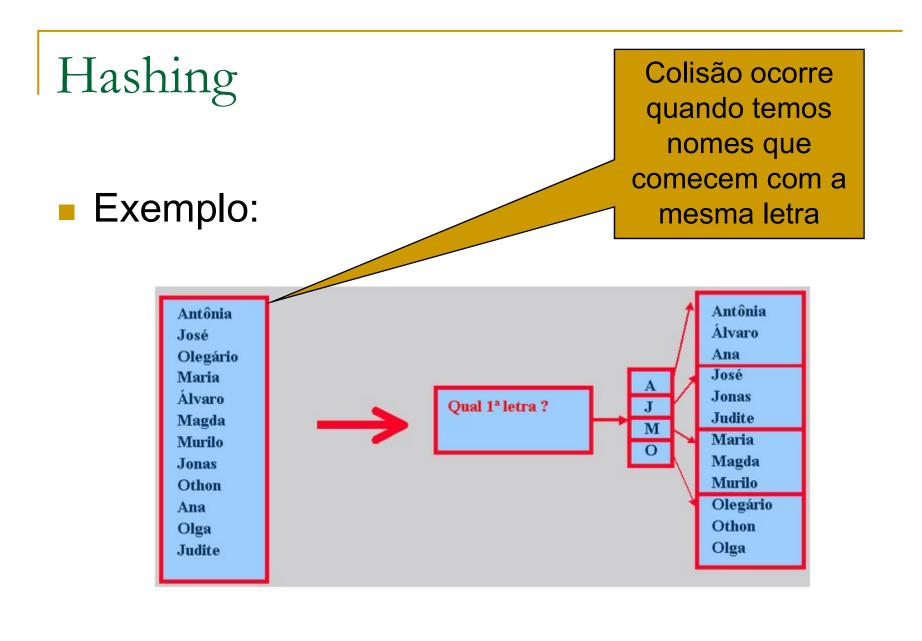
ED para o subconjunto de dados

Exemplo:



Colisão

- Ocorrem quando dois ou mais elementos do conjunto universo mapeados na mesma entrada:
- Independente da função de espalhamento, algumas colisões irão ocorrer;
- Uma distribuição uniforme das entradas da tabela não impede as colisões;



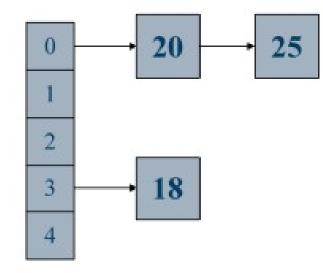
- Tratamento de Colisões:
 - Hashing Aberto ou de Encadeamento Separado
- Hashing Fechado ou de Endereçamento Aberto

- Hashing Aberto ou de Encadeamento Separado :
- Nesse hash, a posição de inserção não muda, logo, todos devem ser inseridos na mesma posição, através de uma lista ligada

 $em_{20\%5=0}$

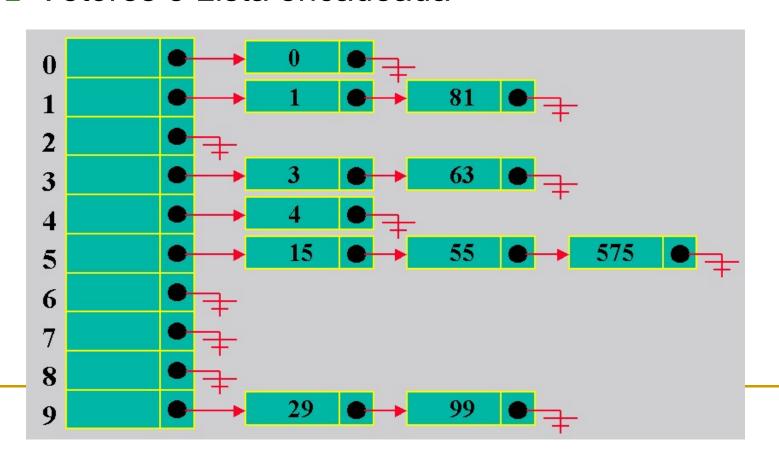
$$18\%5 = 3$$

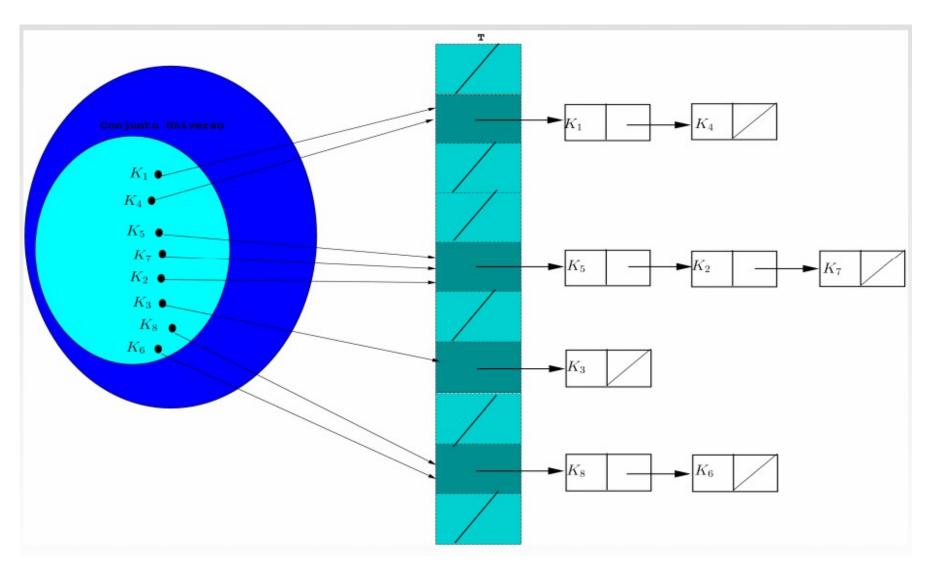
25 % 5 = 0 colisão com 20



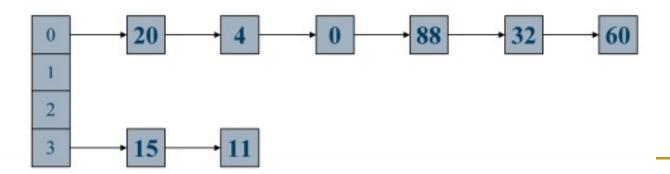
Exemplo:

Vetores e Lista encadeada

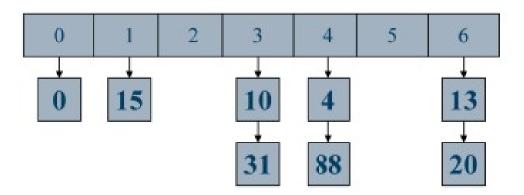




- A busca é feita da seguinte forma:
 - Calcula o valor da função hash.
 - A busca é feita na lista correspondente.
 - Se o tamanho das listas variar muito, a busca pode se tornar ineficiente, pois a busca na lista é seqüencial.



- A busca é feita da seguinte forma:
 - Por isso, a função hash deve distribuir as chaves entre as posições da tabela uniformemente:



 Se o tamanho da tabela for um numero primo há mais chances de melhor distribuição.

- Hashing Fechado ou de Endereçamento Aberto
- Utiliza somente uma estrutura de dados de tamanho fixo para implementar o hashing.
 - Não necessita de ponteiros para a sua implementação.
 - Somente uma tabela dividida em partes iguais.
 - Áreas de tamanho fixo para cada subconjunto.
 - Cada repositório é examinado seqüencialmente na busca por uma chave
 - Quando um subconjunto está cheio, há estouro.

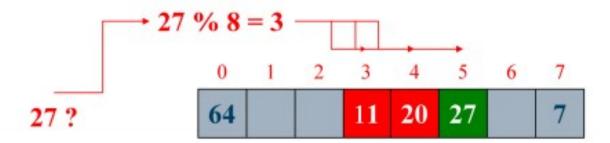
0	0
	10
	20
	30
1	11
	51
	60
2	72
	102
3	1 <u>-1</u> 2
	3
3	13
3	13
3	13 43
	13 43 103
4	13 43 103 233
	13 43 103 233 333
	13 43 103 233

- Hashing Fechado ou de Endereçamento Aberto
 - Filosofias para tratamento de estouros
 - Utilização do primeiro espaço vazio

10 20 30 1 11 51 60 2 72 102 3 3 13 43 103 4 233 333		0
30 11 51 60 2 72 102 3 3 13 43 103 4 233		
1 11 51 60 2 72 102 3 3 13 43 103 4 233		
3 3 13 43 103 4 233		
3 3 13 43 103 4 233		1
2 72 102 3 3 13 43 103 233		
3 3 13 43 103 233		
3 3 13 43 103 233		
3 3 13 43 103 4 233		2
13 43 103 4 233		
13 43 103 4 233		
13 43 103 4 233		2
43 103 4 233		3
4 233	_	
4 233		
333		4
4		
14		

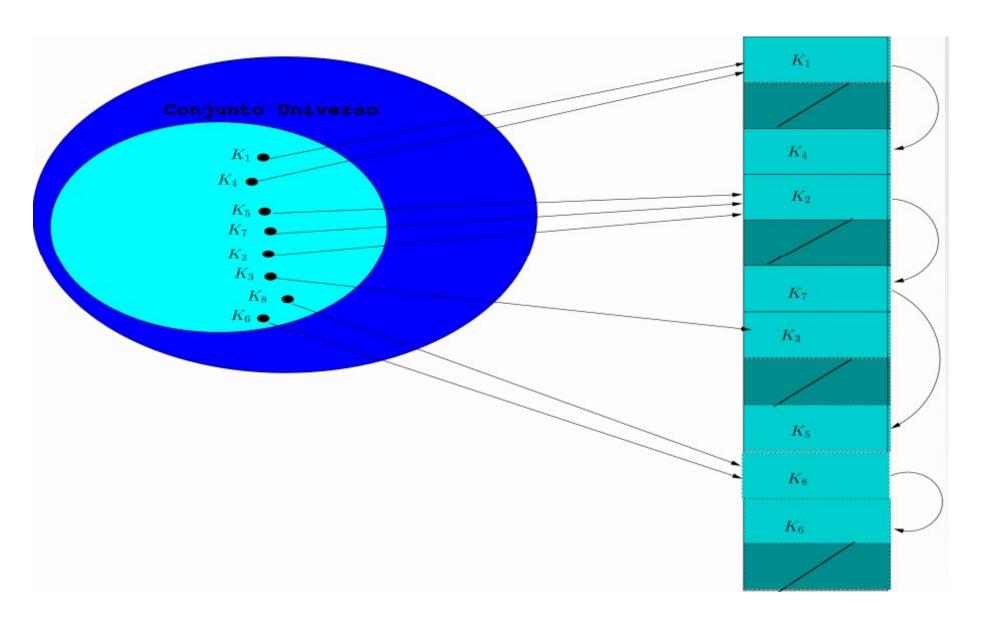
Hashing aberto

- Filosofias para tratamento de estouros
 - Utilização do primeiro espaço vazio



- Hashing Fechado ou de Endereçamento Aberto
 - Função hash
 - h(k) = mod(k, 10)
 - Manipulação de estouro:
 - Usamos o primeiro espaço livre.
 - No caso do 60, isto foi logo apos duas entradas em "1".
 - Critério de parada de busca:
 - Consideramos o arquivo inteiro como uma lista circular e paramos ao chegar de novo ao ponto de partida.
 - Somente aí consideramos uma chave como não existente.

0	0
	10
	20
	30
1	11
50 60	51
	60
2	72
	102
3	3
2000	13
	43
	103
4	233
	333
	4
	1.4



- Vantagens:
- Simplicidade
 - É fácil de imaginar um algoritmo para implementar hashing.
- Escalabilidade
 - Podemos adequar o tamanho da tabela de hashing ao tamanho do universo dos dados esperado em nossa aplicação.
- Eficiência para n grandes
 - Para trabalharmos com problemas envolvendo tamanho do universo de entrada grande.

- Desvantagens:
 - Dependência da escolha de função de hashing:
 - Para que o tempo de acesso ideal seja mantido, é necessário que a função de hashing divida o universo dos dados de entrada em b conjuntos de tamanho aproximadamente igual.

- Função de Espalhamento:
 - Deve mapear chaves dentro do intervalo [0..m-1], onde m é o tamanho da tabela.
 - □ O ideal é que:
 - Seja simples de ser computada;
 - Para cada chave de entrada, qualquer uma das saídas possíveis, i.e índice na tabela, é igualmente provável de ocorrer.

- Função de Espalhamento:
 - E quando a chave é alfabética?

$$K = \sum_{i=1}^{N} chave[i] \times p[i]$$

- onde,
 - n é o número de caracteres da chave;
 - chave[i] corresponde à representação ASCII do i-ésimo caractere da chave.
 - p[i] é um inteiro de um conjunto de pesos gerados de forma aleatória.

- Função de Espalhamento:
 - E quando a chave é numero?
 - Usa o resto da divisão por m;
 - Ou seja:

$$H(k) = k \mod m$$

- k: é o inteiro que identifica o elemento;
- m: melhor que seja um número primo distante de uma potência de dois;

Exercício:

Tabelas de dispersão (tabelas hash) armazenam elementos com base no valor absoluto de suas chaves e em técnicas de tratamento de colisões. As funções de dispersão transformam chaves em endereços-base da tabela, ao passo que o tratamento de colisões resolve conflitos em casos em que mais de uma chave é mapeada para um mesmo endereço-base da tabela.

Suponha que uma aplicação utilize uma tabela de dispersão com 23 endereços-base (índices de 0 a 22) e empregue h(x) = x mod 23 como função de dispersão, em que x representa a chave do elemento cujo endereço-base deseja- se computar. Inicialmente, essa tabela de dispersão encontra-se vazia. Em seguida, a aplicação solicita uma seqüência de inserções de elementos cujas chaves aparecem na seguinte ordem: 44, 46, 49, 70, 27, 71, 90, 97, 95.

- Exercício:
- Com relação à aplicação descrita, faça o que se pede a seguir.
 - Escreva, no espaço reservado, o conjunto das chaves envolvidas em colisões.
 - Assuma que a tabela de dispersão trate colisões por meio de encadeamento exterior. Esboce a tabela de dispersão para mostrar seu conteúdo após a seqüência de inserções referida.

- Exercício 2:
- Suponha uma tabela de hash de tamanho M=10 com endereçamento aberto para armazenar chaves no intervalo [1, 999]. Insira as seguintes chaves nessa tabela: 371, 121, 173, 203, 11, 24, nessa ordem, considerando função hash: h(k) = k%M